

股票代號：8491
www.9splay.com.tw

中華民國106年度
年 報



9Splay

真好玩娛樂科技股份有限公司
9Splay Entertainment Technology Co., Ltd. | www.9splay.com

刊印日期：中華民國107年6月25日
查詢網址：www.9splay.com.tw
mops.twse.com.tw

一、本公司發言人及代理發言人姓名、職稱、聯絡電話及電子郵件信箱

發言人姓名：吳旭東

代理發言人姓名：劉志成

職稱：財務長

職稱：總經理

電話：(02)7702-7700

電話：(02)7702-7700

電子郵件：9s@9splay.com

電子郵件：9s@9splay.com

二、總公司、分公司及工廠之地址及電話

總公司：台北市中山區南京東路三段 225 號 7 樓

電話：(02)7702-7700

三、辦理股票過戶機構之名稱、地址、網址及電話：

名稱：永豐金證券股份有限公司股務代理部

網址：<http://www.sinotrade.com.tw>

地址：台北市博愛路 17 號 3 樓

電話：(02)2381-6288

四、最近年度財務報告簽證會計師姓名、事務所名稱、地址、網址及電話：

會計師姓名：蕭金木、陳憲正會計師

事務所名稱：資誠聯合會計師事務所

網址：<http://www.pwc.tw>

地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓

電話：(02) 2729-6666

五、海外有價證券掛牌買賣之交易場所名稱及查詢該海外有價證券資訊之方

式：無。

六、公司網址：<http://www.9splay.com.tw/>

目 錄

壹、致股東報告書.....	1
貳、公司簡介.....	4
一、設立日期.....	4
二、公司沿革.....	4
參、公司治理報告.....	7
一、組織系統.....	7
二、董事、監察人、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料.....	9
三、公司治理運作情形.....	19
四、會計師公費資訊.....	36
五、更換會計師資訊.....	37
六、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者，應揭露其姓名、職稱及任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之期間.....	37
七、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形.....	37
八、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊.....	38
九、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例.....	39
肆、募資情形.....	40
一、資本及股份.....	40
二、公司債辦理情形.....	44
三、特別股辦理情形.....	44
四、海外存託憑證辦理情形.....	44
五、員工認股權憑證辦理情形.....	44
六、限制員工權利新股及併購（包括合併、收購及分割）之辦理情形.....	44
七、併購或受讓其他公司股份發行新股辦理情形.....	44
八、資金運用計畫執行情形.....	44
伍、營運概況.....	45
一、業務內容.....	45
二、市場及產銷概況.....	50
三、最近二年度及截至年報刊印日止從業員工資訊.....	57
四、環保支出資訊.....	58
五、勞資關係.....	58
六、重要契約.....	59
陸、財務概況.....	60
一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表.....	60
二、最近五年度財務分析.....	66
三、最近年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告.....	71
四、最近年度財務報告.....	72
五、最近年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告.....	118
六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，應列明其對本公司財務狀況之影響.....	161

柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項	162
一、財務狀況：最近二年度資產、負債及權益發生重大變動之主要原因及其影響，若影響重大者應說明未來因應計畫	162
二、財務績效：最近二年度營業收入、營業純益及稅前純益重大變動之主要原因及預期銷售數量與其依據，對公司未來財務業務之可能影響及因應計畫	164
三、現金流量：最近年度現金流量變動之分析說明、流動性不足之改善計畫及未來一年現金流動性分析	166
四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響	166
五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫	167
六、風險事項應分析評估	167
七、其他重要事項	170
捌、特別記載事項	171
一、關係企業相關資料	171
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形	172
三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形	172
四、其他必要補充說明事項	172
玖、最近年度及截至年報刊印日止，如發生證券交易法第三十六條第二項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項，亦應逐項載明	172

壹、 2016 年 度 營 業 報 告 書



各位股東女士、先生：

茲報告一〇六年度營業結果：

一、一〇六年度營業結果

(一)一〇六年度營業計畫實施成果

本公司一〇六年度合併營收為新台幣 1,529,039 仟元，較一〇五年度合併營收為新台幣 867,114 仟元成長 76.34%。

一〇六年度合併稅後淨利為新台幣 106,486 仟元，較一〇五年度合併稅後淨損為新台幣 83,768 仟元上升約 227.12%。

(二)一〇六年度預算執行情形

本公司於一〇六年度並未出具財務預測，故不適用。

(三)財務收支及獲利能力分析

1.財務收支情形

單位:新台幣仟元

項 目 \ 年 度	一〇六年度	一〇五年度	增(減)比例(%)
合併營業收入	1,529,039	867,114	76.34%
合併營業毛利	668,203	300,699	122.22%
合併營業利益(損失)	156,100	(52,868)	395.26%
合併本期淨利(淨損)	106,486	(83,768)	227.12%

2.獲利能力分析

項 目 / 年 度	一〇六年度	一〇五年度
資產報酬率(%)	17.33	(15.96)
股東權益報酬率(%)	33.11	(26.57)
稅前利益佔實收資本額比例(%)	74.27	(46.79)
純益率(%)	6.96	(9.66)
每股盈餘(元)(註)	6.32	(4.93)

註：係採追溯調整後加權平均股數計算

(四)研究發展狀況

本公司積極強化自主研發實力，期自主研發推出符合市場喜好及趨勢之遊戲產品。自研產品「物靈少女」預期於第三季正式上線；另有一款尚在研發階段，預計今年內投入市場營運。106 年共投入研發費用為 20,051 仟元，佔全公司營業費用 3.92%。

二、一〇七年度營業計畫概要

本公司除了持續加強研發外，今年度將積極拓展海外市場，逐步朝營運國際化方向邁進，同時藉由提升核心開發能力，來確保公司維持高度的競爭力。

(一)經營方針

本公司於一〇七年度主要核心策略有 3 點，分別為：

1. 強化利基型產品營運。
2. 落實自研自運並取得成果。
3. 擴大海外市場營收。

(二)預期銷售數量及其依據

本公司主要從事手機遊戲研發、營運及全球發行；營業收入項目為手機遊戲發行收入。因本公司未編制財務預測，故無預期銷售量之統計值。

(三)重要產銷政策

1. 精細數據營運。
2. 嚴控行銷投放。
3. 邁向全球發行。

三、未來公司發展策略

本公司在未來的一年將持續提升手機遊戲研發及營運的各項競爭條件，尋求及開發各個平台或渠道的業務合作；同時致力於自研自發業務，以創造公司最大的獲利空間。

四、受到外部競爭環境、法規環境及總體經營環境之影響

(一)公司受到外部競爭環境及總體經營環境之影響

手機遊戲市場目前仍處於高度成長期，也因此每天都有為數眾多之競品投入於

市場中。本公司嚴格遵守以數據分析結果作為決策依據之原則，並未受重大影響。

(二)公司受法規環境影響

本公司經營團隊持續注意可能影響公司營運的法規變動，並未因國內外法規環境變動而對公司財務業務產生重大影響。

以上為一〇六年度營業結果及一〇七年度營運展望報告，感謝各位股東之支持與信任。

謹此對所有股東的支持與指教，敬致謝忱。

董事長



周玄昆

總經理



劉志成

貳、公司簡介

一、設立日期：民國 102 年 9 月 11 日

二、公司沿革

時間	重要紀事
102 年 9 月	真好玩娛樂科技股份有限公司成立。 推出首款遊戲《新石器時代》。
102 年 10 月	推出《獵命師行動 online》、《一統天下》及《三國牌牌戰》遊戲。 《一統天下》單月累計共 50 萬下載，TOP NEW NO.4，Grossing NO.12。 《三國牌牌戰》單月累計共 30 萬下載，TOP NEW NO.5，Grossing NO.11。
102 年 11 月	推出《大俠真好玩》單月日突破 3 萬下載。
102 年 12 月	成立真好玩娛樂科技股份有限公司香港分公司。
103 年 1 月	取得 NHN Entertainment Corporation《球來就打》遊戲台灣代理權。
103 年 2 月	取得與 FaceBook 的直接合作。
103 年 3 月	取得中華職棒 CPBL 授權合作。
103 年 4 月	取得《群英天下》《大家一起來三國》遊戲台灣代理權。 推出遊戲《官人》。
103 年 5 月	推出旅日棒球選手陽岱鋼代言遊戲《球來就打》顛覆運動類遊戲。
103 年 6 月	贊助 2014 中華職棒明星對抗賽。
103 年 10 月	推出《大家一起來三國》遊戲。
103 年 12 月	香港子公司「9splay Holding Co., Limited」成立，跨足國際推廣海外業務市場發展。
104 年 1 月	推出泰國地區遊戲《World War III》。 泰國 MOL 金流上線。 台灣《群英天下》上市。 與台灣知名 IP 米涵蛋合作。
104 年 2 月	與泰國 BLUEMOBILE、GoodGames 金流商合作。 韓國《天魔戰記》T-store 上市。 取得《戰爭世界》遊戲台灣代理權。 香港在台分公司「香港商真好玩科技有限公司台灣分公司」成立。
104 年 3 月	中國上海研發公司「上海玄玖信息科技有限公司」成立。
104 年 4 月	與 Line 平台合作推出遊戲《Line 一起打棒球》。 韓國《天魔戰記》N-store 上市。
104 年 5 月	韓國《天魔戰記》Google Play 上市。 星馬《World War III》上市。

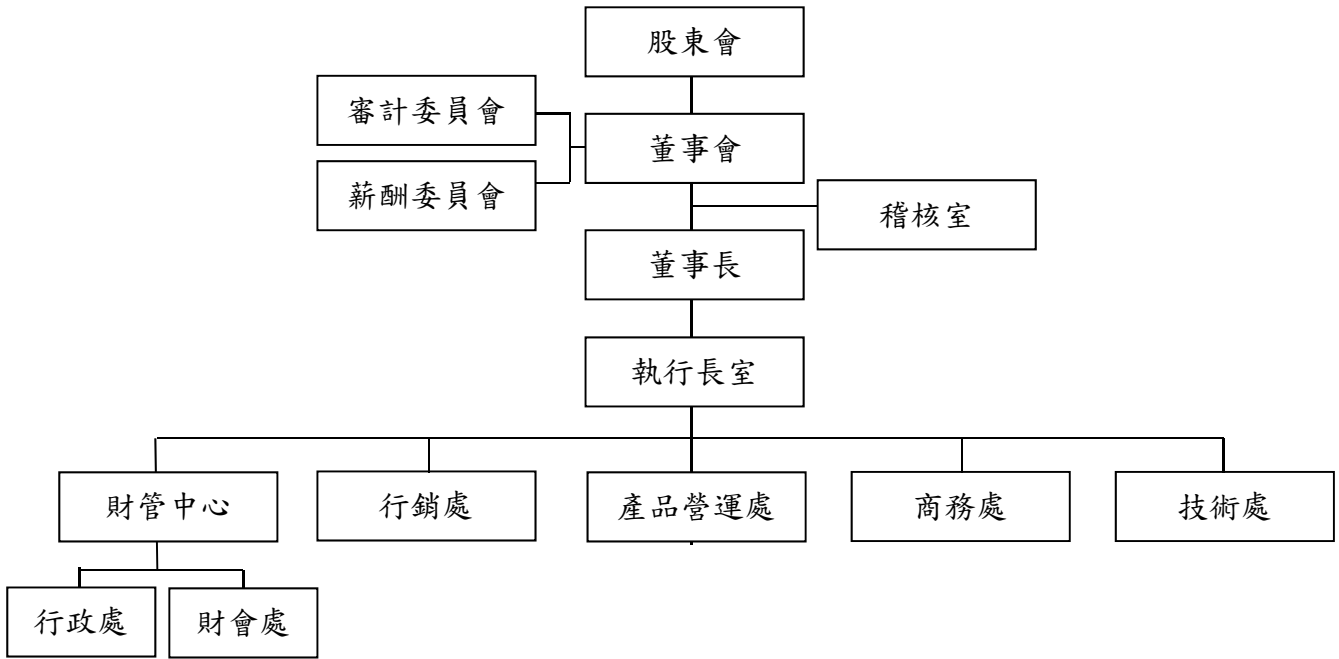
時 間	重 要 紀 事
	取得與台灣知名遊戲公司中華網龍合作《吞食天地》台灣及韓國代理權。 取得《英雄去哪兒》韓國及東南亞代理權。 HTML5 遊戲部門成立。
104 年 6 月	星馬《群英天下》上市。 韓國《英雄去哪兒》Google Play 上市。
104 年 7 月	韓國《英雄去哪兒》T-store&N-store 上市。 取得與台灣知名遊戲公司宇峻奧汀合作《三國群英傳》中國及韓國代理權。 星馬 MOL 金流上線。 HTML5 遊戲《全民國戰》上市。
104 年 8 月	辦理現金增資 20,000 仟元，實收資本額增加至 100,000 仟元。 辦理盈餘轉增資及員工紅利發行新股共 5,520,380 股，實收資本額增加至 155,203,800 元。
104 年 9 月	HTML5 遊戲《我欲封天》上市。
104 年 10 月	台灣《女神天痕》上市。
104 年 11 月	台灣《仙俠奇緣》上市。
104 年 12 月	12 月 15 日真好玩股票公開發行。
105 年 1 月	1 月 19 日經財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心核准，於該中心之興櫃股票櫃檯買賣。 1 月營收破億創本公司營收新紀錄。 台灣《吞食天地》上市。
105 年 2 月	台灣鋼鐵帝國上市、香港鋼鐵帝國上市。
105 年 4 月	設立審計委員會。 自研產品《米滷蛋》與騰訊合作。 韓國《仙俠奇緣》上市。
105 年 5 月	台灣《永恆星語》上市。 韓國《演義》上市。
105 年 6 月	改編自第一玄幻小說手遊《大主宰》台灣上市。 台灣《主公兵的啦》上市。
105 年 8 月	台灣《三國戰群英》上市。
105 年 9 月	台灣《芙蒂希亞戰記》上市。 9 月 2 日台灣《三國戰群英》獲得 GooglePlay 遊戲推薦。
105 年 10 月	台灣《三國圍城》上市。
105 年 12 月	韓國《爭》上市。

時 間	重 要 紀 事
	台灣《刀劍如夢》上市。 台灣《三國圍城》獲得 GooglePlay 遊戲推薦。
106 年 1 月	代理自日本結合「VR 虛擬實境」的手遊產品《妃十三學園》台灣上市。 1 月 27 日台灣《芙蒂希亞戰記》獲得 Apple 推薦。
106 年 2 月	台灣《我們的甲子園》上市。 台灣《妃十三學園》獲得 GooglePlay 遊戲推薦。
106 年 3 月	台灣《我們的甲子園》獲得 GooglePlay 遊戲推薦。
106 年 4 月	台灣《我們的甲子園》再次蟬聯獲得 GooglePlay 遊戲推薦。
106 年 5 月	經典蜀山仙俠手機遊戲《紫青雙劍》台灣上市立即進入 GooglePlay 營收熱門前三名。
106 年 6 月	台灣《造物法則》上市。
106 年 7 月	台灣《崑崙墟》上市。
106 年 8 月	台灣《崑崙墟》取得推 GooglePlay 推薦。
106 年 9 月	台灣《崑崙墟》營收榜進入前 10 名。 台灣《還珠格格》上市。
106 年 10 月	韓國版《我們甲子園》上市。
106 年 11 月	歐美版《紫青雙劍》上市。
107 年 1 月	TGS 台灣《崑崙墟》 GooglePlay 展區參展。 TGS 台灣《紫青雙劍》 GooglePlay 展區參展。 台灣《紫青雙劍》 GooglePlay 2017 年度遊戲榜單 獲頒最佳對戰遊戲。
107 年 2 月	台灣《玲瓏訣》上市。
107 年 5 月	《紫青雙劍》登陸日本成功上市。

參、公司治理報告

一、組織系統

1. 公司組織結構



2.各主要部門所營業務

部門別		工作業務職掌
執行長室	執行長	<ol style="list-style-type: none"> 1.根據產業環境和市場的需要，決策公司的戰略發展架構並規劃目標、經營方針。 2.對外產業商務合作關係維持。 3.審核公司的財務資金運作並向董事會負責。 4.其他由董事會授權的重大事項。
	總經理	<ol style="list-style-type: none"> 1.依公司訂定之戰略架構及目標來執行年度經營計畫。 2.負責公司產品開發、銷售、市場動態等營運管理工作。 3.公司內部例行日常管理相關事項之審理。 4.其他由董事長授權的重大事項。
	稽核室	<ol style="list-style-type: none"> 1.建立與維護公司內稽制度、衡量政策執行之效率並提供改善之建議。 2.保護公司資產，防止浪費、舞弊及無效率的事情發生。 3.各項例行性及專案性之稽核與異常事項之查報。
財管中心	財會處	<ol style="list-style-type: none"> 1.公司資金調度、財務管理及預算控制等之規劃審核事項。 2.公司各項帳務處理、費用支出之審核與盤點、財務報表及年度預算的協助編制等事項。 3.公司各項一般辦公室資產採購。
	行政處	<ol style="list-style-type: none"> 1.公司人事管理、薪資計算、教育訓練、員工福利。 2.公司經營相關之法務事宜處理。 3.董事會、審計委員會、股東會等議事安排及相關事宜。 4.企業社會責任專案規劃執行。
	商務處	<ol style="list-style-type: none"> 1.負責產品通路、平台業務銷售及開發。 2.與產品遊戲廠商關係維護與聯繫。 3.與產品遊戲廠商洽談及商務談判。
	產品營運處	<ol style="list-style-type: none"> 1.落實公司營運規劃之理念，負責研究遊戲市場及相關產業概況。 2.公司各項遊戲之營運行銷規劃。 3.遊戲產品品質測試。
	行銷處	<ol style="list-style-type: none"> 1.產品行銷廣告投放策略規劃及執行。 2.產品社群行銷企劃及執行。 3.公司產品相關美術圖素設計。 4.海外產品企劃執行。
	技術處	<ol style="list-style-type: none"> 1.整合與建立系統服務平臺、資料庫技術開發與資源整合、負責遊戲系統之維護及管理。 2.資訊網路規劃、應用與管理、各類軟體之管理與維護、系統資源(MIS)之維護及管理、負責機房之維護及管理。 3.統籌並規劃全公司電腦系統之建置與維護及電子資訊之安全與系統整合、系統開發及程式修改之控制、程式及資料之存取控制、資通安全檢查之控制。 4.自主研發遊戲產品。 5.各項客戶關係維護及服務事宜。

二、董事、監察人、執行長、各部門及分支機構主管資料

(一) 董事及監察人資料

職稱	國籍或註冊地	姓名	性別	選任日期	任期	初次選任日期	選任時		現在		配偶、未成年子女		利用他人名義		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人		
							持有股份股數	持股比例	持有股份股數	持股比例	現在持有股份股數	持股比例	持有股份股數	持股比例			職稱	姓名	關係
董事長	中華民國	周玄昆	男	105.04.13	3	103.01.10	341,852	2.20%	380,819	2.24%	-	-	-	-	中國文化大學資訊管理系 紅心辣椒娛樂科技股份有限公司 總經理 網石棒辣椒股份有限公司總經理	真好玩娛樂科技股份有限公司執行長 9splay Holding Co., Limited 董事長 上海玄玖信息科技有限公司董事長	法人董事 負責人	周財明	父子
董事	中華民國	永霖投資股份有限公司	-	105.04.13	3	104.06.22	804,369	5.18%	870,534	5.12%	-	-	-	-	-	-	董事長	周玄昆	父子
董事	中華民國	代表人 許靈婷	女	105.04.13	3	104.06.22	-	-	-	-	-	-	-	-	朝陽科技大學企管系 亞特列士股份有限公司財務經理	法智特顧問有限公司 總經理	-	-	-
董事	BVI	9Splay Altium Holdings Ltd.	-	105.04.13	3	105.04.13	1,389,505	8.95%	1,521,076	8.95%	-	-	-	-	華夏科技大學電子工程科 網石棒辣椒娛樂科技股份有限公司 營運長 香港商真好玩科技有限公司台灣 分公司總經理	-	-	-	-
董事	中華民國	代表人 李正強 (註1)	男	105.04.13	3	105.04.13	30,877	0.19%	17,800	0.10%	-	-	-	-	元智大學資訊管理研究所畢業 中冠資訊股份有限公司業務經理 真好玩娛樂科技股份有限公司副 總經理暨產品服務處處長	真好玩娛樂科技股份有限公司 總經理 香港商真好玩科技有 限公司台灣分公司總 經理	-	-	-
董事	中華民國	代表人 劉志成 (註2)	男	106.01.26	3	105.04.13	92,954	0.55%	55,954	0.33%	-	-	-	-	樹德科技大學資訊管理系	東立飼料工業股份有 限公司業務經理	-	-	-
董事	中華民國	楊凱文	男	105.04.13	3	105.04.13	200,706	1.29%	219,710	1.29%	-	-	-	-	-	-	-	-	-

職稱	國籍或 註冊地	姓名	性別	選任日期	任期	初次 選任 日期	選任時		現在		配偶、未成年子女		利用他人名義		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其 他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其 他主管、董事或監察人		
							股數	持 股 比 率	股數	持 股 比 率	股數	持 股 比 率	股數	持 股 比 率			職稱	姓名	關係
獨立董事	中華民國	顏池男	男	105.04.13	3	105.04.13	-	-	-	-	-	-	-	-	中原大學電機工程研究所碩士 清華大學科技管理學院EMBA碩士 擊泰科技股份有限公司協理	-	-	-	
獨立董事	中華民國	蔡哲岳	男	105.04.13	3	105.04.13	-	-	-	-	-	-	-	-	台灣大學商學系學士 萬通銀行民生分行經理 中國信託(個金)財富管理專業處 協理	-	-	-	
獨立董事	中華民國	林榮真	男	105.04.13	3	105.04.13	-	-	-	-	-	-	-	-	逢甲大學財務金融學系學士	凱基銀行副理	-	-	-

註1：李正強於106年1月26日解任。

註2：劉志成於106年1月26日就任。

2. 法人股東之主要股東

107年4月27日

法人股東名稱	法人股東之主要股東
永霖投資股份有限公司	周宜霖(71%)、周財明(29%)
9Splay Atinum Holdings Ltd.	Atinum Fast Growing Companies Fund (100%)

3. 法人股東之主要股東為法人者其重要股東：

法人名稱	法人之主要股東
Atinum Fast Growing Companies Fund	<ol style="list-style-type: none"> 1. Min-Ju Lee (18.87%) 2. National Pension Service (17.73%) 3. Atinum Investment Co., Ltd (11.18%) 4. The Korean Teacher's Credit Union (7.39%) 5. KOREA POST (Office of Postal Service) (6.16%) 6. Samsung Fire and Marine Insurance Co., Ltd (4.93%) 7. Dongbu Insurance Co., Ltd (4.93%) 8. Public Officials Benefit Association (4.19%) 9. Military Mutual Aid Association (3.94%) 10. KDB Asset Management Co., Ltd Growth Ladder (Policy Finncing) Private Equity Investment Trust (3.63%)

(二)總經理、協理及各部門與分支機構主管

單位:股;%;107年4月27日

職稱	姓名	性別	國籍	就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人			經理人取得員工認股權憑證情形
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係	
執行長	周玄昆	男	中華民國	102.9.11	380,819	2.24%	-	-	-	-	中國文化大學資訊管理系 紅心辣椒娛樂科技股份有限公司營運長 網石棒辣椒股份有限公司總經理	9splay Holding Co., Limited 董事長 上海玄玖信息科技有限公司董事長	-	-	-	-
總經理	劉志成	男	中華民國	107.4.1	55,954	0.33%	-	-	-	-	元智大學資訊管理研究所畢業 中冠資訊股份有限公司業務經理 真好玩娛樂科技股份有限公司副總經理暨產品服務處處長	香港商真好玩科技股份有限公司台灣分公司總經理 9Splay Atinum Holdings Ltd. 董事長 代表人	-	-	-	-
共同營運長	林凱新	男	中華民國	102.9.11	81,966	0.48%	-	-	-	-	文化大學森林暨自然資源保育學系 網尹科技(股)有限公司 PM 紅心辣椒娛樂科技股份有限公司營運主任	-	-	-	-	-
共同營運長	林玉峰	男	中華民國	102.9.11	100,481	0.59%	-	-	-	-	景文科技大學資訊管理系 吉恩立數位科技(股)有限公司 PM 網石棒辣椒股份有限公司 PM 越進有限公司 PM	-	-	-	-	-
技術長	蘇海博	男	中華民國	102.9.11	60,580	0.36%	-	-	-	-	澎湖技術學院航海管理系 遊戲新幹線科技(股)公司技術主任 戲智科技(股)公司技術總監 網石棒辣椒股份有限公司技術副理	-	-	-	-	-
財務長	吳旭東	男	中華民國	102.9.11	45,535	0.27%	-	-	-	-	東海大學會計系 資誠聯合會計師事務所組長 敦吉科技股份有限公司稽核管理師	-	-	-	-	-
行銷長	林仲辰	男	中華民國	102.9.11	48,282	0.28%	-	-	-	-	世新大學新聞系 華義國際數位娛樂股份有限公司產品經理 紅心辣椒娛樂科技股份有限公司關部主任	-	-	-	-	-
商務總監	劉育臣	男	中華民國	102.9.11	35,188	0.21%	-	-	-	-	中原大學企管系 紅心辣椒娛樂科技股份有限公司業務專員	-	-	-	-	-

職稱	姓名	性別	國籍	就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人			經理人取得員工認股權憑證情形
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係	
資訊長	蕭柏山	男	中華民國	107.3.1	10,100	0.59%	-	-	-	-	中國文化大學應用數學系 紅心辣椒娛樂科技股份有限公司技術長 碩辣椒股份有限公司總經理	-	-	-	-	
行政總監	郭明珠	女	中華民國	103.5.2	-	-	-	-	-	-	東海大學政治系畢業 易遊網股份有限公司人資行政處總監 紅心辣椒娛樂科技股份有限公司稽核副理	-	-	-	-	

酬金級距表

給付本公司各個董事酬金級距	董事姓名			
	前四項酬金總額(A+B+C+D)		前七項酬金總額(A+B+C+D+E+F+G)	
	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司
低於 2,000,000 元	周玄昆、永霖投資股份有限公司代表人許雪婷、9Splay Alinum Holdings Ltd. 代表人李正強(註 1)、代表人劉志成(註 2)、楊凱文、顏池男、蔡哲岳、林榮真	周玄昆、永霖投資股份有限公司代表人許雪婷、9Splay Alinum Holdings Ltd. 代表人李正強(註 1)、代表人劉志成(註 2)、楊凱文、顏池男、蔡哲岳、林榮真	永霖投資股份有限公司代表人許雪婷、9Splay Alinum Holdings Ltd. 代表人李正強(註 2)、楊凱文、顏池男、蔡哲岳、林榮真	永霖投資股份有限公司代表人許雪婷、9Splay Alinum Holdings Ltd. 代表人李正強(註 1)、代表人劉志成(註 2)、楊凱文、顏池男、蔡哲岳、林榮真
2,000,000 元 (含) ~ 5,000,000 元 (不含)	-	-	周玄昆	周玄昆
5,000,000 元 (含) ~ 10,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
10,000,000 元 (含) ~ 15,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
15,000,000 元 (含) ~ 30,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
30,000,000 元 (含) ~ 50,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
50,000,000 元 (含) ~ 100,000,000 元 (不含)	-	-	-	-
100,000,000 元以上	-	-	-	-
總計	8	8	8	8

註 1：已於 106 年 1 月 26 日解任。

註 2：已於 106 年 1 月 26 日就任。

2.最近年度（106 年度）支付總經理及副總經理之酬金

職稱	姓名	薪資(A) (註2)		退職退休金(B)		獎金及特支費等(C) (註3)		盈餘分配之員工紅利金額(D) (註4)				A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%)		取得員工認股權憑證數額		取得限制員工權利新股股數		有無領取來自子公司以外轉投資事業酬金)	
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	現金紅利金額	股票紅利金額	財務報告內所有公司	股票紅利金額	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司		財務報告內所有公司
執行長	周玄昆																		
營運副總	李正強 (註1)	4,207	4,797	73	73	380	380	-	-	-	-	4.38	4.93	-	-	-	-	-	-
副總經理	劉志成																		

註1：營運副總李正強已於106年1月30日離職。

註2：徐真列最近年度總經理及副總經理薪資、職務加給、離職金。

註3：徐真列最近年度總經理及副總經理各種獎金、獎勵金、車馬費、特支費、各種津貼、宿舍、配車等實物提供及其他報酬金額。

註4：徐真列最近年度經董事會通過分派總經理及副總經理之員工酬勞金額（含股票及現金）：本公司105年為稅後虧損，故未配發員工紅利。

酬金級距表

給付本公司各個總經理及副總經理酬金級距	總經理及副總經理姓名	
	本公司	財務報告內所有公司
低於2,000,000元	李正強、劉志成	李正強、劉志成
2,000,000元(含)~5,000,000元(不含)	周玄昆	周玄昆
5,000,000元(含)~10,000,000元(不含)	-	-
10,000,000元(含)~15,000,000元(不含)	-	-
15,000,000元(含)~30,000,000元(不含)	-	-
30,000,000元(含)~50,000,000元(不含)	-	-
50,000,000元(含)~100,000,000元(不含)	-	-
100,000,000元以上	-	-
總計	3	3

4. 分派員工酬勞之經理人姓名及分派情形

106年12月31日；單位：新台幣仟元

	職稱	姓名	股票金額	現金金額	總計	總額占稅後純益之比例(%)
經理人	執行長	周玄昆	-	-	-	不適用(註3)
	營運副總	李正強(註1)				
	副總經理	劉志成				
	技術長	蘇海博				
	共同營運長	林凱新				
	共同營運長	林玉峰				
	財務長	吳旭東				
	行銷長	林仲辰				
	商務總監	劉育臣				
	資訊長	蕭柏山(註2)				
	行政總監	郭明琪				

註1：營運副總李正強已於106年1月30日離職。

註2：資訊長蕭柏山於107年3月1日到職。

註3：105年為稅後虧損，故不適用。

(四)分別比較說明本公司及合併報表所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占個體或個別財務報告稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序與經營績效及未來風險之關聯性。

1.本公司及合併報表所有公司最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析

單位：新台幣仟元

年度	董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額	占稅後純益比例(註)
105年度	6,249	不適用
106年度	6,600	6.20%

註：本公司105年為稅後虧損，故不適用，106年則為106,486仟元。

2.給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序及與經營績效之關聯性：

依本公司章程，每年決算如有獲利，應先提撥1~10%為員工酬勞及不高於3%董事、監察人酬勞，經董事會決議後分派；但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補虧損數額。

3.未來風險之關聯性：

本公司董事、總經理及副總經理之酬金皆依本公司章程及對公司貢獻程度暨參考同業水準等要素訂定之，與經營績效之關聯性成正相關，並依據法令規定揭露給付金額，未來風險應屬有限。

三、公司治理運作情形

(一)董事會運作情形資訊

最近年度(106 年度)董事會開會 4 次(A)，董事出席情形如下：

職稱	姓名(註 1)	實際出 (列)席次 數 B	委託出 席次數	實際出(列)席 率(%)【B/A】 (註 2)	備註
董事長	周玄昆	4	-	100%	
董事	永霖投資股份有限公司 代表人：許雪婷	3	1	75%	
董事	9Splay Atinum Holdings Ltd. 代表人：李正強	-	1	0%	已於 106 年 1 月 26 日解任
董事	9Splay Atinum Holdings Ltd. 代表人：劉志成	3	-	100%	於 106 年 1 月 26 日就任
董事	楊凱文	4	-	100%	
獨立 董事	顏池男	4	-	100%	
獨立 董事	蔡哲岳	3	1	75%	
獨立 董事	林榮真	4	-	100%	

註 1：董事屬法人者，應揭露法人股東名稱及其代表人姓名。

註 2：(1)年度終了日前有董事離職者，應於備註欄註明離職日期，實際出(列)席率(%) 則以其在職期間董事會開會次數及其實際出(列)席次數計算之。

(2)年度終了日前，如有董事改選者，應將新、舊任董事監察人均予以填列，並於備註欄註明該董事監察人為舊任、新任或連任及改選日期。實際出(列)席率(%)則以其在職期間董事會開會次數及其實際出(列)席次數計算之。

其他應記載事項：

一、證交法第 14 條之 3 所列事項暨其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項，應敘明董事會日期、期別、議案內容、所有獨立董事意見及公司對獨立董事意見之處理：

證交法第 14 條之 3 所列事項：

已依前條第一項規定選任獨立董事之公司，除經主管機關核准者外，下列事項應提董事會決議通過；獨立董事如有反對意見或保留意見，應於董事會議事錄載明：

- 董事會日期：106 年 1 月 19 日。
期 別：106 年度第一次。
議案內容：謹提 105 年度「內部控制制度聲明書」。
董事會決議結果：經全體出席董事無異議照案通過。
- 董事會日期：106 年 4 月 11 日。
期 別：106 年度第二次。
議案內容：擬修訂本公司內部控制制度「取得或處分資產處理程序」。
董事會決議結果：經全體出席董事無異議照案通過。

職稱	姓名(註 1)	實際出 (列)席次 數B	委託出 席次數	實際出(列)席 率(%)【B/A】 (註 2)	備註
<p>3. 董事會日期：106 年 8 月 11 日。 期 別：106 年度第三次。 議案內容：(1)本公司財務報表簽證會計師變更。 (2)依金融監督管理委員會法令函令修訂及配合公司營運、職能分工，擬修訂內部控制制度、核決權限及內部稽核制度部分條文。 董事會決議結果：經全體出席董事無異議照案通過。</p> <p>4. 董事會日期：106 年 12 月 22 日。 期 別：106 年度第四次。 議案內容：(1)依金融監督管理委員會函令及配合公司營運、職能分工，修訂薪資報酬委員會組織規程內部控制制度部分條文及核決權限表。 董事會決議結果：經全體出席董事無異議照案通過。</p> <p>二、董事對利害關係議案迴避之執行情形，應敘明董事姓名、議案內容、應利益迴避原因以及參與表決情形： 董事長周玄昆 利害關係議案迴避如下： 本公司 105 年度及 106 年度年終暨績效獎金之發放案，因涉及個別經理人年終及績效獎金之發放，除依法予以利益迴避外且不得加入討論及表決。</p> <p>三、當年度及最近年度加強董事會職能之目標（例如設立審計委員會、提昇資訊透明度等）與執行情形評估： 於105年4月13日以獨立董事設立審計委員會取代監察人之職能。</p>					

