

股票代號：8491

中華民國108年度
年 報



9Splay

真好玩娛樂科技股份有限公司
9Splay Entertainment Technology Co., Ltd. | www.9splay.com

刊印日期：中華民國109年6月29日
查詢網址：www.9splay.com.tw
mops.twse.com.tw

一、本公司發言人及代理發言人姓名、職稱、聯絡電話及電子郵件信箱

發言人姓名：吳旭東

代理發言人姓名：江宇軒

職稱：財務長

職稱：公關協理

電話：(02)7702-7700

電話：(02)7702-7700

電子郵件：9s@9splay.com

電子郵件：9s@9splay.com

二、總公司、分公司及工廠之地址及電話

總公司：台北市中山區南京東路三段 225 號 7 樓

電話：(02)7702-7700

三、辦理股票過戶機構之名稱、地址、網址及電話：

名稱：永豐金證券股份有限公司股務代理部

網址：<http://www.sinotrade.com.tw>

地址：台北市博愛路 17 號 3 樓

電話：(02)2381-6288

四、最近年度財務報告簽證會計師姓名、事務所名稱、地址、網址及電話：

會計師姓名：陳憲正、蕭金木會計師

事務所名稱：資誠聯合會計師事務所

網址：<http://www.pwc.tw>

地址：台北市基隆路一段 333 號 27 樓

電話：(02) 2729-6666

五、海外有價證券掛牌買賣之交易場所名稱及查詢該海外有價證券資訊之方式：

無。

六、公司網址：<http://www.9splay.com.tw/>

目 錄

壹、致股東報告書.....	1
貳、公司簡介.....	4
一、設立日期.....	4
二、公司沿革.....	4
參、公司治理報告.....	7
一、組織系統.....	7
二、董事、監察人、執行長、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料....	10
三、最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金.....	16
四、公司治理運作情形.....	20
五、會計師公費資訊.....	37
六、更換會計師資訊.....	37
七、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者，應揭露其姓名、職稱及任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之期間.....	37
八、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形.....	37
九、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊.....	39
十、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例.....	40
肆、募資情形.....	41
一、資本及股份.....	41
二、公司債辦理情形.....	45
三、特別股辦理情形.....	45
四、海外存託憑證辦理情形.....	45
五、員工認股權憑證辦理情形.....	45
六、限制員工權利新股之辦理情形.....	45
七、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形.....	45
八、資金運用計畫執行情形.....	45
伍、營運概況.....	46
一、業務內容.....	46
二、市場及產銷概況.....	58
三、最近二年度及截至年報刊印日止從業員工資料.....	66
四、環保支出資訊.....	66
五、勞資關係.....	66
六、重要契約.....	67

陸、財務概況	68
一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表.....	68
二、最近五年度財務分析.....	73
三、最近年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告.....	77
四、最近年度財務報告.....	77
五、最近年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告.....	77
六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務週轉困難情事，其對本公司財務狀況之影響.....	77
柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項	78
一、財務狀況.....	78
二、財務績效.....	79
三、現金流量.....	80
四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響.....	80
五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫....	80
六、風險事項應分析評估.....	81
七、其他重要事項.....	83
捌、特別記載事項	84
一、關係企業相關資料.....	84
二、最近年度及截至年報刊印日止，私募有價證券辦理情形.....	85
三、最近年度及截至年報刊印日止，子公司持有或處分本公司股票情形.....	85
四、其他必要補充說明事項.....	85
玖、最近年度及截至年報刊印日止，如發生證券交易法第三十六條第三項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項	85

附件一：108 年度合併財務報表暨會計師查核報告

附件二：108 年度個體財務報表暨會計師查核報告

壹、報告書

各位股東女士、先生：

感謝各位股東對真好玩公司的支持，一〇八年因市場環境變化之故，可說是台灣遊戲產業劇烈變化的一年。上半年度真好玩憑藉著「大數據手遊營運」的獲利模型，靠「精準的大數據分析評估遊戲產品力」、「標準的流程加速產品獲利堆疊」及「可快速複製成功經驗至多地區」三大策略，營收快速躍升，屢創新高，然而進入到下半年，由於中國版號的限縮，導致中國大量產品出海並進入台港澳市場，中國的行銷方式導致整個台灣遊戲產業市場的導量成本大幅提升，致使公司在行銷費用上面臨嚴峻的考驗。惟即使面臨強大的競爭對手，真好玩仍依循獲利模型專注營運，以嚴格的紀律與執行力，維持公司穩定獲利。以下報告一〇八年度營業結果：

一、一〇八年度營業結果

(一)一〇八年度營業計畫實施成果

本公司一〇八年度合併營收為新台幣 1,860,326 仟元，較一〇七年度合併營收為新台幣 1,720,295 仟元成長 8.14%。

一〇八年度合併稅後淨利為新台幣 40,436 仟元，較一〇七年度合併稅後淨利為新台幣 58,137 仟元下降約 30.45%。

(二)一〇八年度預算執行情形

本公司於一〇八年度並未出具財務預測，故不適用。

(三)財務收支及獲利能力分析

1.財務收支情形

單位：新台幣千元

項 目 \ 年 度	一〇八年度	一〇七年度	增(減)比例(%)
合併營業收入	1,860,326	1,720,295	8.14%
合併營業毛利	911,719	791,585	15.18%
合併營業利益	70,638	84,974	(16.87%)
合併本期淨利	40,436	58,137	(30.45%)

2.獲利能力分析

項目 / 年度	一〇八年度	一〇七年度
資產報酬率(%)	6.65	9.16
權益報酬率(%)	11.20	17.94
稅前利益佔實收資本額比例(%)	19.46	27.68
純益率(%)	2.17	3.38
每股盈餘(元)(註)	1.49	2.12

註：係採追溯調整後加權平均股數計算

(四)研究發展狀況

本公司深知唯有自主研發產品，才能創造更高的利潤率，並使公司能永續經營，故積極轉型為研、運並重的遊戲公司。目前自主獨立研發項目有「P2」「P3」兩大項目，策略方向為透過累積代理產品的經驗優勢，並參考市場上獲得高度評價之產品，在累積研發能量、經驗的同時，也能顧及市場潮流，期望成為「自主研運銷」一體上下垂直整合的公司。

自主研發產品陸續展開專案立項，預計在今年投入市場營運後，可望為公司帶來更大的利潤空間。108年共投入研發費用為37,272仟元，佔全公司營業費用4.43%。

二、一〇九年度營業方針及未來發展策略

(一)穩固營收

在一〇九年度，本公司將穩固代理遊戲的強項，依循獲利模型專注營運，在市場經濟走疲之際，穩住營收以支撐研發計劃的進行。在今年度預計將發行8款產品並積極拓展海外市場，持續朝營運國際化方向邁進。

(二)積極拓展營收來源

自一〇八年末迄今，由於全球疫情蔓延導致國際經濟局勢持續頹靡；本公司在一〇九年經營策略將繼續以保守紮實穩定代理運營遊戲的收入確保利潤，同時也成立「增值業務中心」，以本公司在行銷投放廣告的成功經驗，新

開闢廣告代操業務，尋求及開發各個平台或渠道的業務合作；透過協助不同類型 APP 之國內外廠商投放廣告來增加利潤。

(三)強化研發

公司具備研發能力已經是能否持續穩定獲利的重要依據，面對極端的市場變化，透過研發出能在市場上取得成績的產品，不僅能增加利潤率，打開全球(含中國)市場，還能降低代理產品的壓力。因此強化研發將是本公司今年度最重要的營業方針。

三、預期銷售數量及其依據及重要之產銷政策

本公司主要從事手機遊戲研發、營運及全球發行；營業收入項目為手機遊戲發行收入。因本公司未編制財務預測，故無預期銷售量之統計值。

四、受到外部競爭環境、法規環境及總體經營環境之影響

(一)公司受到外部競爭環境及總體經營環境之影響

手機遊戲市場目前仍處於高度成長期，也因此每天都有為數眾多之競品投入於市場中。本公司嚴格遵守以數據分析結果作為決策依據，以穩健經營為最高指導原則，以蓄積能量因應總體環境的變化。

(二)公司受法規環境影響

本公司經營團隊持續注意可能影響公司營運的法規變動，並未因國內外法規環境變動而對公司財務業務產生重大影響。

以上為一〇八年度營業結果及一〇九年度營運展望報告，感謝各位股東之支持與信任。

謹此對所有股東的支持與指教，敬致謝忱。

董事長



周玄昆

總經理



劉志成

財務主管



吳旭東

貳、公司簡介

一、設立日期：民國 102 年 09 月 11 日

二、公司沿革

時 間	重 要 紀 事
102 年 09 月	真好玩娛樂科技股份有限公司成立。 推出首款遊戲《新石器時代》。
102 年 10 月	推出《獵命師行動 online》、《一統天下》及《三國牌牌戰》遊戲。 《一統天下》單月累計共 50 萬下載，TOP NEW NO.4，Grossing NO.12。 《三國牌牌戰》單月累計共 30 萬下載，TOP NEW NO.5，Grossing NO.11。
102 年 11 月	推出《大俠真好玩》突破 3 萬次下載。
103 年 01 月	取得 NHN Entertainment Corporation《球來就打》遊戲台灣代理權。
103 年 03 月	取得中華職棒 CPBL 授權合作。
103 年 05 月	推出旅日棒球選手陽岱鋼代言遊戲《球來就打》顛覆運動類遊戲。
103 年 12 月	香港子公司「9splay Holding Co., Limited」成立，跨足國際推廣海外業務市場發展。
104 年 01 月	推出泰國地區遊戲《World War III》。 台灣《群英天下》上市。 與台灣知名 IP 米滷蛋合作。
104 年 02 月	韓國《天魔戰記》T-store 上市。 取得《戰爭世界》遊戲台灣代理權。 香港子公司在台分公司「香港商真好玩科技有限公司台灣分公司」成立。
104 年 03 月	中國上海研發公司「上海玄玖信息科技有限公司」成立。
104 年 04 月	與 Line 平台合作推出遊戲《Line 一起打棒球》。 韓國《天魔戰記》N-store 上市。
104 年 05 月	韓國《天魔戰記》Google Play 上市。
104 年 06 月	韓國《英雄去哪兒》Google Play 上市。
104 年 08 月	辦理現金增資 20,000 千元，實收資本額增加至 100,000 千元。 辦理盈餘轉增資及員工紅利發行新股共 5,520,380 股，實收資本額增加至 155,203,800 元。
104 年 10 月	台灣《女神天痕》上市。
104 年 11 月	台灣《仙俠奇緣》上市。
104 年 12 月	12 月 15 日真好玩股票公開發行。
105 年 01 月	1 月 19 日經財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心核准，於該中心之興櫃股票櫃檯買賣。 1 月營收破億，創本公司營收新紀錄。 台灣《吞食天地》上市。
105 年 02 月	台灣鋼鐵帝國上市、香港鋼鐵帝國上市。
105 年 04 月	設立審計委員會。 自研產品《米滷蛋》與騰訊合作。 韓國《仙俠奇緣》上市。
105 年 05 月	台灣《永恆星語》上市。

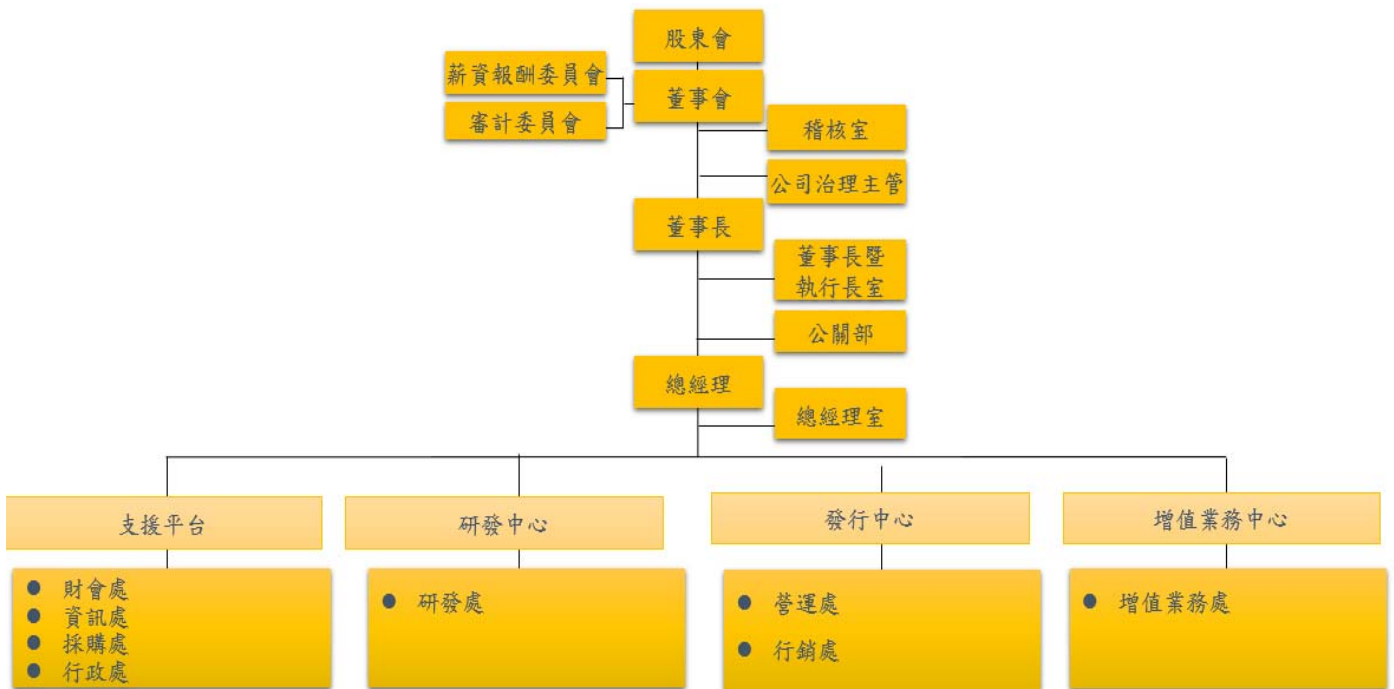
時 間	重 要 紀 事
	韓國《演義》上市。
105 年 06 月	改編自第一玄幻小說手遊《大主宰》台灣上市。
105 年 09 月	台灣《芙蒂希亞戰記》上市。 9 月 2 日台灣《三國戰群英》獲得 Google Play 遊戲推薦。
105 年 12 月	台灣《刀劍如夢》上市。 台灣《三國圍城》獲得 Google Play 遊戲推薦。
106 年 01 月	代理自日本結合「VR 虛擬實境」的手遊產品《妃十三學園》台灣上市。 1 月 27 日台灣《芙蒂希亞戰記》獲得 App Store 推薦。
106 年 02 月	台灣《我們的甲子園》上市。 台灣《妃十三學園》獲得 Google Play 遊戲推薦。
106 年 03 月	台灣《我們的甲子園》獲得 Google Play 遊戲推薦。
106 年 04 月	台灣《我們的甲子園》再次蟬聯獲得 Google Play 遊戲推薦。
106 年 05 月	經典蜀山仙俠手機遊戲《紫青雙劍》台灣上市立即進入 Google Play 營收熱門前 3 名。
106 年 06 月	台灣《造物法則》上市。
106 年 07 月	台灣《崑崙墟》上市。
106 年 08 月	台灣《崑崙墟》取得推 Google Play 推薦。
106 年 09 月	台灣《崑崙墟》營收榜進入前 10 名。 台灣《還珠格格》上市。
106 年 10 月	韓國版《我們甲子園》上市。
106 年 11 月	歐美版《紫青雙劍》上市。
107 年 01 月	台灣《紫青雙劍》Google Play 2017 年度遊戲榜單。 獲頒年度最佳對戰遊戲。
107 年 02 月	台灣《玲瓏訣》上市
107 年 05 月	《紫青雙劍》登陸日本成功上市。 台灣《烈火行》上市。
107 年 06 月	韓國《玲瓏訣》上市。
107 年 08 月	台灣《那一劍江湖》上市，Google Play 營收榜第 10 名。
107 年 10 月	台灣《王城攻略》上市。
107 年 11 月	台灣《無雙紀元 M》上市。 台灣《群英爭霸 MAX》上市。 《那一劍江湖》韓版成功上市，成為韓國首家進入 Google Play 營收榜前 10 名的台灣廠商。
107 年 12 月	台灣《天神曲》上市。
108 年 03 月	台灣《森之起源》上市，獲 App Store 及 Google Play 推薦編輯精選遊戲。
108 年 04 月	香港《勇者與龍之森》上市，獲 Google Play 推薦編輯精選遊戲，Google Play 營收榜第 5 名。 韓國《天神曲》上市，獲 Google Play 推薦編輯精選遊戲。 台灣《傾城之戰》上市，獲 Google Play 推薦編輯精選遊戲。
108 年 05 月	台灣《異世界之絆》上市，獲 Google play 推薦編輯精選遊戲。 韓國《星雲紀》上市，獲 Google play 推薦編輯精選遊戲。
108 年 07 月	日本《異世界之絆》上市，獲 Google play 推薦編輯精選遊戲。

時 間	重 要 紀 事
108 年 08 月	韓國《星雲紀》上市，獲 Google play 推薦編輯精選遊戲。 全球英文地區《那一劍江湖》上市，獲 Google play 全球英文地區推薦編輯精選遊戲。
108 年 09 月	全球《異世界之絆》上市，獲 Google play 全球推薦編輯精選遊戲。
108 年 10 月	辦理資本公積轉增資發行新股共 2,496,000 股，實收資本額增加至 274,560,000 元。

參、公司治理報告

一、組織系統

(一)公司組織結構



(二)各主要部門所營業務

部門別	工作業務職掌
董事長暨 執行長室	<ol style="list-style-type: none"> 1.根據產業環境和市場的需要，決策公司的戰略發展架構並規劃目標、經營方針。 2.對外產業商務合作關係維持。 3.審核公司的財務資金運作並向董事會負責。 4.其他由董事會授權的重大事項。
總經理室	<ol style="list-style-type: none"> 1.依公司訂定之戰略架構及目標來執行年度經營計畫。 2.負責公司產品開發、銷售、市場動態等營運管理工作。 3.公司內部例行日常管理相關事項之審理。 4.其他由董事長授權的重大事項。
稽核室	<ol style="list-style-type: none"> 1.建立與維護公司內稽制度、衡量政策執行之效率並提供改善之建議。 2.保護公司資產，防止浪費、舞弊及無效率的事情發生。 3.各項例行性及專案性之稽核與異常事項之查報。
公司治理主管	<ol style="list-style-type: none"> 1.依法辦理董事會及股東會之會議相關事宜。 2.製作董事會及股東會議事錄。 3.協助董事就任及持續進修。 4.提供董事執行業務所需之資料。 5.協助董事遵循法令。 6.其他依公司章程或契約所訂定之事項等。
公關部	<ol style="list-style-type: none"> 1.企業對外公共關係維護。 2.建立與維護企業形象。 3.投資人關係維護。
財會處	<ol style="list-style-type: none"> 1.公司資金調度、財務管理及預算控制等之規劃審核事項。 2.公司各項帳務處理、費用支出之審核與盤點、財務報表及年度預算的協助編制等事項。
資訊處	<ol style="list-style-type: none"> 1.資訊網路規劃、應用與管理、各類軟體之管理與維護、系統資源(MIS)之維護及管理、負責機房之維護及管理。 2.統籌並規劃全公司電腦系統之建置與維護及電子資訊之安全與系統整合、系統開發及程式修改之控制、程式及資料之存取控制、資通安全檢查之控制。 3.遊戲產品品質測試。 4.各項客戶關係維護及服務事宜。
採購處	<ol style="list-style-type: none"> 1.負責產品通路、平台業務之開發。 2.廣告投放之採買。 3.與廣告代理商關係維護與聯繫。
行政處	<ol style="list-style-type: none"> 1.公司人事管理、薪資計算、教育訓練、員工福利。 2.公司經營相關之法務事宜處理。 3.董事會、審計委員會、薪資報酬委員會、股東會等議事安排及相關事宜。 4.企業社會責任專案規劃執行。 5.公司各項一般辦公室資產採購。

部門別	工作業務職掌
研發處	<ol style="list-style-type: none"> 1.自主研發遊戲產品。 2.整合與建立系統服務平臺、資料庫技術開發與資源整合、負責遊戲系統之維護及管理。
營運處	<ol style="list-style-type: none"> 1.落實公司營運規劃之目標，並擬定營運策略及規劃。 2.公司各項遊戲之營運規劃及執行。 3.與產品遊戲廠商合作之商務談判。 4.與產品遊戲廠商關係維護與聯繫。
行銷處	<ol style="list-style-type: none"> 1.產品市場推廣策略規劃及執行。 2.產品投放行銷策略規劃及執行。 3.數據行銷策略規劃及執行。 4.公司產品相關美術圖素設計。 5.負責研究遊戲市場及相關產業概況。
增值業務處	<ol style="list-style-type: none"> 1.廣告產品開發接案及推廣策略規劃及執行。 2.廣告產品投放策略規劃及執行。 3.數據行銷策略規劃及執行。 4.開發各項增值收益專案。

二、董事、監察人、執行長、總經理、副總經理、協理、各部門及分支機構主管資料
(一)董事資料

1.董事持股暨其學經歷

單位：股；%；109年05月01日

職稱	國籍或註冊地	姓名	性別	選任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人			備註
							股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係	
董事長	中華民國	周玄昆	男	108.06.28	3	103.01.10	559,724	2.24%	616,734	2.25%	-	-	-	-	中國文化大學資訊管理系學士 紅心辣椒娛樂科技股份有限公司營運長 網石棒辣椒股份有限公司總經理	真好玩娛樂科技股份有限公司執行長 9splay Holding Co., Limited 董事長 上海玄玖信息科技有限公司董事長	周財明	父子	註	
董事	中華民國	永霖投資股份有限公司	-	108.06.28	3	104.06.22	1,278,901	5.12%	1,408,268	5.13%	-	-	-	-	-	董事長	周玄昆	父子	-	
董事	中華民國	代表人 許雪婷	女	108.06.28	3	104.06.22	-	-	-	-	-	-	-	-	朝陽科技大學企管系學士 亞特列士股份有限公司財務經理	法智特顧問有限公司總經理	-	-	-	-
董事	BVI	9Splay Atinum Holdings Ltd.	-	108.06.28	3	105.04.13	2,234,611	8.95%	2,460,653	8.96%	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
董事	中華民國	代表人 劉志成	男	108.06.28	3	106.01.26	-	0.33%	90,516	0.33%	-	-	-	-	元智大學資訊管理研究所碩士 中冠資訊股份有限公司業務經理 真好玩娛樂科技股份有限公司副總經理暨產品服務處處長	真好玩娛樂科技股份有限公司總經理 香港商真好玩科技有限公司台灣分公司總經理	-	-	-	-

職稱	國籍或註冊地	姓名	性別	選任日期	任期	初次選任日期	選任時持有股份		現在持有股數		配偶、未成年子女現在持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任本公司及其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之其他主管、董事或監察人			備註
							股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係	
董事	中華民國	楊凱文	男	108.06.28	3	105.04.13	322,775	1.30%	355,425	1.30%	-	-	-	-	樹德科技大學資訊管理系學士	東立飼料工業股份有限公司業務經理	-	-	-	-
獨立董事	中華民國	顏池男	男	108.06.28	3	105.04.13	-	-	-	-	-	-	-	-	中原大學電機工程研究所碩士 學泰科技股份有限公司協理	衡宇科技股份有限公司董事長兼總經理	-	-	-	-
獨立董事	中華民國	蔡哲岳	男	108.06.28	3	105.04.13	-	-	-	-	-	-	-	-	台灣大學商學系學士 萬通銀行民生分行經理 中國信託(個金)財富管理事業處協理	-	-	-	-	-
獨立董事	中華民國	林榮真	男	108.06.28	3	105.04.13	-	-	-	-	-	-	-	-	逢甲大學財務金融學系學士	凱基銀行經理	-	-	-	-