(二)審計委員會運作情形或監察人參與董事會運作情形資訊

1.審計委員會運作情形：

最近年度審計委員會開會 4 次(A)，獨立董事出席情形如下：

職稱	姓名	實際列席次數 (B)	委託出席次數	實際列席率(%) (B/A)	備註
獨立董事	顏池男	4	-	100%	
獨立董事	蔡哲岳	3	1	75%	
獨立董事	林榮真	4	-	100%	

其他應記載事項：

一、審計委員會之運作如有下列情形之一者，應敘明董事會日期、期別、議案內容、審計委員會決議結果以及公司對審計委員會意見之處理。

(一)證券交易法第 14 條之 5 所列事項。

1. 董事會日期:106 年 4 月 11 日。

期 別:106 年度第二次。

議 案 內 容:擬修訂本公司內部控制制度「取得或處分資產處理程序」。

審計委員會決議結果: 本案經全體出席委員無異議照案通過，並送呈董事會報告。

公司對審計委員會意見之處理:經全體出席董事無異議照案通過。

2. 董事會日期:106 年 8 月 11 日。

期 別:106 年度第三次。

議 案 內 容:(1)本公司財務報表簽證會計師變更。

(2)本公司 106 年第二季度合併財務報告。

(3)依金融監督管理委員會法令函令修訂及配合公司營運、職能分工，擬修訂內部控制制度、核決權限及內部稽核制度部分條文。

審計委員會決議結果: 本案經全體出席委員無異議照案通過，並送呈董事會報告。

公司對審計委員會意見之處理:經全體出席董事無異議照案通過。

3. 董事會日期:106 年 12 月 22 日。

期 別:106 年度第四次。

議 案 內 容:(1)依金融監督管理委員會函令及配合公司營運、職能分工，修訂薪資報酬委員會組織規程內部控制制度部分條文及核決權限表。

審計委員會決議結果: 本案經全體出席委員無異議照案通過，並送呈董事會報告。

公司對審計委員會意見之處理:經全體出席董事無異議照案通過。

(二)除前開事項外，其他未經審計委員會通過，而經全體董事三分之二以上同意之議決事項:無。

二、獨立董事對利害關係議案迴避之執行情形，應敘明獨立董事姓名、議案內容、應利益迴避原因以及參與表決情形:無。

三、獨立董事與內部稽核主管及會計師之溝通情形(應包括就公司財務、業務狀況進行溝通之重大事項、方式及結果等):獨立董事定期核閱稽核報告、審查財務營運表冊。內部稽核主管及會計師與獨立董事溝通管道順暢。

(三)公司治理運作情形及其與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因：

評估項目	運作情形(註1)		與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
	是	否	
一、公司是否依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂定並揭露公司治理實務守則？	√		與上市上櫃公司治理實務守則規定無重大差異。
二、公司股權結構及股東權益 (一) 公司是否訂定內部作業程序處理股東建議、疑義、糾紛及訴訟事宜，並依程序實施？ (二) 公司是否掌握實際控制公司之主要股東及主要股東之最終控制者名單？ (三) 公司是否建立、執行與關係企業間之風險控管及防火牆機制？ (四) 公司是否訂定內部規範，禁止公司內個人利用市場上未公開資訊買賣有價證券？	√		與上市上櫃公司治理實務守則規定無重大差異。 (1) 本公司依內部作業程序成立股務、法務等相關部門處理股東、疑義、糾紛及訴訟事宜等事宜，並依程序實施。 (2) 主要股東每月均依規定揭露其持股、質押變動情形；本公司與股務代理機構定期掌握公司主要股東及其控制者名單。 (3) 本公司與關係企業財務、業務往來均依相關法令、本公司內部控制制度及對子公司之監督辦法辦理。 (4) 本公司依內部重大資訊處理作業程序，禁止公司內個人利用市場上未公開資訊買賣有價證券。
三、董事會之組成及職責 (一) 董事會是否就組成擬訂多元化方針及落實執行？ (二) 公司除依法設置薪資報酬委員會及審計委員會外，是否自願設置其他各類功能性委員會？ (三) 公司是否訂定董事會績效評估辦法及其評估方式，每年並定期進行績效評估？ (四) 公司是否定期評估簽證會計師獨立性？	√		(1) 與上市上櫃公司治理實務守則規定無重大差異。 (2) 與上市上櫃公司治理實務守則規定無重大差異。 (3) 符合上市上櫃公司治理實務守則規定。 (4) 與上市上櫃公司治理實務守則規定無重大差異。

評估項目	運作情形(註1)		與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
	是	否	
四、上市上櫃公司是否設置公司治理專(兼)職單位或人員負責公司治理相關事務(包括但不限於提供董事、監察人執行業務所需資料、依法辦理董事會及股東之會議相關事宜、辦理公司登記及變更登記、製作董事會及股東會議事錄等)?	√		由董事會聘任，董事會每年評估其獨立性。 本公司為落實公司治理，符合「上市上櫃公司治理實務守則」規定，於105年11月29日董事會通過指定本公司行政處為公司治理負責單位以資遵循公司治理相關事務。
五、公司是否建立與利害關係人溝通管道(包括但不限於股東、員工、客戶及供應商等)，及於公司網站設置利害關係人專區，並妥適回應利害關係人所關切之重要企業社會責任議題?	√		本公司於公司網站(http:// www.9splay.com.tw)設置利害關係人專區，並妥適回應利害關係人所關切之重要企業社會責任議題。
六、公司是否委任專業股務代辦機構辦理股東會事務?	√		本公司委託永豐金證券股份有限公司股務代理部辦理股東會事務。
七、資訊公開 (一) 公司是否架設網站，揭露財務業務及公司治理資訊? (二) 公司是否採行其他資訊揭露之方式(如架設英文網站、指定專人負責公司資訊之蒐集及揭露、落實發言人制度、法人說明會過程放置公司網站等)?	√		1. 本公司依規定定期及不定期於公開資訊觀測站申報各項業務資料，並另外架設公司專屬網站網址為 http:// www.9splay.com.tw 。 2. 本公司設有發言人、代理發言人等專責人員，處理股東建議或糾紛等問題。
八、公司是否有其他有助於瞭解公司治理運作情形之重要資訊(包括但不限於員工權益、僱員關懷、投資者關係、供應商關係、利害關係人之權利、董事及監察人進修之情形、風險管理政策及風險衡量標準之執	√		(1) 本公司訂有內部控制制度及各項管理辦法，並積極據以執行。 (2) 成立職工福利委員會，推動各項員工福利措施 (3) 設置發言人與代理發言人，負責與投資人溝通，以維護投資者關係。

評估項目	運作情形(註1)		與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
	是	否	
行情形、客戶政策之執行情形、公司為董事及監察人購買責任保險之情形等)？			(4) 落實品質管理，已提供客戶良好產品並持續提高客戶滿意度。 (5) 公司於106年11月9日完成董事及監察人及重要經理人責任保險投保作業。
九、請就臺灣證券交易所股份有限公司公司治理中心最近年度發布之公司治理評鑑結果說明已改善情形，及就尚未改善者提出優先加強事項與措施-不適用。			

(四) 薪資報酬委員會組成、職責及運作情形：

本公司於 104 年 12 月 21 日經董事會決議設置薪資報酬委員會，該委員會之職責，係以專業客觀之地位，就本公司董事及經理人之薪資報酬政策及制度予以評估，並向董事會提出建議，以供其決策之參考。薪資委員會成員為顏池男委員、蔡哲岳委員、林榮真委員共 3 名，本公司薪資報酬委員會於 106 年召開會議 2 次。

1. 薪資報酬委員會成員資料

身分別 (註 1)	條件	是否具有五年以上工作經驗 及下列專業資格		符合獨立性情形 (註 2)							兼任其他公司薪資 報酬委員會成 員家數	備註 (註 3)	
		具有商務、法官、檢察官、律師、會計師或其他與公司業務相關之國家考試及領有證書之專門職業及技術人員	具有商務、財務、會計或公司業務所需之工作經驗	1	2	3	4	5	6	7			8
獨立董事 顏池男			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
獨立董事 蔡哲岳			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
獨立董事 林榮真			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

註 1：身分別請填列係為董事、獨立董事或其他。

註 2：各成員於選任前二年及任職期間符合下述各條件者，請於各條件代號下方空格中打“✓”。

(1) 非為公司或其關係企業之受僱人。

(2) 非公司或其關係企業之董事、監察人。但如為公司或其母公司、子公司依本法或當地國法令設置之獨立董事者，不在此限。

(3) 非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總額百分之十以上或持股前百分之十之自然人股東。

(4) 非前三款所列人員之配偶、二親等以內親屬或三親等以內直系血親。

(5) 非直接持有公司已發行股份總額百分之五以上法人股東之董事、監察人或受僱人，或持股前五名法人股東之董事、監察人或受僱人。

(6) 非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事（理事）、監察人（監事）、經理人或持股百分之五以上股東。

(7) 非為公司或其關係企業提供商務、財務、會計等服務或諮詢之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事（理事）、監察人（監事）、經理人及其配偶。

(8) 未有公司法第 30 條各款情事之一。

註 3：若成員身分分別係為董事，請說明是否符合「股票上市或於證券商營業處所買賣公司薪資委員會設置及行使職權辦法」第 6 條第 5 項之規定。

2. 薪資報酬委員會運作情形資訊

(1) 本公司之薪資報酬委員會委員計 3 人。

(2) 委員任期：105 年 4 月 13 日至 108 年 4 月 12 日，最近年度(106 年度)薪資報酬委員會開會次數 2 次(A)，委員資格及出席情形如下所示：

職稱	姓名	實際出席 次數(B)	委託出席 次數	實際出席率 (%) (B/A)	備註
召集人	顏池男	2	-	100%	
委員	蔡哲岳	2	-	100%	
委員	林榮真	2	-	100%	

其他應記載事項：

一、董事會如不採納或修正薪資報酬委員會之建議，應敘明董事會日期、期別、議案內容、董事會決議結果以及公司對薪資報酬委員會意見之處理(如董事會通過之薪資報酬優於薪資報酬委員會之建議，應敘明其差異情形及原因)：無。

二、薪資報酬委員會之議決事項，如成員有反對或保留意見且有紀錄或書面聲明者，應敘明薪資報酬委員會日期、期別、議案內容、所有成員意見及對成員意見之處理：無。

(五) 履行社會責任情形：公司對環保、社區參與、社會貢獻、社會服務、社會公益、消費者權益、人權、安全衛生與其他社會責任活動所採行之制度與措施及履行情形。

評估項目	運作情形		與上市櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
	是	否	
<p>一、落實公司治理</p> <p>(一) 公司是否訂定企業社會責任政策或制度，以及檢討實施成效？</p> <p>(二) 公司是否定期舉辦社會責任教育訓練？</p> <p>(三) 公司是否設置推動企業社會責任專(兼)職單位，並由董事會授權高階管理階層處理，及向董事會報告處理情形？</p> <p>(四) 公司是否訂定合理薪資報酬政策，並將員工績效考核制度與企業社會責任政策結合，及設立明確有效之獎勵與懲戒制度？</p>	V	<p>摘要說明</p> <p>(1) 本公司已於105年11月29日董事會決議通過「企業社會責任實務守則」。</p> <p>(2) 本公司每年對董事、監察人、經理人及受雇人辦理皆有辦理相關法令之教育宣導。</p> <p>(3) 本公司由行政處為推動企業社會責任專(兼)職單位，並於107年3月30日向董事會報告106年企業社會責任執行結果。</p> <p>(4) 本公司訂有「誠信經營守則」、「道德行為準則」、「員工績效管理辦法」及「員工獎懲管理辦法」等人事管理規則，設立明確有效之獎勵與懲戒制度。</p>	與上市櫃公司企業社會責任實務守則無重大差異。
<p>二、發展永續環境</p> <p>(一) 公司是否致力於提升各項資源之利用效率，並使用對環境負荷衝擊低之再生物料？</p> <p>(二) 公司是否依其產業特性建立合適之環境管理制度？</p> <p>(三) 公司是否注意氣候變遷對營運活動之影響，並執行溫室氣體盤查、制定公司節能減碳及溫室氣體減量策略？</p>	V	<p>(1) 本公司為文化創意業，產生汙染之可能低，雖尚無制訂書面之環保政策，然已於106年陸續2次舉辦二手衣捐贈育幼院活動，以提升資源回收利用效率。</p> <p>(2) 本公司遵行各項環保相關法令規定，無任何違反環保法令情事發生。</p> <p>(3) 本公司為響應節能減碳政策，除所有可回收物品皆有相關的回收方式外，對於節約用電、省水、可回收物之再利用，空調與燈光等的控制皆定時加以宣導，以期可將資源妥善利用，為環保盡一份心力。</p> <p>(4) 本公司以「加樹循環，淨情呼吸」為概念，捐助認養嘉義縣大埔鄉74林班106—國10之造林，以具體的行動響應溫室氣體減量策略。</p>	與上市櫃公司企業社會責任實務守則無重大差異。

評估項目	運作情形		與上市櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
	是	否	
<p>三、維護社會公益</p> <p>(一) 公司是否依照相關法規及國際人權公約，制定相關之管理政策與程序？</p> <p>(二) 公司是否建置員工申訴機制及管道，並妥適處理？</p> <p>(三) 公司是否提供員工安全與健康之工作環境，並對員工定期實施安全與健康教育？</p> <p>(四) 公司是否建立員工定期溝通之機制，並以合理方式通知對員工可能造成重大影響之營運變動？</p> <p>(五) 公司是否為員工建立有效之職涯能力發展培訓計畫？</p> <p>(六) 公司是否就研發、採購、生產、作業及服務流程等制定相關保護消費者權益政策及申訴程序？</p> <p>(七) 對產品與服務之行銷及標示，公司是否遵循相關法規及國際準則？</p> <p>(八) 公司與供應商來往前，是否評估供應商過去有無影響環境與社會之紀錄？</p> <p>(九) 公司與其主要供應商之契約是否包含供應環境如涉及違反其企業社會責任政策，且對環境與社會有顯著影響時，得隨時終止或解除契約之條款？</p>	<p>V</p>	<p>摘要說明</p> <p>(1) 本公司及海外子公司均依據當地勞動相關法令訂定「工作規則」，保障員工權益，集團內各公司對所僱用的非本國籍員工，所給予的福利、待遇等均與本國及員工相同，無任何差別待遇。</p> <p>(2) 本公司建置行政處為專職部門處理員工申訴案件。</p> <p>(3) 本公司相當注重員工的安全與身心健康，各層樓進出口皆安裝門禁、保全系統及監視器，提供員工最舒適安全的工作環境。同時，本公司亦相當注重辦公環境之清潔，配置有清潔人員定期進行清掃及消毒工作，提升工作環境品質。另每年均提供員工免費健康檢查協助員工留意及改善身體健康。本公司於辦公室皆配置滅火器，對於公司機電、空調、消防、安全等各項設施亦定期檢視維修。</p> <p>(4) 每月定期舉辦員工大會，讓全體員工明瞭公司營運狀況及未來營運計畫等。日常公司若發生有重大變革或組織調整時，也會透過緊急說明會之召開，向員工進行說明。</p> <p>(5) 本公司定期每月舉辦教育訓練，對員工進行培訓以增加工作職能之競爭力。</p> <p>(6) 本公司設有專職商務部門及產品服務部門負責處理客戶事務服務，與客戶保持良好的溝通管道。</p> <p>(7) 本公司之產品與服務皆訂定合約，且遵循相關法規</p>	<p>與上市櫃公司企業社會責任實務守則無重大差異。</p>

評估項目	運作情形		與上市櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
	是	否	
四、加強資訊揭露 (一) 公司是否於其網站及公開資訊觀測站等處揭露具攸關性及可靠性之企業社會責任相關資訊？	V	(8) (9) 依本公司產業性質與供應商產生污染之可能性低。亦無涉及違反其企業社會責任政策。公司定期與不定期於網站及公開資訊觀測站等處揭露具攸關性及可靠性之企業社會責任相關資訊。	與上市櫃公司企業社會責任實務守則無重大差異。
五、公司如依據「上市櫃公司企業社會責任實務守則」訂有本身之企業社會責任守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形：本公司目前皆依守則規定落實公司治理、發展永續環境、維護社會公益、加強企業社會責任資訊揭露。			
六、其他有助於瞭解企業社會責任運作情形之重要資訊：			
1、發起「二手捐贈三部曲-衣舊情深」的二手衣捐贈育幼院活動，活動累積共寄出8大箱衣物給懷德風箏緣地育幼院和弘化懷幼院。			
2、響應櫃買中心的愛心號召，對於生活在最底層的經濟弱勢家庭，提供愛心物資由基督教救助協會去安排發放，讓善意能直達社區中需要支持的社福邊緣戶。			
3、愛心捐款： (1) 參與世界和平會的「搶救受飢兒」活動，捐贈25位學童一學期早餐。 (2) 認養兒童福利聯盟「窮食大作戰」：揪團愛心，認養100份弱勢兒童1日餐費。 (3) 認養贊助中華育幼機構關懷協會的公藝愛心年曆，支持失家少年獨立築夢。			
4、支持台灣本土農業，認養花蓮在地小農，鼓勵採用無毒耕作稻米。友善當地環境和生態之外，讓產品從產地直接到餐桌，減少碳足跡，並將契作所得的稻米，分享給全台各地12間育幼院和公司同仁，一起享用這份有企業溫度的好米。			
5、以「取之於自然，還之於土地」方式，期能盡一份心力改善自然環境及提升空氣品質，故以具體的認養行動響應行政院農業委員會林務局嘉義林區管理處山林植樹活動。			
七、公司企業社會責任報告書如有通過相關驗證機構之查證標準，應加以敘明：不適用。			

(六) 公司履行誠信經營情形及採行措施

評估項目	運作情形摘要說明		與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	
<p>一、訂定誠信經營政策及方案</p> <p>(一) 公司是否於規章及對外文件中明示誠信經營之政策、作法，以及董事會與管理階層積極落實經營政策之承諾？</p> <p>(二) 公司是否訂定防範不誠信行為方案，並於各方案內明定作業程序、行為指南、違規之懲戒及申訴制度，且落實執行？</p> <p>(三) 公司是否對「上市上櫃公司誠信經營守則」第七條第二項各款或其他營業範圍內具較高不誠信行為風險之營業活動，採行防範措施？</p>	V	<p>(一) 本公司已制定「誠信經營守則」、「道德行為準則」及「工作規則」；並於內部規章、公司網站及年報上揭露本公司誠信經營政策。</p> <p>(二) 本公司已訂定「誠信經營守則」並明確規範不得收受任何不正當利益，或作出違反誠信、不法等行為，並不定期向內部全體員工宣導誠信行為之重要性，內部稽核單位在日常查核時，對內部是否發生不誠信行為情事亦會列入查核重點的一部份，當遇員工有發生不誠信行為時，會視發行情節及影響的重大性，予以告誡或依據「獎懲管理辦法」懲戒。</p> <p>(三) 本公司已訂定「誠信經營守則」及「道德行為準則」，提供為公司經營重要事務人員的行為規範，並透過內部稽核單位的查核機制，防範不誠信行為之營業活動，行賄及收賄、提供非法政治獻金等情事發生。</p>	與上市上櫃公司誠信經營守則無重大差異。
<p>二、落實誠信經營</p> <p>(一) 公司是否評估往來對象之誠信紀錄，並於其與往來交易對象簽訂之契約中明訂誠信行為條款？</p> <p>(二) 公司是否設置隸屬董事會之推動企業誠信經營專(兼)職單位，並定期向董事會報告其執行情形？</p> <p>(三) 公司是否制定防止利益衝突政策、提供適當陳述管道，並落實執行？</p>	V	<p>(一) 本公司對於往來之客戶及外包商均建立評鑑機制，與其訂立合約時，對雙方的權利義務均詳訂其中，並簽有保密條款。</p> <p>(二) 本公司推動企業誠信經營相關宣導及執行由執行長室負責，其配合的相關部門隨時向董事會成員報告。</p> <p>(三) 對於利益衝突相關情事，公司內部員工除可直接向直屬主管陳情之外，亦可向執行</p>	與上市上櫃公司誠信經營守則無重大差異。

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	
(四) 公司是否為落實誠信經營已建立有效的會計制度、內部控制制度，並由內部稽核單位定期查核，或委託會計師執行查核？ (五) 公司是否定期舉辦誠信經營之內、外部之教育訓練？			長室或人資單位申訴。 (四) 本公司訂有內部稽核制度，並設有專門內部稽核單位依據稽核計劃執行各項查核作業。 (五) 本公司定期宣導誠信經營相關守則。
三、公司檢舉制度之運作情形 (一) 公司是否訂定具體檢舉及獎勵制度，並建立便利檢舉管道，及針對被檢舉對象指派適當之受理專責人員？ (二) 公司是否訂定受理檢舉事項之調查標準作業程序及相關保密機制？ (三) 公司是否採取保護檢舉人不因檢舉而遭受不當處置之措施？	V		(一) 對於利益衝突相關情事，公司內部員工除可直接向直屬主管陳情之外，亦可向執行長室或人資單位申訴。倘有確實情事發生，則依情節及影響性依公司獎懲管理辦法規定辦理。 (二)(三) 同上述說明。
四、加強資訊揭露 (一) 公司是否於其網站及公開資訊觀測站，揭露其所訂誠信經營守則內容及推動成效？	V		本公司已將誠信機營守則及道德行為準則置於官網投資人專區中。
五、公司如依據「上市上櫃公司誠信經營守則」訂有本身之誠信經營守則者，請敘明其運作與所訂守則之差異情形：本公司已訂定誠信經營守則，清楚規範公司人員應遵守之事項，另檢舉與懲處亦明訂於各項辦法之中，與上市上櫃公司誠信經營守則無重大差異。			與上市上櫃公司誠信經營守則無重大差異。
六、其他有助於瞭解公司誠信經營運作情形之重要資訊：(如公司檢討修正其訂定之誠信經營守則等情形) (一) 本公司遵守公司法、證券交易法、商業會計法及上市上櫃相關規章或其他商業行為有關之法令，作為落實誠信經營之基本。 (二) 本公司「董事議事規範」珠定有董事對於會議事項與自身或其代表之法人有利害關係者，應於當次董事會說明其利害關係之重要內容。如有相關決議事項，則於討論及表決時應予以迴避且不得代表其他董事表決。 (三) 本公司訂有防範內線交易管理作業，明訂董事監察人經理人及受僱人不得洩露所知悉之內部重大訊息予其他第三人；不得向知悉本公司內部重大資訊之人探詢或蒐集與個人職務不相關之公司未公開內部重大資訊。對於非因執行業務得知本公司未公開之內部重大資訊者，亦不得向其他第三人洩露。			與上市上櫃公司誠信經營守則無重大差異。

(七) 公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式：
不適用。

本公司於 105 年 11 月 29 日董事會通過「公司治理實務守則」指定負責單位，相關公司治理等資訊請參閱公開資訊觀測站或本公司網頁 www.9splay.com.tw。

(八) 其他足以增進對公司治理運作情形之瞭解的重要資訊，得一併揭露：

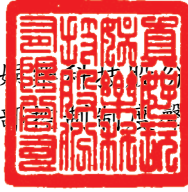
本公司已制訂「資金貸予他人管理作業」、「背書保證管理作業程序」以及各項財務資訊及股務資訊皆揭露本公司網頁 www.9splay.com.tw。

(九)內部控制制度執行狀況:

1.內部控制制度聲明書

真好玩娛樂科技股份有限公司

內部控制制度聲明書



日期：107年3月30日

本公司民國 106 年度之內部控制制度，依據自行檢查的結果，謹聲明如下：

- 一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、財務報導之可靠性及相關法令之遵循等目標的達成，提供合理的確保。
- 二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。
- 三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」（以下簡稱「處理準則」）規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1.控制環境，2.風險評估，3.控制作業，4.資訊及溝通，及 5.監督。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。
- 四、本公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，檢查內部控制制度之設計及執行的有效性。
- 五、本公司基於前項檢查結果，認為本公司於民國 106 年 12 月 31 日的內部控制制度（含對子公司之監督與管理），包括知悉營運之效果及效率目標達成之程度、財務報導之可靠性及相關法令之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。
- 六、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。
- 七、本聲明書業經本公司民國 107 年 3 月 30 日董事會通過，出席董事 7 人中，有 0 人持反對意見，餘均同意本聲明書之內容，併此聲明。

真好玩娛樂科技股份有限公司

董事長：周玄昆



簽章

總經理：周玄昆



簽章

2.委託會計師專案審查內部控制制度者，應揭露會計師審查報告：不適用。

(十) 最近年度及截至年報刊印日止公司及其內部人員依法被處罰、公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰、主要缺失與改善情形：無。

(十一)最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議：

股東會或董事會	日期	重要決議事項
董事會	106.01.19	一、105 年度「內部控制制度聲明書」案。 二、本公司董事會績效評估案。 三、本公司經理人 105 年度年終暨績效獎金之發放款案。 四、改派本公司香港子公司 9splay Holding Co., Limited 在台分公司香港商真好玩科技有限公司台灣分公司負責人及總經理案。 五、解除本公司香港子公司 9splay Holding Co., Limited 在台分公司香港商真好玩科技有限公司台灣分公司負責人兼任總經理為劉志成競業禁止案。 六、改派本公司代理發言人案。
董事會	106.04.11	一、本公司一〇五年度營業報告書及財務報表案。 二、本公司一〇五年度虧損撥補案。 三、擬修訂本公司「取得或處分資產處理程序」案。 四、訂定本公司召開民國 106 年股東常會相關事宜。 五、依據公司法第 172 條之 1，受理持股 1%以上股東提案。 六、擬向彰化商業銀行申請短期融資及應收帳款貸款展延案。
股東會	106.06.30	一、一〇五年度營業報告書及財務報表案。 二、本公司一〇五年度虧損撥補案。 三、修訂本公司「取得或處分資產處理程序」案。
董事會	106.08.11	一、本公司財務報表簽證會計師變更案。 二、擬向華南商業銀行續約週轉金貸款額度案。 三、擬向永豐商業銀行申請授信額度案。 四、擬修訂內部控制制度、核決權限及內部稽核制度部分條文案。
董事會	106.12.22	一、擬訂本公司 107 年度營運計劃案。 二、擬訂本公司 107 年度預算案。 三、擬訂本公司 107 年度稽核計劃案。 四、本公司經理人 106 年度年終暨績效獎金之發放款案。 五、依金融監督管理委員會函令及配合公司營運、職能分工，修訂薪資報酬委員會組織規程內部控制制度部分條文及核決權限表。
董事會	107.03.30	一、本公司 106 年度營業報告書及財務報表案。 二、本公司 106 年度董事及員工酬勞分派情形。 三、本公司 106 年度盈餘分派案。 四、本公司 106 年度盈餘轉增資發行新股案。 五、本公司擬申請股票初次上櫃案。 六、本公司擬以現金增資發行普通股，並以原股東放棄認購之股數提供上櫃時公開承銷案。

股東會或 董事會	日期	重要決議事項
		七、為配合本公司申請上櫃，擬於申請股票初次上櫃前與主辦承銷商簽定公開承銷過額配售及價格穩定協議書，並協調特定股東自願集保案。 八、謹提 106 年度「內部控制制度聲明書」案。 九、訂定本公司召開民國 107 年度股東常會相關事宜案。 十、依據公司法第 172 條之 1，受理持股 1% 以上股東提案。 十一、本公司董事會績效評估案。 十二、辦理第一次買回庫藏股份轉讓員工案。 十三、本公司總經理派任及薪酬案。 十四、擬向彰化商業銀行申請授信額度續約。 十五、擬向華南商業銀行申請授信額度續約。

(十二) 最近年度及截至年報刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無此情形。

(十三) 最近年度及截至年報刊印日止，公司董事長、總經理、會計主管、財務主管、內部稽核主管及研發主管等辭職解任情形之彙總：無此情形。

四、會計師公費資訊

會計師公費資訊級距表

會計師事務所名稱	會計師姓名	查核期間	備註
資誠聯合會計師事務所	蕭金木	106.01.01 ~ 106.12.31	
資誠聯合會計師事務所	張祚誠	106.01.01 ~ 106.06.30	會計師事務所內部職務調整
資誠聯合會計師事務所	陳憲正	106.07.01 ~ 106.12.31	會計師事務所內部職務調整

金額單位：新臺幣千元

金額級距		公費項目	審計公費	非審計公費	合計
1	低於 2,000 千元				
2	2,000 千元 (含) ~ 4,000 千元		√	√	
3	4,000 千元 (含) ~ 6,000 千元				√
4	6,000 千元 (含) ~ 8,000 千元				
5	8,000 千元 (含) ~ 10,000 千元				
6	10,000 千元 (含) 以上				

(一) 給付簽證會計師、簽證會計師所屬事務所及其關係企業之非審計公費為審計公費之四分之一以上者，應揭露審計與非審計公費金額與非審計服務內容：

會計師公費資訊

金額單位：新臺幣仟元

會計師事務所名稱	會計師姓名	審計公費	非審計公費					會計師查核期間	備註
			制度設計	工商登記	人力資源	其他(註2)	小計		
資誠聯合會計師事務所	蕭金木	2,080	900	-	-	2,360	3,260	106.01.01 106.12.31	1.其他非審計公費包含稅務諮詢費、內控查核、電腦審計及其他專案公費等。 2.因資誠聯合會計師事務所內部職務調整，故於106年8月11日董事會決議通過自106年度第二季起，財務報告查核簽證會計師由原任張祚誠會計師變更為陳憲正會計師。
	陳憲正								

(二) 更換會計師事務所且更換年度所支付之審計公費較更換前一年度之審計公費減少者，應揭露更換前後審計公費金額及原因：無。

(三) 審計公費較前一年度減少達百分之十五以上者，應揭露審計公費減少金額、比例及原因：無。

五、更換會計師資訊：於 106 年 8 月 11 日因會計師事務所內部職務調整更換張祚誠會計師為陳憲正會計師。

六、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者，應揭露其姓名、職稱及任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之期間：無。

七、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形。

(1) 董事、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權變動情形

107 年 4 月 27 日；單位：股

職稱	姓名	106 年度		107 年度截至	
				6 月 25 止	
		持有股數 增(減)數	質押股數增 (減)數	持有股數 增(減)數	質押股數增 (減)數
董事長	周玄昆	32,467	-	6,500	-
董事	永霖投資股份有限公司	-	-	(10,000)	-
	代表人：許雪婷	-	-	-	-
董事	9Splay Atinum Holdings Ltd.	1,521,076	-	1,521,076	-
	代表人：李正強(註 1)	(10,000)	-	(6,000)	-
	代表人：劉志成(註 2)	-	-	(37,000)	-
董事	楊凱文	-	-	-	-
獨立董事	顏池男	-	-	-	-
獨立董事	蔡哲岳	-	-	-	-
獨立董事	林榮真	-	-	-	-
營運長	林凱新	-	-	(53,000)	-
營運長	林玉峰	3,000	-	(77,000)	-
財務長	吳旭東	-	-	-	-
技術長	蘇海博	4,000	-	(101,000)	-
行銷長	林仲辰(註 3)	(8,000)	-	(65,000)	-
商務總監	劉育臣(註 3)	(1,000)	-	(83,930)	-
資訊長	蕭柏山(註 4)	-	-	-	-
行政總監	郭明琪(註 5)	4,250	-	(69,146)	-

註 1：已於 106.1.26 解任。

註 2：已於 106.1.26 就任。

註 3：於 106.4.1 就任。

註 4：於 107.3.1 就任。

註 5：於 107.4.1 就任。

(2) 股權移轉資訊：不適用。

(3) 董事、監察人、經理人及持股比例超過 10% 之股東股權質押資訊：無此情形。

八、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊。

107年4月27日；單位：股

姓名	本人持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義合計持有股份		前十大股東相互間具有關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係者，其名稱或姓名及關係。		備註
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	名稱(或姓名)	關係	
謝文雄	1,551,498	9.13%	-	-	-	-	-	-	-
9Splay Atinum Holdings Ltd.	1,521,076	8.95%	-	-	-	-	-	-	-
永霖投資股份有限公司	870,534	5.12%	-	-	-	-	周玄昆	與永霖投資股份有限公司負責人為二親等	-
智龍創業投資股份有限公司	591,529	3.48%	-	-	-	-	-	-	-
郭竣民	538,000	3.17%	-	-	-	-	-	-	-
王鼎瑞	456,322	2.69%	-	-	-	-	-	-	-
詹志偉	444,000	2.61%	-	-	-	-	-	-	-
周玄昆	380,819	2.24%	-	-	-	-	永霖投資股份有限公司	與永霖投資股份有限公司負責人為二親等	-
李欣穎	363,889	2.14%	-	-	-	-	-	-	-
永紘投資股份有限公司	363,438	2.14%	-	-	-	-	-	-	-

九、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例。

106年12月31日單位：仟股；%

轉投資事業 (註)	本公司投資		董事、監察人、經理人及直接或間接控制事業之投資		綜合投資	
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例%
9splay Holding Co., Limited	4,000	100%	-	-	4,000	100%
上海玄玖信息科技有限公司	-	100%	-	-	-	100%

註：係公司採用權益法之長期投資。

肆、募資情形

一、資本及股份

(一)股本來源：最近年度及截至年報刊印日止已發行之股份種類

1.股本來源

107年4月27日；單位：新台幣仟元；仟股

年月	股票種類	發行價格(元)	核定股本		實收股本		備註		
			股數	金額	股數	金額	股本來源	以現金以外之財產抵充股款	其他
102.09	普通股	10	8,000	80,000	5,450	54,500	設立登記資本	無	註1
103.01	普通股	10	35,000	350,000	8,000	80,000	現金增資	無	註2
104.08	普通股	100	35,000	350,000	10,000	100,000	現金增資	無	註3
104.09	普通股	10	35,000	350,000	15,520	155,204	盈餘轉增資	無	註4
105.11	普通股	10	35,000	350,000	16,990	169,900	盈餘轉增資	無	註5

註1：102.09.11 府產業商字第 10287701310 號。

註2：103.01.29 府產業商字第 10380775600 號。

註3：104.08.28 府產業商字第 10487363410 號。

註4：104.09.08 府產業商字第 10487843000 號。

註5：105.11.09 府產業商字第 10593831000 號。

2.股份種類

107年4月27日；單位：股

股份種類	核定股本			備註
	流通外在股份	未發行股份	合計	
普通股	16,990,000	18,010,000	35,000,000	興櫃股票

(二)股東結構

107年4月27日；單位：人；股

股東結構	政府機構	金融機構	本國公司法人投資	本國其他法人團體投資	外國機構及外國人	僑外證券投資信託基金投資	個人	合計
人數	0	5	8	1	2	1	698	715
持有股數	0	3,094,850	25,250,450	10,940	15,720,760	80,000	125,743,000	16,990,000
持有比率	0	1.82%	14.86%	0.01%	9.25%	0.05%	74.01%	100.00%