註：本公司董事長兼任執行長職務，事權統一運作順暢，採此模式對營運效果及效率之強化有其合理性及必要性，且董事會已有過半数董事未兼任員工或經理人，以達監督目的；未來公司將逐步採專業分工，提升董事會職能及強化監督功能。

2.法人股東之主要股東：

109年05月01日

法人股東名稱	法人股東之主要股東
永霖投資股份有限公司	周宜霖(71%)、周財明(29%)
9Splay Atinum Holdings Ltd.	Atinum Fast Growing Companies Fund (100%)

3.法人股東之主要股東為法人者其其股東：

109年05月01日

法人名稱	法人之主要股東
Atinum Fast Growing Companies Fund	<ol style="list-style-type: none"> 1. Min-Ju Lee (18.87%) 2. National Pension Service (17.73%) 3. Atinum Investment Co., Ltd (11.18%) 4. The Korean Teacher's Credit Union (7.39%) 5. KOREA POST (Office of Postal Service) (6.16%) 6. Samsung Fire and Marine Insurance Co., Ltd (4.93%) 7. Dongbu Insurance Co., Ltd (4.93%) 8. Public Officials Benefit Association (4.19%) 9. Military Mutual Aid Association (3.94%) 10.KDB Asset Management Co., Ltd Growth Ladder (Policy Finnacing) Private Equity Investment Trust (3.63%)

4. 董事所具專業知識及獨立性之情形：

109年05月01日

條件	是否具有五年以上工作經驗及下列專業資格		符合獨立性情形										兼任其他公司董事或獨立發行人數				
	商務、會計或所屬之專業科系大專以上	法官、檢察官、會計師、律師、其他所須之證書及技術人員	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		11	12		
周玄昆	商務、會計或所屬之專業科系大專以上	法官、檢察官、會計師、律師、其他所須之證書及技術人員	✓				✓								✓		
永霖投資股份有限公司 代表人：許雪婷			✓	✓	✓	✓											
9Splay Atinum Holdings Ltd. 代表人：劉志成			✓	✓	✓												
楊凱文			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
顏池男			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
蔡折岳			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
林崇真			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

註1：各董事、監察人於選任前二年及任職期間符合下述各條件者，請於各條件代號下方空格中打「✓」。

- (1). 非公司或其關係企業之受僱人。
- (2). 非公司或其關係企業之董事、監察人(但如為公司與其母公司、子公司或屬同一母公司之子公司依本法或當地國法令設置之獨立董事相互兼任者，不在此限)。
- (3). 非本人及其配偶、未成年子女或以他人名義持有公司已發行股份總數1%以上或持股前十名之自然人股東。
- (4). 非(1)所列之經理人或(2)、(3)所列人員之配偶、二親等以內親屬或三親等以內直系血親親屬。
- (5). 非直接持有公司已發行股份總數5%以上、持股份五名或依公司法第27條第1項或第2項指派代表人擔任公司董事或監察人之法人股東之董事、監察人或受僱人(但如為公司與其母公司、子公司或屬同一母公司之子公司依本法或當地國法令設置之獨立董事相互兼任者，不在此限)。
- (6). 非與公司之董事或當職權之股份超過半數係由同一人控制之其他公司董事、監察人或受僱人(但如為公司或其母公司、子公司或屬同一母公司之子公司依本法或當地國法令設置之獨立董事相互兼任者，不在此限)。
- (7). 非與公司之董事長、總經理或相當職務往來之特定公司或機構之董事(理事)、監察人(監事)或受僱人(但如為公司與其母公司、子公司或屬同一母公司之子公司依本法或當地國法令設置之獨立董事相互兼任者，不在此限)。
- (8). 非與公司有財務或業務往來之特定公司或機構之董事(理事)、監察人(監事)、經理人或持股5%以上股東(但特定公司或機構如持有公司已發行股份總數20%以上，未超過50%，且為公司與其母公司、子公司或屬同一母公司之子公司依本法或當地國法令設置之獨立董事相互兼任者，不在此限)。
- (9). 非為公司或關係企業提供審計或最近二年取得報酬累計金額未逾新臺幣50萬元之商務、財務、會計等相關服務之專業人士、獨資、合夥、公司或機構之企業主、合夥人、董事(理事)、監察人(監事)、經理人及其配偶。但依證券交易法或企業併購法相關法令履行職權之薪資報酬委員會、公開收購審議委員會或併購特別委員會成員，不在此限。
- (10). 未與其他董事間具有配偶或二親等以內之親屬關係。
- (11). 未有公司法第30條各款情事之一。
- (12). 未有公司法第27條規定以政府、法人或其代表人當選。

(二)總經理、副總經理、協理及各部門及分支機構主管資料

單位：股；%；109年05月01日

職稱	國籍	姓名	性別	就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人			備註
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係	
執行長	中華民國	周玄昆	男	102.9.11	616,734	2.25%	-	-	-	-	中國文化大學資訊管理系學士 1.紅心辣椒娛樂科技股份有限公司營運長 2.網石棒辣椒股份有限公司總經理	1.SPlay Holding Co., Limited 董事長 2.上海玄玖信息科技有限公司董事長	-	-	-	註 1
總經理	中華民國	劉志成	男	107.4.1	90,516	0.33%	-	-	-	-	元智大學資訊管理研究所碩士 1.中冠資訊股份有限公司業務經理 2.真好玩娛樂科技股份有限公司副總經理暨產品服務處處長	1.香港商真好玩科技有限公司台灣分公司總經理 2.SPlay Atinum Holdings Ltd. 董事代表人	-	-	-	-
研發長	中華民國	蘇海嘯	男	102.9.11	98,000	0.36%	-	-	-	-	中正大學資訊管理系學士 1.遊戲新幹線科技股份有限公司技術主任 2.戲智科技股份有限公司技術總監 3.網石棒辣椒股份有限公司技術副理	-	-	-	-	-
財務長	中華民國	吳旭東	男	102.9.11	73,661	0.27%	-	-	-	-	東海大學會計系學士 1.資誠聯合會計師事務所組長 2.敦吉科技股份有限公司稽核管理師	-	-	-	-	-
資訊長	中華民國	蕭柏山	男	107.3.1	16,337	0.06%	-	-	-	-	中國文化大學應用數學系學士 1.紅心辣椒娛樂科技股份有限公司技術長 2.碩辣椒股份有限公司總經理	-	-	-	-	-
董事長特助暨採購總監	中華民國	劉育臣	男	102.9.11	5,923	0.02%	-	-	-	-	中原大學企管系學士 紅心辣椒娛樂科技股份有限公司業務專員	-	-	-	-	-
行政總監暨公司治理主管	中華民國	郭明琪	女	103.5.2	-	-	-	-	-	-	東海大學政治系學士 1.易遊網股份有限公司人資行政處總監 2.紅心辣椒娛樂科技股份有限公司稽核副理	-	-	-	-	-
協理	中華民國	林玉峰	男	102.9.11	162,548	0.59%	-	-	-	-	景文科技大學資訊管理系學士 1.吉恩立數位科技股份有限公司 PM 2.網石棒辣椒股份有限公司 PM 3.越進有限公司 PM	-	-	-	-	-
協理	中華民國	林凱新(註2)	男	102.9.11	142,507	0.52%	-	-	-	-	文化大學森林暨自然資源保育學系學士 1.網伊伊科技股份有限公司 PM 2.紅心辣椒娛樂科技股份有限公司營運主任	-	-	-	-	-

職稱	國籍	姓名	性別	就任日期	持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義持有股份		主要經(學)歷	目前兼任其他公司之職務	具配偶或二親等以內關係之經理人			備註
					股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例			職稱	姓名	關係	
協理	中華民國	江宇軒	女	109.4.1	-	-	-	-	-	-	世新大學公共關係暨廣告學系學士 1.華義國際數位娛樂股份有限公司遊戲營運 PM 2.大宇資訊股份有限公司副理 3.和信超媒體股份有限公司經理 4.紅心辣椒娛樂科技股份有限公司資深經理 中國文化大學韓國語文學系學士 遊海遊戲股份有限公司主任	-	-	-	-	-
協理	中華民國	楊峻宇	男	109.4.1	22,856	0.08%	-	-	-	-	9Splay Atinum Holdings Ltd. 董事	-	-	-	-	-
協理	中華民國	張嘉雲	男	109.4.1	-	-	-	-	-	-	元智大學資訊傳播數位媒體學士 1.紅心辣椒娛樂科技股份有限公司資深專員 2.網石棒辣椒股份有限公司副理	-	-	-	-	-
協理	中華民國	曾元甫	男	109.4.1	-	-	-	-	-	-	SAN FRANCISCO STATE UNIVERSITY 1.紅心辣椒娛樂科技股份有限公司資深專員 2.網石棒辣椒股份有限公司資深專員	-	-	-	-	-

註 1：本公司董事長兼任執行長職務，事權統一運作順暢，採此模式對營運效果及效率之強化有其合理性及必要性，且董事會已有過半數董事未兼任員工或經理人，以達監督目的；未來公司將逐步採專業分工，提升董事會職能及強化監督功能。

註 2：於 108.7.2 調任至子公司，並於 109.4.1 調任至本公司。

三、最近年度支付董事、監察人、總經理及副總經理之酬金

(一)一般董事及獨立董事之酬金

108年12月31日；單位：新台幣千元；%

職稱	姓名	董事酬金				兼任員工領取相關酬金				A、B、C、D、E、F及G等七項總額占稅後純益之比例		領取來自子公司以外轉投資事業酬金					
		報酬(A)		退職退休金(B)		董事酬勞(C)		業務執行費用(D)(註)		A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例			員工酬勞(G)				
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司		本公司	財務報告內所有公司			
董事長	周玄昆																
董事	永霖投資股份有限公司																
	代表人 許雪婷																
董事	9Splay Atinum Holdings Ltd.	-	-	-	-	887	887	0.22	0.22	9,940	10,540	108	108	-	-	27.04	28.53
	代表人 劉志成																
董事	楊凱文																
獨立董事	顏池男																
獨立董事	蔡哲岳	1,260	1,260	-	-	140	140	3.46	3.46	-	-	-	-	-	3.46	3.46	無
獨立董事	林榮真																

1.請敘明獨立董事酬金給付政策、制度、標準與結構，並依所擔負之職責、風險、投入時間等因素敘明給付酬金數額之關聯性；本公司董事及獨立董事之報酬，經薪酬委員會依其對本公司營運參與程度及貢獻價值，並參酌國內外業界通常支給水準議定後，授權董事會決議。
 2.除上表揭露外，最近年度公司董事為財務報告內所有公司提供服務(如擔任非屬員工之顧問等)領取之酬金：無。

註：含租賃公務車費用共 687,236 元。

酬金級距表

給付本公司各個董事酬金級距	董事姓名					
	前四項酬金總額(A+B+C+D)		財務報告內所有公司		前七項酬金總額(A+B+C+D+E+F+G)	
	本公司	周玄昆、永霖投資股份有限公司代表人許雪婷、9Splay Atinum Holdings Ltd.代表人劉志成、楊凱文、顏池男、蔡哲岳、林榮真	本公司	周玄昆、永霖投資股份有限公司代表人許雪婷、9Splay Atinum Holdings Ltd.代表人劉志成、楊凱文、顏池男、蔡哲岳、林榮真	本公司	永霖投資股份有限公司代表人許雪婷、楊凱文、顏池男、蔡哲岳、林榮真
低於 1,000,000 元	-	-	-	-	-	-
1,000,000 元(含)~2,000,000 元(不含)	-	-	-	-	-	-
2,000,000 元 (含) ~ 3,500,000 元 (不含)	-	-	-	-	-	-
3,500,000 元(含)~5,000,000 元(不含)	-	-	-	-	9Splay Atinum Holdings Ltd.代表人劉志成	9Splay Atinum Holdings Ltd.代表人劉志成
5,000,000 元 (含) ~10,000,000 元 (不含)	-	-	-	-	周玄昆	周玄昆
10,000,000 元 (含) ~15,000,000 元 (不含)	-	-	-	-	-	-
15,000,000 元 (含) ~30,000,000 元 (不含)	-	-	-	-	-	-
30,000,000 元 (含) ~50,000,000 元 (不含)	-	-	-	-	-	-
50,000,000 元 (含) ~100,000,000 元 (不含)	-	-	-	-	-	-
100,000,000 元以上	-	-	-	-	-	-
總 計	7	7	7	7	7	7

(二)監察人之酬金：不適用。

(三)最近年度(108年度)支付總經理及副總經理之酬金

108年12月31日；單位：新台幣千元/千股；%

職稱	姓名	薪資(A)		退職退休金(B)		獎金及特支費等(C)		員工酬勞金額(D)				A、B、C及D等四項總額占稅後純益之比例(%) (註8)		領取來自子公司以外轉投資事業或母公司副金
		本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	財務報告內所有公司	本公司	現金金額	股票金額	現金金額	股票金額	本公司	
執行長	周玄昆	7,340	7,940	108	108	2,600	2,600	-	-	-	-	24.58	26.07	無
總經理	劉志成													

註：本表退職退休金係依勞退新制提撥數，實際支付數為0。

酬金級距表

給付本公司各個總經理及副總經理酬金級距	總經理及副總經理姓名	
	本公司	財務報告內所有公司
低於1,000,000元	-	-
1,000,000元(含)~2,000,000元(不含)	-	-
2,000,000元(含)~3,500,000元(不含)	劉志成	劉志成
3,500,000元(含)~5,000,000元(不含)	周玄昆	周玄昆
5,000,000元(含)~10,000,000元(不含)	-	-
10,000,000元(含)~15,000,000元(不含)	-	-
15,000,000元(含)~30,000,000元(不含)	-	-
30,000,000元(含)~50,000,000元(不含)	-	-
50,000,000元(含)~100,000,000元(不含)	-	-
100,000,000元以上	-	-
總計	2	2

(四)分派員工酬勞之經理人姓名及分派情形：

108年12月31日；單位：新台幣千元

	職稱	姓名	股票金額	現金金額	總計	總額占稅後純益之比例(%)
經理人	執行長	周玄昆	-	-	-	0
	總經理	劉志成				
	研發長	蘇海博				
	財務長	吳旭東				
	資訊長	蕭柏山				
	董事長特助暨採購總監	劉育臣				
	行政總監暨公司治理主管	郭明琪				
	協理	林玉峰				
	協理	林凱新				
	協理	江宇軒				
	協理	楊峻宇				
	協理	張嘉雲				
	協理	曾元甫				

(五) 分別比較說明本公司及合併報表所有公司於最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占個體或個別財務報告稅後純益比例之分析並說明給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序與經營績效及未來風險之關聯性。

1. 本公司及合併報表所有公司最近二年度支付本公司董事、監察人、總經理及副總經理酬金總額占稅後純益比例之分析：

單位：新台幣千元

項目	107 年度		108 年度	
	本公司	合併公司	本公司	合併公司
稅後純益	58,137	58,137	40,436	40,436
董事酬金占稅後純益比例	2.53	2.53	3.68	3.68
總經理及副總經理之酬金占稅後純益比例	10.13	11.34	24.58	26.07

2. 給付酬金之政策、標準與組合、訂定酬金之程序及與經營績效之關聯性：

依本公司章程，每年決算如有獲利，應先提撥 1~10% 為員工酬勞及不高於 3% 為董事酬勞，經董事會決議後分派；但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補虧損數額。

3. 未來風險之關聯性：

本公司董事、總經理及副總經理之酬金皆依本公司章程及對公司貢獻程度暨參考同業水準等要素訂定之，與經營績效之關聯性成正相關，並依據法令規定揭露給付金額，未來風險應屬有限。

四、公司治理運作情形

(一)董事會運作情形資訊

最近年度(108年度)董事會開會 5 次(A)，董事出席情形如下：

職稱	姓名	實際出 (列)席次 數 B	委託出 席次數	實際出(列)席率 (%)【B/A】	備註
董事長	周玄昆	5	-	100%	連任(註 1)
董事	永霖投資股份有限公司 代表人：許雪婷	5	-	100%	連任(註 1)
董事	9Splay Atinum Holdings Ltd.代表人：劉志成	5	-	100%	連任(註 1)
董事	楊凱文	5	-	100%	連任(註 1)
獨立董事	顏池男	4	1	80.00%	連任(註 1)
獨立董事	蔡哲岳	5	-	100%	連任(註 1)
獨立董事	林榮真	5	-	100%	連任(註 1)

註 1：本公司於 108 年 06 月 28 日股東常會完成第四屆董事改選，任期自 108 年 06 月 28 日起至 111 年 06 月 27 日止。

其他應記載事項：

一、證交法第 14 條之 3 所列事項暨其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項，應敘明董事會日期、期別、議案內容、所有獨立董事意見及公司對獨立董事意見之處理：

(一)證交法第 14 條之 3 所列事項：

1. 董事會日期：108 年 03 月 08 日。
期 別：108 年度第一次(第三屆第十七次)。
議 案 內 容：
(1)解除新任董事競業限制案。
董事會決議結果：經全體出席董事無異議照案通過。
2. 董事會日期：108 年 04 月 11 日。
期 別：108 年度第二次(第三屆第十八次)。
議 案 內 容：
(1)107 年度盈虧撥補案。
(2)107 年度資本公積轉增資發行新股暨發放現金案。
(3)107 年度「內控制度聲明書」案。
(4)修訂「資金貸與他人管理作業」部分條文案。
(5)修訂「背書保證管理作業程序」部分條文案。
(6)修訂「取得或處分資產處理程序」部分條文案。
董事會決議結果：經全體出席董事無異議照案通過。
3. 董事會日期：108 年 08 月 10 日。
期 別：第四屆第二次。
議 案 內 容：
(1)108 年財務報表簽證會計師委任及其報酬案。
(2)108 年擬實施之各項薪資報酬項目案。
(3)第四屆董事(獨立董事)各項薪資報酬項目案。
(4)擬修訂內部控制及內部稽核制度案。
(5)稽核主管及稽核主管職務代理人之異動案。
董事會決議結果：經全體出席董事無異議照案通過。

4. 董事會日期：108 年 12 月 20 日。

期 別：第四屆第三次。

議 案 內 容：

(1)經理人 108 年度年終暨績效獎金之發放案。

董事會決議結果：經全體出席董事無異議照案通過。

(二)除前開事項外，其他經獨立董事反對或保留意見且有紀錄或書面聲明之董事會議決事項：無。

二、董事對利害關係議案迴避之執行情形，應敘明董事姓名、議案內容、應利益迴避原因以及參與表決情形：

1. 董事長周玄昆 利害關係議案迴避如下：

(1)本公司 108 年擬實施之各項薪資報酬項目案因涉及經理人之薪酬，有自身利害關係之虞，除依法予以利益迴避外且不得加入討論及表決，餘經出席董事無異議照案通過。

(2)本公司經理人 108 年度年終暨績效獎金之發放案因涉及經理人之年終及績效獎金之發放，有自身利害關係之虞，除依法予以利益迴避外且不得加入討論及表決，餘經出席董事無異議照案通過。

2. 法人董事代表人劉志成 利害關係議案迴避如下：

(1)本公司 108 年擬實施之各項薪資報酬項目案因涉及經理人之薪酬，有自身利害關係之虞，除依法予以利益迴避外且不得加入討論及表決，餘經出席董事無異議照案通過。

(2)本公司經理人 108 年度年終暨績效獎金之發放案因涉及經理人之年終及績效獎金之發放，有自身利害關係之虞，除依法予以利益迴避外且不得加入討論及表決，餘經出席董事無異議照案通過。

3. 獨立董事顏池男 利害關係議案迴避如下：

(1)第四屆董事(獨立董事)各項薪資報酬項目案因涉及獨立董事薪資報酬之發放，有自身利害關係之虞，除依法予以利益迴避外且不得加入討論及表決，餘經出席董事無異議照案通過。

4. 獨立董事蔡哲岳 利害關係議案迴避如下：

(1)第四屆董事(獨立董事)各項薪資報酬項目案因涉及獨立董事薪資報酬之發放，有自身利害關係之虞，除依法予以利益迴避外且不得加入討論及表決，餘經出席董事無異議照案通過。

5. 獨立董事林榮真 利害關係議案迴避如下：

(1)第四屆董事(獨立董事)各項薪資報酬項目案因涉及獨立董事薪資報酬之發放，有自身利害關係之虞，除依法予以利益迴避外且不得加入討論及表決，餘經出席董事無異議照案通過。

三、當年度及最近年度加強董事會職能之目標（例如設立審計委員會、提昇資訊透明度等）與執行情形評估：本公司已於 105 年 4 月 13 日由全體獨立董事組成審計委員會，藉以強化公司治理發揮監督職責，達到加強董事會職能之目標。

(二)審計委員會運作情形資訊

最近年度(108年)審計委員會開會5次(A)，獨立董事出席情形如下：

職稱	姓名	實際列席次數(B)	委託出席次數	實際列席率(%) (B/A)	備註
獨立董事	顏池男	4	1	80.00%	連任(註1)
獨立董事	蔡哲岳	5	-	100%	連任(註1)
獨立董事	林榮真	5	-	100%	連任(註1)

註1：本公司於108年06月28日股東常會完成第二屆獨立董事改選，任期自108年06月28日起至111年06月27日止。

其他應記載事項：

一、審計委員會之運作如有下列情形之一者，應敘明董事會日期、期別、議案內容、審計委員會決議結果以及公司對審計委員會意見之處理。

(一)證券交易法第14條之5所列事項。

1. 審計委員會日期：108年03月08日。

期別：108年度第一次(第一屆第十四次)。

議案內容：

(1)董事任期屆滿全面改選董事案。

(2)解除新任董事競業限制案。

審計委員會決議結果：本案經全體出席委員無異議照案通過，並送呈董事會討論。

本公司對審計委員會意見之處理：經全體出席董事無異議照案通過。

2. 審計委員會日期：108年04月11日。

期別：108年度第二次(第一屆第十五次)。

議案內容：

(1)107年度營業報告書及財務報表案。

(2)107年度盈虧撥補案。

(3)107年度「內部控制制度聲明書」案。

(4)修訂「資金貸與他人管理作業」部分條文案。

(5)修訂「背書管理作業程序」部分條文案。

(6)修訂「取得或處分資產處理程序」部分條文案。

審計委員會決議結果：本案經全體出席委員無異議照案通過，並送呈董事會討論。

本公司對審計委員會意見之處理：經全體出席董事無異議照案通過。

3. 審計委員會日期：108年08月08日。

期別：第二屆第二次。

議案內容：

(1)108年第二季度合併財務報告案。

(2)108年度財務報表簽證會計師委任及其報酬案。

(3)擬修訂內部控制及內部稽核制度案。

(4)稽核主管及稽核主管職務代理人之異動案。

審計委員會決議結果：本案經全體出席委員無異議照案通過，並送呈董事會討論。

本公司對審計委員會意見之處理：經全體出席董事無異議照案通過。

(二)除前開事項外，其他未經審計委員會通過，而經全體董事三分之二以上同意之議決事項：無。

二、獨立董事對利害關係議案迴避之執行情形，應敘明獨立董事姓名、議案內容、應利益迴避原因以及參與表決情形：無。

三、獨立董事與內部稽核主管及會計師之溝通情形(應包括就公司財務、業務狀況進行溝通之重大事項、方式及結果等)：獨立董事定期核閱稽核報告、審查財務營運表冊。內部稽核主管及會計師與獨立董事溝通管道順暢。