(三)股權分散情形

107年4月27日；單位：人；股

持股分級	股東人數	持有股數	持有比率 %
1-999	84	24,248	0.14%
1,000-5,000	413	878,032	5.17%
5,001-10,000	66	492,425	2.90%
10,001-15,000	29	365,789	2.15%
15,001-20,000	21	366,112	2.15%
20,001-30,000	23	578,358	3.40%
30,001-50,000	19	749,679	4.41%
50,001-100,000	24	1,654,750	9.74%
100,001-200,000	16	2,129,268	12.53%
200,001-400,000	13	3,778,380	22.24%
400,001-600,000	4	2,029,851	11.95%
600,001-800,000	0	0	0.00%
800,001-1,000,000	1	870,534	5.12%
1,000,001 股以上	2	3,072,574	18.08%
合計	715	16,990,000	100.00%

1.特別股：本公司未發行特別股

(四)主要股東名單

持股比例達百分之五以上之股東或持股比例占前十名之股東名稱、持股數額及比例

107年4月27日；單位：股

主要股東名稱	股份	持有股數	持股比例
謝文雄		1,551,498	9.13%
9Splay Atinum Holdings Ltd.		1,521,076	8.95%
永霖投資股份有限公司		870,534	5.12%
智龍創業投資股份有限公司		591,529	3.48%
郭竣民		538,000	3.17%
王鼎瑞		456,322	2.69%
詹志偉		444,000	2.61%
周玄昆		380,319	2.24%
李欣穎		363,889	2.14%
永絃投資股份有限公司		363,438	2.14%

(五)最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利及相關資料：

單位：新台幣元；仟股

項目	年度		105年	106年	107年 3月31日
	每股市價	最高		興櫃	興櫃
最低					
平均					
每股淨值	分配前		16.00	21.85	22.93
	分配後		-	註	不適用
每股盈餘	加權平均股數(仟股)		16,987	16,850	16,849
	每股盈餘		(4.93)	6.32	1.18
每股股利	現金股利		-	0.53	不適用
	無償 配股	盈餘配股	-	4.73	不適用
		資本公積配	-	-	不適用
	累積未付股利		-	-	-
投資報酬分析	本益比		興櫃	興櫃	興櫃
	本利比				
	現金股利殖利率				
	本利比				
	現金股利殖利率				

註:106年度盈餘分派案尚未經股東會決議通過。

(六)公司股利政策及執行狀況：

1. 公司章程所訂之股利政策：

本公司每年決算如有獲利，應先提撥1~10%為及不高於3%董事、監察人酬勞，經董事會決議後分派；但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補虧損數額。次依法繳納稅捐、彌補累積虧損後，再提10%為法定盈餘公積，但法定盈餘公積已達本公司實收資本額時，得不再提列；如尚有盈餘再依法令規定提列或迴轉特別盈餘公積後，併同累計未分配盈餘，由董事會擬具盈餘分配議案，提請股東會決議後分派股利。

本公司考量公司所處環境及成長階段，基於建全財務規劃以達永續經營，未來盈餘之分派將配合公司營運規劃、資本支出預算及資金需求情形，於發放股利時，以現金股利不低於當次配發股東股利總額之10%為原則。但股利若低於每股新臺幣1元，得以股票股利發放。

本公司員工酬勞配發股票時，發放對象除本公司員工外，得包括符合董事會或其授權之人所訂一定條件之從屬公司員工。

2. 本年度擬(已)議股利分配之情形：

本公司106年度稅後淨利為新台幣106,485,538元於107年3月30日召開董事會討論盈餘分派案，決議自106年度可分配盈餘中提撥股東股票股利新台幣

79,700,000元，轉增資發行新股7,970,000股，每股面額新台幣10元；按發行新股基準日股東名冊記載之股東持有股份，每仟股無償配發新股473股；發行新股後實收資本額將為新台幣248,189,000元。

(七)本年度擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：

本次無償配股共增加股本數 7,970,000 股，較分配前之股本數 16,990,000 股增加 46.91%，分配後之股本數為 24,960,000 股；106 年度本公司之每股稅後盈餘為 6.32 元，且因公司業務正處成長期，極需營運資金，並預估 107 年度之獲利能力仍佳，故本公司辦理無償配股對本公司之營運績效及每股盈餘之影響，應屬有限。

(八)員工分紅及董事、監察人酬勞：

1. 公司章程所載員工分紅及董事、監察人酬勞之成數或範圍：

(1) 董事、監察人酬勞不高於 3%。

(2) 員工酬勞 1~10%。

2. 本期估列員工紅利及董事、監察人酬勞金額之估列基礎、配發股票紅利之股數計算基礎及實際配發金額若與估列數有差異時之會計處理：

本公司員工分紅及董監酬勞成本，依民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則列為次年度之損益。

3. 董事會通過之擬議配發員工分紅等資訊：

本公司於 107 年 3 月 30 日召開董事會討論盈餘分配議案，依扣除董事酬勞及員工酬勞前之稅前淨利為基礎，提撥 1%(新台幣 1,268,697 元)以作為 106 年度員工酬勞及 0%為董事酬勞。

4. 盈餘分配議案業經股東會決議者：

(1) 股東會決議配發員工現金股利、股票紅利及董事、監察人酬勞金額，若與董事會擬議分配金額有差異，應揭露差異數、原因及處理情形：

本公司董事會於 107 年 3 月 30 日決議 106 年度盈餘分配議案擬自 106 年度可分配盈餘中提撥股東股票股利新台幣 79,700,000 元，轉增資發行新股 7,970,000 股，員工酬勞新台幣 1,268,697 元，擬提請股東會決議通過。

(2) 擬議配發員工股票紅利金額及占本期稅後純益及員工紅利總額合計數之比例：無此情形。

(3) 考慮擬議配發員工紅利及董事、監察人酬勞後之設算每股盈餘：

員工紅利及董事、監察人酬勞已於當期費用化，對每股盈餘無重大影響。

5. 前一年度員工分紅及董事、監察人酬勞之實際配發情形(包括配發股數、金額及股價)、其與認列員工分紅及董事、監察人酬勞有差異者並應敘明差異數、原因及處理情形：本公司 105 年度為累計虧損，未有員工分紅及董事、監察人酬勞，故不適用。

(九)公司買回本公司股份情形：

買回期次	105 年第一次
買回目的	轉讓員工
買回期間	105 年 11 月 30 日至 106 年 1 月 29 日
買回區間價格	16.94 – 41.80
已買回股份種類及數量	141,100 股
已買回股份金額	4,261,110 元
已辦理銷除及轉讓之股份數量	已於 107 年 4 月 26 日全數轉讓員工
累積持有本公司股份數量	141,100 股
累積持有本公司股份數量占已發行股份總數比率	0.8%

二、公司債辦理情形：無。

三、特別股辦理情形：無。

四、海外存託憑證辦理情形：無。

五、員工認股權憑證辦理情形：無。

六、限制員工權利新股及併購（包括合併、收購及分割）之辦理情形：無。

七、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形：無。

八、資金運用計畫執行情形：不適用。

伍、營運概況

一、業務內容

(一)業務範圍

1.所營業務之主要內容

- CC01110 電腦及其週邊設備製造業。
- CC01120 資料儲存媒體製造及複製業。
- F109070 文教、樂器、育樂用品批發業。
- F113050 電腦及事務性機器設備批發業。
- F118010 資訊軟體批發業。
- F209060 文教、樂器、育樂用品零售業。
- F213030 電腦及事務性機器設備零售業。
- F218010 資訊軟體零售業。
- F401010 國際貿易業。
- I301010 資訊軟體服務業。
- I301020 資料處理服務業。
- I301030 電子資訊供應服務業。
- I401010 一般廣告服務業。
- J303010 雜誌（期刊）出版業。
- J304010 圖書出版業。
- J305010 有聲出版業。
- J399010 軟體出版業。
- J602010 演藝活動業。
- JZ99050 仲介服務業。
- ZZ99999 除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務。

2. 營運比重

單位:新台幣仟元

項目 \ 年度	106 年度		105 年度	
	金額	營業比重	金額	營業比重
手機遊戲收入	1,528,558	100%	867,114	100%
其他營業收入	481	-	-	-
合計	1,529,039	100%	867,114	100%

3. 公司目前之商品及服務項目

本公司目前以手機遊戲全球發行及開發為主要營業項目，目前主要營運商品如下：

產品	說明
《兵臨城下》	1. 全球首創 24 小時不間斷「國戰」即時對戰玩法，同時結合特有的 RPG 養成元素 2. 《兵臨城下》單月累計共 50 萬下載，TOP NEW NO.4，Grossing NO.12。
《戰爭世界》	橫跨 2015~2016 年最強軍事巨作
《戰爭世界 II》	以卡牌結合策略玩法，來呈現出二次世界大戰題材元素
《大主宰》	改編自第一玄幻小說手遊
《新三國群英傳》	華人最經典的三國策略遊戲
《刀劍如夢》	激爽系 ARPG 手遊
《紫青雙劍》	經典蜀山仙俠手機遊戲
《我們的甲子園》	兼具球員養成以及團隊比賽手遊
《造物法則》	同名 S 級漫畫改編可玩的漫畫手遊
《還珠格格》	國民級電視劇正版授權手遊
《崑崙墟》	東方仙俠交友手機遊戲
《玲瓏訣》	戀人共鬥武俠 MMORPG

4. 計畫營運之新商品及服務

本公司於一〇七年度除加強研發產品之外，積極拓展海外市場，朝向營運國際化方向邁進，提升核心遊戲研發能力，維持公司高度競爭力。

本公司積極強化自主研發實力，期自主研發推出符合市場喜好及趨勢之遊戲產品。自研產品「物靈少女」預期於第三季正式上線；另有一款尚在研發階段，預計今年內投入市場營運。106 年共投入研發費用為 20,051 仟元，佔全公司營業費用 3.92%。

(二)產業概況

1.產業之現況與發展

本公司及子公司主要從事手機遊戲全球代理及開發業務，在產業類別上隸屬於文化創意業。隨著科技進步、手機普及化、網路日漸便利及休閒娛樂活動之改變，數位遊戲已成為現代生活中重要之娛樂活動之一，全球數位遊戲產業於產值及項目上呈現蓬勃發展、百家爭鳴之姿。以數位遊戲產業之平台特性可分為：電腦遊戲、電視遊戲、行動遊戲、大型機台遊戲機，四大類分述如下：

- A. 電腦遊戲：電腦平台遊戲為多數國內業者發展數位遊戲時所選擇發展之項目，而電腦遊戲依據遊戲所需系統可分為單機遊戲及線上遊戲。單機遊戲為玩家於個人電腦上僅能進行單人遊玩模式，遊戲內容只與電腦互動，其特點較重劇情性及娛樂性；線上遊戲之特點則為玩家可藉由網路連線，連接到線上遊戲廠商所建立之多人連線遊戲平台進行遊戲，除了與電腦互動外，透過網路可與其他玩家遊玩互動，以達到娛樂與玩家互動之雙重目的。近年來流行電玩競技比賽，即為多人連線互動式鬥塔類型遊戲，此類型遊戲重要因素為線上觀看現場轉播，據 2017 全球移動遊戲產業白皮書研究指出，2017 年電子競技遊戲觀眾達 2.58 億人。
- B. 電視遊戲：電視遊戲顧名思義通常是指經由特定主機以電視螢幕為顯示器類型的遊戲機制，目前分別為日本新力之 Playstation、任天堂之 Switch 及美國微軟之 XBOX 360 三大硬體平台，而因為電視遊戲之聲光視覺效果如 3D 虛擬畫面、美術設計與繪圖及遊戲畫面精緻與細膩度均較電腦遊戲為佳，大部分人認為電視遊戲比電腦遊戲更有可玩性；但在亞洲新興市場(中國、韓國、台灣)，卻是呈現電腦遊戲比電視遊戲更發達的現象。而電視遊戲的主要市場在日本與歐美，開發商也多是日本與歐美廠商，對國內開發商而言，要針對主要市場開發不同文化的遊戲並與當地廠商競爭，成本過大，且市場佔有率亦不會高，故造成國內廠商要進入遊戲機軟體市場並不容易。近年來 VR 穿戴裝置盛行，許多應用於家用主機 VR 遊戲陸續推出，惟 VR 眼鏡仍屬高價設備且遊戲未發展成熟，故 VR 遊戲未能成為流行風潮，但仍為世界科技趨勢之一。
- C. 行動遊戲：行動遊戲為於手持式行動裝置與手持式遊戲機執行之遊戲，其特色為便於攜帶、較不受外在環境限制等，然因手持式硬體之體積較小，故硬體性能較不如個人電腦與電視遊戲機，聲光表現效果亦較差，然近年隨半導體技術發展帶

動產品硬體功能提昇，增強智慧型手機及手持式遊戲機之多媒體功能，加上網絡之普及，購買智慧型手機蔚為一股風潮，遊戲業者也伺機推出多款多樣化之手機遊戲，另 4G 網路時代來臨，將帶動行動遊戲市場的大幅成長。

D.大型機台遊戲：大型機台遊戲主要分為益智娛樂及博奕二大類，益智娛樂包括賽車、格鬥、射擊及機智問答等類別，然因電視遊戲機功能日益強大，傳統大型遊戲機電玩市場漸漸移向中國大陸與東南亞等地方發展。另一博奕類則針對特定開放賭博之地區，日本地區則研發實體卡牌對戰及記憶卡連線格鬥機台等類型；而台灣遊戲機市場則趨向於休閒化，如近年來流行的夾娃娃機、大頭貼拍攝機、籃球機、跳舞機、扭蛋等。

2.產業上中下游關聯性



3.產品（服務）之各種發展趨勢

A.免費遊戲成為市場主流

由於智慧型手機之普及化，且 App Store 與 Google Play 金流平台出現，使得玩家族群擴大，開發商可利用行動裝置平台上架所代理或研發之遊戲。當消費族群增加時，遊戲數量亦隨著需求量上升，玩家有更多選擇，免費遊戲已成為市場趨勢，使玩家進入遊戲容易，可比較各遊戲間之優劣。在選擇性增加的前提下，當玩家投入時間增加或是想於社群中獲得成就感時，才會產生付費行為，將與之前付費遊戲盛行時市場不盡相同。

B.行動遊戲成為市場主流

未來科技趨勢為 AI、數位化、網格共建，AI 為人工智慧可協助增加洞悉力，數位化可自主達成公司希望的成果，網格可將不同業務間進行統整，例如財務及業務共建，存貨低於安全存量時通知生產單位持續製造；隨著智慧型手機及行動寬頻普及率提高而迅速成長，全球遊戲產業產值將穩定成長。行動遊戲(Mobile Game)市場，規模預估將持續且穩定的擴張。

據 Newzoo 2017 年調查報告指出行動遊戲佔所有遊戲類型最大份額，佔全球市場之 42%(其中智慧型手機佔 32%、平板電腦佔 10%)，因為行動裝置普及化及網路服務速度穩定，進而發展行動裝置上的休閒娛樂項目，亦成為國際遊戲市場最重要

之一環。家用主機為遊戲購買金額之第二名，佔比為 31%，此類型遊戲聲光效果及數位處理皆為市場先端，用戶遊玩此類產品可獲得最佳遊戲體驗。電腦網頁遊戲在 2017 年收入下降 9.3%，而盒裝/下載電腦遊戲收入下降 1.3%，整體電腦遊戲收入在西方及亞洲市場皆為衰退，預期在 2020 年電腦遊戲營收有顯著的減少 5%，而移動遊戲依然維持最大市場份額，上升至 50%(其中智慧型手機佔 40%、平板電腦佔 10%)。

在全球數位遊戲市場持續穩定成長下，2017 年全球數位遊戲軟體市場規模約 1,089 億美元，預計 2019 年將突破 1,200 億美元。其中手機遊戲因應市場趨勢將更快速發展，並推動各類型遊戲的普及。其中，中國大陸遊戲市場近年來在智慧型手機普及化及網路遊戲廠商研發下，數位遊戲市場蓬勃發展，已超越美國、日本、德國等國家，成為全球數位遊戲最大區域市場，市占率佔全球約 25%。據 2017 年中國遊戲白皮書報告，就中國地區數位遊戲類型市佔比較，2017 年中國大陸數位遊戲類型以手機遊戲占比最高，約 57%。

2017 年最具話題性的手機遊戲為 Garena 營運之傳說對決，此為知名電腦鬥塔遊戲改編為手遊作品，在玩家族群間造成一股可隨時隨地上線鬥塔之效應，證明數位遊戲已是現代生活重要的娛樂活動之一，全球數位遊戲產業在未來將更蓬勃發展、百家爭鳴。

在台灣，目前遊戲市場仍具 10 億美元規模，根據 Newzoo 預估，2017 年全球手機遊戲市場規模將達到 405 億美元，平均年成長近 16%，而 PC 遊戲的減少 2%，顯示台灣愈來愈多消費者的遊玩習慣改變，許多遊戲公司紛紛投入行動遊戲市場。

C. 產品生命週期短

當免費遊戲種類繁多，各家廠商推陳出新下，因玩家可隨時遊玩新遊戲，且多款遊戲皆有其同質性，使得玩家對於遊戲之忠誠度下降，於高度競爭下一款遊戲之黃金獲利期可能縮減只有半年，而遊戲生命週期也可能剩下一年至兩年，這將會降低遊戲之價值與壓縮遊戲廠商之獲利空間，亦迫使廠商須加速開發腳步或引進代理程序，以期能使產品持續推出，吸引玩家下載遊玩。

D. 全球化及本地化

隨著 Apple 與 Google 應用程式發布平台成熟化，加上網際網路普及下，行動遊戲市場已進入全球營運模式，遊戲發行國際化，但遊戲內容本地化，透過 Apple 與 Google 之金流串接，世界各地之用戶可接觸公司產品，市場區隔逐漸縮小，公司除具備全球化的觀點，亦需同時考量在地化經營，於遊戲本身中加入符合當地市場的客製化需求以尋求本地用戶認同。

4. 產品（服務）之競爭情形

手機、網路普及化和遊戲加速推陳出新，競爭更顯激烈，而本公司以手機遊戲為營運重心，將遭遇更多之挑戰，本公司除了繼續代理推出更多元之手機遊戲外，並於向國際布局、加強核心研發能力，有機會將積極尋求新類型遊戲(如 AR 或 VR)產品研發或代理項目。

(三)技術研發概況

本公司積極強化自主研發實力，期自主研發推出符合市場喜好及趨勢之遊戲產品。自研產品「物靈少女」預期於第三季正式上線；另有一款尚在研發階段，預計今年內投入市場營運。106 年共投入研發費用為 20,051 仟元，佔全公司營業費用 3.92%。

本公司除了持續加強研發外，未來計劃積極拓展海外市場，營運國際化，不斷提昇核心開發實力並與具特色的合作夥伴組成策略聯盟，確保公司保持高度競爭力。

(四)長、短期業務發展計畫

1. 短期業務發展計畫

- (1) 強化利基型產品營運。
- (2) 落實自行研發及營運並取得成果。
- (3) 擴大海外市場營收。

2. 長期業務發展計畫

本公司在未來的一年將持續提升手機遊戲研發及營運的各項競爭條件，尋求及開發各個平台或渠道的業務合作；同時致力在研發運營的過程中降低成本，以提昇公司的獲利空間。

- (1) 以本公司累積之營運經驗及能力，持續代理多款不同風格之優質手機遊戲於國內市場發行，並朝海外市場發展。
- (2) 從引進多元化之手機遊戲，使國內市場接受此類型之遊戲介面。
- (3) 繼續與開發商、聯運商、平台及金流商建立完整之一條龍網絡。
- (4) 與知名 IP 商合作開發新款優質手機遊戲。

二、市場及產銷概況

(一)市場分析

1. 公司主要商品(服務)之銷售(提供)地區

單位:新台幣仟元

年度 銷售地區	106 年度		105 年度	
	營業收入	營業比重%	營業收入	營業比重%
國內	1,508,953	99%	811,952	95%
海外	20,086	1%	55,162	5%
銷貨淨額合計	1,529,039	100%	867,114	100%

2.市場占有率

本公司為手機遊戲全球發行公司，主要營業項目為以手機運營及開發，106 年度營業收入以運營台港澳地區遊戲為主。隨著共同開發及發行、遊戲海外授權及積極拓展國際手機遊戲平台通路，將逐步提升公司產品能見度進而提升海外市佔率。

3.市場未來供需與成長性

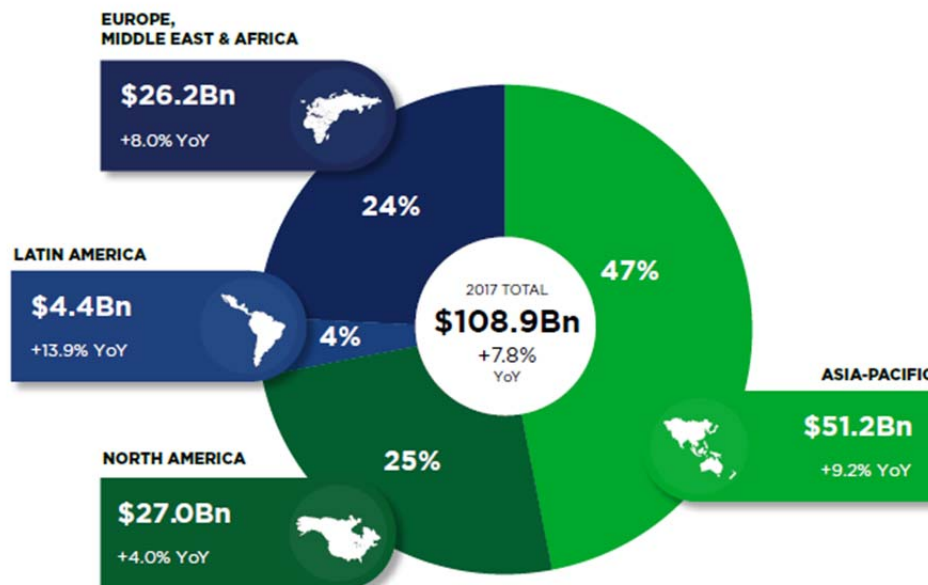
Newzoo 於 2017 年發布全球遊戲市場報告指出亞太地區為全球遊戲營收比重最大之區域，比重為 47%，該地區產出金額為 512 億美元，年增長率為 9.2%，整體來說，該地區自 2016 年起全球營收比例幾乎沒有變動。北美地區為次要遊戲收入比重之區域，市場佔比為 25%，年成長率為 4%使區域收入達 270 億美元，營收成長大多來自於智慧型手機遊戲之貢獻，其為成熟市場但確定尚未飽和。

歐洲、中東及非洲地區可以觀察到相同趨勢，2017 年產值達 262 億美元。拉丁美洲區域今年產出 44 億美元。最快速成長區域為其他亞洲地區(除中國、日本、韓國外)從 2016 年的 45 億美元，預計於 2020 年產出 105 億美元。而拉丁美洲產值於 2020 年將穩健成長至 63 億美元。

到 2020 年，預計全球遊戲收入將達到 1,285 億美元，比 2017 年增長 196 億美元，增長 18%。移動遊戲收入將達 643 億美元，佔全球市場的 50%，移動遊戲項目是最賺錢的部分。

Newzoo 預計全球遊戲市場將在 2020 年以 13.9%的複合年均增長率成長，達到 1,285 億美元。智能手機和平板電腦遊戲同比增長 8%至 643 億美元，佔市場的 50%。行動遊戲(Mobile Game)市場因智慧型手機及行動寬頻普及率提高而有所成長，規模預估將持續且穩定的擴張。若將手機類遊戲及平板類遊戲加總，其市場在 2017 年將涵蓋超過總遊戲市場規模的 1/3；在 2020 年，行動遊戲將佔遊戲市場的一半以上。

2017 年亞太地區仍是全球遊戲市場規模最大的地區，中國的產值為 275 億美元，即 2017 年全球遊戲所有收入的四分之一。台灣的遊戲市場規模將達到 10.29 億，年成長近 4.15%。



© NEWZOO 2017 GET THE FULL 110-PAGE REPORT: NEWZOO.COM/GLOBAL-GAMES-MARKET-REPORT



4. 競爭利基

A. 優秀經營團隊

本公司產品經營人員及管理階層於代理遊戲及行銷廣告均有豐富經驗，對遊戲市場亦有深刻的理解，在遊戲整體業務規劃和佈局方面具備前瞻性，能夠準確掌握市場脈動並執行有效之行銷投放。

B. 開發商、聯運商及銷售通路之合作關係

本公司與開發商、聯運商及銷售通路皆保持良好且穩定之合作關係，以保障公司業務之長久穩定營運。

C. 多角化經營

除主要代理遊戲營運業務外，並與其他開發商合作開發新款遊戲，也積極拓展各區域發行平台。

D. 布局海外市場

除了持續深耕台、港、澳外，本公司成立香港子公司係為了成功經驗快速複製到海外各地發行，使本公司布局完整。

5. 發展遠景之有利、不利因素與因應對策

A. 有利因素

a. 手機遊戲市場蓬勃發展

根據 2017 年中國遊戲白皮書調查報告統計，2017 年全球移動遊戲產值達 461 億美元，全球手遊玩家達 21 億人次，手機成為全球最大遊戲平台。亞太地區營收佔全球收入 60%，金額為 275 億美元，玩家總人數為 11 億人，中東及非洲地區為營收成長最快速區域，年成長率為 45.9%，該區域擁有第二多用戶數共 3.28 億人。

2017 年中國移動遊戲產值達 146 億美元，相對於第二名的美國 77 億美元，收入幾乎是該國的兩倍，可見中國移動遊戲蔚為風潮。日本及韓國分別為第三、四名，日本收入為 65 億美元及韓國的 21 億美元。足見手機遊戲於國際間的蓬勃發展。

b. 行動裝置功能日漸強大及網路更加普及

現今人手一支智慧型手機及平板電腦，且科技功能日漸強大，加上 4G 時代的來臨及 WiFi 普及化，這對於手機遊戲之廠商為一大利多，亦造成手機遊戲市場國際化，手機遊戲數量巨幅成長，因人們將利用日常瑣碎時間使用行動裝置，提升對手機遊戲的依賴性。

B. 不利因素：

a. 手機遊戲市場競爭激烈

手機遊戲市場潛力大，上架成本低，吸引多家廠商投入，同質性產品眾多，市場競爭激烈，台灣現今每月至少有 20 款以上手機遊戲進行上架。

因應對策：

因應手機遊戲市場競爭激烈，本公司將以豐富的商務經驗進行行銷對策，並遴選更多更優質多樣化遊戲以及積極自主開發遊戲降低成本，即時觀測中日韓各平台通路上架遊戲，與在地研發商保持友好合作關係，尋求代理產品機會。

b. 台灣手機遊戲市場已漸飽和

因地理位置及玩家普遍之接受度，海外其他廠商也將台灣視為良好打入亞洲市場之試金石，統計數據顯示台灣手機遊戲消費排行為全球第五名，惟台灣地區人口較少，市場規模較有限，且未來將趨於飽和。

因應對策

擴展海外市場，增加銷售管道。

c. 手機遊戲生命週期較短

免費遊戲種類繁多，玩家可隨時更換新遊戲，其同質性又相當高，使得玩家對於遊戲之忠誠度下降，導致產品生命週期縮短。

因應對策：

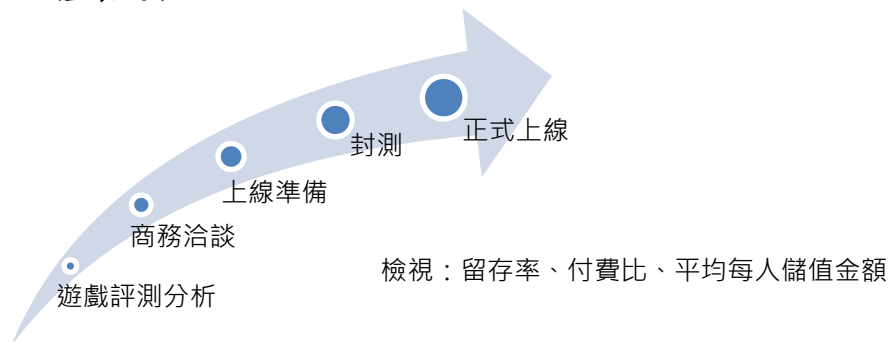
因應手機遊戲生命週期較短，我以豐富的商務經驗並以穩健迅速之遊戲遴選談判不斷推陳出新；另發展不同種類遊戲版圖，並增加遊戲之發行平台。

(二)主要產品之重要用途及產製過程

1.主要產品之重要用途

主要產品及服務	代表性產品或服務	重要用途或功能
線上遊戲點數卡	兵臨城下 戰爭世界 刀劍如夢 戰爭世界 II 紫青雙劍 大主宰 三國群英傳 我們的甲子園 造物法則 崑崙墟 還珠格格 玲瓏訣	提供消費者休閒娛樂

2.主要產品之產製過程



(三)主要原料之供應狀況：

本公司主要從事遊戲代理業務，故無原料進貨，故不適用。

(四)主要進、銷貨客戶名單

1.最近二年度任一年度中曾佔進貨總額百分之十以上之客戶名稱及其進貨金額及比率，並說明其增減變動原因：

單位：新台幣千元；%

項目	105 年			106 年			107 年度截至第一季止			
	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	名稱	金額	占全年度進貨淨額比率〔%〕	名稱	金額	占當年度截至第一季止進貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	Google Inc.	118,100	22.56	Google Inc.	184,952	22.63	Google Inc.	49,967	22.53	無
2	北京開心人信息技术有限公司	88,421	16.89	上海菲狐網絡科技有限公司廣州分公司	145,182	17.76	廣東趣炫網絡股份有限公司	41,888	18.89	無
3	智冠科技(股)公司	53,039	10.13	Apple Inc.	101,839	12.46	智冠科技(股)公司	25,006	11.27	無
4	SINCETIMES HK SCIENCE COMPANY LIMITED	48,607	9.29	智冠科技股份有限公司	84,894	10.39	上海菲狐網絡科技有限公司廣州分公司	23,679	10.68	無
5	Apple Inc.	45,329	8.66	廣東趣炫網絡股份有限公司	76,778	9.39	Apple Inc.	23,269	10.49	無
6	其他	169,907	32.47	其他	223,798	27.37	其他	57,996	26.14	
	進貨淨額	523,403	100.00	進貨淨額	817,443	100.00	進貨淨額	221,805	100.00	

進貨增減變動說明：

本公司主要業務為手機遊戲開發及全球發行。本公司進貨項目主要為代理遊戲發行所支付之權利金、軟體權利金之攤提及通路成本，105~106 年度及 107 年第一季除了通路成本係以 Google、Apple 及智冠科技三家為主要之通路商外，另主係支付北京開心人、SINCETIMES、上海菲狐、廣東趣炫之遊戲權利金為主，其他遊戲代理之權利金則因產品生命週期接近尾聲分別由其他進貨商取代；為拓展更多的市場版圖，本公司持續不斷找尋市場上各類型的產品，盡力開發各地各類型的遊戲商並與其配合。

綜上，本公司進貨變動情形主係隨遊戲銷售狀況及行銷政策而有所改變。

2.最近二年度任一年度中曾佔銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額及比率，並說明其增減變動原因：

單位：新台幣仟元；%

項目	105 年				106 年				107 年度截至第一季止			
	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	占當年度截至第一季止銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
1	Google Inc.	379,865	43.81	無	Google Inc.	607,521	39.73	無	Google Inc.	170,948	38.41	無
2	智冠科技(股)公司	312,447	36.03	無	智冠科技(股)公司	525,930	34.40	無	智冠科技(股)公司	163,040	36.64	無
3	Apple Inc.	146,010	16.84	無	Apple Inc.	332,471	21.74	無	Apple Inc.	80,029	17.98	無
4	其他	28,792	3.32	無	其他	63,117	4.13	無	其他	31,025	6.97	無
	銷貨淨額	867,114	100.00		銷貨淨額	1,529,039	100.00		銷貨淨額	445,042	100.00	

銷貨增減變動說明：

本公司主營業務為手機遊戲之代理營運，營收主要來源為玩家購買遊戲點數儲值至本公司代理之遊戲。智冠主係從事線上遊戲之通路及代理，其合作之銷售通路種類充足，涵蓋實體及虛擬通路，如便利商店販賣點數卡、信用卡支付、網路銀行支付、實體ATM、手機市話小額付費等，由於智冠提供各年齡層玩家多元化支付方式，故為本公司前兩大銷貨通路客戶之一。

Google 及 Apple 係手機兩大系統之服務供應商，因智慧型手機使用之普及，消費者透過 Google Play 及 Apple Store 以信用卡支付或小額付費方式購買遊戲點數具方便性，另第三方金流以智冠科技為主要通路平台，故 105~106 年度及 107 年度第一季 Google、Apple 及智冠科技為本公司主要之銷貨客戶。

綜上所述，本公司主要銷貨對象為通路商及金流商，本公司與客戶之間的合作關係穩定良好，最近二年度主要銷貨客戶變化並無重大異常之情形。

(五)最近二年度生產量值及變動分析：本公司無生產行為，不適用。

(六)最近二年度銷售量值及變動分析

1.本公司銷售量值及變動分析

單位：新台幣仟元

年度/ 銷售量值 主要商品別	106 年度				105 年度			
	內銷		外銷		內銷		外銷	
	數量	金額	數量	金額	數量	金額	數量	金額
手機遊戲收入	-	1,508,953	-	-	-	811,952	-	-
合 計	-	1,508,953	-	-	-	811,952	-	-

註：本公司主要銷售遊戲遊戲點數卡，故並無相對價量關係，故上表之數量分析係不適用。

2.合併銷售量值及變動分析

單位：新台幣仟元

年度/ 銷售量值 主要商品別	106 年度				105 年度			
	內銷		外銷		內銷		外銷	
	數量	金額	數量	金額	數量	金額	數量	金額
手機遊戲收入	-	1,508,953	-	20,086	-	811,952	-	55,162
合 計	-	1,508,953	-	20,086	-	811,952	-	55,162

註：本公司主要銷售遊戲遊戲點數卡，故並無相對價量關係，故上表之數量分析係不適用。

三、最近二年度及截至年報刊印日止從業員工資料

單位：人；年；%

年 度		105 年度	106 年度	107 年度截至 3 月 31 日
員 工 人 數	經理級以上	15	13	14
	職員	98	121	147
	合計	113	134	161
平均年歲		30.53	30.685	29.09
平均服務年資		1.225	1.58	1.43
(%) 學 歷 分 布 比 例	碩士	10.62%	10.45%	8.70%
	大學	75.22%	73.88%	76.40%
	專科	7.96%	8.96%	7.45%
	高中	6.19%	6.71%	7.45%

四、環保支出資訊

最近年度及截至年報刊印日止，因污染環境所受損失（包括賠償）及處分之總額，並說明未來因應對策（包括改善措施）及可能之支出（包括未採取因應對策可能發生損失、處分及賠償之估計金額，如無法合理估計者，應說明其無法合理估計之事實）無。

五、勞資關係

(一)列示公司各項員工福利措施、進修、訓練、退休制度與實施狀況，以及勞資間之協議與各項員工權益維護措施情形

1.員工福利措施與實施狀況

(1)本公司成立職工福利委員會，內容涵蓋婚喪喜慶、佳節禮品、生日禮金等項目。

(2)本公司及子公司員工享有團體保險。

2.員工進修與訓練

本公司及子公司由各職位提出申請外部教育訓練課程，以培養豐富專業能力。

3.退休制度與實施情形

本公司每月提撥不得低於勞工每月工資 6% 至勞工退休金帳戶，並依退休金條例之規定辦理退休相關事宜，以保障員工退休生活。

4.勞資間之協議與各項員工權益維護措施

本公司及子公司之各項規定皆依勞動基準法為遵循準則，重視員工雙向溝通，截至目前為止，並無重大勞資糾紛而導致損失之情事，惟本公司仍將加強勞資雙方之溝通協調，並盡力做好福利措施，促使勞資關係更加和諧，以期消弭勞資糾紛發生之可能。

(二)說明最近二年度及截至公開說明書刊印日止，公司因勞資糾紛所遭受之損失，並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施，如無法合理估計者，應說明無法合理估計之事實。

本公司及子公司最近二年及截至公開說明書刊印日止並未發生重大勞資糾紛，故無相關損失之虞。

六、重要契約

契約性質	當事人	契約起始日期	期間	主要內容	限制條款
授權合約	A 公司	2015/7/27	三年	手機遊戲代理	無
授權合約	B 公司	2016/12/1	三年	手機遊戲代理	無
授權合約	C 公司	2017/4/1	三年	手機遊戲代理	無
授權合約	D 公司	2017/8/25	三年	手機遊戲代理	無
授權合約	E 公司	2018/1/15	三年	手機遊戲代理	無

陸、財務概況

一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表

(一)、最近五年度簡明資產負債表

1.個體簡明資產負債表-採用國際財務報導準則

單位:新台幣仟元

項目	年度	最近五年度財務資料(註1)				
		102年	103年	104年	105年	106年
流動資產			197,273	276,298	238,669	440,242
不動產、廠房及設備			5,883	10,411	13,497	11,637
無形資產			34,060	125,923	128,434	109,039
其他資產			17,838	96,938	87,943	81,547
資產總額			255,054	509,570	468,543	642,465
流動負債	分配前		113,931	150,595	196,629	271,150
	分配後		113,931	150,595	196,629	註2
非流動負債			-	371	-	-
負債總額	分配前		113,931	150,966	196,629	271,150
	分配後		113,931	150,966	196,629	註2
歸屬於母公司業主之權益		不適用	141,123	358,604	271,914	371,315
股本			80,000	155,204	169,900	169,900
資本公積			-	180,625	180,625	106,470
保留盈餘	分配前		60,304	24,309	(74,155)	106,486
	分配後		5,915	9,613	-	註2
其他權益			819	(1,534)	(1,086)	(7,280)
庫藏股票			-	-	(3,370)	(4,261)
非控制權益	分配前		-	-	-	-
	分配後		-	-	-	-
權益總額	分配前		141,123	358,604	271,914	371,315
	分配後		141,123	358,604	271,914	註2

註1：本公司自104年度採用國際財務報導準則，尚無法填列最近五年度採用國際財務報導準則之財務資料，故另編製採用我國財務會計準則之財務資料。

註2：106年度盈餘分配案業經董事會通過，尚未經股東會決議。

2.合併簡明資產負債表-採用國際財務報導準則

單位:新台幣仟元

項目	年度	最近五年度財務資料(註1)					107年 3月31日
		102年	103年	104年	105年	106年	
流動資產			197,273	294,725	309,536	565,752	551,516
不動產、廠房及設備			5,883	11,614	14,110	11,637	10,403
無形資產			34,060	188,443	180,468	139,957	138,293
其他資產			17,838	27,358	14,458	10,894	11,944
資產總額			255,054	522,140	518,572	728,240	712,156
流動負債	分配前		113,931	163,165	246,417	356,925	322,567
	分配後		113,931	163,165	246,417	註2	不適用
非流動負債			-	371	241	-	26
負債總額	分配前		113,931	163,536	246,658	356,925	322,593
	分配後		113,931	163,536	246,658	註2	不適用
歸屬於母公司業主之權益		不適用	141,123	358,604	271,914	371,315	389,563
股本			80,000	155,204	169,900	169,900	169,900
資本公積			-	180,625	180,625	106,470	106,470
保留盈餘	分配前		60,304	24,309	(74,155)	106,486	126,425
	分配後		5,915	9,613	-	註2	不適用
其他權益			819	(1,534)	(1,086)	(7,280)	(8,971)
庫藏股票			-	-	(3,370)	(4,261)	(4,261)
非控制權益	分配前		-	-	-	-	-
	分配後		-	-	-	-	-
權益總額	分配前		141,123	358,604	271,914	371,315	389,563
	分配後		141,123	358,604	271,914	註2	不適用

註1：本公司自104年度採用國際財務報導準則，尚無法填列最近五年度採用國際財務報導準則之財務資料，故另編製採用我國財務會計準則之財務資料。

註2：106年度盈餘分配案業經董事會通過，尚未經股東會決議。

3.個體簡明資產負債表-採用我國財務會計準則

單位:新台幣仟元

項目	年度	最近五年度財務資料				
		102年	103年	104年	105年	106年
流動資產		107,244	198,711	不適用		
基金及投資		-	13,888			
固定資產		27	5,883			
無形資產		9,864	34,060			
其他資產		350	2,452			
資產總額		117,485	254,994			
流動負債	分配前	61,364	113,576			
	分配後	62,856	113,576			
長期負債		-	-			
其他負債		-	-			
負債總額	分配前	61,364	113,576			
	分配後	62,856	113,576			
股本		54,500	80,000			
資本公積		-	-			
保留盈餘	分配前	1,658	60,599			
	分配後	166	6,209			
金融商品未實現 損益		-	28			
累積換算調整數		(37)	791			
未認列為退休金 成本之淨損失		-	-			
股東權益 總額	分配前	56,121	141,418			
	分配後	54,629	141,418			

4.合併簡明資產負債表-採用我國財務會計準則:本公司自104年1月起始設立子公司，102及103年度採用我國財務會計準則時，並無合併簡明資產負債表，故不適用。

(二)、最近五年度簡明綜合損益表(損益表)

1.個體簡明綜合損益表-採用國際財務報導準則

單位：新台幣仟元

項目	年度	最近五年度財務資料(註)				
		102年	103年	104年	105年	106年
營業收入			621,360	812,584	811,952	1,508,953
營業毛利			243,733	294,614	252,791	598,527
營業損益			74,619	26,691	(9,318)	147,250
營業外收入及支出			(2,088)	(5,606)	(74,794)	(21,649)
稅前淨利			72,531	21,085	(84,112)	125,601
繼續營業單位 本期淨利			60,201	18,394	(83,768)	106,486
停業單位損失			-	-	-	-
本期淨利(損)			60,201	18,394	(83,768)	106,486
本期其他綜合損益 (稅後淨額)	不適用		856	(2,353)	448	(6,194)
本期綜合損益總額			61,057	16,041	(83,320)	100,292
淨利歸屬於母公司 業主			60,201	18,394	(83,768)	106,486
淨利歸屬於非控制 權益			-	-	-	-
綜合損益總額歸屬 於母公司業主			61,057	16,041	(83,320)	100,292
綜合損益總額歸屬 於非控制權益			-	-	-	-
每股盈餘(元)			4.49	1.17	(4.93)	6.32

註：本公司自 104 年度採用國際財務報導準則，尚無法填列最近五年度採用國際財務報導準則之財務資料，故另編製採用我國財務會計準則之財務資料。

2. 合併簡明綜合損益表-採用國際財務報導準則

單位：新台幣仟元

項目	年度	最近五年度財務資料(註)					
		102年	103年	104年	105年	106年	107年第一季
營業收入			621,360	851,815	867,114	1,529,039	445,042
營業毛利			243,733	334,236	300,699	668,203	210,537
營業損益			74,619	23,658	(52,868)	156,100	29,000
營業外收入及支出			(2,088)	(6,095)	(26,621)	(29,907)	(4,522)
稅前淨利			72,531	17,563	(79,489)	126,193	24,478
繼續營業單位 本期淨利			60,201	18,394	(83,768)	106,486	19,939
停業單位損失			-	-	-	-	-
本期淨利(損)			60,201	18,394	(83,768)	106,486	19,939
本期其他綜合損益 (稅後淨額)	不適用		856	(2,353)	448	(6,194)	(1,691)
本期綜合損益總額			61,057	16,041	(83,320)	100,292	18,248
淨利歸屬於母公司 業主			60,201	18,394	(83,768)	106,486	19,939
淨利歸屬於非控制 權益			-	-	-	-	-
綜合損益總額歸屬 於母公司業主			61,057	16,041	(83,320)	100,292	18,248
綜合損益總額歸屬 於非控制權益			-	-	-	-	-
每股盈餘(元)			4.49	1.17	(4.93)	6.32	1.18

註：本公司自 104 年度採用國際財務報導準則，尚無法填列最近五年度採用國際財務報導準則之財務資料，故另編製採用我國財務會計準則之財務資料。

3.個體簡明損益表-採用我國財務會計準則

單位：新台幣仟元

項目	最近五年度財務資料				
	102年	103年	104年	105年	106年
營業收入	96,054	621,360			
營業毛利	45,295	243,760			
營業損益	2,082	74,899			
營業外收入及利益	24	6,144			
營業外費用及損失	-	8,232			
繼續營業部門稅前損益	2,106	72,811			不適用
繼續營業部門損益	1,658	60,433			
停業部門損益	-	-			
非常損益	-	-			
會計原則變動之累積影響數	-	-			
本期損益	1,658	60,433			
每股盈餘(元)	0.30	7.68			

4.合併簡明損益表-採用我國財務會計準則:本公司自 104 年 1 月起始設立子公司，102 及 103 年度採用我國財務會計準則時，並無合併簡明損益表，故不適用。

(三)最近五年度簽證會計師姓名及查核意見

1.最近五年度簽證會計師姓名及查核意見

年度	事務所名稱	簽證會計師姓名	查核意見
102 年度	上晉會計師事務所	陳慈堅	無保留意見
103 年度	資誠聯合會計師事務所	蕭金木、張祚誠	無保留意見
104 年度	資誠聯合會計師事務所	蕭金木、張祚誠	無保留意見
105 年度	資誠聯合會計師事務所	蕭金木、張祚誠	無保留意見
106 年度	資誠聯合會計師事務所	蕭金木、陳憲正	無保留意見

近五年度更換會計師之原因：

因配合本公司營運發展及公開發行需求，於 103 年 5 月 9 日董事會決議自 103 年度起財務報表之簽證會計師，由原上晉會計師事務所更換為資誠聯合會計師事務所。另因資誠聯合會計師事務所內部職務調整，故於 106 年 8 月 11 日董事會決議通過自 106 年度第二季起，財務報告查核簽證會計師由原任蕭金木、張祚誠會計師變更為蕭金木、陳憲正會計師。

二、最近五年度財務分析

(一)個體最近五年度財務分析-採用國際財務報導準則

年 度 分析項目		最近五年度財務分析(註1)				
		102年	103年	104年	105年	106年
財務結構(%)	負債占資產比率		44.67	29.63	41.97	42.20
	長期資金占不動產、廠房及設備比率		2,398.83	3,444.47	2,014.63	3,190.81
償債能力(%)	流動比率		173.15	183.47	121.38	162.36
	速動比率		164.83	176.65	94.49	148.34
	利息保障倍數		24,178.00	49.58	(97.38)	67.46
經營能力	應收款項週轉率(次)		9.21	9.96	10.22	12.36
	平均收現日數		39.63	36.65	35.71	29.52
	存貨週轉率(次)		-	-	-	-
	應付款項週轉率(次)		9.58	7.58	7.35	10.53
	平均銷貨日數		-	-	-	-
	不動產、廠房及設備週轉率(次)	不適用	211.24	99.74	67.92	120.07
	總資產週轉率(次)		3.34	2.13	1.66	2.72
獲利能力	資產報酬率(%)		32.32	4.91	(16.98)	19.45
	權益報酬率(%)		61.06	7.36	(26.57)	33.11
	稅前純益占實收資本額比率(%)		90.66	13.59	(49.51)	73.93
	純益率(%)		9.69	2.26	(10.32)	7.06
	每股盈餘(元)		4.49	1.17	(4.93)	6.32
現金流量	現金流量比率(%)		101.65	18.94	31.63	54.55
	現金流量允當比率(%)		1,137.86	877.31	676.28	1,150.85
	現金再投資比率(%)		123.65	19.73	86.30	74.37
槓桿度	營運槓桿度		1.37	2.63	(7.5)	1.58
	財務槓桿度		1.00	1.02	0.92	1.01

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達 20% 者可免分析)

- 1.長期資金占不動產、廠房及設備比率增加：主係 106 年度股東權益增加所致。
- 2.流動比率增加：主係 106 年度流動資產增加所致。
- 3.速動比率增加：主係 106 年度流動資產增加所致。
- 4.利息保障倍數增加：主係因 106 年度為稅前淨利增加所致。
- 5.應收款項週轉率(次)增加：主係因 106 年度為銷貨淨額增加所致。
- 6.應付款項週轉率(次)增加：主係因 106 年度銷貨成本增加所致。
- 7.不動產、廠房及設備週轉率增加：主係銷貨收入增加所致。
- 8.總資產週轉率增加：主係 106 年度銷貨收入增加所致。
- 9.資產報酬率增加：主係 106 年度稅後淨利增加所致。
- 10.權益報酬率增加：主係 106 年度稅後淨利增加所致。
- 11.稅前純益占實收資本比率增加：主係 106 年度稅前淨利增加所致。
- 12.純益率增加：主係 106 年度稅後淨利增加所致。
- 13.每股盈餘增加：主係 106 年度稅後淨利增加所致。
- 14.現金流量比率增加：主係 106 年度營業活動淨現金流入增加所致。
- 15.現金流量允當比率增加：主係 106 年度營業活動淨現金流入增加所致。
- 16.營運槓桿度增加：主係 106 年度營業利益增加所致。

(二)合併最近五年度財務分析-採用國際財務報導準則

分析項目		最近五年度財務分析(註1)					
		102年	103年	104年	105年	106年	107年 第一季
財務結構(%)	負債占資產比率		44.67	31.32	47.56	49.01	45.30
	長期資金占不動產、廠房及設備比率		2,398.83	3,087.69	1,927.10	3,190.81	3,744.97
償債能力(%)	流動比率		173.15	180.63	125.61	158.51	170.98
	速動比率		164.83	159.02	90.30	131.29	140.58
	利息保障倍數		24,178.00	41.47	(91.97)	67.77	47.54
經營能力	應收款項週轉率(次)		9.21	9.87	10.16	11.93	9.72
	平均收現日數		39.63	36.97	35.91	30.59	37.56
	存貨週轉率(次)		-	-	-	-	-
	應付款項週轉率(次)		9.58	7.54	6.63	6.95	6.13
	平均銷貨日數		-	-	-	-	-
	不動產、廠房及設備週轉率(次)	不適用	211.24	97.37	67.42	118.77	161.54
	總資產週轉率(次)		3.34	2.19	1.67	2.45	2.47
獲利能力	資產報酬率(%)		32.32	4.83	(15.96)	17.33	11.31
	權益報酬率(%)		61.06	7.36	(26.57)	33.11	20.96
	稅前純益占實收資本額比率(%)		90.66	11.32	(46.79)	74.27	57.63
	純益率(%)		9.69	2.16	(9.66)	6.96	4.48
	每股盈餘(元)		4.49	1.17	(4.93)	6.32	1.18
現金流量	現金流量比率(%)		101.65	23.14	8.08	49.06	3.69
	現金流量允當比率(%)		1,137.86	848.87	533.59	1,073.82	1,133.72
	現金再投資比率(%)		123.65	23.78	20.98	73.38	4.59

槓桿度	營運槓桿度		1.37	3.08	(0.62)	1.64	1.77
	財務槓桿度		1.00	1.02	0.98	1.01	1.02

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達20%者可免分析)

- 1.長期資金占不動產、廠房及設備比率增加：主係106年度股東權益增加所致。
- 2.流動比率增加：主係106年度流動資產增加所致。
- 3.速動比率增加：主係106年度流動資產增加所致。
- 4.利息保障倍數增加：主係因106年度為稅前淨利增加所致。
- 5.不動產、廠房及設備週轉率增加：主係106年度銷貨收入增加所致。
- 6.總資產週轉率增加：主係106年度銷貨收入增加所致。
- 7.資產報酬率增加：主係106年度稅後淨利增加所致。
- 8.權益報酬率增加：主係106年度稅後淨利增加所致。
- 9.稅前純益占實收資本比率增加：主係106年度稅前淨利增加所致。
- 10.純益率增加：主係106年度稅後淨利增加所致。
- 11.每股盈餘增加：主係106年度稅後淨利增加所致。
- 12.現金流量比率增加：主係106年度營業活動淨現金流入增加所致。
- 13.現金流量允當比率增加：主係106年度營業活動淨現金流入增加所致。
- 14.現金再投資比率：主係106年度營業活動現金流入增加所致。
- 15.營運槓桿度增加：主係106年度營業利益增加所致。

註1：上開財務資料均經會計師查核簽證。

註2：上開財務比率計算公式如下：

1.財務結構

(1)負債占資產比率=負債總額/資產總額。

(2)長期資金占不動產、廠房及設備比率=(股東權益淨額+長期負債)/不動產、廠房及設備淨額。

2.償債能力

(1)流動比率=流動資產/流動負債。

(2)速動比率=(流動資產-存貨-預付費用)/流動負債。

(3)利息保障倍數=所得稅及利息費用前純益/本期利息支出。

3.經營能力

(1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率=銷貨淨額/各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。

(2)平均收現日數=365/應收款項週轉率。

(3)存貨週轉率=銷貨成本/平均存貨額。

(4)應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率=銷貨成本/各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額。

(5)平均銷貨日數=365/存貨週轉率。

(6)固定資產週轉率=銷貨淨額/平均固定資產淨額。

(7)總資產週轉率=銷貨淨額/平均資產總額。

4.獲利能力

(1)資產報酬率=[稅後損益+利息費用×(1-稅率)]/平均資產總額。

(2)權益報酬率=稅後損益/平均股東權益淨額。

(3)純益率=稅後損益/銷貨淨額。

(4)每股盈餘=(稅後淨利-特別股股利)/加權平均已發行股數。

5.現金流量

(1)現金流量比率=營業活動淨現金流量/流動負債。

(2)淨現金流量允當比率=最近五年度營業活動淨現金流量/最近五年度(資本支出+存貨增加額+現金股利)。

(3)現金再投資比率=(營業活動淨現金流量-現金股利)/(不動產、廠房及設備毛額+長期投資+其他資產+營運資金)。

6.槓桿度：

(1)營運槓桿度=(營業收入淨額-變動營業成本及費用)/營業利益。

(2)財務槓桿度=營業利益/(營業利益-利息費用)。

(三)個體最近五年度財務分析-採用我國財務會計準則

分析項目		最近五年度財務分析(註1)					
		102年	103年	104年	105年	106年	
財務結構	負債占資產比率	52.23	44.54	不適用			
	長期資金占固定資產比率	207,855.56	2,403.84				
償債能力	流動比率	174.77	174.96				
	速動比率	167.40	166.61				
	利息保障倍數	-	24,271.33				
經營能力	應收款項週轉率(次)	9.11	9.21				
	平均收現日數	40.00	40.00				
	存貨週轉率(次)	-	-				
	應付款項週轉率(次)	11.77	9.92				
	平均銷貨日數	-	-				
	固定資產週轉率(次)	23,187.64	210.27				
	總資產週轉率(次)	5.33	3.34				
獲利能力	資產報酬率(%)	9.20	32.45				
	股東權益報酬率(%)	19.26	61.19				
	占實收資本比率(%)	營業利益	12.45				93.62
		稅前純益	12.59				91.01
	純益率(%)	1.73	9.73				
每股盈餘(元)	0.30	7.68					
現金流量	現金流量比率(%)	(15.18)	101.97				
	現金流量允當比率(%)	(34,507.41)	1,137.86				
	現金再投資比率(%)	(20.14)	119.76				
槓桿度	營運槓桿度	1.90	1.37				
	財務槓桿度	1.00	1.00				

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達 20% 者可免分析)

- 1.長期資金占固定資產比率減少：主係 103 年度固定資產增加所致。
- 2.利息保障倍數(倍)增加：主係 103 年度利息費用增加所致。
- 3.固定資產週轉率減少：主係 103 年度固定資產增加所致。
- 4.總資產週轉率減少：主係 103 年度總資產增加所致。
- 5.資產報酬率增加：主係 103 年度稅後淨利增加所致。
- 6.股東權益報酬率增加：主係 103 年度稅後淨利增加所致。
- 7.營業利益占實收資本率增加：主係 103 年度營業利益增加所致。
- 8.稅前純益占實收資本比率增加：主係 103 年度稅前純益增加所致。
- 9.純益率增加：主係 103 年度稅後淨利增加所致。
- 10.每股盈餘增加：主因公司於 102 年度設立，營運狀況至 103 年度日趨穩定成長，故稅後淨利增加所致。
- 11.現金流量比率增加：主係 103 年度營業活動現金流入增加。
- 12.現金流量允當比率增加：主係 103 年度營業活動現金流入增加。
- 13.現金再投資比率增加：主係 103 年度營業活動現金流入增加。
- 14.營運槓桿度減少：主係 103 年度營業利益增加。

(四)合併最近五年度財務分析-採用我國財務會計準則：本公司自 104 年 1 月起始設立子公司，102 及 103 年度採用我國財務會計準則時，並無合併報表，故不適用。

三、最近年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告

審計委員會審查報告書

董事會造送本公司民國一〇六年度營業報告書、合併財務報表(含個體財務報表)及盈餘分派議案等。其中合併財務報表(含個體財務報表)業經資誠聯合會計師事務所查核完竣，並出具查核報告書。上述營業報告書、合併財務報表(含個體財務報表)及盈餘分派議案經本審計委員會審查，認為尚無不符。爰依證券交易法第十四條之四及公司法第二百零一十九條之規定報告如上，敬請 鑒核。

此致

真好玩娛樂科技股份有限公司民國一〇七年股東常會



獨立董事：顏池男



獨立董事：蔡哲岳



獨立董事：林榮真



中華民國 一〇七 年 三 月 三十 日

四、最近年度財務報告

真好玩娛樂科技股份有限公司

關係企業合併財務報表聲明書



本公司 106 年度（自 106 年 1 月 1 日至 106 年 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報表之公司與依國際財務報導準則第十號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報表。

特此聲明

公司名稱：真好玩娛樂科技股份有限公司



負責人：周玄昆



中華民國 107 年 3 月 30 日



會計師查核報告

(107)財審報字第 17003946 號

真好玩娛樂科技股份有限公司 公鑒：

查核意見

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司（以下簡稱「真好玩集團」）民國 106 年及 105 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 106 年及 105 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併綜合損益表、合併權益變動表、合併現金流量表，以及合併財務報表附註（包含重大會計政策彙總），業經本會計師查核竣事。

依本會計師之意見，上開合併財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」暨金融監督管理委員會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製，足以允當表達真好玩集團民國 106 年及 105 年 12 月 31 日之合併財務狀況，暨民國 106 年及 105 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併財務績效及合併現金流量。

查核意見之基礎

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則執行查核工作。本會計師於該等準則下之責任將於「會計師查核合併財務報表之責任」段進一步說明。本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已依中華民國會計師職業道德規範，與真好玩集團保持超然獨立，並履行該規範之其他責任。本會計師相信已取得足夠及適切之查核證據，以作為表示查核意見之基礎。

關鍵查核事項

關鍵查核事項係指依本會計師之專業判斷，對真好玩集團民國 106 年度合併財務報表之查核最為重要之事項。該等事項已於查核合併財務報表整體及形成查核意見之過程中予以因應，本會計師並不對該等事項單獨表示意見。

真好玩集團民國 106 年度合併財務報表之關鍵查核事項如下：

線上遊戲收入認列之正確性

事項說明

有關收入認列之會計政策，請詳合併財務報表附註四(二十四)；營業收入之類型，請詳合併財務報表附註六(十五)。



真好玩集團係從事線上遊戲服務之提供，當遊戲玩家透過線上遊戲銷售平台購買遊戲點數進行儲值，再依據遊戲點數耗用數量計算並認列為營業收入。遊戲點數之儲值及耗用資訊係由電腦系統資訊平台收集，由於線上遊戲收入交易量龐大，且高度仰賴系統，因此系統彙總儲值及耗用情形的過程對於確保營業收入之正確性至為重要，因此本會計師將線上遊戲收入認列之正確性列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師對上開關鍵查核事項所敘明之特定層面已執行之因應程序彙列如下：

1. 瞭解及檢視線上遊戲收入認列之程序，並執行相關測試確認與其政策一致。
2. 抽查公司與線上遊戲銷售平台間之對帳暨收款情形。
3. 抽查系統中主要線上遊戲之遊戲幣儲值及耗用之正確性。

遊戲代理權利金減損損失之評估

事項說明

有關無形資產及其減損之會計政策，請詳合併財務報表附註四(十四)及四(十五)，無形資產會計科目說明，請詳合併財務報表附註六(六)。

真好玩集團主要營業項目為遊戲代理營運，透過與遊戲開發商簽訂遊戲代理合約並支付相關權利金以取得遊戲代理權。在市場高度競爭情況下，遊戲生命週期可能與代理合約授權期間不一致，管理階層須判斷按合約期間攤提之權利金帳面價值與其可回收金額是否存有差異並認列損失，因管理階層做成此項決定須運用重大判斷，因此本會計師將遊戲代理權利金減損損失之評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師對上開關鍵查核事項所敘明之特定層面已執行之因應程序彙列如下：

1. 與管理階層訪談以瞭解及檢視遊戲代理權利金減損之評估程序，並執行相關測試確認與其政策一致。
2. 取得管理階層編製之遊戲代理權利金減損評估表並執行下列程序：
 - (1) 驗證管理階層評估個別遊戲營運情況減損跡象之適當性，並與相關歷史或佐證資料核對，以確認有減損跡象之個別遊戲已列入該報表。
 - (2) 測試減損評估表各項數字加總之正確性。



其他事項 - 個體財務報告

真好玩娛樂科技股份有限公司已編製民國 106 年度及 105 年度個體財務報表，並經本會計師出具無保留意見之查核報告在案，備供參考。

管理階層與治理單位對財務報表之責任

管理階層之責任係依照「證券發行人財務報告編製準則」暨金融監督管理委員會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製允當表達之合併財務報表，且維持與合併財務報表編製有關之必要內部控制，以確保合併財務報表未存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達。

於編製合併財務報表時，管理階層之責任亦包括評估真好玩集團繼續經營之能力、相關事項之揭露，以及繼續經營會計基礎之採用，除非管理階層意圖清算真好玩集團或停止營業，或除清算或停業外別無實際可行之其他方案。

真好玩集團之治理單位(含審計委員會)負有監督財務報導流程之責任。

會計師查核財務報表之責任

本會計師查核合併財務報表之目的，係對合併財務報表整體是否存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達取得合理確信，並出具查核報告。合理確信係高度確信，惟依照中華民國一般公認審計準則執行之查核工作無法保證必能偵出合併財務報表存有之重大不實表達。不實表達可能導因於錯誤或舞弊。如不實表達之個別金額或彙總數可合理預期將影響合併財務報表使用者所作之經濟決策，則被認為具有重大性。

本會計師依照中華民國一般公認審計準則查核時，運用專業判斷並保持專業上之懷疑。本會計師亦執行下列工作：

1. 辨認並評估合併財務報表導因於舞弊或錯誤之重大不實表達風險；對所評估之風險設計及執行適當之因應對策；並取得足夠及適切之查核證據以作為查核意見之基礎。因舞弊可能涉及共謀、偽造、故意遺漏、不實聲明或踰越內部控制，故未偵出導因於舞弊之重大不實表達之風險高於導因於錯誤者。
2. 對與查核攸關之內部控制取得必要之瞭解，以設計當時情況下適當之查核程序，惟其目的非對真好玩集團內部控制之有效性表示意見。
3. 評估管理階層所採用會計政策之適當性，及其所作會計估計與相關揭露之合理性。

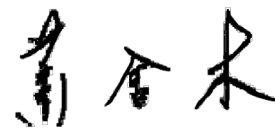


4. 依據所取得之查核證據，對管理階層採用繼續經營會計基礎之適當性，以及使真好玩集團繼續經營之能力可能產生重大疑慮之事件或情況是否存在重大不確定性，作出結論。本會計師若認為該等事件或情況存在重大不確定性，則須於查核報告中提醒合併財務報表使用者注意合併財務報表之相關揭露，或於該等揭露係屬不適當時修正查核意見。本會計師之結論係以截至查核報告日所取得之查核證據為基礎。惟未來事件或情況可能導致真好玩集團不再具有繼續經營之能力。
5. 評估合併財務報表（包括相關附註）之整體表達、結構及內容，以及合併財務報表是否允當表達相關交易及事件。
6. 對於集團內組成個體之財務資訊取得足夠及適切之查核證據，以對合併財務報表表示意見。本會計師負責集團查核案件之指導、監督及執行，並負責形成集團查核意見。
本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。

本會計師從與治理單位溝通之事項中，決定對真好玩集團民國 106 年度合併財務報表查核之關鍵查核事項。本會計師於查核報告中敘明該等事項，除非法令不允許公開揭露特定事項，或在極罕見情況下，本會計師決定不於查核報告中溝通特定事項，因可合理預期此溝通所產生之負面影響大於所增進之公眾利益。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

蕭金木




會計師

陳憲正




前財政部證券管理委員會

核准簽證文號：(81)台財證(六)第 33095 號

金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第 1060025060 號

中 華 民 國 1 0 7 年 3 月 3 0 日

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
合併資產負債表
民國106年12月31日



單位：新台幣仟元

資	產	附註	106年12月31日			105年12月31日		
			金	額	%	金	額	%
流動資產								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$	263,941	36	\$	144,406	28
1170	應收帳款淨額	六(三)及八		192,013	27		64,292	13
1200	其他應收款			6,645	1		11,811	2
1410	預付款項	六(四)及九		97,153	13		87,027	17
1470	其他流動資產	八		6,000	1		2,000	-
11XX	流動資產合計			<u>565,752</u>	<u>78</u>		<u>309,536</u>	<u>60</u>
非流動資產								
1523	備供出售金融資產—非流動	六(二)		1,191	-		1,191	-
1600	不動產、廠房及設備	六(五)		11,637	2		14,110	3
1780	無形資產	六(六)		139,957	19		180,468	35
1840	遞延所得稅資產	六(十九)		7,163	1		5,687	1
1900	其他非流動資產			2,540	-		7,580	1
15XX	非流動資產合計			<u>162,488</u>	<u>22</u>		<u>209,036</u>	<u>40</u>
1XXX	資產總計		\$	<u>728,240</u>	<u>100</u>	\$	<u>518,572</u>	<u>100</u>

(續次頁)

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
合併財務報表
民國106年12月31日

單位：新台幣仟元

負債及權益	附註	106年12月31日			105年12月31日			
		金	額	%	金	額	%	
負債								
流動負債								
2100	短期借款	六(三)(七)	\$	78,000	11	\$	71,900	14
2150	應付票據			1,140	-		7,441	2
2170	應付帳款			165,016	23		73,997	14
2200	其他應付款	六(八)		40,528	5		36,597	7
2230	本期所得稅負債	六(十九)		22,569	3		-	-
2310	預收款項	六(九)		48,997	7		29,489	6
2399	其他流動負債—其他	六(十)		675	-		26,993	5
21XX	流動負債合計			<u>356,925</u>	<u>49</u>		<u>246,417</u>	<u>48</u>
非流動負債								
2570	遞延所得稅負債	六(十九)		-	-		241	-
2XXX	負債總計			<u>356,925</u>	<u>49</u>		<u>246,658</u>	<u>48</u>
權益								
歸屬於母公司業主之權益								
股本								
3110	普通股股本	六(十二)		169,900	23		169,900	33
資本公積								
3200	資本公積	六(十三)		106,470	15		180,625	35
保留盈餘								
3310	法定盈餘公積	六(十四)		-	-		8,049	1
3320	特別盈餘公積			-	-		1,534	-
3350	未分配盈餘(待彌補虧損)			106,486	15	(83,738)	(16)
其他權益								
3400	其他權益		(7,280)	(1)	(1,086)	-
庫藏股票								
3500	庫藏股票	六(十二)	(4,261)	(1)	(3,370)	(1)
31XX	歸屬於母公司業主之權益合計			<u>371,315</u>	<u>51</u>		<u>271,914</u>	<u>52</u>
3XXX	權益總計			<u>371,315</u>	<u>51</u>		<u>271,914</u>	<u>52</u>
重大承諾事項及或有事項								
重大之期後事項								
3X2X	負債及權益總計		\$	<u>728,240</u>	<u>100</u>	\$	<u>518,572</u>	<u>100</u>

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：周玄昆



經理人：周玄昆



會計主管：吳旭東



真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
合併損益表
民國106年及105年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元
(除每股盈餘(虧損)為新台幣元外)