(三)公司治理運作情形及與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因：

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
	是	否	
一、公司是否依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂定並揭露公司治理實務守則？	V		與上市上櫃公司治理實務守則規定無重大差異。
二、公司股權結構及股東權益是否訂定內部作業程序處理股東建議、疑義、糾紛及訴訟事宜，並依程序實施？	V		與上市上櫃公司治理實務守則規定無重大差異。
(一) 公司是否掌握實際控制公司之主要股東及主要股東之最終控制者名單？			
(二) 公司是否建立、執行與關係企業間之風險控管及防火牆機制？			
(三) 公司是否訂定內部規範，禁止公司內部人利用市場上未公開資訊買賣有價證券？			
三、董事會之組成及職責	V		(1) 本公司未視實際需求自行設置委員會。 (2) 本公司除上市上櫃守則規定無重大差異。
(一) 董事會是否成就擬訂多元化方針及落實執行？			
(二) 公司除是否自願設置薪酬委員會及審計委員會外，是否設置其他各類功能性委員會？			
(三) 公司是否訂定並定期進行董事會績效評估，每年結果及提名薪酬委員會是否定期評估？			
(四) 公司是否訂定並定期進行董事會獨立性評估，且將評估結果及提名薪酬委員會是否定期評估？			
摘要說明	本公司依據「上市上櫃公司治理實務守則」訂定並揭露公司治理實務守則。		
1. 本公司依內部作業程序成立股務、法務等相關部門處理股東建議、疑義、糾紛及訴訟事宜，並依程序實施。	1. 本公司依內部作業程序成立股務、法務等相關部門處理股東建議、疑義、糾紛及訴訟事宜，並依程序實施。		
2. 主要股東每月均依規定揭露其持股、質押變動情形；本公司與股東關係名單。	2. 主要股東每月均依規定揭露其持股、質押變動情形；本公司與股東關係名單。		
3. 本公司與關係企業財務、業務往來均依相關法令、本公司內部控制制度及對子公司之監督辦法辦理。	3. 本公司與關係企業財務、業務往來均依相關法令、本公司內部控制制度及對子公司之監督辦法辦理。		
4. 本公司依內部重大資訊處理作業程序，禁止公司內部人利用市場上未公開資訊買賣有價證券。	4. 本公司依內部重大資訊處理作業程序，禁止公司內部人利用市場上未公開資訊買賣有價證券。		
1. 本公司董事會成員共為七席，含四位董事(一位女性董事)及三位獨立董事，其皆具備執行職務所必須之知識、技能及素養。	1. 本公司董事會成員共為七席，含四位董事(一位女性董事)及三位獨立董事，其皆具備執行職務所必須之知識、技能及素養。		
2. 本公司除設置薪酬委員會及審計委員會外，尚無設置其他各類功能性委員會。	2. 本公司除設置薪酬委員會及審計委員會外，尚無設置其他各類功能性委員會。		
3. 本公司於 105 年 11 月 29 日訂定「董事會績效評估辦法」及評估方式，並於每年定期進行績效評估，評估結果亦於董事會提報，並運用於個別董事薪酬及提名薪酬委員會之參考。	3. 本公司於 105 年 11 月 29 日訂定「董事會績效評估辦法」及評估方式，並於每年定期進行績效評估，評估結果亦於董事會提報，並運用於個別董事薪酬及提名薪酬委員會之參考。		
4. 本公司非由本會利害關係人簽發，其獨立性均符合證券交易所訂定之獨立性標準，且與本會無利害關係。	4. 本公司非由本會利害關係人簽發，其獨立性均符合證券交易所訂定之獨立性標準，且與本會無利害關係。		

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司守則無重大差異
	是	否	
四、上市上櫃公司是否適當履行職責，並提供適當之資訊及協助股東行使權利？	V	本公司為落實「上市上櫃公司治理實務守則」規定，於105年11月29日董事會通過指定行政事務，並於108年08月10日董事會通過指定郭明琪為總監，負責相關事務。	與上市上櫃公司守則無重大差異。
五、上市上櫃公司是否建立與利害關係人(包括但不限於股東、員工、客戶及供應商等)溝通管道，並妥善處理利害關係人重要之關切事項？	V	1. 股東方面：本公司除定期召開股東會外，另設立發言人制度，由專人處理建議、疑義及糾紛等事宜。 2. 員工方面：本公司定期舉辦勞資會議，鼓勵員工與管理層進行意見交流，使員工與公司建立雙方溝通管道。 3. 本公司於公司網站(http://www.9splay.com.tw)設置利害關係人專區，並妥適回應利害關係人所關切之重要社會責任議題。	與上市上櫃公司守則無重大差異。
六、公司是否委任專業股務機構辦理股東會事務？	V	本公司委託永豐金證券股份有限公司股務代理部辦理股東會事務。	與上市上櫃公司守則無重大差異。
七、公司是否揭露財務業務及公司經營資訊？	V	1. 本公司依規定定期及不定期於公開資訊觀測站申報各項業務資料，並另外架設公司專屬網站(http://www.9splay.com.tw)。 2. 本公司設有發言人、代理發言人等專責人員，負責與投資人溝通，以維護投資者關係。	與上市上櫃公司守則無重大差異。
八、公司是否採行其他揭露之方式(如架設資訊揭露網站、落實發言人制度、指定發言人等)？	V	3. 本公司依規定於會計年度終了後三個月內公告申報年度財務報告，並於規定期限內公告並申報第二季財務報告與各月份營運情形。	與上市上櫃公司守則無重大差異。
九、公司是否有助於瞭解公司經營情形之重要資訊(包括但不限於財務、業務、投資、風險管理、策略及風險評估等)？	V	1. 員工權益：對於員工招募秉持機會平等、唯才適用原則；工作場所嚴禁歧視、不平等及騷擾行為，並訂有相關管理辦法及申訴管道，以維持健全健康之工作環境。 2. 僱員關懷：成立職工福利委員會，推動各項工	與上市上櫃公司守則無重大差異。

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司治理實務守則差異情形及原因
	是	否	
<p>戶政策之執行情形、公司為董事及監察人購買責任保險之情形等)？</p>	<p>是</p>	<p>否</p>	<p>摘要說明</p> <p>生措施，並不定期舉辦聚餐，每月舉辦請生，每年有國內或國外員工旅遊等活動，以調劑身心。</p> <p>3. 福利投資關係：設有發言人、代理發言人等專責人員，負責與投資人溝通，以維護投資者關係。</p> <p>4. 供應商關係：本公司與供應商之間一向維繫良好關係。</p> <p>5. 利害關係人之權利：利害關係人得與公司進行溝通、建言，以維護應有之合法權益。</p> <p>6. 董事進修情形：為強化董事職能，本公司董事不定期參加法規規列進修課程。</p> <p>7. 風險管理政策及風險衡量標準之執行情形：本公司專注本業，並建立內部控制制度及各項管理辦法，積極據以執行，藉以降低並避免任何可能的風險。</p> <p>8. 客戶政策之執行情形：本公司設有客服部門等專職人員，針對客戶抱怨時與客戶進行充分溝通，並定期於會議中檢討改進。</p> <p>9. 公司為董事及監察人購買責任保險之情形：本公司已於108年11月9日完成董事及重要經理人責任保險續保作業。</p>
<p>九、請就臺灣證券交易所股份有限公司治理中心最近年度發布之公司治理評鑑結果說明已改善情形，及就尚未改善者提出優先加強事項與措施：不適用。</p>			<p>及就尚未改善者提出優先加強</p>

2. 薪資報酬委員會運作情形資訊

(1) 本公司之薪資報酬委員會委員計 3 人。

(2) 本屆委員任期：108 年 06 月 28 日至 111 年 06 月 27 日，最近年度(108 年度)薪資報酬委員會開會次數 4 次(A)，委員資格及出席情形如下所示：

職稱	姓名	實際出席 次數(B)	委託出席 次數	實際出席率(%) (B/A)	備註
召集人	顏池男	4	-	100%	連任(註 1)
委員	蔡哲岳	4	-	100%	連任(註 1)
委員	林榮真	4	-	100%	連任(註 1)

註 1：本公司於 108 年 06 月 28 日董事會完成第三屆薪資報酬委員會委任事宜，任期自 108 年 06 月 28 日起至 111 年 06 月 27 日止。

其他應記載事項：

一、董事會如不採納或修正薪資報酬委員會之建議，應敘明董事會日期、期別、議案內容、董事會決議結果以及公司對薪資報酬委員會意見之處理(如董事會通過之薪資報酬優於薪資報酬委員會之建議，應敘明其差異情形及原因)：無。

二、薪資報酬委員會之議決事項，如成員有反對或保留意見且有紀錄或書面聲明者，應敘明薪資報酬委員會日期、期別、議案內容、所有成員意見及對成員意見之處理：無。

(五)履行社會責任情形及與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
	是	否	
一、公司是否依重大性原則，進行與公司營運相關之環境、社會及風險管理政策或策略？	V	否	與上市上櫃公司企業社會責任實務守則無重大差異。
二、公司是否設置推動企業社會責任專(兼)職位，並由董事會授權高階管理層處理？	V	否	與上市上櫃公司企業社會責任實務守則無重大差異。
三、環境議題 (一)公司是否依其產業特性建立合適之環境管理制度？ (二)公司是否致力於提升各項資源之利用率，並使用對環境負荷衝擊低之再生物料？ (三)公司是否評估氣候變遷對企業現在及未來的潛在風險與機會，並採取氣候相關議題之因應措施？ (四)公司是否統計過去兩年溫室氣體排放量、用水量及廢棄物重量，並制定節能減碳、溫室氣體減量、減少用水量或其他廢棄物管理之政策？	V	否	與上市上櫃公司企業社會責任實務守則無重大差異。

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
	是	否	
<p>四、社會議題</p> <p>(一) 公司是否依照相關法規及國際人權公約，制定相關之管理政策與程序？</p> <p>(二) 公司是否訂定及實施合理員工福利措施（包括薪酬、休假及其他福利等），並將經營績效或成果適當反映於員工薪酬？</p> <p>(三) 公司是否提供員工安全與健康教育，並對員工定期實施安全與健康教育？</p> <p>(四) 公司是否為員工建立有效之職涯能力發展培訓計畫？</p> <p>(五) 對產品與服務之顧客健康與安全、客戶隱私、行銷及標示，公司是否遵循相關法規及國際標準，並制定相關保護消費者權益政策及申訴程序？</p> <p>(六) 公司是否訂定供應商管理政策，要求供應商在環保、職業安全衛生或勞工權等議題遵守相關規範，及其實施情形？</p>	V	<p>體減量、減少用水或其他廢棄物管理之政策，然仍致力於環境之維持與資源永續發展。</p> <p>1. 本公司依據勞動基準法等相關法令訂定「工作規則」，以保障員工權益，另本公司對所聘僱之外國籍員工，所給予之福利、待遇等均與本國員工相同，無任何差別待遇。</p> <p>2. 本公司營運每月狀況或組織調整時，亦定期召開全體員工大會，讓全體員工明瞭公司若發生重大變革或組織調整時，也會透過緊急說明會之進行說明。另亦定期召開勞資會議，建立員工溝通機制，處理員工申訴案件。</p> <p>3. 本公司相對於員工之安全與健康，於進出口安裝門禁系統及監視器，提供員工最舒適之工作環境，不定期舉辦安全與健康相關講座（如「簡易版心肺復甦術」）；同時，本公司亦相對於辦公環境之清潔，配置有清潔用品。定期進行清掃及消毒工作，提升工作環境衛生品質。</p> <p>另每年均提供員工免費健康檢查，協助員工留意及改善身體健康。本公司於辦公室、安全等各項設施，亦定期檢視機電維修。</p> <p>4. 本公司定期舉辦教育訓練，對員工進行內部培訓，亦鼓勵各部門人員申請外部專業教育訓練以充實員工職涯技能，增加工作職能之競爭力。</p> <p>5. 本公司設有客服部門負責處理客戶服務，與客戶保持良好的溝通管道。</p> <p>6. 依本公司產業性質，於簽約時視實際情況確認是否需要增訂此條款。</p>	與上市上櫃公司企業社會責任實務守則差異情形及原因
			規劃中。