項目	附註	106 年 度		105 年 度	
		金 額	%	金 額	%
4000 營業收入	六(十五)	\$ 1,529,039	100	\$ 867,114	100
5000 營業成本	六(十七)(十八)	(860,836)	(56)	(566,415)	(65)
5900 營業毛利		668,203	44	300,699	35
營業費用	六(十七)(十八)				
6100 推銷費用		(450,621)	(30)	(303,711)	(35)
6200 管理費用		(41,431)	(3)	(41,324)	(5)
6300 研究發展費用		(20,051)	(1)	(8,532)	(1)
6000 營業費用合計		(512,103)	(34)	(353,567)	(41)
6900 營業利益(損失)		156,100	10	52,868	(6)
營業外收入及支出					
7010 其他收入		1,879	-	369	-
7020 其他利益及損失	六(十六)	(29,896)	(2)	(26,135)	(3)
7050 財務成本		(1,890)	-	(855)	-
7000 營業外收入及支出合計		(29,907)	(2)	(26,621)	(3)
7900 稅前淨利(淨損)		126,193	8	(79,489)	(9)
7950 所得稅費用	六(十九)	(19,707)	(1)	(4,279)	(1)
8200 本期淨利(淨損)		\$ 106,486	7	\$ 83,768	(10)
其他綜合損益					
後續可能重分類至損益之項目					
8361 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		(\$ 6,194)	-	(\$ 3,311)	-
8362 備供出售金融資產未實現評價損益		-	-	3,759	-
8360 後續可能重分類至損益之項目總額		(6,194)	-	448	-
8300 其他綜合損益(淨額)		(\$ 6,194)	-	\$ 448	-
8500 本期綜合損益總額		\$ 100,292	7	\$ 83,320	(10)
淨利歸屬於：					
8610 母公司業主		\$ 106,486	7	\$ 83,768	(10)
綜合損益總額歸屬於：					
8710 母公司業主		\$ 100,292	7	\$ 83,320	(10)
每股盈餘(虧損)	六(二十)				
9750 基本		\$ 6.32		\$ 4.93	
9850 稀釋		\$ 6.31		\$ 4.93	

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：周玄昆



經理人：周玄昆



會計主管：吳旭東



真好玩娛樂股份有限公司及子公司
民國106年12月31日

單位：新台幣仟元

附註	歸屬於		母		公		司		盈		業		主		權		之	益				
	普通	股	積	積	積	積	積	積	積	積	積	積	積	積	積	積			積	積		
	資本公積一	發行溢價	法定盈餘公積	特別盈餘公積	未分配盈餘	未分配盈餘	國外營運機構財	務報表換算之兌	換	差	額	備供出售金融	資產	現	損	益	庫	藏	股	票	合	計
	\$ 155,204	\$ 180,625	\$ 6,209	\$ -	\$ 18,100	\$ -	\$ 2,225	(\$ 3,759)	\$ -	\$ -	\$ 358,604											
六(十四)	-	-	-	1,534	(1,534)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	-	-	1,840	-	(1,840)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	14,696	-	-	-	(14,696)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
六(十二)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	-	-	-	-	(83,768)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	-	-	-	-	-	-	(3,311)	-	-	-	3,759	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	448
	\$ 169,900	\$ 180,625	\$ 8,049	\$ 1,534	\$ 83,738	(\$ 1,086)	\$ -	\$ 271,914														
105 年度																						
105 年 1 月 1 日餘額	\$ 169,900	\$ 180,625	\$ 8,049	\$ 1,534	\$ 83,738	(\$ 1,086)	\$ -	\$ 271,914														
盈餘指標及分配：																						
特別盈餘公積	-	-	-	(1,534)	1,534	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
法定盈餘公積	-	-	1,840	-	(1,840)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
股票股利	14,696	-	-	-	(14,696)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
庫藏股買回	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
本期淨損	-	-	-	-	(83,768)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	(3,311)	-	-	-	3,759	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	448
105 年 12 月 31 日餘額	\$ 169,900	\$ 180,625	\$ 8,049	\$ 1,534	\$ 83,738	(\$ 1,086)	\$ -	\$ 271,914														
106 年度																						
106 年 1 月 1 日餘額	\$ 169,900	\$ 180,625	\$ 8,049	\$ 1,534	\$ 83,738	(\$ 1,086)	\$ -	\$ 271,914														
盈餘指標及分配：																						
特別盈餘公積彌補虧損	-	-	-	(1,534)	1,534	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
法定盈餘公積彌補虧損	-	-	(8,049)	-	8,049	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
資本公積彌補虧損	(74,155)	-	-	-	74,155	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
庫藏股買回	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
本期淨利	-	-	-	-	106,486	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	(6,194)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
106 年 12 月 31 日餘額	\$ 169,900	\$ 106,470	\$ -	\$ -	\$ 106,486	(\$ 7,280)	\$ -	\$ 371,315														

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。



經理人：周玄昆



會計主管：吳旭東



董事長：周玄昆

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
合併現金流量表
民國106年及105年1月1日至12月31日

單位：新台幣仟元

	附註	106 年 度	105 年 度
營業活動之現金流量			
本期稅前淨利(淨損)		\$ 126,193	(\$ 79,489)
調整項目			
收益費損項目			
折舊費用	六(五)(十七)	6,525	5,722
各項攤銷	六(六)(十七)	64,202	58,993
呆帳(轉列收入)費用提列數	六(三)	(114)	159
金融資產減損損失	六(二)(十六)	-	12,669
無形資產減損損失	六(六)(十六)	24,137	16,768
透過損益按公允價值衡量之金融資產利益	六(十六)	-	(1,869)
處分投資損失	六(十六)	-	762
處分不動產、廠房及設備損失	六(十六)	503	-
利息收入		(497)	(325)
利息費用		1,890	855
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			
透過損益按公允價值衡量之金融資產— 流動		-	10,247
應收帳款		(127,593)	41,891
其他應收款		5,166	249
預付款項		(2,686)	(51,772)
其他流動資產		(4,000)	(2,000)
與營業活動相關之負債之淨變動			
應付票據		(6,301)	7,331
應付帳款		91,019	(15,227)
其他應付款		3,701	(1,592)
預收款項		19,508	13,166
其他流動負債—其他		(26,318)	11,607
營運產生之現金流入		175,335	28,145
收取之利息		497	325
支付之利息		(1,890)	(855)
退還(支付)之所得稅		1,152	(7,705)
營業活動之淨現金流入		175,094	19,910
投資活動之現金流量			
購置不動產、廠房及設備付現數	六(二十二)	(828)	(13,772)
處分不動產、廠房及設備價款		21	-
取得無形資產	六(六)	(58,776)	(71,432)
處分無形資產	六(六)	-	3,225
其他非流動資產		1,512	7,086
投資活動之淨現金流出		(58,071)	(74,893)
籌資活動之現金流量			
短期借款		6,100	71,900
庫藏股買回成本	六(十二)	(891)	(3,370)
籌資活動之淨現金流入		5,209	68,530
匯率影響數		(2,697)	(2,813)
本期現金及約當現金增加數		119,535	10,734
期初現金及約當現金餘額		144,406	133,672
期末現金及約當現金餘額		\$ 263,941	\$ 144,406

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：周玄昆



經理人：周玄昆



會計主管：吳旭東




真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
合併財務報表附註
民國 105 年度

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

真好玩娛樂科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)設立於民國 102 年 9 月，並於同年開始營業。本公司及子公司(以下統稱「本集團」)主要營業項目為資訊軟體服務等。本公司於民國 105 年 1 月 19 日向財團法人中華民國櫃檯買賣中心申請普通股登錄興櫃掛牌交易。

二、通過財務報告之日期及程序

本合併財務報告已於民國 107 年 3 月 30 日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一) 已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國 106 年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第10號、第12號及國際會計準則第28號之修正「投資個體：適用合併報表之例外規定」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第11號之修正「取得聯合營運權益之會計處理」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第14號「管制遞延帳戶」	民國105年1月1日
國際會計準則第1號之修正「揭露倡議」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第38號之修正「可接受之折舊及攤銷方法之闡釋」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第41號之修正「農業：生產性植物」	民國105年1月1日
國際會計準則第19號之修正「確定福利計畫：員工提撥金」	民國103年7月1日
國際會計準則第27號之修正「單獨財務報表之權益法」	民國105年1月1日
國際會計準則第36號之修正「非金融資產可回收金額之揭露」	民國103年1月1日
國際會計準則第39號之修正「衍生工具之約務更替與避險會計之持續適用」	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第21號「公課」	民國103年1月1日
2010-2012週期之年度改善	民國103年7月1日
2011-2013週期之年度改善	民國103年7月1日
2012-2014週期之年度改善	民國105年1月1日

本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響。

(二) 尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國 107 年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第2號之修正「股份基礎給付交易之分類及衡量」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第4號之修正「於國際財務報導準則第4號之『保險合約』下國際財務報導準則第9號『金融工具』之適用」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第9號「金融工具」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第15號「客戶合約之收入」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第15號之修正「國際財務報導準則第15號『客戶合約之收入』之闡釋」	民國107年1月1日
國際會計準則第7號之修正「揭露倡議」	民國106年1月1日
國際會計準則第12號之修正「未實現損失之遞延所得稅資產之認列」	民國106年1月1日
國際會計準則第40號之修正「投資性不動產之轉列」	民國107年1月1日
國際財務報導解釋第22號「外幣交易及預收(付)對價」	民國107年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際財務報導準則第1號「首次採用國際財務報導準則」	民國107年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際財務報導準則第12號「對其他個體之權益之揭露」	民國106年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際會計準則第28號「投資關聯企業及合資」	民國107年1月1日

除下列所述者外，本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響，相關影響金額待評估完成時予以揭露：

國際會計準則第7號之修正「揭露倡議」

此修正要求企業增加揭露有關(來自)籌資活動之負債變動，包括來自現金及非現金之變動。

經評估該修正將使本集團增加有關(來自)籌資活動之負債變動之揭露。

於適用金管會認可之民國 107 年 IFRSs 版本時，本集團對於國際財務報導準則第 9 號(以下簡稱「IFRS 9」)及國際財務報導準則第 15 號(以下簡稱「IFRS 15」)係採用簡易追溯調整，對民國 107 年 1 月 1 日之重大影響彙總如下：

1. 本集團將備供出售金融資產\$1,191，按 IFRS 9 分類規定，調增透過損益按公允價值衡量之金融資產\$1,191。
2. 本集團之客戶儲值購買點數以換取虛擬遊戲物品，就此未來履約義務之預付金額認列合約負債，於滿足履約義務時除列該合約負債，並認列收入。依據 IFRS15 之規定，認列與遊戲服務履約義務相關之合約負債，在過去報導期間於資產負債表上表達為遞延收入(表列「預收款項」)，於民國 107 年 1 月 1 日餘額為\$35,302。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第9號之修正「具補償之提前還款特性」	民國108年1月1日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	待國際會計準則理事會決定
國際財務報導準則第16號「租賃」	民國108年1月1日
國際財務報導準則第17號「保險合約」	民國110年1月1日
國際財務報導準則第19號之修正「計畫之修正、縮減或清償」	民國103年7月1日
國際會計準則第28號之修正「關聯企業與合資之長期權益」	民國108年1月1日
國際財務報導解釋第23號「不確定性之所得稅處理」	民國108年1月1日

除下列所述者外，本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響，相關影響金額待評估完成時予以揭露：

國際財務報導準則第16號「租賃」

國際財務報導準則第16號「租賃」取代國際會計準則第17號「租賃」及其相關解釋及解釋公告。此準則規定承租人應認列使用權資產及租賃負債(除租賃期間短於12個月或低價值標的資產之租賃外)。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本合併財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一) 遵循聲明

本合併財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則與金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)編製。

(二) 編製基礎

1. 除按公允價值衡量之備供出售金融資產外，本合併財務報告係按歷史成本編製。
2. 編製符合 IFRSs 之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本集團的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及合併財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

(三) 合併基礎

1. 合併財務報告編製原則

- (1) 本集團將所有子公司納入合併財務報告編製之個體。子公司指受本集

團控制之個體，當本集團暴露於來自對該個體之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利，且透過對該個體之權力有能力影響該等報酬時，本集團即控制該個體。子公司自本集團取得控制之日起納入合併財務報告，於喪失控制之日起終止合併。

(2)集團內公司間之交易、餘額及未實現損益業已銷除。子公司之會計政策已作必要之調整，與本集團採用之政策一致。

2. 列入合併財務報告之子公司：

投資公司名稱	子公司名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			106年12月31日	105年12月31日	
真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	資訊軟體服務	100	100	
9splay Holding Co., Limited	上海玄玖信息科技有限公司	資訊軟體服務	100	100	

3. 未列入合併財務報告之子公司：無。

4. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：無。

5. 重大限制：無。

6. 對本集團具重大性之非控制權益之子公司：無。

(四) 外幣換算

本集團內每一合併之財務報告所列之項目，均係以該合併營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本合併財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

(1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。

(2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。

(3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，屬透過損益按公允價值衡量者，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過其他綜合損益按公允價值衡量者，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。

(4) 所有兌換損益於損益表之「其他利益及損失」列報。

2. 國外營運機構之換算

功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團合併個體、關聯企業、聯合協議及分公司，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：

(1) 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；

(2) 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及

(3) 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。

(五) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受到限制者除外。

本集團將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

- (1) 預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內到期清償者。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本集團將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(六) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(七) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

1. 透過損益按公允價值衡量之金融資產係指持有供交易之金融資產或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產。金融資產若在取得時主要係為短期內出售，則分類為持有供交易之金融資產。衍生工具除依避險會計被指定為避險項目外，均分類為持有供交易之金融資產。本公司於金融資產符合下列條件之一時，於原始認列時將其指定為透過損益按公允價值衡量：

- (1) 係混合(結合)合約；或
- (2) 可消除或重大減少衡量或認列不一致；或
- (3) 係依書面之風險管理或投資策略，以公允價值基礎管理並評估其績效之投資。

2. 本集團對於符合交易慣例之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交易日會計。

3. 透過損益按公允價值衡量之金融資產，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

(八) 備供出售金融資產

1. 備供出售金融資產係指定為備供出售或未被分類為任何其他類別之非衍生金融資產。

2. 本集團對於符合交易慣例之備供出售金融資產係採用交易日會計。
3. 備供出售金融資產於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於其他綜合損益。

(九) 應收帳款

係屬原始產生之放款及應收款，係在正常營業過程中就商品銷售或服務提供所產生之應收客戶款項。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本扣除減損後之金額衡量。惟屬未付息之短期應收帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(十) 金融資產減損

1. 本集團於每一資產負債表日，評估是否已經存在減損之任何客觀證據，顯示某一或一組金融資產於原始認列後發生一項或多項事項（即「損失事項」），且該損失事項對一金融資產或一組金融資產之估計未來現金流量具有能可靠估計之影響。
2. 本集團用以決定是否存在減損損失之客觀證據的政策如下：
 - (1) 發行人或債務人之重大財務困難；
 - (2) 違約，諸如利息或本金支付之延滯或不償付；
 - (3) 發行人所處營運之技術、市場、經濟或法令環境中所發生具不利影響之重大改變的資訊，且該證據顯示可能無法收回該權益投資之投資成本；或
 - (4) 權益工具投資之公允價值大幅或持久性下跌至低於成本。
 - (5) 由於財務困難而使該金融資產之活絡市場消失。
3. 本集團經評估當已存在減損之客觀證據，且已發生減損損失時，按以下各類別處理：
 - (1) 以攤銷後成本衡量之金融資產
係以該資產帳面金額與估計未來現金流量按該金融資產原始有效利率折現之現值間之差額，認列減損損失於當期損益。當後續期間減損損失金額減少，且該減少能客觀地與認列減損後發生之事項相連結，則先前認列之減損損失在未認列減損情況下於迴轉日應有之攤銷後成本之限額內於當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。
 - (2) 備供出售金融資產
係以該資產之取得成本（減除任何已償付之本金及攤銷數）與現時公允價值間之差額，再減除該金融資產先前列入損益之減損損失，自其他綜合損益重分類至當期損益。屬權益工具投資者，其已認列於損益之減損損失不得透過當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額調整。

(十一) 金融資產之除列

當本集團對收取來自金融資產現金流量之合約權利失效時，將除列金融資產。

(十二) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本集團，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本集團於每一財務年度結束對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第8號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

機器設備	3年
辦公設備	3年
租賃改良	4~5年

(十三) 租賃(承租人)

營業租賃之給付扣除自出租人收取之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

(十四) 無形資產

1. 電腦軟體
電腦軟體以取得成本認列，依直線法按估計耐用年限3年攤銷。
2. 其他無形資產主係線上遊戲軟體及版權授權金等，以取得成本為入帳基礎，按估計效益年數，採直線法攤銷，攤銷年限為1~3年。

(十五) 非金融資產減損

本集團於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減處分成本或其使用價值，兩者較高者。當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。

(十六) 借款

借款於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，後續就扣除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額採有效利息法按攤銷後成本於借款期間內衡量。

(十七) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本衡量。惟屬未付息之短期應付帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(十八) 金融負債之除列

本集團於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

(十九) 金融資產及負債之互抵

當有法律上可執行之權利將所認列之金融資產及負債金額抵銷，且意圖以淨額基礎交割或同時實現資產及清償負債時，始可將金融資產及金融負債互抵，並於資產負債表中以淨額表達。

(二十) 員工福利

1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

2. 退休金

確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

3. 員工酬勞及董監酬勞

員工酬勞及董監事酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。另以股票發放員工酬勞者，計算股數之基礎為董事會決議日前一天收盤價。

(二十一) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。

2. 本集團依據營運及產生應課稅所得之所在國家在資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵 10% 之所得稅，嗣盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列 10% 之未分配盈餘所得稅費用。

3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於合併資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。源自於原始認

列之商譽所產生之遞延所得稅負債則不予認列，若遞延所得稅源自於交易（不包括企業合併）中對資產或負債之原始認列，且在交易當時未影響會計利潤或課稅所得（課稅損失），則不予認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本集團可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率（及稅法）為準。

4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。

（二十二）股本

1. 普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。
2. 本公司買回已發行股票時，將所支付之對價包括任何可直接歸屬之增額成本以稅後淨額認列為股東權益之減項。

（二十三）股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報告認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

（二十四）收入認列

線上遊戲收入

本集團從事線上遊戲服務的提供，待遊戲玩家於遊戲充值後，可於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時認列銷貨收入，而再考量扣點購買遊戲幣情形及按各項服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，將未實現之銷貨收入予以遞延並帳列「預收款項」項下，分期攤銷認列為收入。

（二十五）營運部門

本集團營運部門資訊與提供給主要營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。主要營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效，經辨識本集團之主要營運決策者為董事會。

五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本集團編製本合併財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

(一) 會計政策採用之重要判斷

金融資產－權益投資之減損

本集團依據國際會計準則第 39 號決定個別金融資產－權益投資是否發生減損，於作此項決定時需重大判斷。本集團評估個別權益投資之公允價值低於其成本的時間及金額，以及被投資者之財務健全情況和短期業務前景，包括產業及部門績效、技術變遷以及營運及融資現金流量等因素。

當個別權益投資公允價值低於其成本之情況係屬大幅度或持久性時，本集團將於財務報告認列減損損失，對於分類為「備供出售金融資產」者，將自其認列累計公允價值於其他綜合損益之金額轉列於當期損益。

(二) 重要會計估計及假設

1. 收入認列

本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時認列銷貨收入，而再考量扣點購買遊戲幣情形及按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，將未實現之銷貨收入予以遞延並認列於預收款項項下，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且本集團定期檢視估計之合理性，請參閱附註六(九)。

民國 106 年 12 月 31 日，本集團認列之遞延收入為 \$35,302。

2. 權利金減損評估

權利金減損評估過程依賴本集團之主觀判斷，係採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額，有關權利金減損損失之認列及評估，請參閱附註六(六)之說明。

民國 106 年 12 月 31 日，本集團認列減損損失後之權利金為 \$138,653。

六、重要會計項目之說明

(一) 現金及約當現金

	106年12月31日	105年12月31日
庫存現金及週轉金	\$ 716	\$ 425
支票存款及活期存款	224,537	143,981
定期存款	38,688	-
	<u>\$ 263,941</u>	<u>\$ 144,406</u>

1. 本集團往來之金融機構信用品質良好，且本集團與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低。

2. 民國 106 年及 105 年 12 月 31 日，因做為短期借款之擔保而用途受限之現金及約當現金分別計 \$6,000 及 \$2,000，分類為其他金融資產。

(二) 備供出售金融資產－非流動

	<u>106年12月31日</u>	<u>105年12月31日</u>
上市櫃公司股票	\$ -	\$ 13,860
公開發行公司股票	13,860	-
累計減損	(12,669)	(12,669)
	<u>\$ 1,191</u>	<u>\$ 1,191</u>

1. 本集團於民國 106 年及 105 年度因公允價值變動認列於其他綜合(損)益之金額分別為\$0 及(\$8,910)。自權益重分類至當期損益之金額分別為\$0 及(\$12,669)。

2. 本集團持有之樂陞科技股份有限公司私募普通股，因證券櫃檯買賣中心變更該公司上櫃股票交易方式並暫停交易，致使該公司股票之公允價值於民國 105 年 12 月 31 日已大幅下跌至低於本公司之投資成本，本集團評估後認為已發生減損，故於民國 105 年度認列\$12,669 之減損損失，並自其他綜合損益重分類至當期損益。該公司並於民國 106 年第四季下櫃，轉為公開發行公司。

(三) 應收帳款

	<u>106年12月31日</u>	<u>105年12月31日</u>
應收帳款	\$ 192,080	\$ 64,516
減：備抵呆帳	(67)	(224)
	<u>\$ 192,013</u>	<u>\$ 64,292</u>

1. 本集團之應收帳款為未逾期且未減損者依據本集團之授信標準的信用品質資訊如下：

	<u>106年12月31日</u>	<u>105年12月31日</u>
群組1	\$ 191,710	\$ 63,084
群組2	278	-
	<u>\$ 191,988</u>	<u>\$ 63,084</u>

群組 1：現有客戶(首次交易迄今超過 6 個月)。

群組 2：新客戶(首次交易迄今短於 6 個月)。

2. 已逾期但未減損之金融資產之帳齡分析如下：

	<u>106年12月31日</u>	<u>105年12月31日</u>
60天內	\$ -	\$ 736
61-180天	-	472
181-360天	25	-
	<u>\$ 25</u>	<u>\$ 1,208</u>

以上係以逾期天數為基準進行之帳齡分析。

3. 已減損金融資產之變動分析：

(1)於民國 106 年及 105 年 12 月 31 日止，本集團已減損之應收帳款金額分別為\$67 及\$224。

(2)備抵呆帳變動表如下：

	<u>106年</u>	<u>105年</u>
	<u>個別評估之減損損失</u>	<u>個別評估之減損損失</u>
1月1日	\$ 224	\$ 65
提列減損損失	-	159
減損損失迴轉	(114)	-
因無法收回而沖銷之款項	(29)	-
匯率影響數	(14)	-
12月31日	<u>\$ 67</u>	<u>\$ 224</u>

4. 本集團並未持有任何的擔保品。

5. 本集團於民國 106 年 12 月 27 日及 105 年 4 月 26 日與彰化商業銀行簽訂應收帳款讓售合約(具追索權)，提供部分無法回收之保證。且本集團對此讓售之應收帳款不得再質押予第三方。相關已預支之價款帳列短期借款項下。

6. 於民國 106 年及 105 年 12 月 31 日，本集團繼續認列已移轉之讓售應收帳款相關資訊如下：

	<u>106年12月31日</u>	<u>105年12月31日</u>
讓售應收帳款帳面金額	\$ 47,135	\$ 16,139
已預支價款之帳面價值	37,000	11,900

(四)預付款項

	<u>106年12月31日</u>	<u>105年12月31日</u>
預付分成費	\$ 67,606	\$ 51,176
預付權利金	15,096	-
預付廣告費	9,151	32,941
其他預付費用	5,300	2,910
	<u>\$ 97,153</u>	<u>\$ 87,027</u>

(五) 不動產、廠房及設備

	機器設備	辦公設備	租賃改良	未完工程	合計
106年1月1日					
成本	\$ 14,114	\$ 1,110	\$ 8,973	\$ -	\$ 24,197
累計折舊及減損	(7,489)	(893)	(1,705)	-	(10,087)
	<u>\$ 6,625</u>	<u>\$ 217</u>	<u>\$ 7,268</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 14,110</u>
<u>106年</u>					
1月1日	\$ 6,625	\$ 217	\$ 7,268	\$ -	\$ 14,110
增添	4,586	-	-	-	4,586
處分	(142)	(80)	(302)	-	(524)
折舊費用	(4,760)	(62)	(1,703)	-	(6,525)
匯率影響數	(3)	-	(7)	-	(10)
12月31日	<u>\$ 6,306</u>	<u>\$ 75</u>	<u>\$ 5,256</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 11,637</u>
106年12月31日					
成本	\$ 18,286	\$ 878	\$ 8,092	\$ -	\$ 27,256
累計折舊及減損	(11,980)	(803)	(2,836)	-	(15,619)
	<u>\$ 6,306</u>	<u>\$ 75</u>	<u>\$ 5,256</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 11,637</u>
	機器設備	辦公設備	租賃改良	未完工程	合計
105年1月1日					
成本	\$ 10,244	\$ 972	\$ 925	\$ 3,838	\$ 15,979
累計折舊及減損	(3,587)	(547)	(231)	-	(4,365)
	<u>\$ 6,657</u>	<u>\$ 425</u>	<u>\$ 694</u>	<u>\$ 3,838</u>	<u>\$ 11,614</u>
<u>105年</u>					
1月1日	\$ 6,657	\$ 425	\$ 694	\$ 3,838	\$ 11,614
增添	3,739	150	4,405	-	8,294
重分類	151	-	3,687	(3,838)	-
折舊費用	(3,902)	(346)	(1,474)	-	(5,722)
匯率影響數	(20)	(12)	(44)	-	(76)
12月31日	<u>\$ 6,625</u>	<u>\$ 217</u>	<u>\$ 7,268</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 14,110</u>
105年12月31日					
成本	\$ 14,114	\$ 1,110	\$ 8,973	\$ -	\$ 24,197
累計折舊及減損	(7,489)	(893)	(1,705)	-	(10,087)
	<u>\$ 6,625</u>	<u>\$ 217</u>	<u>\$ 7,268</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 14,110</u>

(六) 無形資產

	<u>電腦軟體</u>	<u>權利金</u>	<u>合計</u>
106年1月1日			
成本	\$ 823	\$314,489	\$315,312
累計攤銷及減損	(217)	(134,627)	(134,844)
	<u>\$ 606</u>	<u>\$179,862</u>	<u>\$180,468</u>
<u>106年</u>			
1月1日	\$ 606	\$179,862	\$180,468
增添	1,235	57,541	58,776
重分類	-	(7,440)	(7,440)
攤銷費用	(537)	(63,665)	(64,202)
減損損失	-	(24,137)	(24,137)
匯率影響數	-	(3,508)	(3,508)
12月31日	<u>\$ 1,304</u>	<u>\$138,653</u>	<u>\$139,957</u>
106年12月31日			
成本	\$ 2,058	\$307,658	\$309,716
累計攤銷及減損	(754)	(169,005)	(169,759)
	<u>\$ 1,304</u>	<u>\$138,653</u>	<u>\$139,957</u>
	<u>電腦軟體</u>	<u>權利金</u>	<u>合計</u>
105年1月1日			
成本	\$ 1,369	\$246,157	\$247,526
累計攤銷及減損	(59)	(59,024)	(59,083)
	<u>\$ 1,310</u>	<u>\$187,133</u>	<u>\$188,443</u>
<u>105年</u>			
1月1日	\$ 1,310	\$187,133	\$188,443
增添	465	70,967	71,432
處分	-	(3,225)	(3,225)
重分類	(928)	928	-
攤銷費用	(158)	(58,835)	(58,993)
減損損失	-	(16,768)	(16,768)
匯率影響數	(83)	(338)	(421)
12月31日	<u>\$ 606</u>	<u>\$179,862</u>	<u>\$180,468</u>
105年12月31日			
成本	\$ 823	\$314,489	\$315,312
累計攤銷及減損	(217)	(134,627)	(134,844)
	<u>\$ 606</u>	<u>\$179,862</u>	<u>\$180,468</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	106年度	105年度
營業成本	\$ 63,918	\$ 58,835
管理費用	284	158
	<u>\$ 64,202</u>	<u>\$ 58,993</u>

2. 本集團部分線上遊戲權利金之營運情形不佳及其帳面價值大於其可回收金額而有減損跡象。本集團對該等無形資產分別採用玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額，民國 106 年及 105 年度所認列之減損損失分別為 \$24,137 及 \$16,768，明細如下：

	106年度		105年度	
	認列於 當期損益	認列於 其他綜合損益	認列於 當期損益	認列於 其他綜合損益
減損損失—無形資產	<u>\$ 24,137</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 16,768</u>	<u>\$ -</u>

3. 上述減損損失按部門別予以揭露之明細如下：

	106年度		105年度	
	認列於 當期損益	認列於 其他綜合損益	認列於 當期損益	認列於 其他綜合損益
遊戲發行部門	<u>\$ 24,137</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 16,768</u>	<u>\$ -</u>

(七) 短期借款

借款性質	106年12月31日	利率區間	擔保品
銀行借款			
擔保借款	\$ 49,000	1.74%~2.13%	應收帳款、定期存款
信用借款	29,000	2.23%~2.51%	無
	<u>\$ 78,000</u>		
借款性質	105年12月31日	利率區間	擔保品
銀行借款			
擔保借款	\$ 21,900	2.08%~2.26%	應收帳款、存款(備償戶)
信用借款	50,000	2.23%~2.46%	無
	<u>\$ 71,900</u>		

本集團民國 106 年及 105 年 12 月 31 日未動用之借款額度分別為 \$72,000 及 \$23,100。

(八) 其他應付款

	<u>106年12月31日</u>	<u>105年12月31日</u>
應付薪資及獎金	\$ 17,214	\$ 9,558
應付營業稅	7,914	3,485
應付資訊服務費	4,260	1,359
應付廣告費	2,240	11,823
應付勞務費	2,106	3,552
其他	6,794	6,820
	<u>\$ 40,528</u>	<u>\$ 36,597</u>

(九) 預收款項

	<u>106年12月31日</u>	<u>105年12月31日</u>
遞延線上遊戲收入	\$ 35,302	\$ 15,638
預收分成收入	13,695	13,851
	<u>\$ 48,997</u>	<u>\$ 29,489</u>

(十) 其他流動負債－其他

	<u>106年12月31日</u>	<u>105年12月31日</u>
代收款	\$ 675	\$ 26,993

代收款主係代扣所得稅及代收付款等。

(十一) 退休金

1. 本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。
2. 本公司之大陸子公司按中華人民共和國政府規定之養老保險制度每月依當地員工薪資總額之一定比率提撥養老保險金。每位員工之退休金由政府管理統籌安排，大陸子公司除按月提撥外，無進一步義務。
3. 民國 106 年及 105 年度，本集團依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$3,987 及 \$4,032。

(十二) 股本

1. 民國 106 年 12 月 31 日，本公司額定資本額為 \$350,000，分為 35,000 仟股（含員工認股權憑證可認購股數 2,625 仟股），實收資本額為 \$169,900，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

本公司普通股期初與期末流通在外股數調節如下：

	106年(仟股)	105年(仟股)
1月1日	16,990	15,520
股票股利	-	1,470
12月31日	16,990	16,990

2. 庫藏股

(1) 股份收回原因及其數量：

		106年12月31日	
持有股份之公司名稱	收回原因	股數	帳面金額
本公司	供轉讓股份予員工	141仟股	\$ 4,261
		105年12月31日	
持有股份之公司名稱	收回原因	股數	帳面金額
本公司	供轉讓股份予員工	113仟股	\$ 3,370

- (2) 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
- (3) 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
- (4) 依證券交易法規定，因供轉讓股份予員工所買回之股份，應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

(十三) 資本公積

依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

(十四) 保留盈餘

- 依本公司章程規定，年度總決算，如有盈餘應先提繳稅款，彌補以往年度虧損，次提列 10% 為法定盈餘公積，直到法定盈餘公積已達到本公司資本總額為止，並依法令或主管機關之規定提列或迴轉特別盈餘公積，如尚有盈餘，由董事會擬具分派案，提請股東會決議分派之。
- 本公司考量公司所處環境及成長階段，基於建全財務規劃以達永續經營，未來盈餘之分派將配合公司營運規劃、資本支出預算及資金需求情形，於發放股利時，以現金股利不低於當次配發股東股利總額之 10% 為原則。但股利若低於每股新臺幣 1 元，得以股票股利發放。
- 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
- 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益

項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，嗣後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。

5. 本公司於民國 105 年 6 月 30 日經股東會承認之民國 104 年度盈餘分派案如下：

	104年度	
	金額	每股股利(元)
特別盈餘公積	\$ 1,534	
法定盈餘公積	1,840	
股票股利	14,696	\$ 0.95

6. 本公司於民國 106 年 6 月 30 日，經股東會承認通過民國 105 年度彌補虧損案，分別以特別盈餘公積\$1,534、法定盈餘公積\$8,049 及資本公積\$74,155 彌補虧損。

7. 本公司於民國 107 年 3 月 30 日，經董事會決議（尚未經股東會決議）通過民國 106 年度盈餘分派案如下：

	106年度	
	金額	每股股利(元)
特別盈餘公積	\$ 7,280	
法定盈餘公積	10,649	
股票股利	79,700	\$ 4.73
現金股利	8,857	0.53

8. 有關員工酬勞及董監酬勞資訊，請詳附註六、(十八)。

(十五) 營業收入

	106年度	105年度
手機遊戲收入	\$ 1,528,558	\$ 867,114
其他	481	-
	<u>\$ 1,529,039</u>	<u>\$ 867,114</u>

(十六) 其他利益及損失

	106年度	105年度
透過損益按公允價值衡量之 金融資產淨利益	\$ -	\$ 1,869
處分投資損失	- (762)
金融資產減損損失	- (12,669)
處分不動產、廠房及設備損失	(503)	-
外幣兌換(損失)利益	(7,461)	2,243
無形資產減損損失	(24,137)	(16,768)
其他	2,205	(48)
	<u>(\$ 29,896)</u>	<u>(\$ 26,135)</u>

(十七)費用性質之額外資訊

	106年度	105年度
分成費	\$ 380,662	\$ 240,036
通路折扣成本	372,863	224,532
廣告費用	370,542	222,359
員工福利費用	98,016	85,870
無形資產攤銷費用	64,202	58,993
營業租賃租金	28,817	20,813
勞務費	26,713	25,893
折舊費用	6,525	5,722
交際費	6,256	7,759
旅費	4,632	6,843
其他	13,711	21,162
營業成本及營業費用	<u>\$ 1,372,939</u>	<u>\$ 919,982</u>

(十八)員工福利費用

	106年度	105年度
薪資費用	\$ 82,362	\$ 71,659
勞健保費用	7,137	6,203
退休金費用	3,987	4,032
其他用人費用	4,530	3,976
	<u>\$ 98,016</u>	<u>\$ 85,870</u>

1. 依本公司章程規定，本公司依當年度獲利狀況扣除累積虧損後，如尚有餘額，應先提撥員工紅利 1%~10%，董事、監察人酬勞不高於 3%。

2. 本公司民國 106 年及 105 年度員工酬勞估列金額分別為 \$1,269 及 \$0；董監酬勞估列金額均為 \$0，前述金額帳列薪資費用科目。

民國 106 年係依該年度之獲利情況，分別以 1%及 0%估列，董事會決議配發之金額分別為 \$1,269 及 \$0。

民國 105 年度經營虧損，董事會決議不配發員工酬勞及董監酬勞。

本公司董事會通過之員工及董監酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

(十九) 所得稅

1. 所得稅費用

所得稅費用組成部分：

	<u>106年度</u>	<u>105年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 22,608	\$ 1,123
以前年度所得稅(高)低估	(1,184)	2,954
當期所得稅總額	<u>21,424</u>	<u>4,077</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	(1,717)	202
所得稅費用	<u>\$ 19,707</u>	<u>\$ 4,279</u>

2. 所得稅費用與會計利潤關係

	<u>106年度</u>	<u>105年度</u>
稅前淨利按法定稅率計算	\$ 21,927	\$ -
之所得稅		
按稅法規定免課稅之所得	(1,036)	1,325
以前年度所得稅(高)低估	(1,184)	2,954
	<u>\$ 19,707</u>	<u>\$ 4,279</u>

3. 因暫時性差異及課稅損失而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

	<u>106年</u>		
	<u>1月1日</u>	<u>認列於損益</u>	<u>12月31日</u>
暫時性差異：			
- 遞延所得稅資產：			
減損損失	\$ 2,756	\$ 1,772	\$ 4,528
其他	<u>2,931</u>	(296)	<u>2,635</u>
小計	<u>\$ 5,687</u>	<u>\$ 1,476</u>	<u>\$ 7,163</u>
- 遞延所得稅負債：			
未實現兌換利益	(\$ 241)	\$ 241	\$ -
小計	(\$ 241)	\$ 241	\$ -
合計	<u>\$ 5,446</u>	<u>\$ 1,717</u>	<u>\$ 7,163</u>

	105年		
	1月1日	認列於損益	12月31日
暫時性差異：			
-遞延所得稅資產：			
減損損失	\$ 551	\$ 2,205	\$ 2,756
國外轉投資損失	1,841	(1,841)	-
其他	54	2,877	2,931
課稅損失	3,573	(3,573)	-
小計	<u>\$ 6,019</u>	<u>(\$ 332)</u>	<u>\$ 5,687</u>
-遞延所得稅負債：			
未實現兌換利益	(\$ 371)	\$ 130	(\$ 241)
小計	<u>(\$ 371)</u>	<u>\$ 130</u>	<u>(\$ 241)</u>
合計	<u>\$ 5,648</u>	<u>(\$ 202)</u>	<u>\$ 5,446</u>

4. 本公司營利事業所得稅業經稅捐稽徵機關核定至民國 104 年度。

5. 因民國 107 年 2 月公布生效之台灣所得稅法修正內容業已廢除兩稅合一制度相關規定，故不予揭露 106 年 12 月 31 日之未分配盈餘、股東可扣抵帳戶餘額及預計民國 106 年度盈餘分配之股東可扣抵稅額相關資訊。

民國 105 年 12 月 31 日未分配盈餘相關資訊如下：

	105年12月31日
87年度以後	(<u>\$ 83,738</u>)

6. 民國 105 年 12 月 31 日，本公司股東可扣抵稅額帳戶餘額為 \$2,401，民國 105 年度為累積虧損，故不擬設算稅額扣抵比率。

(二十) 每股盈餘

	106年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
基本每股盈餘			
歸屬於母公司普通股股東之本期 淨利	<u>\$106,486</u>	<u>16,850</u>	<u>\$ 6.32</u>
稀釋每股盈餘			
歸屬於母公司普通股股東之本期 淨利	\$106,486	16,850	
具稀釋作用之潛在普通股之影響 員工分紅	-	<u>13</u>	
屬於母公司普通股股東之本期淨 利加潛在普通股之影響	<u>\$106,486</u>	<u>16,863</u>	<u>\$ 6.31</u>

	105年度	
	加權平均流通 稅後金額	每股虧損 在外股數(仟股) (元)
<u>基本(稀釋)每股虧損</u>		
歸屬於母公司普通股股東之本期 淨損	(\$ 83,768)	16,987 (\$ 4.93)

(二十一) 營業租賃

本集團以營業租賃承租辦公處所、伺服器及公務車等項目，租賃期間介於1至5年，並附有於租賃期間屆滿之續租權。民國106年及105年度分別認列\$28,817及\$20,813之租金費用為當期損益，依租賃合約規定預計未來各年度之租金支出如下：

	106年12月31日	105年12月31日
不超過1年	\$ 8,408	\$ 7,746
超過1年但不超過5年	14,829	21,590
	<u>\$ 23,237</u>	<u>\$ 29,336</u>

(二十二) 現金流量補充資訊

僅有部分現金支付之投資活動：

	106年度	105年度
購置不動產、廠房及設備	\$ 4,586	\$ 8,294
加：期初應付設備款	-	2,050
加：期末預付設備款	-	3,528
減：期初預付設備款	(3,528)	(100)
減：期末應付設備款	(230)	-
本期支付現金	<u>\$ 828</u>	<u>\$ 13,772</u>

七、關係人交易

(一) 關係人之名稱及關係

關係人名稱	與本集團關係
董事、監察人、總經理及副總經理等	本集團之主要管理階層

(二) 主要管理階層薪酬資訊

	106年度	105年度
薪資及其他短期員工福利	\$ 13,452	\$ 10,538
退職後福利	449	324
	<u>\$ 13,901</u>	<u>\$ 10,862</u>

八、質押之資產

本集團之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	106年12月31日	105年12月31日	
活期存款(表列「其他流動資產」)	\$ 2,000	\$ 2,000	短期借款額度
定期存款(表列「其他流動資產」)	\$ 4,000	\$ -	短期借款額度
應收帳款	\$ 47,135	\$ 16,139	短期借款額度

九、重大承諾事項及或有事項

(一)本集團與數家手機遊戲開發商簽訂有手機遊戲軟體授權合約，主要合約內容如下：

1. 授權使用期間為 1~3 年。
2. 本集團應依合約約定金額支付權利金；截至民國 106 年 12 月 31 日止，本公司已簽約而尚未支付之線上遊戲權利金計 USD2,341 仟元、RMB500 仟元及 \$5,000。
3. 本集團應自遊戲正式收費之日起，依遊戲營業收入之一定比例支付銷售分成費。
4. 部分合約訂有銷售分成費條款：截至民國 106 年 12 月 31 日止，已正式營運之遊戲，本集團已依約預付分成費 \$31,762；已簽訂合約但尚未正式營運之遊戲，本集團已預付分成費 \$35,844，尚未支付之分成費用金額計 USD655 仟元。上述已預付之分成費列於「預付款項」科目項下，可扣抵未來應付之銷售分成費。

(二)本公司因代理之一遊戲於民國 104 年 10 月 28 日遭臺灣光榮特摩股份有限公司(以下簡稱台灣光榮特庫摩)起訴侵害其商標權與著作權一案。前開案件因台灣光榮特庫摩主張與商標法與著作權法「合理使用」之原則尚有抵觸，更未明確舉證其為著作權人，目前尚待智財法院進行審理，故尚無法對於前開訴訟之勝敗、賠償金額預先評估具體金額。

(三)營業租賃請詳六(二十一)說明。

十、重大之災害損失

無。

十一、重大之期後事項

民國 106 年度盈餘分派案請詳附註六(十四)。

十二、其他

(一) 資本管理

本集團之資本管理目標，係為保障公司能繼續經營，維持最佳資本結構以降低資金成本，並為股東提供報酬。考量遊戲業產業特性，本公司之資本管理係為確保公司有足夠且必要之財務資源，因應未來 12 個月內之營運需求、資本支出、研究發展支出及股利支出等。

(二) 金融工具

1. 金融工具公允價值資訊

本集團非以公允價值衡量之金融工具(包括現金及約當現金、應收帳款、其他應收款、存出保證金、短期借款、應付票據、應付帳款及其他應付款)的帳面金額係公允價值之合理近似值，另以公允價值衡量之金融工具的公允價值資訊請詳附註十二(三)。

2. 財務風險管理政策

(1) 本集團日常營運受多項財務風險之影響，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險、及價格風險)、信用風險及流動性風險。本集團整體風險管理政策著重於金融市場的不可預測事項，並尋求可降低對本集團財務狀況及財務績效之潛在不利影響。

(2) 風險管理工作由本集團財務部按照董事會核准之政策執行。本集團財務部透過與公司營運單位密切合作，負責辨認、評估與規避財務風險。

3. 重大財務風險之性質及程度

(1) 市場風險

匯率風險

A. 本集團管理階層已訂定政策，規定公司內各公司管理相對其功能性貨幣之匯率風險。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該合併之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。

B. 本集團從事之業務涉及若干非功能性貨幣(本集團及部分子公司之功能性貨幣為台幣、部分子公司之功能性貨幣為美元及人民幣)，故受匯率波動之影響，具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

106年12月31日			
	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)			
金融資產			
貨幣性項目			
美金：新台幣	\$ 6,288	29.76	\$ 187,131
金融負債			
貨幣性項目			
美金：新台幣	3,400	29.76	101,184

105年12月31日

	105年12月31日		帳面金額 (新台幣)
	外幣(仟元)	匯率	
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 2,835	32.25	\$ 91,429
人民幣：新台幣	54	4.62	249
人民幣：美金	127	0.14	587
港幣：美金	16	0.13	67
美金：人民幣	250	6.95	8,063

金融負債

貨幣性項目

美金：新台幣 1,389 32.25 44,795

C. 本集團貨幣性項目因匯率波動具重大影響於民國106年及105年度認列之全部兌換(損)益(含已實現及未實現)彙總金額分別為(\$7,461)及\$2,243。

D. 本集團因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

106年度

敏感度分析

	<u>變動幅度</u>	<u>影響損益</u>	<u>影響其他綜合損益</u>
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	\$ 1,871	\$ -
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	1,012	-

105年度

敏感度分析

	<u>變動幅度</u>	<u>影響損益</u>	<u>影響其他綜合損益</u>
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	\$ 914	\$ -
人民幣：新台幣	1%	2	-
人民幣：美金	1%	6	-
港幣：美金	1%	1	-
美金：人民幣	1%	81	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1%	448	-

價格風險

- A. 由於本集團持有之投資於合併資產負債表中係分類為備供出售金融資產，或透過損益按公允價值衡量之金融資產，因此本集團暴露於權益工具之價格風險。本集團未有商品價格風險之暴露。為管理權益工具投資之價格風險，本集團將其投資組合分散，其分散之方式係根據本集團設定之限額進行。
- B. 本集團主要投資於國內上市櫃及未上市櫃之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。若該等權益工具價格上升或下跌1%，而其他所有因素維持不變之情況下，對民國106年及105年度股東權益之影響因分類為備供出售之權益工具之利益或損失分別增加或減少\$139及\$139。

利率風險

本集團之利率風險來自短期借款。按固定利率發行之借款則使本集團承受公允價值利率風險。

(2) 信用風險

- A. 信用風險係本公司因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而產生財務損失之風險。本集團依內部明定之授信政策，公司內各營運合併於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。主要信用風險來自現金及約當現金，及存放於銀行與金融機構之存款，並包括尚未收現之應收帳款。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- B. 本集團應收帳款債務人之信用良好，預期交易相對人不致發生違約，故發生信用風險之可能性不大，而最大之信用風險金額為其帳面值。
- C. 本集團未逾期且未減損之信用品質資訊請詳附註六(三)。

(3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由公司內各營運合併執行，並由公司財務部予以彙總。公司財務部監控公司流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。
- B. 下表係本集團之非衍生金融負債，按相關到期日予以分組，並依據資產負債表日至合約到期日之剩餘期間進行分析。下表所揭露之合約現金流量金額係未折現之金額。

非衍生金融負債：

106年12月31日	1年以內
短期借款	\$ 78,045
應付票據	1,140
應付帳款	165,016
其他應付款	40,528

非衍生金融負債：

105年12月31日	1年以內
短期借款	\$ 72,131
應付票據	7,441
應付帳款	73,997
其他應付款	36,597

(三) 公允價值資訊

1. 本集團非以公允價值衡量之金融資產及金融負債之公允價值資訊請詳附註十二、(二)1. 說明。

2. 為衡量金融及非金融工具之公允價值所採用評價技術的各等級定義如下：

第一等級：企業於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價（未經調整）。活絡市場係指有充分頻率及數量之資產或負債交易發生，以在持續基礎上提供定價資訊之市場。

第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。

第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。本公司投資之無活絡市場之權益工具投資皆屬之。

3. 民國 106 年及 105 年 12 月 31 日以公允價值衡量之金融及非金融工具，本集團依資產及負債之性質、特性及風險及公允價值等級之基礎分類，相關資訊如下：

106年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
資產				
<u>重複性公允價值</u>				
備供出售金融資產				
權益證券	\$ -	\$ -	\$ 1,191	\$ 1,191
105年12月31日	<u>第一等級</u>	<u>第二等級</u>	<u>第三等級</u>	<u>合計</u>
資產				
<u>重複性公允價值</u>				
備供出售金融資產				
權益證券	\$ -	\$ -	\$ 1,191	\$ 1,191

4. 本集團用以衡量公允價值所使用之方法及假設說明如下：

(1) 本公司持有第三等級金融工具之公允價值係以評價技術或參考交易對手報價取得。透過評價技術所取得之公允價值可參照其他實質上條件及特性相似之金融工具之現時公允價值、現金流量折現法或以其他評價技術，包括以合併資產負債表日可取得之市場資訊運用模型計算而得。

(2) 評價模型之產出係預估之概算值，而評價技術可能無法反映本集團持有金融工具及非金融工具之所有攸關因素。因此評價模型之預估

值會適當地根據額外之參數予以調整，例如流動性風險等。根據本集團之公允價值評價模型管理政策及相關之控制程序，管理階層相信為允當表達合併資產負債表中金融工具及非金融工具之公允價值，評價調整係屬適當且必要。在評價過程中所使用之價格資訊及參數係經審慎評估，且適當地根據目前市場狀況調整。

5. 民國 106 年及 105 年度無第一等級、第二等級及第三等級間之任何移轉。
6. 下表列示民國 106 年及 105 年度第三等級之變動：

	106年		105年	
	權益證券		權益證券	
1月1日	\$	1,191	\$	10,101
認列於當期損益之損失(註)		-	(12,669)
認列於其他綜合損益		-		3,759
12月31日	\$	1,191	\$	1,191

註：表列其他利益及損失。

7. 本集團對於公允價值歸類於第三等級之評價流程係由財務部負責進行金融工具之獨立公允價值驗證，藉獨立來源資料使評價結果貼近市場狀態、確認資料來源係獨立、可靠、與其他資源一致以及代表可執行價格，並定期取具外部估價師鑑價報告，以確保評價結果係屬合理。
8. 有關屬第三等級公允價值衡量項目所使用評價模型之重大不可觀察輸入值之量化資訊及重大不可觀察輸入值變動之敏感度分析說明如下：

	106年12月31日		重大不可觀察 輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
私募股票 (公開發行公 司)	\$ 1,191	市場法	缺乏市場流通 性折價	25%	市場流通性折價 愈高，公允價值 愈低
	105年12月31日		重大不可觀察 輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
私募股票 (上市櫃公司)	\$ 1,191	市場法	缺乏市場流通 性折價	22%	市場流通性折價 愈高，公允價值 愈低

十三、附註揭露事項

(一) 重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無。
2. 為他人背書保證：無。
3. 期末持有有價證券情形：請詳附表一。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無。
7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上者：請詳附表二。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表三。
9. 從事衍生性商品交易：無。
10. 母公司與子公司及子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額：請詳附表四。

(二) 轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)：請詳附表五。

(三) 大陸投資資訊

1. 基本資料：請詳附表六。
2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：
 - (1) 進貨金額及百分比與相關應付款項之期末餘額百分比：無。
 - (2) 銷貨金額及百分比與相關應收款項之期末餘額百分比：無。
 - (3) 財產交易金額及其所產生之損益數額：無。
 - (4) 票據背書、保證或提供擔保品之期末餘額及其目的：無。
 - (5) 資金融通之最高餘額、期末餘額、利率區間及當期利息總額：無。
 - (6) 其他對當期損益或財務狀況有重大影響之交易事項，如勞務之提供或收受等：無。

十四、部門資訊

(一) 一般性資訊

本集團管理階層已依據營運決策者於制定決策所使用之報導資訊辨認應報導部門。

本集團營運決策者以功能別之角度經營業務；本集團目前著重於台灣及香港之線上遊戲營運業務與上海之手機遊戲之研發業務。雖然研發部門規模未達應報導部門量化門檻，但由於本集團將其視為潛在成長區域，且預期未來將會為本公司收益帶來貢獻，故決定應報導此一部門。本集團揭露之營運部門均係以線上遊戲為主要收入來源。

(二) 部門資訊之衡量

本集團營運決策者係以稅前損益評估營運部門之表現，並為績效衡量之基礎。

(三) 部門損益、資產與負債之資訊

提供予主要營運決策者之應報導部門資訊如下：

106年度	遊戲發行部門	研發部門	沖銷	合計
部門收入	\$ 1,529,039	\$ -	\$ -	\$ 1,529,039
部門損益—稅前	\$ 144,469	(\$ 23,955)	\$ 5,679	\$ 126,193
折舊及攤銷	\$ 70,487	\$ 240	\$ -	\$ 70,727
利息收入	\$ 494	\$ 3	\$ -	\$ 497
利息支出	(\$ 1,890)	\$ -	\$ -	(\$ 1,890)

105年度	遊戲發行部門	研發部門	沖銷	合計
部門收入	\$ 866,671	\$ 443	\$ -	\$ 867,114
部門損益—稅前	(\$ 82,922)	(\$ 16,432)	\$ 19,865	(\$ 79,489)
折舊及攤銷	\$ 64,202	\$ 513	\$ -	\$ 64,715
利息收入	\$ 319	\$ 6	\$ -	\$ 325
利息支出	\$ 855	\$ -	\$ -	\$ 855

(四) 部門損益、資產與負債之調節資訊

提供予主要決策者之外部收入、部門損益、資產及負債，與財務報表內之收入、稅前淨利總資產及總負債採用一致之衡量方式，故無須調節。

(五) 產品別及勞務別之資訊

本集團主要係從事線上遊戲之經營，係為單一產業。請詳附註六(十五)。

(六) 地區別資訊

本集團民國 106 年及 105 年度地區別資訊如下：

	106年度		105年度	
	收入	非流動資產	收入	非流動資產
台灣	\$ 1,508,953	\$ 123,216	\$ 811,952	\$ 149,295
其他	20,086	30,918	55,162	52,863
	<u>\$ 1,529,039</u>	<u>\$ 154,134</u>	<u>\$ 867,114</u>	<u>\$ 202,158</u>

(七) 重要客戶資訊

本集團民國 106 年及 105 年度重要客戶資訊如下：

通路商名稱	106年度		105年度	
	金額	百分比	金額	百分比
甲	\$ 525,930	34	\$ 312,447	36
乙	607,521	40	379,865	44
	<u>\$ 1,133,451</u>	<u>74</u>	<u>\$ 692,312</u>	<u>80</u>

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）
 民國106年1月1日至12月31日

附表一

單位：新台幣千元
 （除特別註明者外）

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期 末			備註
				股數	帳面金額	持股比例	
真好玩娛樂科技股份有限公司	上市(櫃)股票-樂陞	無	備供出售金融資產-非流動	153,350	\$ 1,191	0.08%	\$ 1,191

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司

與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國106年1月1日至12月31日

附表二

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

進(銷)貨之公司	交易對象名稱	關係	交易情形		交易條件與一般交易不同之情形及原因				應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨金額	估總進(銷)貨之比率	單價	授信期間	授信期間	餘額	估總應收(付)票據、帳款之比率		
真好玩娛樂科技股份有限公司	9Splay Holding Co., Limited	子公司	進貨 \$ 437,584	48.06%	正常	1年	正常	(\$ 102,630)	(94.68%)		
9Splay Holding Co., Limited	真好玩娛樂科技股份有限公司	母公司	(銷貨) 437,584	(94.89%)	正常	1年	正常	102,630	91.28%		

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上
民國106年1月1日至12月31日

附表三

單位：新台幣千元
(除特別註明者外)

帳列應收款項之公司	交易對象名稱	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期 後收回金額	提列備抵呆帳金額
					金額	處理方式		
9Splay Holding Co., Limited	真好玩娛樂科技股份有限公司	母公司	\$ 102,630	不適用	-	不適用	\$ 99,824	\$ -

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

民國106年1月1日至12月31日

附表四

單位：新台幣元
 (除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象 (註2)	與交易人之關係 (註2)	科目	金額	交易條件	交易往來情形	
							佔合併總營收或 總資產之比率(註3)	
0	真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	1	其他預付款	\$ 23,299	與一般供應商同		3.20%
0	真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	1	應付帳款	102,630	與一般供應商同		14.09%
0	真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	1	分成費	437,584	與一般供應商同		28.62%
1	9splay Holding Co., Limited	真好玩娛樂科技股份有限公司	2	無形資產	59,908	依合約規定		8.23%

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：

(1). 母公司填0。

(2). 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司間之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)：

(1). 母公司對子公司。

(2). 子公司對母公司。

(3). 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債項目者，以期未餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益項目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
 被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）

民國106年1月1日至12月31日

附表五

單位：新台幣千元
 （除特別註明者外）

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有 比率	帳面金額	被投資公司本 期損益	本期認列之投 資損益	備註
				本期末	去年年底					
真好玩娛樂科技股份有限公司	9Splay Holding Co., Limited	香港	資訊軟體服務	\$ 119,040	\$ 129,000	100%	\$ 72,019	\$ 2,797	\$ 2,797	子公司

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司

大陸投資資訊—基本資料

民國106年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣千元
(除特別註明者外)

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式 (註1)	本期初自台灣匯出累積投資金額		本期匯出或收回投資金額	本期自台灣匯出累積投資金額		本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損益(註2)	期末投資帳面金額	截至本期末已匯回投資收益
				匯出	收回		匯出	收回				
上海玄致信息科技有 限公司	資訊服務	\$ 35,712	(2)	\$ 35,712	\$ -	\$ -	\$ 35,712	100%	(\$ 5,678)	\$ 660	\$ -	

註1：投資方式區分為下列三種，標示種類別即可：

- (1)直接赴大陸地區從事投資。
- (2)透過第三地區公司再投資大陸。
- (3)其他方式

註2：係經台灣母公司簽證會計師查核簽證之財務報表認列。

公司名稱	本期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額		依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額	
	地區投資金額	核准投資金額	規定赴大陸地區投資限額	投資限額
真好玩娛樂科技股份 有限公司	\$ 35,712	\$ 35,712	\$ 222,789	\$ 222,789

五、最近年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告



資誠

會計師查核報告

(107)財審報字第 17003666 號

真好玩娛樂科技股份有限公司 公鑒：

查核意見

真好玩娛樂科技股份有限公司民國 106 年及 105 年 12 月 31 日之個體資產負債表，暨民國 106 年及 105 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體綜合損益表、個體權益變動表、個體現金流量表，以及個體財務報表附註(包含重大會計政策彙總)，業經本會計師查核竣事。

依本會計師之意見，上開個體財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」編製，足以允當表達真好玩娛樂科技股份有限公司民國 106 年及 105 年 12 月 31 日之個體財務狀況，暨民國 106 年及 105 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體財務績效及個體現金流量。

查核意見之基礎

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則執行查核工作。本會計師於該等準則下之責任將於「會計師查核個體財務報表之責任」段進一步說明。本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已依中華民國會計師職業道德規範，與真好玩娛樂科技股份有限公司保持超然獨立，並履行該規範之其他責任。本會計師相信已取得足夠及適切之查核證據，以作為表示查核意見之基礎。

關鍵查核事項

關鍵查核事項係指依本會計師之專業判斷，對真好玩娛樂科技股份有限公司民國 106 年度個體財務報表之查核最為重要之事項。該等事項已於查核個體財務報表整體及形成查核意見之過程中予以因應，本會計師並不對該等事項單獨表示意見。

真好玩娛樂科技股份有限公司民國 106 年度個體財務報表之關鍵查核事項如下：



線上遊戲收入認列之正確性

事項說明

有關收入認列之會計政策，請詳個體財務報表附註四(二十四)；營業收入之類型，請詳個體財務報表附註六(十五)。

真好玩娛樂科技股份有限公司係從事線上遊戲服務之提供，當遊戲玩家透過線上遊戲銷售平台購買遊戲點數進行儲值，再依據遊戲點數耗用數量計算並認列為營業收入。遊戲點數之儲值及耗用資訊係由電腦系統資訊平台收集，由於線上遊戲收入交易量龐大，且高度仰賴系統，因此系統彙總儲值及耗用情形的過程對於確保營業收入之正確性至為重要，因此本會計師將線上遊戲收入認列之正確性列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師對上開關鍵查核事項所敘明之特定層面已執行之因應程序彙列如下：

1. 瞭解及檢視線上遊戲收入認列之程序，並執行相關測試確認與其政策一致。
2. 抽查公司與線上遊戲銷售平台間之對帳暨收款情形。
3. 抽查系統中主要線上遊戲之遊戲幣儲值及耗用之正確性。

遊戲代理權利金減損損失之評估

事項說明

有關無形資產及其減損之會計政策，請詳個體財務報表附註四(十四)及四(十五)，無形資產會計科目說明，請詳個體財務報表附註六(七)。

真好玩娛樂科技股份有限公司主要營業項目為遊戲代理營運，透過與遊戲開發商簽訂遊戲代理合約並支付相關權利金以取得遊戲代理權。在市場高度競爭情況下，遊戲生命週期可能與代理合約授權期間不一致，管理階層須判斷按合約期間攤提之權利金帳面價值與其可回收金額是否存有差異並認列損失，因管理階層做成此項決定須運用重大判斷，因此本會計師將遊戲代理權利金減損損失之評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師對上開關鍵查核事項所敘明之特定層面已執行之因應程序彙列如下：

1. 與管理階層訪談以瞭解及檢視遊戲代理權利金減損之評估程序，並執行相關測試確認與其政策一致。



2. 取得管理階層編製之遊戲代理權利金減損評估表並執行下列程序：

- (1) 驗證管理階層評估個別遊戲營運情況減損跡象之適當性，並與相關歷史或佐證資料核對，以確認有減損跡象之個別遊戲已列入該報表。
- (2) 測試減損評估表各項數字加總之正確性。

管理階層與治理單位對個體財務報表之責任

管理階層之責任係依照「證券發行人財務報告編製準則」編製允當表達之個體財務報表，且維持與個體財務報表編製有關之必要內部控制，以確保個體財務報表未存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達。

於編製個體財務報表時，管理階層之責任亦包括評估真好玩娛樂科技股份有限公司繼續經營之能力、相關事項之揭露，以及繼續經營會計基礎之採用，除非管理階層意圖清算真好玩娛樂科技股份有限公司或停止營業，或除清算或停業外別無實際可行之其他方案。

真好玩娛樂科技股份有限公司之治理單位(含審計委員會)負有監督財務報導流程之責任。

會計師查核個體財務報表之責任

本會計師個體查核財務報表之目的，係對個體財務報表整體是否存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達取得合理確信，並出具查核報告。合理確信係高度確信，惟依照中華民國一般公認審計準則執行之查核工作無法保證必能偵出個體財務報表存有之重大不實表達。不實表達可能導因於錯誤或舞弊。如不實表達之個別金額或彙總數可合理預期將影響個體財務報表使用者所作之經濟決策，則被認為具有重大性。

本會計師依照中華民國一般公認審計準則查核時，運用專業判斷並保持專業上之懷疑。本會計師亦執行下列工作：

1. 辨認並評估個體財務報表導因於舞弊或錯誤之重大不實表達風險；對所評估之風險設計及執行適當之因應對策；並取得足夠及適切之查核證據以作為查核意見之基礎。因舞弊可能涉及共謀、偽造、故意遺漏、不實聲明或踰越內部控制，故未偵出導因於舞弊之重大不實表達之風險高於導因於錯誤者。
2. 對與查核攸關之內部控制取得必要之瞭解，以設計當時情況下適當之查核程序，惟其



目的非對真好玩娛樂科技股份有限公司內部控制之有效性表示意見。

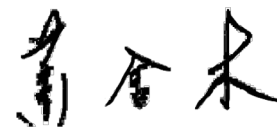
3. 評估管理階層所採用會計政策之適當性，及其所作會計估計與相關揭露之合理性。
4. 依據所取得之查核證據，對管理階層採用繼續經營會計基礎之適當性，以及使真好玩娛樂科技股份有限公司繼續經營之能力可能產生重大疑慮之事件或情況是否存在重大不確定性，作出結論。本會計師若認為該等事件或情況存在重大不確定性，則須於查核報告中提醒個體財務報表使用者注意個體財務報表之相關揭露，或於該等揭露係屬不適當時修正查核意見。本會計師之結論係以截至查核報告日所取得之查核證據為基礎。惟未來事件或情況可能導致真好玩娛樂科技股份有限公司不再具有繼續經營之能力。
5. 評估個體財務報表（包括相關附註）之整體表達、結構及內容，以及個體財務報表是否允當表達相關交易及事件。
6. 對於真好玩娛樂科技股份有限公司內組成個體之財務資訊取得足夠及適切之查核證據，以對個體財務報表表示意見。本會計師負責個體查核案件之指導、監督及執行，並負責形成個體財務報表之查核意見。

本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。

本會計師從與治理單位溝通之事項中，決定對真好玩娛樂科技股份有限公司民國106年度個體財務報表查核之關鍵查核事項。本會計師於查核報告中敘明該等事項，除非法令不允許公開揭露特定事項，或在極罕見情況下，本會計師決定不於查核報告中溝通特定事項，因可合理預期此溝通所產生之負面影響大於所增進之公眾利益。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

蕭金木



會計師

陳憲正



前財政部證券管理委員會

核准簽證文號：(81)台財證(六)第33095號

金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第1060025060號

中 華 民 國 1 0 7 年 3 月 3 0 日


 真好玩娛樂股份有限公司
 個體資產負債表
 民國106年12月31日

單位：新台幣仟元

資	產	附註	106 年 12 月 31 日			105 年 12 月 31 日		
			金	額	%	金	額	%
流動資產								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$	210,084	33	\$	118,993	25
1170	應收帳款淨額	六(三)及八		182,212	28		61,894	13
1200	其他應收款			3,922	1		2,909	1
1410	預付款項	六(四)、七及九		38,024	6		52,873	11
1470	其他流動資產	八		6,000	1		2,000	1
11XX	流動資產合計			<u>440,242</u>	<u>69</u>		<u>238,669</u>	<u>51</u>
非流動資產								
1523	備供出售金融資產—非流動	六(二)		1,191	-		1,191	-
1550	採用權益法之投資	六(五)		72,019	11		74,586	16
1600	不動產、廠房及設備	六(六)		11,637	2		13,497	3
1780	無形資產	六(七)		109,039	17		128,434	27
1840	遞延所得稅資產	六(十九)		5,797	1		4,802	1
1900	其他非流動資產			2,540	-		7,364	2
15XX	非流動資產合計			<u>202,223</u>	<u>31</u>		<u>229,874</u>	<u>49</u>
1XXX	資產總計		\$	<u>642,465</u>	<u>100</u>	\$	<u>468,543</u>	<u>100</u>

(續次頁)

真好玩娛樂股份有限公司
個體財務報表
民國106年12月31日



單位：新台幣仟元

負債及權益	附註	106年12月31日			105年12月31日		
		金	額	%	金	額	%
負債							
流動負債							
2100	短期借款	六(三)(八)	\$ 78,000	12	\$ 71,900	15	
2150	應付票據		1,140	-	7,441	2	
2170	應付帳款		5,772	1	10,965	2	
2180	應付帳款－關係人	七	102,630	16	44,923	10	
2200	其他應付款	六(九)	25,030	4	28,976	6	
2230	本期所得稅負債	六(十九)	21,275	3	-	-	
2310	預收款項	六(十)	36,679	6	15,236	3	
2399	其他流動負債－其他		624	-	17,188	4	
21XX	流動負債合計		<u>271,150</u>	<u>42</u>	<u>196,629</u>	<u>42</u>	
2XXX	負債總計		<u>271,150</u>	<u>42</u>	<u>196,629</u>	<u>42</u>	
權益							
股本							
3110	普通股股本	六(十二)	169,900	26	169,900	36	
資本公積							
3200	資本公積	六(十三)	106,470	17	180,625	39	
保留盈餘							
3310	法定盈餘公積	六(十四)	-	-	8,049	2	
3320	特別盈餘公積		-	-	1,534	-	
3350	未分配盈餘(待彌補虧損)		106,486	17	83,738	(18)	
其他權益							
3400	其他權益		(7,280)	(1)	1,086	-	
庫藏股票							
3500	庫藏股票	六(十二)	(4,261)	(1)	(3,370)	(1)	
3XXX	權益總計		<u>371,315</u>	<u>58</u>	<u>271,914</u>	<u>58</u>	
重大承諾事項及或有事項							
重大之期後事項							
3X2X	負債及權益總計		<u>\$ 642,465</u>	<u>100</u>	<u>\$ 468,543</u>	<u>100</u>	

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：周玄昆



經理人：周玄昆



會計主管：吳旭東




 真好玩娛樂股份有限公司
 個體財務報表
 民國 106 年及 105 年 12 月 31 日

單位：新台幣仟元
 (除每股盈餘(虧損)為新台幣元外)

項目	附註	106 年 度		105 年 度	
		金 額	%	金 額	%
4000 營業收入	六(十五)	\$ 1,508,953	100	\$ 811,952	100
5000 營業成本	六(十七)(十八)	(910,426)	(60)	(559,161)	(69)
5900 營業毛利		598,527	40	252,791	31
營業費用	六(十七)(十八)				
6100 推銷費用		(393,782)	(26)	(222,705)	(27)
6200 管理費用		(39,220)	(3)	(39,404)	(5)
6300 研究發展費用		(18,275)	(1)	-	-
6000 營業費用合計		(451,277)	(30)	(262,109)	(32)
6900 營業利益(損失)		147,250	10	9,318	(1)
營業外收入及支出					
7010 其他收入		2,173	-	1,786	-
7020 其他利益及損失	六(十六)	(24,729)	(2)	(22,812)	(3)
7050 財務成本		(1,890)	-	(855)	-
7070 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資損益之份額	六(五)	2,797	-	(52,913)	(6)
7000 營業外收入及支出合計		(21,649)	(2)	(74,794)	(9)
7900 稅前淨利(淨損)		125,601	8	84,112	(10)
7950 所得稅(費用)利益	六(十九)	(19,115)	(1)	344	-
8200 本期淨利(淨損)		\$ 106,486	7	\$ 83,768	(10)
其他綜合損益					
後續可能重分類至損益之項目					
8361 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		(\$ 6,194)	-	(\$ 3,311)	-
8362 備供出售金融資產未實現評價損益		-	-	3,759	-
8360 後續可能重分類至損益之項目總額		(6,194)	-	448	-
8300 其他綜合損益(淨額)		(\$ 6,194)	-	\$ 448	-
8500 本期綜合損益總額		\$ 100,292	7	\$ 83,320	(10)
每股盈餘(虧損)	六(二十)				
9750 基本		\$ 6.32		\$ 4.93	
9850 稀釋		\$ 6.31		\$ 4.93	