評估項目	運作情形		與上市櫃公司守則差異情形及原因
	是	否	
五、公司是否參閱國際通用之報告書編製等報告書或指非財務資訊之報告書是否取得第三方驗證單位之確信或保證意見？	V	本公司非屬上市櫃公司，故雖已於105年11月29日董事會決議通過「企業社會責任適用國際標準則」，並依此執行企業社會責任，然並未適用國際標準則，之報告書編製公司非財務資訊之報告書。	與上市櫃公司守則差異情形及原因同左列說明。
六、公司如依據「上市櫃公司企業社會責任實務守則」定有本身之企業社會責任守則者，請敘明其運作與所定守則之差異情形：本公司目前皆依「上市櫃公司企業社會責任實務守則」定有本身之企業社會責任守則，請敘明其運作與所定守則之差異情形：		本公司非屬上市櫃公司，故雖已於105年11月29日董事會決議通過「企業社會責任適用國際標準則」，並依此執行企業社會責任，然並未適用國際標準則，之報告書編製公司非財務資訊之報告書。	與上市櫃公司守則差異情形及原因同左列說明。
七、其他有助於瞭解企業社會責任運作情形之重要資訊：		本公司非屬上市櫃公司，故雖已於105年11月29日董事會決議通過「企業社會責任適用國際標準則」，並依此執行企業社會責任，然並未適用國際標準則，之報告書編製公司非財務資訊之報告書。	與上市櫃公司守則差異情形及原因同左列說明。
(一)贊助體育運動		本公司非屬上市櫃公司，故雖已於105年11月29日董事會決議通過「企業社會責任適用國際標準則」，並依此執行企業社會責任，然並未適用國際標準則，之報告書編製公司非財務資訊之報告書。	與上市櫃公司守則差異情形及原因同左列說明。
(二)消除飢餓貧童		本公司非屬上市櫃公司，故雖已於105年11月29日董事會決議通過「企業社會責任適用國際標準則」，並依此執行企業社會責任，然並未適用國際標準則，之報告書編製公司非財務資訊之報告書。	與上市櫃公司守則差異情形及原因同左列說明。
(三)幫助弱勢，愛心捐款		本公司非屬上市櫃公司，故雖已於105年11月29日董事會決議通過「企業社會責任適用國際標準則」，並依此執行企業社會責任，然並未適用國際標準則，之報告書編製公司非財務資訊之報告書。	與上市櫃公司守則差異情形及原因同左列說明。
(四)支持台灣農產品		本公司非屬上市櫃公司，故雖已於105年11月29日董事會決議通過「企業社會責任適用國際標準則」，並依此執行企業社會責任，然並未適用國際標準則，之報告書編製公司非財務資訊之報告書。	與上市櫃公司守則差異情形及原因同左列說明。
(五)永續環境保育		本公司非屬上市櫃公司，故雖已於105年11月29日董事會決議通過「企業社會責任適用國際標準則」，並依此執行企業社會責任，然並未適用國際標準則，之報告書編製公司非財務資訊之報告書。	與上市櫃公司守則差異情形及原因同左列說明。
(六)愛心支持		本公司非屬上市櫃公司，故雖已於105年11月29日董事會決議通過「企業社會責任適用國際標準則」，並依此執行企業社會責任，然並未適用國際標準則，之報告書編製公司非財務資訊之報告書。	與上市櫃公司守則差異情形及原因同左列說明。

(六)履行誠信經營情形及與上市櫃公司誠信經營守則差異情形及原因

評估項目	是	否	運作情形摘要說明	與上市櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
<p>一、訂定誠信經營章程及政策，並通過之誠信經營政策，並作</p> <p>(一) 誠信經營章程及政策，並通過之誠信經營政策，並作</p> <p>(二) 誠信經營章程及政策，並通過之誠信經營政策，並作</p> <p>(三) 誠信經營章程及政策，並通過之誠信經營政策，並作</p>	<p>是</p> <p>V</p>	<p>否</p>	<p>1. 本公司已訂定誠信經營章程及政策，並通過之誠信經營政策，並作</p> <p>2. 本公司已訂定誠信經營章程及政策，並通過之誠信經營政策，並作</p> <p>3. 本公司已訂定誠信經營章程及政策，並通過之誠信經營政策，並作</p>	<p>與上市櫃公司誠信經營守則無重大差異。</p>
<p>二、落實誠信經營</p> <p>(一) 誠信經營章程及政策，並通過之誠信經營政策，並作</p> <p>(二) 誠信經營章程及政策，並通過之誠信經營政策，並作</p> <p>(三) 誠信經營章程及政策，並通過之誠信經營政策，並作</p> <p>(四) 誠信經營章程及政策，並通過之誠信經營政策，並作</p>	<p>是</p> <p>V</p>	<p>否</p>	<p>1. 本公司已訂定誠信經營章程及政策，並通過之誠信經營政策，並作</p> <p>2. 本公司已訂定誠信經營章程及政策，並通過之誠信經營政策，並作</p> <p>3. 本公司已訂定誠信經營章程及政策，並通過之誠信經營政策，並作</p> <p>4. 本公司已訂定誠信經營章程及政策，並通過之誠信經營政策，並作</p>	<p>與上市櫃公司誠信經營守則無重大差異。</p>

評估項目	運作情形		與上市上櫃公司誠信經營守則差異情形及原因
	是	否	
<p>以查核防範不誠信行為方案之遵循情形，或委託會計師執行查核？</p> <p>(五) 公司是否定期舉辦誠信經營之內、外部之教育訓練？</p>			5. 本公司定期宣導誠信經營相關守則。
<p>三、公司檢舉制度之運作情形</p> <p>(一) 公司是否訂定具體檢舉及獎勵制度，並建立便利檢舉管道，及針對被檢舉對象指派適當之受理專責人員？</p> <p>(二) 公司是否訂定受理檢舉事項之調查措施及相關保密程序、調查完成後應採取之後續措施？</p> <p>(三) 公司是否採取保護檢舉人不因檢舉而遭受不當處置之措施？</p>	V	<p>訂指南事，情之外，陳情實事，尚有懲罰辦法。</p> <p>「誠信經營」及「誠信經營」之調查程序及行為指南，業經訂定，並由總經理核准，業經公告施行。</p> <p>「誠信經營」及「誠信經營」之調查程序及行為指南，業經訂定，並由總經理核准，業經公告施行。</p> <p>「誠信經營」及「誠信經營」之調查程序及行為指南，業經訂定，並由總經理核准，業經公告施行。</p>	與上市上櫃公司誠信經營守則無重大差異。
<p>四、加強資訊揭露</p> <p>(一) 公司是否於其網站及公開資訊觀測站，揭露其所訂誠信經營守則內容及推動成效？</p>	V		與上市上櫃公司誠信經營守則無重大差異。
<p>五、公司如依據「上市上櫃公司誠信經營守則」，清楚規範公司人員應遵守之事項，另檢舉與懲處亦明訂於各項辦法之中，與上市上櫃公司誠信經營守則無重大差異。</p>			與上市上櫃公司誠信經營守則無重大差異。
<p>六、其他有助於瞭解公司誠信經營運作情形之重要資訊：(如公司檢討修正其訂定之誠信經營守則等情形)</p> <p>(一) 本公司遵守公司法、證券交易法、商業會計法及上市上櫃相關規章或其他代表之法人有利關係者，應於當次董事會說明其利害關係之重要內容。</p> <p>(二) 本公司「董事會決議事項」規定有表決時應予以迴避且不得代表其他董事表決。</p> <p>(三) 本公司相關訂有防範內線交易管理個人職務不相關之公司未公開內部重大資訊，對於非因執行業務得知本公司未公開內部重大資訊者，亦不得向其他第三人洩露。</p>			與上市上櫃公司誠信經營守則無重大差異。

(七) 公司如有訂定公司治理守則及相關規章者，應揭露其查詢方式：

本公司於 105 年 11 月 29 日董事會通過訂定「公司治理實務守則」，相關公司治理等資訊請參閱公開資訊觀測站或本公司網頁 www.9splay.com.tw。

(八) 其他足以增進對公司治理運作情形之瞭解的重要資訊，得一併揭露：無。

(九)內部控制制度執行狀況

1.內部控制制度聲明書

真好玩娛樂科技股份有限公司
內部控制制度聲明書



日期：109年3月31日

本公司民國 108 年度之內部控制制度，依據自行評估的結果，謹聲明如下：

- 一、本公司確知建立、實施和維護內部控制制度係本公司董事會及經理人之責任，本公司業已建立此一制度。其目的係在對營運之效果及效率(含獲利、績效及保障資產安全等)、報導具可靠性、及時性、透明性及符合相關規範暨相關法令規章之遵循等目標之達成，提供合理的確保。
- 二、內部控制制度有其先天限制，不論設計如何完善，有效之內部控制制度亦僅能對上述三項目標之達成提供合理的確保；而且，由於環境、情況之改變，內部控制制度之有效性可能隨之改變。惟本公司之內部控制制度設有自我監督之機制，缺失一經辨認，本公司即採取更正之行動。
- 三、本公司係依據「公開發行公司建立內部控制制度處理準則」(以下簡稱「處理準則」)規定之內部控制制度有效性之判斷項目，判斷內部控制制度之設計及執行是否有效。該「處理準則」所採用之內部控制制度判斷項目，係為依管理控制之過程，將內部控制制度劃分為五個組成要素：1.控制環境，2.風險評估，3.控制作業，4.資訊與溝通，及5.監督作業。每個組成要素又包括若干項目。前述項目請參見「處理準則」之規定。
- 四、本公司業已採用上述內部控制制度判斷項目，評估內部控制制度之設計及執行的有效性。
- 五、本公司基於前項評估結果，認為本公司於民國108年12月31日的內部控制制度(含對子公司之監督與管理)，包括瞭解營運之效果及效率目標達成之程度、報導係屬可靠、及時、透明及符合相關規範暨相關法令規章之遵循有關的內部控制制度等之設計及執行係屬有效，其能合理確保上述目標之達成。
- 六、本聲明書將成為本公司年報及公開說明書之主要內容，並對外公開。上述公開之內容如有虛偽、隱匿等不法情事，將涉及證券交易法第二十條、第三十二條、第一百七十一條及第一百七十四條等之法律責任。
- 七、本聲明書業經本公司民國109年3月31日董事會通過，出席董事6人中，有0人持反對意見，餘均同意本聲明書之內容，併此聲明。

真好玩娛樂科技股份有限公司

董事長：周玄昆 簽章



總經理：劉志成 簽章



2.委託會計師專案審查內部控制制度者，應揭露會計師審查報告：不適用。

(十)最近最近年度及截至年報刊印日止，公司及其內部人員依法被處罰，或公司對其內部人員違反內部控制制度規定之處罰，其處罰結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應列明其處罰內容、主要缺失與改善情形。：無。

(十一)最近年度及截至年報刊印日止，股東會及董事會之重要決議：

股東會或董事會	日期	重要決議事項
董事會	108.03.08	<ul style="list-style-type: none"> 一、本公司董事會績效評估案。 二、董事任期屆滿全面改選董事案。 三、解除新任董事競業限制案。 四、訂定本公司召開民國 108 年度股東常會相關事宜。 五、依據公司法第 172 條之 1 規定，受理持股 1%以上股東提案。 六、擬向華南銀行申請授信額度案。 七、擬向國泰世華申請授信額度案。 八、擬向台新銀行申請授信額度案。 九、擬向彰化銀行申請授信額度案。
董事會	108.04.11	<ul style="list-style-type: none"> 一、107 年度營業報告書及財務報表案。 二、107 年度盈虧撥補案。 三、107 年度資本公積轉增資發行新股暨發放現金案。 四、107 年度「內控制度聲明書」案。 五、修訂公司章程案。 六、修訂「股東會議事規則」部分條文案。 七、修訂「董事與監察人選舉作業程序」部分條文案。 八、修訂「資金貸與他人管理作業」部分條文案。 九、修訂「背書保證管理作業程序」部分條文案。 十、修訂「取得或處分資產處理程序」部分條文案。 十一、修訂「道德行為準則」、「誠信經營守則」、部分條文案。 十二、增訂「誠信經營作業程序及行為指南」辦法案。 十三、訂定本公司召開民國 108 年度股東常會相關事宜。 十四、擬向永豐商業銀行申請授信額度案。 十五、改派本公司代理發言人案。
股東常會	108.06.28	<ul style="list-style-type: none"> 一、107 年度營業報告。 二、審計委員會審查 107 年度決算表冊報告。 三、庫藏股買回執行結果報告。 四、107 年度第一次買回本公司股份轉讓員工辦法。 五、修訂「道德行為準則」、「誠信經營守則」部分條文案。 六、增訂「誠信經營作業程序及行為指南」案。 七、107 年度營業報告書及財務報表案。