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：周玄昆



經理人：周玄昆



會計主管：吳旭東





 真 好 玩 娛 樂 有 限 公 司

 個 體 財 務 報 告

 民 國 106 年 及 前 一 年 度 至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元

	附註	106 年 度	105 年 度
營業活動之現金流量			
本期稅前淨利(淨損)		\$ 125,601	(\$ 84,112)
調整項目			
收益費損項目			
折舊費用	六(六)(十七)	6,446	5,208
各項攤銷	六(七)(十七)	61,921	54,691
呆帳費用	六(三)	-	6
金融資產減損損失	六(二)(十六)	-	12,669
無形資產減損損失	六(七)(十六)	19,147	11,929
透過損益按公允價值衡量之金融資產(利益)損失	六(十六)	-	(1,869)
處分投資損失	六(十六)	-	762
利息收入	(483)	(850)	(850)
利息費用	1,890	855	855
採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資(利益)損失之份額	六(五)	(2,797)	52,913
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			
透過損益按公允價值衡量之金融資產—流動		-	10,247
應收帳款	(120,318)	(35,079)	(35,079)
其他應收款	(955)	(35,763)	(35,763)
預付款項	14,849	(42,606)	(42,606)
其他流動資產	(4,000)	(2,000)	(2,000)
與營業活動相關之負債之淨變動			
應付票據	(6,301)	7,331	7,331
應付帳款	52,514	(32,751)	(32,751)
其他應付款	(4,176)	314	314
預收款項	21,443	(587)	(587)
其他流動負債—其他	(16,564)	1,877	1,877
營運產生之現金流入		148,217	64,869
收取之利息		483	850
支付之利息	(1,890)	(855)	(855)
退還(支付)之所得稅		1,110	(2,664)
營業活動之淨現金流入		147,920	62,200
投資活動之現金流量			
取得採用權益法之投資		-	(48,870)
購置不動產、廠房及設備付現數	六(二十二)	(828)	(13,772)
取得無形資產	六(七)	(61,673)	(76,034)
處分無形資產	六(七)	-	6,903
其他非流動資產增加		1,296	539
投資活動之淨現金流出		(61,205)	(131,234)
籌資活動之現金流量			
短期借款		6,100	71,900
庫藏股買回成本	六(十二)	(891)	(3,370)
籌資活動之淨現金流入		5,209	68,530
匯率影響數		(833)	(190)
本期現金及約當現金增加(減少)數		91,091	(694)
期初現金及約當現金餘額		118,993	119,687
期末現金及約當現金餘額		\$ 210,084	\$ 118,993

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：周玄昆



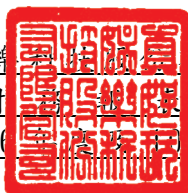
經理人：周玄昆



會計主管：吳旭東



真好玩娛樂科技股份有限公司
個體財務報告附註
民國 106 年度



單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

真好玩娛樂科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)設立於民國 102 年 9 月，並於同年開始營業。本公司主要營業項目為資訊軟體服務等。本公司於民國 105 年 1 月 19 日向財團法人中華民國櫃檯買賣中心申請普通股登陸興櫃掛牌交易。

二、通過財務報告之日期及程序

本個體財務報告已於民國 107 年 3 月 30 日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一) 已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國 106 年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第10號、第12號及國際會計準則第28號之修正「投資個體：適用合併報表之例外規定」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第11號之修正「取得聯合營運權益之會計處理」	民國105年1月1日
國際財務報導準則第14號「管制遞延帳戶」	民國105年1月1日
國際會計準則第1號之修正「揭露倡議」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第38號之修正「可接受之折舊及攤銷方法之闡釋」	民國105年1月1日
國際會計準則第16號及第41號之修正「農業：生產性植物」	民國105年1月1日
國際會計準則第19號之修正「確定福利計畫：員工提撥金」	民國103年7月1日
國際會計準則第27號之修正「單獨財務報表之權益法」	民國105年1月1日
國際會計準則第36號之修正「非金融資產可回收金額之揭露」	民國103年1月1日
國際會計準則第39號之修正「衍生工具之約務更替與避險會計之持續適用」	民國103年1月1日
國際財務報導解釋第21號「公課」	民國103年1月1日
2010-2012週期之年度改善	民國103年7月1日
2011-2013週期之年度改善	民國103年7月1日
2012-2014週期之年度改善	民國105年1月1日

本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響。

(二) 尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國 107 年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第2號之修正「股份基礎給付交易之分類及衡量」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第4號之修正「於國際財務報導準則第4號之『保險合約』下國際財務報導準則第9號『金融工具』之適用」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第9號「金融工具」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第15號「客戶合約之收入」	民國107年1月1日
國際財務報導準則第15號之修正「國際財務報導準則第15號『客戶合約之收入』之闡釋」	民國107年1月1日
國際會計準則第7號之修正「揭露倡議」	民國106年1月1日
國際會計準則第12號之修正「未實現損失之遞延所得稅資產之認列」	民國106年1月1日
國際會計準則第40號之修正「投資性不動產之轉列」	民國107年1月1日
國際財務報導解釋第22號「外幣交易與預收(付)對價」	民國107年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際財務報導準則第1號「首次採用國際財務報導準則」	民國107年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際財務報導準則第12號「對其他個體之權益之揭露」	民國106年1月1日
2014-2016週期之年度改善-國際會計準則第28號「投資關聯企業及合資」	民國107年1月1日

除下列所述者外，本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響，相關影響金額待評估完成時予以揭露：

國際會計準則第7號之修正「揭露倡議」

此修正要求企業增加揭露有關(來自)籌資活動之負債變動，包括來自現金及非現金之變動。

經評估該修正將使本公司增加有關(來自)籌資活動之負債變動之揭露。

於適用金管會認可之民國 107 年 IFRSs 版本時，本公司對於國際財務報導準則第 9 號(以下簡稱「IFRS 9」)及國際財務報導準則第 15 號(以下簡稱「IFRS 15」)係採用簡易追溯調整，對民國 107 年 1 月 1 日之重大影響彙總如下：

1. 本公司將備供出售金融資產\$1,191，按 IFRS 9 分類規定，調增透過損益按公允價值衡量之金融資產\$1,191。
2. 本公司之客戶儲值購買點數以換取虛擬遊戲物品，就此未來履約義務之預付金額認列合約負債，於滿足履約義務時除列該合約負債，並認列收入。依據 IFRS15 之規定，認列與遊戲服務履約義務相關之合約負債，在過去報導期間於資產負債表上表達為遞延收入(表列「預收款項」)，於民國 107 年 1 月 1 日餘額為\$35,302。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第9號之修正「具負補償之提前還款特性」	民國108年1月1日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	待國際會計準則理事會決定
國際財務報導準則第16號「租賃」	民國108年1月1日
國際財務報導準則第17號「保險合約」	民國110年1月1日
國際財務報導準則第19號之修正「計畫之修正、縮減或清償」	民國103年7月1日
國際會計準則第28號之修正「關聯企業與合資之長期權益」	民國108年1月1日
國際財務報導解釋第23號「不確定性之所得稅處理」	民國108年1月1日
2015-2017週期之年度改善	民國108年1月1日

除下列所述者外，本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響，相關影響金額待評估完成時予以揭露：

國際財務報導準則第16號「租賃」

國際財務報導準則第16號「租賃」取代國際會計準則第17號「租賃」及其相關解釋及解釋公告。此準則規定承租人應認列使用權資產及租賃負債(除租賃期間短於12個月或低價值標的資產之租賃外)。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本個體財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一) 遵循聲明

本個體財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則編製。

(二) 編製基礎

1. 除按公允價值衡量之備供出售金融資產外，本個體財務報告係按歷史成本編製。
2. 編製符合金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本公司的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及個體財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

(三) 外幣換算

本公司內每一個體之財務報告所列之項目，均係以該個體營運所處主要經濟環境之貨幣(即功能性貨幣)衡量。本個體財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

- (1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，屬透過損益按公允價值衡量者，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過其他綜合損益按公允價值衡量者，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。
- (4) 所有兌換損益於損益表之「其他利益及損失」列報。

2. 國外營運機構之換算

功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團合併個體、關聯企業、聯合協議及分公司，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：

- (1) 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
- (2) 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及
- (3) 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。

(四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受到限制者除外。

本公司將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

- (1) 預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內到期清償者。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本公司將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(五) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(六) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

1. 透過損益按公允價值衡量之金融資產係指持有供交易之金融資產或原始認列時被指定為透過損益按公允價值衡量之金融資產。金融資產若在取得時主要係為短期內出售，則分類為持有供交易之金融資產。衍生工具除依避險會計被指定為避險項目外，均分類為持有供交易之金融資產。本公司於金融資產符合下列條件之一時，於原始認列時將其指定為透過損益按公允價值衡量：
 - (1) 係混合(結合)合約；或
 - (2) 可消除或重大減少衡量或認列不一致；或
 - (3) 係依書面之風險管理或投資策略，以公允價值基礎管理並評估其績效之投資。
2. 本公司對於符合交易慣例之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交易日會計。
3. 透過損益按公允價值衡量之金融資產，於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本則認列為當期損益。續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於當期損益。

(七) 備供出售金融資產

1. 備供出售金融資產係指定為備供出售或未被分類為任何其他類別之非衍生金融資產。
2. 本公司對於符合交易慣例之備供出售金融資產係採用交易日會計。
3. 備供出售金融資產於原始認列時按其公允價值加計交易成本衡量，續後按公允價值衡量，其公允價值之變動認列於其他綜合損益。

(八) 應收帳款

係屬原始產生之放款及應收款，係在正常營業過程中就商品銷售或服務提供所產生之應收客戶款項。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本扣除減損後之金額衡量。惟屬未付息之短期應收帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(九) 金融資產減損

1. 本公司於每一資產負債表日，評估是否已經存在減損之任何客觀證據，顯示某一或一組金融資產於原始認列後發生一項或多項事項（即「損失事項」），且該損失事項對一金融資產或一組金融資產之估計未來現金流量具有能可靠估計之影響。
2. 本公司用以決定是否存在減損損失之客觀證據的政策如下：
 - (1) 發行人或債務人之重大財務困難；
 - (2) 違約，諸如利息或本金支付之延滯或不償付；
 - (3) 發行人所處營運之技術、市場、經濟或法令環境中所發生具不利影響之重大改變的資訊，且該證據顯示可能無法收回該權益投資之投資成本；或

- (4) 權益工具投資之公允價值大幅或持久性下跌至低於成本。
 - (5) 由於財務困難而使該金融資產之活絡市場消失。
3. 本公司經評估當已存在減損之客觀證據，且已發生減損損失時，按以下各類別處理：
- (1) 以攤銷後成本衡量之金融資產
係以該資產帳面金額與估計未來現金流量按該金融資產原始有效利率折現之現值間之差額，認列減損損失於當期損益。當後續期間減損損失金額減少，且該減少能客觀地與認列減損後發生之事項相連結，則先前認列之減損損失在未認列減損情況下於迴轉日應有之攤銷後成本之限額內於當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額。
 - (2) 備供出售金融資產
係以該資產之取得成本(減除任何已償付之本金及攤銷數)與現時公允價值間之差額，再減除該金融資產先前列入損益之減損損失，自其他綜合損益重分類至當期損益。屬權益工具投資者，其已認列於損益之減損損失不得透過當期損益迴轉。認列及迴轉減損損失之金額係藉由備抵帳戶調整資產之帳面金額調整。

(十) 金融資產之除列

當本公司對收取來自金融資產現金流量之合約權利失效時，將除列金融資產。

(十一) 採用權益法之投資/子公司

1. 子公司指受本公司控制之個體(包括結構型個體)，當本公司暴露於來自對該個體之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利，且透過對該個體之權力有能力影響該等報酬時，本公司即控制該個體。
2. 本公司與子公司間交易所產生之未實現損益業已銷除。子公司之會計政策已作必要之調整，與本公司採用之政策一致。
3. 本公司對子公司取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對子公司所認列之損失份額等於或超過在該子公司之權益時，本公司繼續按持股比例認列損失。
4. 依「證券發行人財務報告編製準則」規定，個體財務報告當期損益及其他綜合損益應與合併基礎編製之財務報告中當期損益及其他綜合損益歸屬於母公司業主之分攤數相同，個體財務報告業主權益應與合併基礎編製之財務報告中歸屬於母公司業主之權益相同。

(十二) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本公司，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生

時認列為當期損益。

3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本公司於每一財務年度結束對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第 8 號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

機器設備	3 年
辦公設備	3 年
租賃改良	4~5 年

(十三) 租賃(承租人)

營業租賃之給付扣除自出租人收取之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

(十四) 無形資產

1. 電腦軟體

電腦軟體以取得成本認列，依直線法按估計耐用年限 3 年攤銷。

2. 其他無形資產主係線上遊戲軟體及版權授權金等，以取得成本為入帳基礎，按估計效益年數，採直線法攤銷，攤銷年限為 1~3 年。

(十五) 非金融資產減損

本公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減處分成本或其使用價值，兩者較高者。當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。

(十六) 借款

借款於原始認列時按公允價值扣除交易成本後之金額衡量，後續就扣除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額採有效利息法按攤銷後成本於借款期間內衡量。

(十七) 應付帳款及票據

應付帳款及票據係在正常營業過程中自供應商取得商品或勞務而應支付之義務。於原始認列時按公允價值衡量，後續採有效利息法按攤銷後成本衡量。惟屬未付息之短期應付帳款，因折現影響不重大，後續以原始發票金額衡量。

(十八) 金融負債之除列

本公司於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

(十九) 金融資產及負債之互抵

當有法律上可執行之權利將所認列之金融資產及負債金額抵銷，且意圖以淨額基礎交割或同時實現資產及清償負債時，始可將金融資產及金融負債互抵，並於資產負債表中以淨額表達。

(二十) 員工福利

1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

2. 退休金

確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

3. 員工酬勞及董監酬勞

員工酬勞及董監事酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。另以股票發放員工酬勞者，計算股數之基礎為董事會決議日前一日收盤價。

(二十一) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本公司依據資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵 10% 之所得稅，嗣盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列 10% 之未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於個體資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。源自於原始認列之商譽所產生之遞延所得稅負債則不予認列，若遞延所得稅源自於交易（不包括企業合併）中對資產或負債之原始認列，且在交易當時未影響會計利潤或課稅所得（課稅損失），則不予認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本公司可以控制暫時性差異迴轉之時點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所

得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率（及稅法）為準。

4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。

(二十二)股本

1. 普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。
2. 本公司買回已發行股票時，將所支付之對價包括任何可直接歸屬之增額成本以稅後淨額認列為股東權益之減項。

(二十三)股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報告認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

(二十四)收入認列

線上遊戲收入

本公司從事線上遊戲服務的提供，待遊戲玩家於遊戲充值後，可於遊戲中以扣點方式購買各項服務或虛擬寶物。本公司的收入認列，係於收取遊戲價金時認列銷貨收入，而再考量扣點購買遊戲幣情形及按各項服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，將未實現之銷貨收入予以遞延並帳列「預收款項」項下，分期攤銷認列為收入。

五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本公司編製本個體財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

(一)會計政策採用之重要判斷

金融資產-權益投資之減損

本公司依據國際會計準則第39號決定個別金融資產—權益投資是否發生減損，於作此項決定時需重大判斷。本公司評估個別權益投資之公允價值低於其成本的時間及金額，以及被投資者之財務健全情況和短期業務前景，包括產業及部門績效、技術變遷以及營運及融資現金流量等因素。

當個別權益投資公允價值低於其成本之情況係屬大幅度或持久性時，本公司將於財務報告認列減損損失，對於分類為「備供出售金融資產」者，將自其認列累計公允價值於其他綜合損益之金額轉列於當期損益。

(二)重要會計估計及假設

1. 收入認列

本公司的收入認列，係於收取遊戲價金時認列銷貨收入，而再考量扣點購買遊戲幣情形及按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，將未實現之銷貨收入予以遞延並認列於預收款項項下，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且本公司定期檢視估計之合理性，請參閱附註六(十)。

民國 106 年 12 月 31 日，本公司認列之遞延收入為 \$35,302。

2. 權利金減損評估

權利金減損評估過程依賴本公司主觀判斷，係採用玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額，有關權利金減損損失之認列及評估，請參閱附註六(七)之說明。

民國 106 年 12 月 31 日，本公司認列減損損失後之權利金為 \$107,735。

六、重要會計項目之說明

(一)現金及約當現金

	106年12月31日	105年12月31日
庫存現金及週轉金	\$ 381	\$ 367
支票存款及活期存款	171,015	118,626
定期存款	38,688	-
	<u>\$ 210,084</u>	<u>\$ 118,993</u>

1. 本公司往來之金融機構信用品質良好，且本公司與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低。

2. 民國 106 年及 105 年 12 月 31 日，因做為短期借款之擔保而用途受限之現金及約當現金分別計 \$6,000 及 \$2,000，分類為其他金融資產。

(二)備供出售金融資產－非流動

	106年12月31日	105年12月31日
上市櫃公司股票	\$ -	\$ 13,860
公開發行公司股票	13,860	-
累計減損	(12,669)	(12,669)
	<u>\$ 1,191</u>	<u>\$ 1,191</u>

1. 本公司於民國 106 年及 105 年度因公允價值變動認列於其他綜合(損)益之金額分別為 \$0 及 (\$8,910)。自權益重分類至當期損益之金額分別為 \$0 及 (\$12,669)。

2. 本公司持有之樂陞科技股份有限公司私募普通股，因證券櫃檯買賣中心變更該公司上櫃股票交易方式並暫停交易，致使該公司股票之公允價值於民國 105 年 12 月 31 日已大幅下跌至低於本公司之投資成本，本公司評估後認為已發生減損，故於民國 105 年度認列 \$12,669 之減損損失，並

自其他綜合損益重分類至當期損益。該公司並於民國 106 年第四季下櫃，轉為公開發行公司。

(三) 應收帳款

	<u>106年12月31日</u>	<u>105年12月31日</u>
應收帳款	\$ 182,212	\$ 61,923
減：備抵呆帳	-	(29)
	<u>\$ 182,212</u>	<u>\$ 61,894</u>

1. 本公司之應收帳款為未逾期且未減損者依據本公司之授信標準的信用品質資訊如下：

	<u>106年12月31日</u>	<u>105年12月31日</u>
群組1	\$ 182,212	\$ 61,894
群組2	-	-
	<u>\$ 182,212</u>	<u>\$ 61,894</u>

群組 1：現有客戶(首次交易迄今超過 6 個月)。

群組 2：新客戶(首次交易迄今短於 6 個月)。

2. 本公司民國 106 年及 105 年 12 月 31 日並無已逾期但未減損之金融資產。

3. 已減損金融資產之變動分析：

(1) 於民國 106 年及 105 年 12 月 31 日止，本公司已減損之應收帳款金額分別為 \$0 及 \$29。

(2) 備抵呆帳變動表如下：

	<u>106年</u>	<u>105年</u>
	<u>個別評估之減損損失</u>	<u>個別評估之減損損失</u>
1月1日	\$ 29	\$ 23
提列減損損失	-	6
因無法收回而沖銷之款項	(29)	-
12月31日	<u>\$ -</u>	<u>\$ 29</u>

4. 本公司並未持有任何的擔保品。

5. 本公司於民國 106 年 12 月 27 日及 105 年 4 月 26 日與彰化商業銀行簽訂應收帳款讓售合約(具追索權)，提供部分無法回收之保證。且本公司對此讓售之應收帳款不得再質押予第三方。相關已預支之價款帳列短期借款項下。

6. 於民國 106 年及 105 年 12 月 31 日，本公司繼續認列已移轉之讓售應收帳款相關資訊如下：

	<u>106年12月31日</u>	<u>105年12月31日</u>
讓售應收帳款帳面金額	\$ 47,135	\$ 16,139
已預支價款之帳面價值	37,000	11,900

(四) 預付款項

	<u>106年12月31日</u>	<u>105年12月31日</u>
預付分成費	\$ 34,024	\$ 27,073
預付廣告費	40	23,538
其他預付費用	3,960	2,262
	<u>\$ 38,024</u>	<u>\$ 52,873</u>

(五) 採用權益法之投資

	<u>106年12月31日</u>	<u>105年12月31日</u>
9splay Holding Co., Limited	\$ 72,019	\$ 74,586

1. 有關本公司之子公司資訊，請參見本公司民國 106 年度合併財務報表附註四（三）。

2. 本公司民國 106 年及 105 年度採權益法評價認列之投資(損)益分別為 \$2,797 及 (\$52,913)，係依被投資公司同期經會計師查核簽證之財務報表評價認列。

(六) 不動產、廠房及設備

	<u>機器設備</u>	<u>辦公設備</u>	<u>租賃改良</u>	<u>未完工程</u>	<u>合計</u>
106年1月1日					
成本	\$ 13,700	\$ 878	\$ 8,092	\$ -	\$ 22,670
累計折舊及減損	(7,242)	(753)	(1,178)	-	(9,173)
	<u>\$ 6,458</u>	<u>\$ 125</u>	<u>\$ 6,914</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 13,497</u>
<u>106年</u>					
1月1日	\$ 6,458	\$ 125	\$ 6,914	\$ -	\$ 13,497
增添	4,586	-	-	-	4,586
折舊費用	(4,738)	(50)	(1,658)	-	(6,446)
12月31日	<u>\$ 6,306</u>	<u>\$ 75</u>	<u>\$ 5,256</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 11,637</u>
106年12月31日					
成本	\$ 18,286	\$ 878	\$ 8,092	\$ -	\$ 27,256
累計折舊及減損	(11,980)	(803)	(2,836)	-	(15,619)
	<u>\$ 6,306</u>	<u>\$ 75</u>	<u>\$ 5,256</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 11,637</u>

	機器設備	辦公設備	租賃改良	未完工程	合計
105年1月1日					
成本	\$ 9,810	\$ 728	\$ -	\$ 3,838	\$ 14,376
累計折舊及減損	(3,479)	(486)	-	-	(3,965)
	<u>\$ 6,331</u>	<u>\$ 242</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 3,838</u>	<u>\$ 10,411</u>
105年					
1月1日	\$ 6,331	\$ 242	\$ -	\$ 3,838	\$ 10,411
增添	3,739	150	4,405	-	8,294
移轉	151	-	3,687	(3,838)	-
折舊費用	(3,763)	(267)	(1,178)	-	(5,208)
12月31日	<u>\$ 6,458</u>	<u>\$ 125</u>	<u>\$ 6,914</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 13,497</u>
105年12月31日					
成本	\$ 13,700	\$ 878	\$ 8,092	\$ -	\$ 22,670
累計折舊及減損	(7,242)	(753)	(1,178)	-	(9,173)
	<u>\$ 6,458</u>	<u>\$ 125</u>	<u>\$ 6,914</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 13,497</u>

(七) 無形資產

	電腦軟體	權利金	合計
106年1月1日			
成本	\$ 823	\$203,785	\$204,608
累計攤銷及減損	(217)	(75,957)	(76,174)
	<u>\$ 606</u>	<u>\$127,828</u>	<u>\$128,434</u>
106年			
1月1日	\$ 606	\$127,828	\$128,434
增添	1,235	60,438	61,673
攤銷費用	(537)	(61,384)	(61,921)
減損損失	-	(19,147)	(19,147)
12月31日	<u>\$ 1,304</u>	<u>\$107,735</u>	<u>\$109,039</u>
106年12月31日			
成本	\$ 2,058	\$262,324	\$264,382
累計攤銷及減損	(754)	(154,589)	(155,343)
	<u>\$ 1,304</u>	<u>\$107,735</u>	<u>\$109,039</u>

	電腦軟體	權利金	合計
105年1月1日			
成本	\$ 358	\$181,738	\$182,096
累計攤銷及減損	(59)	(56,114)	(56,173)
	<u>\$ 299</u>	<u>\$125,624</u>	<u>\$125,923</u>
105年			
1月1日	\$ 299	\$125,624	\$125,923
增添	465	75,569	76,034
處分	-	(6,903)	(6,903)
攤銷費用	(158)	(54,533)	(54,691)
減損損失	-	(11,929)	(11,929)
12月31日	<u>\$ 606</u>	<u>\$127,828</u>	<u>\$128,434</u>
105年12月31日			
成本	\$ 823	\$203,785	\$204,608
累計攤銷及減損	(217)	(75,957)	(76,174)
	<u>\$ 606</u>	<u>\$127,828</u>	<u>\$128,434</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	106年度	105年度
營業成本	\$ 61,637	\$ 54,533
管理費用	284	158
	<u>\$ 61,921</u>	<u>\$ 54,691</u>

2. 本公司部分線上遊戲權利金之營運情形不佳及其帳面價值大於其可回收金額而有減損跡象。本公司對該等無形資產分別採用玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額，於民國 106 年及 105 年度所認列之減損損失分別計\$19,147及\$11,929，明細如下：

	106年度		105年度	
	認列於 當期損益	認列於 其他綜合損益	認列於 當期損益	認列於 其他綜合損益
減損損失—無形資產	<u>\$ 19,147</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 11,929</u>	<u>\$ -</u>

3. 上述減損損失按部門別予以揭露之明細如下：

	106年度		105年度	
	認列於 當期損益	認列於 其他綜合損益	認列於 當期損益	認列於 其他綜合損益
遊戲發行部門	<u>\$ 19,147</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 11,929</u>	<u>\$ -</u>

(八) 短期借款

借款性質	106年12月31日	利率區間	擔保品
銀行借款			
擔保借款	\$ 49,000	1.74%~2.13%	應收帳款、定期存款
信用借款	29,000	2.23%~2.51%	無
	<u>\$ 78,000</u>		
借款性質	105年12月31日	利率區間	擔保品
銀行借款			
擔保借款	\$ 21,900	2.08~2.26%	應收帳款、存款(備償戶)
信用借款	50,000	2.23~2.46%	無
	<u>\$ 71,900</u>		

本公司民國 106 年及 105 年 12 月 31 日未動用之借款額度分別為 \$72,000 及 \$23,100。

(九) 其他應付款

	106年12月31日	105年12月31日
應付薪資及獎金	\$ 15,652	\$ 7,017
應付廣告費	2,240	11,823
應付勞務費	1,866	3,552
應付資訊服務費	906	1,207
其他	4,366	5,377
	<u>\$ 25,030</u>	<u>\$ 28,976</u>

(十) 預收款項

	106年12月31日	105年12月31日
遞延線上遊戲收入	\$ 35,302	\$ 15,236
預收分成收入	1,377	-
	<u>\$ 36,679</u>	<u>\$ 15,236</u>

(十一) 退休金

本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國 106 年及 105 年度，本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$3,278 及 \$2,870。

(十二) 股本

1. 民國 106 年 12 月 31 日，本公司額定資本額為 \$350,000，分為 35,000 仟股(含員工認股權憑證可認購股數 2,625 仟股)，實收資本額為

\$169,900，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

本公司普通股期初與期末流通在外股數調節如下：

	106年(仟股)	105年(仟股)
1月1日	16,990	15,520
股票股利	-	1,470
12月31日	16,990	16,990

2. 庫藏股

(1) 股份收回原因及其數量：

		106年12月31日	
持有股份之公司名稱	收回原因	股數	帳面金額
本公司	供轉讓股份予員工	141仟股	\$ 4,261
		105年12月31日	
持有股份之公司名稱	收回原因	股數	帳面金額
本公司	供轉讓股份予員工	113仟股	\$ 3,370

(2) 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。

(3) 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。

(4) 依證券交易法規定，因供轉讓股份予員工所買回之股份，應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

(十三) 資本公積

依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。

(十四) 保留盈餘

- 依本公司章程規定，年度總決算，如有盈餘應先提繳稅款，彌補以往年度虧損，次提列 10% 為法定盈餘公積，直到法定盈餘公積已達到本公司資本總額為止，並依法令或主管機關之規定提列或迴轉特別盈餘公積，如尚有盈餘，由董事會擬具分派案，提請股東會決議分派之。
- 本公司考量公司所處環境及成長階段，基於健全財務規劃以達永續經營，未來盈餘之分派將配合公司營運規劃、資本支出預算及資金需求情形，於發放股利時，以現金股利不低於當次配發股東股利總額之 10% 為原則。但股利若低於每股新臺幣 1 元，得以股票股利發放。
- 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。

4. 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，嗣後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。
5. 本公司於民國 105 年 6 月 30 日經股東會決議之民國 104 年度盈餘分派案如下：

	104年度	
	金額	每股股利(元)
特別盈餘公積	\$ 1,534	
法定盈餘公積	1,840	
股票股利	14,696	\$ 0.950

6. 本公司於民國 106 年 6 月 30 日，經股東會承認通過民國 105 年度彌補虧損案，分別以特別盈餘公積\$1,534、法定盈餘公積\$8,049 及資本公積\$74,155 彌補虧損。
7. 本公司於民國 107 年 3 月 30 日經董事會決議(尚未經股東會決議)通過之民國 106 年度盈餘分派案如下：

	106年度	
	金額	每股股利(元)
特別盈餘公積	\$ 7,280	
法定盈餘公積	10,649	
股票股利	79,700	\$ 4.73
現金股利	8,857	0.53

8. 有關員工酬勞及董監酬勞資訊，請詳附註六、(十八)。

(十五) 營業收入

	106年度	105年度
手機遊戲收入	\$ 1,508,785	\$ 811,952
其他	168	-
	<u>\$ 1,508,953</u>	<u>\$ 811,952</u>

(十六) 其他利益及損失

	106年度	105年度
透過損益按公允價值衡量之金融資產淨利益	\$ -	\$ 1,869
處分投資損失	- (762)
金融資產減損損失	- (12,669)
外幣兌換(損失)利益	(5,405)
無形資產減損損失	(19,147)
其他	(177)
	<u>(\$ 24,729)</u>	<u>(\$ 22,812)</u>

(十七)費用性質之額外資訊

	106年度	105年度
分成費	\$ 451,288	\$ 262,524
通路折扣成本	367,085	208,773
廣告費用	333,873	163,153
員工福利費用	82,933	69,651
無形資產攤銷費用	61,921	54,691
營業租賃租金	16,780	19,270
交際費	5,953	6,709
折舊費用	6,446	5,208
其他	35,424	31,291
營業成本及營業費用	<u>\$ 1,361,703</u>	<u>\$ 821,270</u>

(十八)員工福利費用

	106年度	105年度
薪資費用	\$ 69,592	\$ 58,481
勞健保費用	6,059	5,092
退休金費用	3,278	2,870
其他用人費用	4,004	3,208
	<u>\$ 82,933</u>	<u>\$ 69,651</u>

1. 依本公司章程規定，本公司依當年度獲利狀況扣除累積虧損後，如尚有餘額，應先提撥員工紅利 1%~10%，董事、監察人酬勞不高於 3%。

2. 本公司民國 106 年及 105 年度員工酬勞估列金額分別為 \$1,269 及 \$0；董監酬勞估列金額均為 \$0，前述金額帳列薪資費用科目。

民國 106 年係依該年度之獲利情況，分別以 1%及 0%估列，董事會決議配發之金額分別為 \$1,269 及 \$0。

民國 105 年度經營虧損，董事會決議不配發員工酬勞及董監酬勞。

本公司董事會通過之員工及董監酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

(十九)所得稅

1. 所得稅費用

所得稅費用組成部分：

	106年度	105年度
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 21,310	\$ 1,227
以前年度所得稅(高)低估	(1,200)	2,991
當期所得稅總額	<u>20,110</u>	<u>4,218</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	(995)	(4,562)
所得稅費用(利益)	<u>\$ 19,115</u>	<u>(\$ 344)</u>

2. 所得稅費用(利益)與會計利潤關係

	106年度	105年度
稅前淨利按法定稅率計算之	\$ 21,351	\$ -
所得稅		
按稅法規定免課稅之所得	(1,036)	(3,335)
以前年度所得稅(高)低估	(1,200)	2,991
	<u>\$ 19,115</u>	<u>(\$ 344)</u>

3. 因暫時性差異而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

	106年		
	1月1日	認列於損益	12月31日
暫時性差異：			
-遞延所得稅資產：			
減損損失	\$ 2,158	\$ 1,377	\$ 3,535
其他	2,644	(382)	2,262
合計	<u>\$ 4,802</u>	<u>\$ 995</u>	<u>\$ 5,797</u>
	105年		
	1月1日	認列於損益	12月31日
暫時性差異：			
-遞延所得稅資產：			
減損損失	\$ 551	\$ 1,607	\$ 2,158
國外轉投資損失	13	(13)	-
其他	47	2,597	2,644
小計	<u>\$ 611</u>	<u>\$ 4,191</u>	<u>\$ 4,802</u>
-遞延所得稅負債：			
未實現兌換利益	(\$ 371)	\$ 371	\$ -
小計	<u>(\$ 371)</u>	<u>\$ 371</u>	<u>\$ -</u>
合計	<u>\$ 240</u>	<u>\$ 4,562</u>	<u>\$ 4,802</u>

4. 本公司營利事業所得稅業經稅捐稽徵機關核定至民國 104 年度。

5. 因民國 107 年 2 月公布生效之台灣所得稅法修正內容業已廢除兩稅合一制度相關規定，故不予揭露民國 106 年 12 月 31 日之未分配盈餘、股東可扣抵帳戶餘額及預計民國 106 年度盈餘分配之股東可扣抵稅額相關資訊。

民國 105 年 12 月 31 日之未分配盈餘相關資訊如下：

	105年12月31日
87年度以後	<u>(\$ 83,738)</u>

6. 民國 105 年 12 月 31 日，本公司股東可扣抵稅額帳戶餘額為\$2,401，民國 105 年度為累積虧損，故不擬設算稅額扣抵比率。

(二十) 每股盈餘(虧損)

	106年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東之本期 淨利	\$106,486	16,850	\$ 6.32
<u>稀釋每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東之本期 淨利	\$106,486	16,850	
具稀釋作用之潛在普通股之影響 員工分紅	-	13	
屬於母公司普通股股東之本期淨 利加潛在普通股之影響	\$106,486	16,863	\$ 6.31
	105年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股虧損 (元)
<u>基本(稀釋)每股虧損</u>			
歸屬於母公司普通股股東之本期 淨損	(\$ 83,768)	16,987	(\$ 4.93)

(二十一) 營業租賃

本公司以營業租賃承租辦公處所、伺服器及公務車等項目，租賃期間介於1至5年，並附有於租賃期間屆滿之續租權。民國106年及105年度分別認列\$16,780及\$19,270之租金費用為當期損益，依租賃合約規定預計未來各年度之租金支出如下：

	106年12月31日	105年12月31日
不超過1年	\$ 8,408	\$ 7,746
超過1年但不超過5年	14,829	21,590
	\$ 23,237	\$ 29,336

(二十二) 現金流量補充資訊

僅有部分現金支付之投資活動：

	106年度	105年度
購置不動產、廠房及設備	\$ 4,586	\$ 8,294
加：期初應付設備款	-	2,050
加：期末預付設備款	-	3,528
減：期初預付設備款	(3,528)	(100)
減：期末應付設備款	(230)	-
本期支付現金	\$ 828	\$ 13,772

七、關係人交易

(一) 關係人之名稱及關係

關係人名稱	與本公司關係
9splay Holding Co., Limited (9splay)	本公司之子公司
董事、監察人、總經理及副總經理等	本公司之主要管理階層

(二) 與關係間之重大交易事項

1. 進貨

	106年度	105年度
勞務購買：		
9splay	\$ 437,584	\$ 263,491

商品及勞務係按一般商業條款和條件向子公司購買。

2. 預付款項

	106年12月31日	105年12月31日
9splay	\$ 23,299	\$ 8,063

3. 應付帳款

	106年12月31日	105年12月31日
9splay	\$ 102,630	\$ 44,923

4. 財產交易

(1) 取得其他資產

	106年度	105年度
帳列項目	取得價款	取得價款
9splay		
無形資產	\$ 59,908	\$ 65,928

(2) 處分其他資產

	105年度	
帳列項目	處分價款	處分(損)益
9splay		
無形資產	\$ 6,903	\$ -

民國 106 年度無處分其他資產予關係人。

(三) 主要管理階層薪酬資訊

	106年度	105年度
薪資及其他短期員工福利	\$ 12,252	\$ 9,807
退職後福利	449	324
	\$ 12,701	\$ 10,131

八、質押之資產

本公司之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	106年12月31日	105年12月31日	
活期存款(表列「其他流動資產」)	\$ 2,000	\$ 2,000	短期借款額度
定期存款(表列「其他流動資產」)	\$ 4,000	\$ -	短期借款額度
應收帳款	\$ 47,135	\$ 16,139	短期借款額度

九、重大承諾事項及或有事項

(一)本公司與數家手機遊戲開發商簽訂有手機遊戲軟體授權合約，主要合約內容如下：

1. 授權使用期間為 1~3 年。
2. 本公司應依合約約定金額支付權利金；截至民國 106 年 12 月 31 日止，本公司已簽約而尚未支付之線上遊戲權利金計 USD1,875 仟元及\$5,000。
3. 本公司應自遊戲正式收費之日起，依遊戲營業收入之一定比例支付銷售分成費。
4. 部分合約訂有銷售分成費條款：截至民國 106 年 12 月 31 日止，已正式營運之遊戲，本公司已依約預付分成費\$19,144；已簽訂合約但尚未正式營運之遊戲，本公司已預付分成費\$14,880；尚未支付之分成費用金額計 USD735 仟元。上述已預付之分成費列於「預付款項」科目項下，可扣抵未來應付之銷售分成費。

(二)本公司因代理之一遊戲於 104 年 10 月 28 日遭臺灣光榮特庫磨股份有限公司(以下簡稱台灣光榮特庫磨)起訴侵害其商標權與著作權一案。前開案件因台灣光榮特庫磨主張顯然與商標法與著作權法「合理使用」之原則相違，更未明確舉證其為著作權人，目前尚待智財法院進行審理，故尚無法對於前開訴訟之勝敗、賠償金額預先評估具體金額。

(三)營業租賃請詳六(二十一)說明。

十、重大之災害損失

無。

十一、重大之期後事項

民國 106 年度盈餘分派案請詳附註六(十四)。

十二、其他

(一)資本管理

本公司之資本管理目標，係為保障公司能繼續經營，維持最佳資本結構以

降低資金成本，並為股東提供報酬。考量遊戲業產業特性，本公司之資本管理係為確保公司有足夠且必要之財務資源，因應未來 12 個月內之營運需求、資本支出、研究發展支出及股利支出等。

(二) 金融工具

1. 金融工具公允價值資訊

本公司非以公允價值衡量之金融工具(包括現金及約當現金、應收帳款、其他應收款、存出保證金、短期借款、應付票據、應付帳款及其他應付款)的帳面金額係公允價值之合理近似值，另以公允價值衡量之金融工具的公允價值資訊請詳附註十二(三)。

2. 財務風險管理政策

(1) 本公司日常營運受多項財務風險之影響，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險、及價格風險)、信用風險及流動性風險。本公司整體風險管理政策著重於金融市場的不可預測事項，並尋求可降低對本公司財務狀況及財務績效之潛在不利影響。

(2) 風險管理工作由本公司財務部按照董事會核准之政策執行。本公司財務部透過與公司營運單位密切合作，負責辨認、評估與規避財務風險。

3. 重大財務風險之性質及程度

(1) 市場風險

匯率風險

A. 本公司管理階層已訂定政策，規定公司內各公司管理相對其功能性貨幣之匯率風險。當未來商業交易、已認列資產或負債係以非該個體之功能性貨幣之外幣計價時，匯率風險便會產生。

B. 本公司從事之業務涉及若干非功能性貨幣(本公司及部分子公司之功能性貨幣為台幣、部分子公司之功能性貨幣為美元及人民幣)，故受匯率波動之影響，具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

	106年12月31日		
	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 6,288	29.76	\$ 187,131
<u>非貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	2,408	29.76	72,019
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	3,400	29.76	101,184

105年12月31日

	外幣(仟元)	匯率	帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金新台幣	\$ 2,835	32.25	\$ 91,429
人民幣新台幣	54	4.62	249
<u>非貨幣性項目</u>			
美金新台幣	2,313	32.25	74,586
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金新台幣	1,389	32.25	44,795

C. 本公司貨幣性項目因匯率波動具重大影響於民國106年及105年度認列之全部兌換(損)益(含已實現及未實現)彙總金額分別為(\$5,405)及\$727。

D. 本公司因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

	106年度		
	敏感度分析		
	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金新台幣	1%	\$ 1,871	\$ -
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金新台幣	1%	1,012	-
		105年度	
		敏感度分析	
	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金新台幣	1%	\$ 914	\$ -
人民幣新台幣	1%	2	-
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金新台幣	1%	448	-

價格風險

A. 由於本公司持有之投資於個體資產負債表中係分類為備供出售金融資產，或透過損益按公允價值衡量之金融資產，因此本公司

暴露於權益工具之價格風險。本公司未有商品價格風險之暴險。為管理權益工具投資之價格風險，本公司將其投資組合分散，其分散之方式係根據本公司設定之限額進行。

- B. 本公司主要投資於國內上市櫃及未上市櫃之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。若該等權益工具價格上升或下跌 1%，而其他所有因素維持不變之情況下，對民國 106 年及 105 年度股東權益之影響因分類為備供出售之權益工具之利益或損失分別增加或減少 \$139 及 \$139。

利率風險

本公司之利率風險來自短期借款。按固定利率發行之借款使本公司承受公允價值利率風險。

(2) 信用風險

- A. 信用風險係本公司因客戶或金融工具之交易對手無法履行合約義務而產生財務損失之風險。本公司依內部明定之授信政策，公司內各營運個體於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須就其每一新客戶進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。主要信用風險來自現金及約當現金，及存放於銀行與金融機構之存款，並包括尚未收現之應收帳款。對銀行及金融機構而言，僅有信用評等良好之機構，才會被接納為交易對象。
- B. 本公司應收帳款債務人之信用良好，預期交易相對人不致發生違約，故發生信用風險之可能性不大，而最大之信用風險金額為其帳面值。
- C. 本公司未逾期且未減損之信用品質資訊請詳附註六(三)。

(3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由公司內各營運個體執行，並由公司財務部予以彙總。公司財務部監控公司流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。
- B. 下表係本公司之非衍生金融負債，按相關到期日予以分組，並依據資產負債表日至合約到期日之剩餘期間進行分析。下表所揭露之合約現金流量金額係未折現之金額。

非衍生金融負債：

106年12月31日	1年以內
短期借款	\$ 78,045
應付票據	1,140
應付帳款(含關係人)	108,402
其他應付款	25,030

非衍生金融負債：

105年12月31日	1年以內
短期借款	\$ 72,131
應付票據	7,441
應付帳款(含關係人)	55,888
其他應付款	28,976

(三)公允價值資訊

1. 本公司非以公允價值衡量之金融資產及金融負債之公允價值資訊請詳附註十二、(二)1. 說明。
2. 為衡量金融及非金融工具之公允價值所採用評價技術的各等級定義如下：
 - 第一等級：企業於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價（未經調整）。活絡市場係指有充分頻率及數量之資產或負債交易發生，以在持續基礎上提供定價資訊之市場。
 - 第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。
 - 第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。本公司投資之無活絡市場之權益工具投資皆屬之。
3. 民國 106 年及 105 年 12 月 31 日以公允價值衡量之金融及非金融工具，本公司依資產及負債之性質、特性及風險及公允價值等級之基礎分類，相關資訊如下：

106年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
資產				
<u>重複性公允價值</u>				
備供出售金融資產				
權益證券	\$ -	\$ -	\$ 1,191	\$ 1,191
105年12月31日	第一等級	第二等級	第三等級	合計
資產				
<u>重複性公允價值</u>				
備供出售金融資產				
權益證券	\$ -	\$ -	\$ 1,191	\$ 1,191

4. 本公司用以衡量公允價值所使用之方法及假設說明如下：
 - (1) 本公司持有之第三等級金融工具以評價技術或參考交易對手報價取得。透過評價技術所取得之公允價值可參照其他實質上條件及特性相似之金融工具之現時公允價值、現金流量折現法或以其他評價技術，包括以合併資產負債表日可取得之市場資訊運用模型計算而得。
 - (2) 評價模型之產出係預估之概算值，而評價技術可能無法反映本公司持有金融工具及非金融工具之所有攸關因素。因此評價模型之預估值會適當地根據額外之參數予以調整，例如流動性風險等。根據本公司之公允價值評價模型管理政策及相關之控制程序，管理階層相信為允當表達個體資產負債表中金融工具及非金融工具之公允價值，評價調整係屬適當且必要。在評價過程中所使用之價格資訊及參數係經審慎評估，且適當地根據目前市場狀況調整。

5. 民國 106 年及 105 年度無第一等級、第二等級及第三等級間之任何移轉。

6. 下表列示民國 106 年及 105 年度第三等級之變動：

	106年		105年	
	權益證券		權益證券	
1月1日	\$	1,191	\$	10,101
認列於當期損益之損失(註)		-	(12,669)
認列於其他綜合損益		-		3,759
12月31日	\$	1,191	\$	1,191

註：表列其他利益及損失。

7. 本公司對於公允價值歸類於第三等級之評價流程係由財務部負責進行金融工具之獨立公允價值驗證，藉獨立來源資料使評價結果貼近市場狀態、確認資料來源係獨立、可靠、與其他資源一致以及代表可執行價格，並定期取具外部估價師鑑價報告，以確保評價結果係屬合理。

8. 有關屬第三等級公允價值衡量項目所使用評價模型之重大不可觀察輸入值之量化資訊及重大不可觀察輸入值變動之敏感度分析說明如下：

	106年12月31日		重大不可觀察 輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
私募股票 (公開發行公司)	\$ 1,191	市場法	缺乏市場流通性折價	25%	市場流通性折價愈高，公允價值愈低
	105年12月31日		重大不可觀察 輸入值	區間 (加權平均)	輸入值與 公允價值關係
	公允價值	評價技術			
非衍生權益工具：					
私募股票 (上市櫃公司)	\$ 1,191	市場法	缺乏市場流通性折價	22%	市場流通性折價愈高，公允價值愈低

9. 本公司經審慎評估選擇採用之評價模型及評價參數，因此對公允價值衡量係屬合理，惟當使用不同之評價模型或評價參數可能導致評價之結果不同。針對分類為第三等級之金融資產，若評價參數變動，若評價參數增加或減少 1%，則對民國 106 年及 105 年 12 月 31 日之其他綜合損益無重大影響。

十三、附註揭露事項

(一) 重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無。
2. 為他人背書保證：無。
3. 期末持有有價證券情形：請詳附表一。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無。
7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上者：請詳附表二。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表三。
9. 從事衍生性商品交易：無。
10. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額：請詳附表四。

(二) 轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)：請詳附表五。

(三) 大陸投資資訊

1. 基本資料：請詳附表六。
2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：
 - (1) 進貨金額及百分比與相關應付款項之期末餘額百分比：無。
 - (2) 銷貨金額及百分比與相關應收款項之期末餘額百分比：無。
 - (3) 財產交易金額及其所產生之損益數額：無。
 - (4) 票據背書、保證或提供擔保品之期末餘額及其目的：無。
 - (5) 資金融通之最高餘額、期末餘額、利率區間及當期利息總額：無。
 - (6) 其他對當期損益或財務狀況有重大影響之交易事項，如勞務之提供或收受等：無。

十四、部門資訊

得免揭露。

真好玩娛樂科技股份有限公司
 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）
 民國106年1月1日至12月31日

附表一

單位：新台幣千元
 （除特別註明者外）

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期 末			備註
				股數	帳面金額	持股比例	
真好玩娛樂科技股份有限公司	上市(櫃)股票-樂陞	無	備供出售金融資產-非流動	153,350	\$ 1,191	0.08%	\$ 1,191

真好玩娛樂科技股份有限公司

與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國106年1月1日至12月31日

附表二

單位：新台幣千元
(除特別註明者外)

進(銷)貨之公司	交易對象名稱	關係	交易情形			交易條件與一般交易不同之情形及原因			應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨金額	估總進(銷)貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額	估總應收(付)票據、帳款之比率		
真好玩娛樂科技股份有限公司	9Splay Holding Co., Limited	子公司	進貨 \$ 437,584	48.06%	1年	正常	正常	(\$ 102,630)	(94.68%)		
9Splay Holding Co., Limited	真好玩娛樂科技股份有限公司	母公司	(銷貨) 437,584	(94.89%)	1年	正常	正常	102,630	91.28%		

真好玩娛樂科技股份有限公司
應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上
民國106年1月1日至12月31日

附表三

單位：新台幣千元
(除特別註明者外)

帳列應收款項之公司	交易對象名稱	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期 後收回金額	提列備抵呆帳金額
					金額	處理方式		
9Splay Holding Co., Limited	真好玩娛樂科技股份有限公司	母公司	\$ 102,630	不適用	-	不適用	\$ 99,824	\$ -

真好玩娛樂科技股份有限公司
 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

民國106年1月1日至12月31日

附表四

單位：新台幣千元
 (除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註2)	科目	金額	交易條件	交易往來情形	
							佔合併總營收或 總資產之比率(註3)	
0	真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	1	其他預付款	\$ 23,299	與一般供應商同		3.20%
0	真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	1	應付帳款	102,630	與一般供應商同		14.09%
0	真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	1	分成費	437,584	與一般供應商同		28.62%
1	9splay Holding Co., Limited	真好玩娛樂科技股份有限公司	2	無形資產	59,908	依合約規定		8.23%

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：
 (1). 母公司填0。
 (2). 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)：
 (1). 母公司對子公司。
 (2). 子公司對母公司。
 (3). 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債項目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益項目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

真好玩娛樂科技股份有限公司
 被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）
 民國106年1月1日至12月31日

附表五

單位：新台幣千元
 （除特別註明者外）

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有 比率	帳面金額	被投資公司本 期損益	本期認列之投 資損益	備註
				本期末	去年年底					
真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	香港	資訊軟體服務	\$ 119,040	\$ 129,000	100%	\$ 72,019	\$ 2,797	\$ 2,797	子公司

真好玩娛樂科技股份有限公司
大陸投資資訊—基本資料
民國106年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣千元
(除特別註明者外)

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式 (註1)	本期初自台灣匯出累積投資金額		本期匯出或收回投資金額		本期末自台灣匯出累積投資金額		被投資公司本期損益	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損益(註2)	期末投資帳面金額	截至本期末已匯回投資收益	備註
				匯出	收回	匯出	收回	匯出	收回						
上海玄致信息科技有 限公司	資訊服務	\$ 35,712	(2)	\$ -	\$ -	\$ 35,712	\$ -	\$ 35,712	\$ 5,678	100%	\$ 5,678	\$ 660	\$ -		

註1：投資方式區分為下列三種，標示種類別即可：

- (1)直接赴大陸地區從事投資。
- (2)透過第三地區公司再投資大陸。
- (3)其他方式

註2：係經台灣母公司簽證會計師查核簽證之財務報表認列。

公司名稱	本期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額		依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額	
	地區投資金額	核准投資金額	規定赴大陸地區投資限額	投資限額
真好玩娛樂科技股份 有限公司	\$ 35,712	\$ 35,712	\$ 222,789	\$ 222,789

六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，其對本公司財務狀況之影響：無。

柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項

一、財務狀況

最近二年度資產、負債及權益發生重大變動之主要原因及其影響。

(一)採用國際財務報導準則_合併財務報表

單位：新台幣仟元；%

項 目	年 度	105 年度	106 年度	差異	
				金額	%
流動資產		309,536	565,752	256,216	82.77%
基金及投資		1,191	1,191	-	-
不動產、廠房及設備		14,110	11,637	(2,473)	(17.53%)
無形資產		180,468	139,957	(40,511)	(22.45%)
其他資產		13,267	9,703	(3,564)	(26.86%)
資產總額		518,572	728,240	209,668	40.43%
流動負債		246,417	356,925	110,508	44.85%
其他負債		241	-	(241)	(100.00%)
負債總額		246,658	356,925	110,267	44.70%
股本		169,900	169,900	-	-
資本公積		180,625	106,470	(74,155)	(41.05%)
保留盈餘		(74,155)	106,486	180,641	(243.60%)
其他權益		(1,086)	(7,280)	(6,194)	570.35%
庫藏股票		(3,370)	(4,261)	(891)	26.44%
股東權益總額		271,914	371,315	99,401	36.56%
重大變動項目說明(差異金額達10,000仟元且變動比例達20%者)： <ol style="list-style-type: none"> (1) 流動資產增加：主係106年現金及約當現金以及應收帳款增加所致。 (2) 無形資產減少：主係106年無形資產攤提以及提列減損所致。 (3) 流動負債增加：主係106年應付帳款增加所致。 (4) 資本公積減少：主係106年以資本公積彌補虧損所致。 (5) 保留盈餘增加：主係106年度以資本公積彌補虧損及稅後淨利增加所致。 					

(二) 採用國際財務報導準則_個體財務報表

單位：新台幣仟元；%

項 目	年 度		差異	
	105 年度	106 年度	金額	%
流動資產	238,669	440,242	201,573	84.46%
基金及投資	75,777	73,210	(2,567)	(3.39%)
不動產、廠房及設備	13,497	11,637	(1,860)	(13.78%)
無形資產	128,434	109,039	(19,395)	(15.10%)
其他資產	12,166	8,337	(3,829)	(31.47%)
資產總額	468,543	642,465	173,922	37.12%
流動負債	196,629	271,150	74,521	37.90%
其他負債	-	-	-	-
負債總額	196,629	271,150	74,521	37.90%
股本	169,900	169,900	-	-
資本公積	180,625	106,470	(74,155)	(41.05%)
保留盈餘	(74,155)	106,486	180,641	(243.60%)
其他權益	(1,086)	(7,280)	(6,194)	570.35%
庫藏股票	(3,370)	(4,261)	(891)	26.44%
股東權益總額	271,914	371,315	99,401	36.56%
重大變動項目說明(差異金額達10,000仟元且變動比例達20%者)：				
(1) 流動資產增加：主係106年現金及約當現金以及應收帳款增加所致。				
(2) 流動負債增加：主係106年應付帳款增加所致。				
(3) 資本公積減少：主係106年以資本公積彌補虧損所致。				
(4) 保留盈餘增加：主係106年度以資本公積彌補虧損及稅後淨利增加所致。				

二、財務績效

最近二年度營業收入、營業損益及稅前損益重大變動之主要原因及預期銷售數量與其依據、對公司未來財務業務之可能影響及因應計畫。

(一)財務績效比較分析

1.採用國際財務報導準則_合併財務報表

單位：新台幣仟元；%

項目	年度	105 年度	106 年度	差異	
				金額	%
營業收入淨額		867,114	1,529,039	661,925	76.34%
營業成本		566,415	860,836	294,421	51.98%
營業毛利		300,699	668,203	367,504	122.22%
營業費用		353,567	512,103	158,536	44.84%
營業利益(損失)		(52,868)	156,100	208,968	(395.26%)
營業外收支		(26,621)	(29,907)	(3,286)	12.34%
稅前淨利(損)		(79,489)	126,193	205,682	(258.76%)
所得稅(利益)費用		4,279	19,707	15,428	360.55%
本期淨利(損)		(83,768)	106,486	190,254	(227.12%)
重大變動項目說明(差異金額達10,000仟元且變動比例達20%)： <ol style="list-style-type: none"> (1) 營業收入增加：係因本期遊戲營收較去年大幅成長所致。 (2) 營業成本增加：係因本期遊戲營收較去年大幅成長致相關的通路成本及權利金亦較去年增加。 (3) 營業費用增加：係因廣告行銷等相關費用支出較去年增加所致。 (4) 所得稅費用增加：係因本期稅前淨利大幅增加所致。 (5) 營業/稅前/本期淨利(損失)：主係106年度營收大幅增加並對營業成本、優化控管致本期獲利增加。 					

2.採用國際財務報導準則_個體財務報表

單位：新台幣仟元；%

項目	年度	105 年度	106 年度	差異	
				金額	%
營業收入淨額		811,952	1,508,953	697,001	85.84%
營業成本		559,161	910,426	351,265	62.82%
營業毛利		252,791	598,527	345,736	136.77%
營業費用		262,109	451,277	189,168	72.17%
營業利益(損失)		(9,318)	147,250	156,568	(1680.27%)
營業外收支		(74,794)	(21,649)	53,145	(71.06%)
稅前淨利(損)		(84,112)	125,601	209,713	(249.33%)
所得稅費用(利益)		(344)	19,115	19,459	(5656.69%)
本期淨利(損)		(83,768)	106,486	190,254	(227.12%)
重大變動項目說明(差異金額達10,000仟元且變動比例達20%)：					
(1) 營業收入增加：係因本期遊戲營收較去年大幅成長所致。					
(2) 營業成本增加：係因本期遊戲營收較去年大幅成長致相關的通路成本及權利金亦較去年增加。					
(3) 營業費用增加：係因廣告行銷等相關費用支出較去年增加所致。					
(4) 營業外收支增加：係因本期採用權益法認列之子公司損失之份額較去年大幅減少所致。					
(5) 所得稅費用增加：係因本期稅前淨利大幅增加所致。					
(6) 營業/稅前/本期淨利(損失)：主係106年度營收大幅增加並對營業成本、費用作優化控管致本期獲利增加。					

(二)預期銷售數量及其依據，對公司未來財務業務之可能影響及因應計畫：

本公司 107 年度產品銷售數量預測是依據以往遊戲點數卡之銷售狀況、產業總體經濟環境及景氣狀況所估計，並據以預估年度銷售業績。由於本公司營運仍在成長階段，未來將視市場需求變動狀況及產品銷售反應，增強公司營運績效並持續開拓產品項目以提升公司獲利，公司未來營運應可持續成長，財務狀況亦維持良好。

三、現金流量

1.最近年度現金流量變動之分析說明

單位：新台幣仟元

項目/年度	105 年度	106 年度	增(減)變動
營業活動之淨現金流入(出)	19,910	175,094	155,184
投資活動之淨現金流入(出)	(74,893)	(58,071)	16,822
融資活動之淨現金流入(出)	68,530	5,209	(63,321)
現金流量增(減)變動說明：			
(1)營業活動：主係營業收入大幅增加所致。			
(2)投資活動：主係購置不動產、廠房及設備減少所致。			
(3)融資活動：主係償還短期借款所致。			

2.流動性不足之改善計畫：本公司預計 107 年度為獲利之情形，預計營業活動呈淨現金流入狀態，應可支應投資及融資活動之現金流出，尚無流動性不足之虞。

3.未來一年現金流動性分析

單位：新台幣仟元

期初現金餘額(1)	預計全年來自營業活動淨現金流量(2)	預計全年來自投資及融資活動淨現金流出量(3)	現金剩餘(不足)數額(1)+(2)+(3)	現金不足額之補救措施	
				投資計畫	融資計畫
263,941	198,000	(100,000)	361,941	—	—
預計未來一年現金流量變動情形分析：					
(1)營業活動：主要自本期營運獲利。					
(2)投資活動：主係營運增加所需購置遊戲權利金增加，致投資活動淨現金流出。					
(3)融資活動：主係107年度預計償還銀行融資貸款，致融資活動淨現金流出。					
預計現金流量不足額之彌補措施及流動分析：本公司預計淨現金流量為正數，無預計現金流量不足之虞。					

四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響：無。

五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫

1. 轉投資政策：本公司為擴大營業項目，持續進軍海外遊戲市場，為達業務交辦效率提升、迅速熟悉當地市場狀況及與廠商聯繫之便利性等考量，決議於 104 年投資設立 100% 持股之香港子公司及上海孫公司，專責自行研發與當地市場銷售業務以及與廠商聯繫之相關事宜。預期 107 年重心將著重在海外遊戲市場的開拓，並致力於國際級金流業者及上架平台業者的合作。
2. 獲利或虧損之主要原因：因本公司係於 102 年度成立，營運狀況日趨穩定，知名度及銷售量成長，為創造更多的獲利而欲發展海外遊戲市場，與中國大陸設立上海孫公司進行遊戲開發及協助中國市場營運；惟受限於外資企業在遊戲上線之前須通過大陸各相關機關之檢視與審查，截至目前，尚未有營收之情形，且隨著中國遊戲開發人員薪資水平的成長，加上母子公司間跨區域溝通聯繫的成本，導致上海孫公司 106 年度為虧損。
3. 改善計畫及未來一年投資計畫：本公司已於 106 年上半年將上海孫公司人力進行縮編，並於台灣成立接續的研發單位，以利研發支出成本的掌控及減少跨區域溝通聯繫成本，未來仍將依公司經營規劃、產品及業務發展，視轉投資公司之資金需求進行投資。

六、風險事項應分析評估

(一) 風險因素

1. 利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施

(1) 利率變動對公司損益之影響及未來因應措施

本公司最近年度及申報年度之借款為固定利率之負債，期間不長且融資金額不大，現金流量風險尚低，預估未來一年內對新台幣或外幣之借款暫未有大量需求。本公司隨時注意銀行各項存借款利率，並與往來銀行保持良好關係，以取得較優惠的利率，故利率變動對本公司不致有重大之影響。

(2) 匯率變動對公司損益之影響及未來因應措施

本公司及子公司主要之進銷貨係以美金及新台幣為計價單位，105 年度及 106 年度之兌換(損)益分別為 2,243 仟元及(7,461)仟元，兌換損益之變化情形主係隨著本公司及子公司外幣資產持有部位變動所致。本公司及子公司持有之外幣資產及負債部位及收付款期間約當，可將市場風險相互抵銷，故匯率變動對本公司不致有重大之影響。惟未來本公司將視情況對外幣部位採取避險措施，以期將匯率變動對公司損益之影響減至最低。

(3) 通貨膨脹對公司損益之影響及未來因應措施

本公司過去損益尚未因通貨膨脹而產生重大影響，預測通貨膨脹對本公司損益之

影響尚屬有限。未來本公司將持續注意通貨膨脹是否影響成本之情形，以適當調整虛擬產品價格政策。

2. 從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施

本公司針對資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易訂有相關作業辦法。截至年報刊印日止，本公司並無從事資金貸與他人、衍生性金融商品及為他人背書保證之情事。未來如有從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易，將遵循相關法令及本公司內部控制制度「資金貸與他人管理作業」、「背書保證管理作業程序」、「衍生性商品交易作業」及「取得或處分資產處理程序」等作業辦法辦理。

3. 未來研發計畫及預計投入之研發費用

(1) 未來研發計畫

本公司為提升公司競爭實力，除了守穩原有產品的營收貢獻，更積極推出各種不同類型的遊戲產品以擴大市場例如 2 月推出玲瓏訣；5 月推出紫青雙劍日版—運命の双剣。

本公司除了持續加強研發外，未來計劃為積極拓展海外市場，營運國際化，不斷提昇核心開發實力並與具實力的合作夥伴策略聯盟，以確保公司保持高度的競爭力。

(2) 預計投入研發費用

本公司預計投入研發費用金額係依新產品開發進度逐步編列，並視市場變化及新產品的研發進度持續投入研發經費，未來隨營業額的成長，預計將可逐步提高研發費用，以擴展本公司營運規模並增加競爭力。

4. 國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施

本公司各項業務之執行均朝向符合主管機關法令規定辦理，並隨時注意國內外政策發展趨勢及法令變動情形，以充份掌握外在資訊並因應市場環境變化；近年來國內外重要政策及法律變動，與企業經營相關者首重公司治理與環保等項目，本公司將以法制為基礎，逐步以穩健且彈性之因應作法來提升公司治理層面。

5. 科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施

本公司隨時注意產業相關之科技趨勢及迅速掌握產業動態，加上不斷地提升自主之技術研發能力，且積極擴展未來之市場應用領域，以因應科技改變及產業變化對公司的影響，故本公司最近年度及截至年報刊印日止，科技改變對本公司財務業務並無產生重大影響。

6. 企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施

本公司專注經營本業，尚無因企業形象改變造成危機管理之情事。未來將切實遵循公司治理要求，並適時諮詢財務業務法務等各相關領域專家，以降低企業危機發生的風險及該風險對於公司財務業務的影響。

7. 進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：無。

8. 擴建廠房之預期效益、可能風險及因應措施：無。

9. 進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施

(1) 進貨集中所面臨之風險及因應措施：本公司主要從事手機遊戲之代理營運，採購方式為支付各項代理遊戲之權利金。積極拓展多種類型產品線並已向各家研發廠商購買手機遊戲產品，產品來源分散且上架產品充足，多款遊戲之營收穩定成長中，故對本公司進貨遭壟斷之風險將逐漸降低。

(2) 銷貨集中所面臨之風險及因應措施：本公司銷貨模式可分為透過 Google Play、App Store、智冠 MyCard 平台銷售及點卡儲值、電信小額付費、大額匯款以及透過第三方金流儲值等方式售予一般消費者，提供消費者多種方式購買遊戲商品，故銷貨集中風險將逐漸降低。

10. 董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施

本公司最近年度及截至年報刊印日止，公司董事、監察人及持股超過百分之十之大股東無股權之大量移轉或更換情事，故尚無因股權之大量移轉或更換對公司應不致發生任何重大影響與風險。

11. 經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施：無。

12. 其他重要風險及因應措施：無。

(二) 訴訟或非訴訟事件

1. 公司最近二年度及截至年報刊印日止已判決確定或目前尚在繫屬中之訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應揭露其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及目前處理情形：

本公司因代理之一款遊戲於民國104年10月28日遭臺灣光榮特庫摩股份有限公司(以下簡稱臺灣光榮特庫摩)起訴侵害其商標權與著作權一案。前開案件因臺灣光榮特庫摩主張與商標法及著作權法「合理使用」之原則尚有抵觸，更未明確舉證其為著作權人，目前尚待智財法院進行審理，故上無法對前開訴訟之結果或賠償金額預先評估具體數字。

2. 公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司，最近二年度及截至年報刊印日止已判決確定或目前尚在繫屬中之重大訴訟、

非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應揭露其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及目前處理情形：本公司董事長依前述訴訟案，臺灣光榮對本公司負責人提起違反商標法及著作權之刑事案件，目前仍持續進行偵查中。

(三) 公司董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之大股東最近二年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難或喪失債信情事，應列明其對公司財務狀況之影響：無。

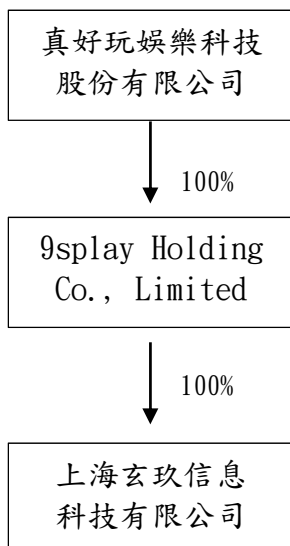
(四) 其他重要事項：無。

七、其他重要事項：無。

捌、特別記載事項

一、關係企業相關資料

(一)關係企業組織圖



(二)各關係企業基本資料

106年12月31日 單位：美金仟元

企業名稱	地址	實收資本額	主要營業或生產項目
9splay Holding Co., Limited	Room 205-6, 2/F., Solo Offices, 343-347 King's Road, North Point, Hong Kong	USD 4,000	海外市場營運
上海玄玖信息科技有限公司	上海市閔行區光華路 2118 號第 7 棟 F057 室	USD 1,200	中國市場營運

(三)推定為有控制與從屬關係者其相同股東資料：無。

(四)整體關係企業經營業務所涵蓋之行業：

本公司、9splay Holding Co., Limited，以及透過 9splay Holding Co., Limited 持有上海玄玖信息科技有限公司，係以全球產品營運為主要營業項目，並進行遊戲軟體製作及開發，以達到研運一體、全球發行之目標。

(五)各關係企業董事、監察人及總經理資料

106年12月31日

企業名稱	職稱	姓名或 代表人	持有股份	
			股數	持股比例
9splay Holding Co., Limited	董事長	周玄昆	4,000 仟股	100%
上海玄玖信息科技有限公司	董事長	周玄昆	-	100%

(六)關係企業營運概況

1.各關係企業之財務狀況及經營結果

106年12月31日 單位：新台幣仟元

項目	9splay Holding Co., Limited	上海玄玖信息 科技有限公司
資產總額	285,341	660
負債總額	213,322	-
股東權益	72,019	660
營業收入	461,129	-
營業損益	10,318	(3,854)
本期損益(稅後)	2,797	(5,678)

2.關係企業合併報表：請參閱第 72 頁至第117 頁。

3.關係企業報告書：無。

二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形：無。

三、最近年度及截至年報刊印日止子公司持有或處分本公司股票情形：無。

四、其他必要補充說明事項：無。

玖、最近年度及截至年報刊印日止，如發生證券交易法第三十六條第三項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項：無。

真好玩娛樂科技股份有限公司



董事長：周玄昆





9Splay

真好玩娛樂科技