股東會或董事會	日期	重要決議事項
		八、107 年度盈虧撥補案。 九、107 年度資本公積轉增資發行新股暨現金股利案。 十、修訂公司章程案。 十一、修訂「股東會議事規則」部分條文案。 十二、修訂「董事與監察人選舉作業程序」部分條文案。 十三、修訂「資金貸與他人管理作業程序」部分條文案。 十四、修訂「背書保證管理作業程序」部分條文案。 十五、修訂「取得或處分資產處理程序」部分條文案。 十六、全面改選董事案。 十七、解除新任董事競業禁止限制案。
董事會	108.06.28	一、選任董事長案。 二、本公司委任審計委員案。 三、本公司委任薪資報酬委員案。
董事會	108.08.10	一、擬訂定 107 年除權息基準日相關事宜案。 二、擬續約董監事責任保險案。 三、108 年財務報表簽證會計師委任及其報酬案。 四、本公司 108 年擬實施之各項薪資報酬項目案。 五、第四屆董事(獨立董事)各項薪資報酬項目案。 六、薪資報酬委員會審核適用經理人定義範圍案。 七、擬修訂本公司內部控制及內部稽核制度案。 八、擬增訂本公司「內部人新就(解)任持股異動申報管理辦法」案。 九、本公司稽核主管及稽核主管職務代理人之異動案。 十、擬指訂本公司公司治理實務守則負責單位及公司治理主管案。 十一、擬指定本公司董事會之議事事務負責單位案。 十二、擬指定本公司內部重大資訊負責單位案。 十三、擬指定本公司推動企業社會責任及環境管理負責單位案。
董事會	108.12.20	一、擬訂本公司 109 年度營運計劃案。 二、擬訂本公司 109 年度預算案。 三、擬訂本公司 109 年度稽核計劃案。 四、本公司經理人 108 年度年終暨績效獎金之發放款案。 五、擬增訂本公司「申請暫停及恢復興櫃股票櫃檯買賣作業程序」案。 六、擬追認華南商業銀行申請授信額度續約案。

股東會或董事會	日期	重要決議事項
董事會	109.03.31	一、本公司 108 年度董事及員工酬勞分派情形。 二、本公司 108 年度營業報告書及財務報表案。 三、本公司 108 年度盈餘分派案。 四、本公司 108 年度「內部控制制度聲明書」案。 五、本公司 108 年度董事會及經理人績效評估案。 六、擬修訂「股東會議事規則」部分條文案。 七、擬修訂「董事會議事規範」、「獨立董事職能範疇規則」、「薪資報酬委員會組織規程」、「審計委員會組織規程」部分條文案。 八、擬修訂「公司治理實務守則」、「企業社會責任實務守則」、「誠信經營作業程序及行為指南」部分條文案。 九、擬解除法人董事代表人競業禁止案。 十、擬修訂本公司內部控制、內部稽核制度及其他管理作業等部分條文案。 十一、擬向台新國際商業銀行申請授信額度續約案。 十二、擬向彰化商業銀行申請授信額度續約案。 十三、擬向永豐商業銀行申請授信額度續約案。 十四、擬向國泰世華商業銀行申請授信額續約案。 十五、擬訂定本公司召開民國 109 年度股東常會相關事宜案。 十六、依據公司法第 172 條之 1 規定，受理持股 1% 以上股東提案。

(十二) 最近年度及截至年報刊印日止董事或監察人對董事會通過重要決議有不同意見且有紀錄或書面聲明者，其主要內容：無此情形。

(十三) 最近年度及截至年報刊印日止，公司董事長、總經理、會計主管、財務主管、內部稽核主管、公司治理主管及研發主管等辭職解任情形之彙總：

公司有關人士辭職解任情形彙總表

109 年 06 月 29 日

職稱	姓名	到任日期	解任日期	辭職或解任原因
稽核主管	李玠樺	104/03/26	108/08/10	職務調整

五、會計師公費資訊

(一)會計師公費資訊

會計師事務所名稱	會計師姓名	查核期間	備註
資誠聯合會計師事務所	陳憲正 蕭金木	108.01.01~108.12.31	

金額單位：新臺幣千元

金額級距		公費項目	審計公費	非審計公費	合計
1	低於 2,000 千元			√	
2	2,000 千元 (含) ~4,000 千元		√		√
3	4,000 千元 (含) ~6,000 千元				
4	6,000 千元 (含) ~8,000 千元				
5	8,000 千元 (含) ~10,000 千元				
6	10,000 千元 (含) 以上				

(二)給付簽證會計師、簽證會計師所屬事務所及其關係企業之非審計公費為審計公費之四分之一以上者，應揭露審計與非審計公費金額與非審計服務內容：無此情形。

(三)更換會計師事務所且更換年度所給付之審計公費較更換前一年度之審計公費減少者，應揭露更換前後審計公費金額及原因：無。

(四)審計公費較前一年度減少達百分之十以上者，應揭露審計公費減少金額、比例及原因：主要係因 107 年度申請上櫃專案致 108 年度審計公費較 107 年度之減少 766 千元，減少比例為 21%。

六、更換會計師資訊：無。

七、公司之董事長、總經理、負責財務或會計事務之經理人，最近一年內曾任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業者，應揭露其姓名、職稱及任職於簽證會計師所屬事務所或其關係企業之期間：無。

八、最近年度及截至年報刊印日止，董事、監察人、經理人及持股比例超過百分之十之股東股權移轉及股權質押變動情形：

(一)董事、監察人、經理人及大股東股權變動情形

109年05月01日；單位：股

職稱	姓名	108年度		109年度截至 05月01日止	
		持有股數 增(減)數	質押股數增 (減)數	持有股數 增(減)數	質押股數增 (減)數
董事長	周玄昆	57,012	-	-	-
董事	永霖投資股份有限公司	129,367	-	-	-
	代表人：許雪婷	-	-	-	-
董事	9Splay Atinum Holdings Ltd.	226,042	-	-	-
	代表人：劉志成	8,315	-	-	-
董事	楊凱文	32,650	-	-	-
獨立董事	顏池男	-	-	-	-
獨立董事	蔡哲岳	-	-	-	-
獨立董事	林榮真	-	-	-	-
研發長	蘇海博	9,002	-	-	-
財務長	吳旭東	6,766	-	-	-
行銷長	林仲辰(註1)	(825)	-	(33,000)	-
資訊長	蕭柏山	1,500	-	-	-
董事長特助暨 採購總監	劉育臣(註2)	5,229 (33,000)	-	(18,000)	-
行政總監暨公 司治理主管	郭明琪	-	-	-	-
協理	陳均唯(註3)	1,405	-	-	-
協理	林玉峰(註4)	14,932	-	-	-
協理	林凱新(註4)	13,091	-	-	-
協理	江宇軒(註4)	-	-	-	-
協理	楊峻宇(註4)	-	-	-	-
協理	張嘉雲(註4)	-	-	-	-
協理	曾元甫(註4)	-	-	-	-

註1：於109.04.16離職。

註2：於108.05.14就任。

註3：於108.12.02調任至子公司。

註4：於109.04.01就任協理。

(二)董事、監察人、經理人及大股東股權移轉之相對人為關係人者之資訊：無。

(三)董事、監察人、經理人及大股東股權質押之相對人為關係人者之資訊：無。

九、持股比例占前十名之股東，其相互間為關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係之資訊：

109年05月01日；單位：股

姓名	本人持有股份		配偶、未成年子女持有股份		利用他人名義合計持有股份		前十大股東相互間具有關係人或為配偶、二親等以內之親屬關係者，其名稱或姓名及關係。		備註
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例	名稱(或姓名)	關係	
謝文雄	2,509,867	9.14%	-	-	-	-	-	-	-
9Splay Atinum Holdings Ltd.	2,460,653	8.96%	-	-	-	-	-	-	-
9Splay Atinum Holdings Ltd. 代表人 劉志成	90,516	0.33%	-	-	-	-	-	-	-
永霖投資股份有限公司	1,408,268	5.13%	-	-	-	-	周玄昆	與永霖投資股份有限公司負責人為二親等以內親屬關係	-
永霖投資股份有限公司代表人 許雪婷	-	-	-	-	-	-	-	-	-
智龍創業投資股份有限公司	956,919	3.49%	-	-	-	-	-	-	-
智龍創業投資股份有限公司代表人 王李榮	-	-	-	-	-	-	-	-	-
王鼎瑞	738,194	2.69%	-	-	-	-	-	-	-
周玄昆	616,734	2.25%	-	-	-	-	永霖投資股份有限公司	永霖投資股份有限公司負責人為周玄昆二親等以內親屬關係	-
永紘投資股份有限公司	574,993	2.09%	-	-	-	-	-	-	-
永紘投資股份有限公司代表人 張文宗	-	-	-	-	-	-	-	-	-
李心萍	573,224	2.09%	-	-	-	-	-	-	-
郭竣民	553,777	2.02%	-	-	-	-	-	-	-
元和立投資股份有限公司	546,810	1.99%	-	-	-	-	-	-	-
元和立投資股份有限公司代表人 黃英海	247,832	0.90%	-	-	-	-	-	-	-

十、公司、公司之董事、監察人、經理人及公司直接或間接控制之事業對同一轉投資事業之持股數，並合併計算綜合持股比例：

108年12月31日單位：千股；%

轉投資事業	本公司投資		董事、監察人、經理人及直接或間接控制事業之投資		綜合投資	
	股數	持股比例	股數	持股比例	股數	持股比例
9splay Holding Co., Limited	4,000	100%	-	-	4,000	100%
上海玄玖信息科技有限公司	-	100%	-	-	-	100%

肆、募資情形

一、資本及股份

(一)股本來源：最近年度及截至年報刊印日止已發行之股份種類

1.股本來源

年月	發行價格(元)	核定股本		實收股本		備註		
		股數	金額	股數	金額	股本來源	以現金以外之財產抵充股款	其他
102.09	10	8,000	80,000	5,450	54,500	設立登記資本	無	註1
103.01	10	35,000	350,000	8,000	80,000	現金增資	無	註2
104.08	100	35,000	350,000	10,000	100,000	現金增資	無	註3
104.09	10	35,000	350,000	15,520	155,204	盈餘轉增資	無	註4
105.11	10	35,000	350,000	16,990	169,900	盈餘轉增資	無	註5
107.09	10	35,000	350,000	24,960	249,600	盈餘轉增資	無	註6
108.10	10	80,000	800,000	27,456	274,560	資本公積轉增資	無	註7

註1：102.09.11 府產業商字第 10287701310 號。

註2：103.01.29 府產業商字第 10380775600 號。

註3：104.08.28 府產業商字第 10487363410 號。

註4：104.09.08 府產業商字第 10487843000 號。

註5：105.11.09 府產業商字第 10593831000 號。

註6：107.09.19 府產業商字第 10753627810 號。

註7：108.10.05 府產業商字第 10854824900 號。

2.股份種類

股份種類	核定股本			備註
	流通外在股份	未發行股份	合計	
普通股	27,456,000	52,544,000	80,000,000	興櫃股票

(二)股東結構

109年05月01日

股東結構	政府機構	金融機構	其他法人	個人	外國機構及外國人	合計
人數	0	4	12	987	3	1,006
持有股數	0	3,261,790	43,071,760	202,802,670	25,423,780	274,560,000
持有比率	0	1.19%	15.69%	73.86%	9.26%	100.00%

註：本公司無陸資持股；陸資係指大陸地區人民來台投資許可辦法第3條所規定之下大陸地區人民、法人、團體、其他機構或基於第三地區投資之公司。

(三)股權分散情形

1.普通股：

109年05月01日

持股分級	股東人數	持有股數	持有比率 %
1-999	165	36,795	0.13%
1,000-5,000	493	1,098,173	4.00%
5,001-10,000	121	857,411	3.12%
10,001-15,000	55	689,135	2.51%
15,001-20,000	31	540,768	1.97%
20,001-30,000	30	747,104	2.72%
30,001-50,000	26	1,047,358	3.81%
50,001-100,000	30	2,310,581	8.42%
100,001-200,000	27	3,695,331	13.46%
200,001-400,000	14	3,814,804	13.89%
400,001-600,000	8	3,927,905	14.31%
600,001-800,000	2	1,354,928	4.94%
800,001-1,000,000	1	956,919	3.49%
1,000,001 股以上	3	6,378,788	23.23%
合計	1,006	27,456,000	100.00%

2.特別股：本公司未發行特別股。

(四)主要股東名單

持股比例達百分之五以上之股東或持股比例佔前十名之股東名稱、持股數額及比例。

109年05月01日；單位：股

主要股東名稱	股份	持有股數	持股比例
謝文雄		2,509,867	9.14%
9Splay Atinum Holdings Ltd.		2,460,653	8.96%
永霖投資股份有限公司		1,408,268	5.13%
智龍創業投資股份有限公司		956,919	3.49%
王鼎瑞		738,194	2.69%
周玄昆		616,734	2.25%
永紘投資股份有限公司		574,993	2.09%
李心萍		573,224	2.09%
郭竣民		553,777	2.02%
元和立投資股份有限公司		546,810	1.99%

(五)最近二年度每股市價、淨值、盈餘、股利及相關資料

單位：新台幣元；千股

項 目	年 度		107 年	108 年
	每股市價	最 高		興櫃
最 低				
平 均				
每股淨值	分 配 前		14.19	13.60
	分 配 後		12.44	(註)
每股盈餘	加權平均股數(千股)		27,406	27,177
	每 股 盈 餘		2.12	1.49
每股股利	現 金 股 利		0.5	0.8
	無 償 配 股	盈餘配股	-	-
		資本公積配股		1.01
	累積未付股利		-	-
投資報酬分析	本 益 比		興櫃	興櫃
	本 利 比			
	現金股利殖利率			

註:108 年度盈餘分派案尚未經股東會決議通過。

(六)公司股利政策及執行狀況：

1. 公司章程所訂之股利政策：

本公司每年總決算如有獲利，應先提撥 1~10% 為員工酬勞及不高於 3% 董事、監察人酬勞，經董事會決議後分派；但公司尚有累積虧損時，應預先保留彌補虧損數額。次依法繳納稅捐、彌補累積虧損後，再提 10% 為法定盈餘公積，但法定盈餘公積已達本公司實收資本額時，得不再提列；如尚有盈餘再依法令規定提列或迴轉特別盈餘公積後，併同累計未分配盈餘，由董事會擬具盈餘分配議案，提請股東會決議後分派股利。

本公司考量公司所處環境及成長階段，基於建全財務規劃以達永續經營，未來盈餘之分派將配合公司營運規劃、資本支出預算及資金需求情形，於發放股利時，以現金股利不低於當次配發股東股利總額之 10% 為原則。但股利若低於每股新臺幣 1 元，得以股票股利發放。

本公司員工酬勞配發股票時，發放對象除本公司員工外，得包括符合董事會或其授權之人所訂一定條件之從屬公司員工。

2. 本年度擬(已)議股利分配之情形：

本公司 108 年度稅後淨利為新台幣 40,435,788 元於 109 年 3 月 31 日召開董事會討論盈餘分派案，並決議配發 108 年度現金股利新台幣 21,736,800 元，每股配發現金新台幣 0.8 元。

(七)本次股東會擬議之無償配股對公司營業績效及每股盈餘之影響：

本年度無配發股票股利，故不適用。

(八)員工、董事及監察人酬勞：

1.公司章程所載員工、董事及監察人酬勞之成數或範圍：

(1)董事酬勞不高於 3%。

(2)員工酬勞 1~10%。

2.本期估列員工、董事及監察人金額之估列基礎、以股票分派之員工酬勞之股數計算基礎及實際分派金額若與估列數有差異時之會計處理：

本公司員工酬勞及董監酬勞成本，依民國 96 年 3 月 16 日財團法人中華民國會計研究發展基金會(96)基秘字第 052 號函「員工分紅及董監酬勞會計處理」之規定，於具法律義務或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後股東會決議實際配發金額與估列金額有差異時，則列為次年度之損益。

3.董事會通過分派酬勞情形：

(1)以現金或股票分派之員工酬勞及董事、監察人酬勞金額。若與認列費用年度估列金額有差異者，應揭露差異數、原因及處理情形：本公司 109 年 3 月 31 日董事會決議通過分派員工酬勞 267,734 元及董事酬勞 0 元，以現金方式發放，帳列金額與董事會決議配發金額無差異。董事會並通過 108 年度盈餘分派案，擬配發股東現金股利 21,736,800 元。

(2)以股票分派之員工酬勞金額及占本期個體或個別財務報告稅後純益及員工酬勞總額合計數之比例：本公司未以股票分派員工酬勞。

4.前一年度員工、董事及監察人酬勞之實際分派情形(包括分派股數、金額及股價)、其與認列員工、董事及監察人酬勞有差異者並應敘明差異數、原因及處理情形：

107 年度經 108 年 4 月 11 日董事會及 108 年 06 月 28 日股東會決議，以資本公積盈餘轉增資及配發股利予股東，員工酬勞及董事酬勞則無分派。

(九)公司買回本公司股份情形：

1.已執行完畢者

109年05月01日

買回期次	107年第一次
買回目的	轉讓員工
買回期間	107年12月10日至108年01月30日
買回區間價格	29.46元-63.12元
已買回股份種類及數量	285,000股
已買回股份金額	15,384,460元
已辦理銷除及轉讓之股份數量	尚未辦理銷除及轉讓股份
累積持有本公司股份數量	285,000股
累積持有本公司股份數量占已發行股份總數比率	1.04%

2.尚在執行中者：無。

二、公司債辦理情形：無。

三、特別股辦理情形：無。

四、海外存託憑證辦理情形：無。

五、員工認股權辦理情形：無。

六、限制員工權利新股辦理情形：無。

七、併購或受讓他公司股份發行新股辦理情形：無。

八、資金運用計畫執行情形：不適用。

伍、營運概況

一、業務內容

(一) 業務範圍

1. 所營業務之主要內容

本公司主要從事手機遊戲之開發及全球發行，包括行銷、營運及客戶服務等，同時自主研發手機遊戲產品，另外有廣告投放服務，替客戶產品增加曝光度。

營運範圍如下：

CC01110	電腦及其週邊設備製造業。
CC01120	資料儲存媒體製造及複製業。
F109070	文教、樂器、育樂用品批發業。
F113050	電腦及事務性機器設備批發業。
F118010	資訊軟體批發業。
F209060	文教、樂器、育樂用品零售業。
F213030	電腦及事務性機器設備零售業。
F218010	資訊軟體零售業。
F401010	國際貿易業。
I301010	資訊軟體服務業。
I301020	資料處理服務業。
I301030	電子資訊供應服務業。
I401010	一般廣告服務業。
J303010	雜誌（期刊）出版業。
J304010	圖書出版業。
J305010	有聲出版業。
J399010	軟體出版業。
J602010	演藝活動業。
JZ99050	仲介服務業。
ZZ99999	除許可業務外，得經營法令非禁止或限制之業務。

2. 營運比重

單位:新台幣千元

項目	107 年度		108 年度	
	金額	營業比重	金額	營業比重
手機遊戲收入	1,716,969	99.81%	1,850,741	99.48%
其他營業收入	3,326	0.19%	9,585	0.52%
合計	1,720,295	100.00%	1,860,326	100.00%

3. 公司目前之商品及服務項目：

本公司主要從事手機遊戲之開發、代理全球發行及行銷服務業務，以「精準的大數據評估遊戲產品分析能力」、「標準的營運流程加速產品獲利堆疊」及「快速複製到各地區的遊戲營運經驗」使本公司發行產品獲得豐厚的營收，發行產品地區包括了台灣、香港、澳門、東北亞(韓國、日本等)、歐洲及美國等地；另外手機遊戲研發業務係參考市場遊戲發展趨勢、玩家喜好及過去發行產品成功經驗，將其特色、優點、數據導入開發產品中，加上美術設計圖素及營運數據分析能力，製作出符合市場期待之手機遊戲；本公司 109 年成立「增值業務中心」，以本公司在行銷投放廣告的成功經驗及數據分析能力，新開闢廣告代操業務，尋求及開發各個平台或渠道的業務合作，投放廣告以增加客戶知名度，開拓行銷廣告服務增加本公司收入來源。

茲將本公司目前主要遊戲產品列示如下：

遊戲名稱	遊戲說明
《一統天下》	1.全球首創 24 小時不間斷「國戰」即時對戰玩法，同時結合特有的 RPG 養成元素 2.《一統天下》單月累計共 50 萬下載，TOP NEW NO.4，Grossing NO.12
《紫青雙劍》	經典蜀山仙俠手機遊戲
《崑崙墟》	東方仙俠交友手機遊戲
《玲瓏訣》	戀人共鬥武俠 MMORPG
《那一劍江湖》	真人戀愛配對 MMORPG
《無雙紀元 M》	無雙系三國動作 MMORPG
《天神曲》	東方魔幻、史詩鉅製
《森之起源》	輕世代的冒險主義
《妖神在上》	極速交友，戀愛零重複
《預言之子》	因末日而生，為幻想而戰

4. 計畫開發之新商品(服務)

- (1)本公司透過與遊戲開發商緊密合作，持續慎選代理手機遊戲產品，藉由大數據精準分析產品力、透過標準指標監控流程降低風險、複製成功發行經驗擴大營運規模、累積堆疊手遊產品規模，同時，強化國際布局及擴大海外發行能量，進而提升營收成長動能。預計 109 年度將在台港澳、日韓及歐美共發行 5 款手機遊戲產品。
- (2)本公司亦積極發展自行研發手機遊戲，不僅可以確保遊戲品質，更可貼近市場需求及迎合玩家喜好，提升本公司獲利動能及市場競爭力。
- (3)本公司基於過去產品成功行銷經驗而建立廣告服務項目，提供國內及海外廣大客戶行銷服務，109 年成立增值業務中心進行廣告投放服務，增加各行業

客戶產品知名度，以增加營業收入來源，且透過不同廣告平台及渠道商合作增加廣告服務的多元性。

(二) 產業概況

1. 產業之現況與發展

(1) 產業概況

本公司為手機遊戲研發與代理發行公司，在遊戲產業供應鏈中扮演遊戲開發商與經營商之角色，提供玩家數位遊戲體驗，營業項目屬於數位遊戲產業，在產業類別上隸屬於文化創意業。隨著科技進步、手機普及化、網路日漸便利及休閒娛樂活動之改變，數位遊戲已成為現代生活中重要之娛樂活動之一，全球數位遊戲產業於產值及項目上呈現蓬勃發展。茲將數位遊戲產業之平台特性，分述如下：

A. 電腦遊戲

電腦平台遊戲為多數國內業者初期發展數位遊戲時所選擇之項目，而電腦遊戲依據類型可分為單機遊戲及線上遊戲。單機遊戲為一次買斷制，玩家於個人電腦上進行單人遊玩模式，遊戲內容為玩家與電腦互動，其特點為注重遊戲劇情；線上遊戲為遊玩免費制，遊戲內提供道具、遊戲幣等付費服務，其特點則為玩家可透過網路連線，連接到線上遊戲廠商所建立之多人連線遊戲平台進行遊戲，除了與電腦互動外，透過網路可與其他玩家進行互動，達成電子娛樂及與玩家線上互動之樂趣。

B. 主機遊戲

主機遊戲通常指經由特定主機以電視螢幕為顯示器類型的遊戲，目前分別為日本 Sony 之 Playstation、任天堂之 Switch 及美國微軟之 XBOX 360 三大電視遊樂器，因為電視遊戲之聲光視覺效果，如 3D 虛擬畫面、美術設計、繪圖及遊戲畫面精緻度與細膩度、遊戲劇情均較電腦遊戲佳，且主機遊戲在業界發展較多創新性及變化度的產品，多數消費者認為主機遊戲比電腦遊戲更有可玩性；但亞洲新興遊戲市場(中國、韓國、台灣等區域)，卻是呈現電腦遊戲比主機遊戲更普遍的現象，因電腦的普及化且特定主機遊戲會選擇電腦作為二次發行的平台，上述區域擁有主機的比例仍少於日本及歐美。主機遊戲的主要市場在日本與歐美，遊戲開發商多為日本與歐美當地廠商，對台灣開發商而言，主機遊戲開發平台相對封閉，須針對主機遊戲市場開發符合當地文化的遊戲，且與當地廠商競爭之研發成本過大，於日本與歐美市場佔有率有限，故台灣廠商進入遊戲機軟體市場較為困難。

主機遊戲包括透過掌上型遊戲機之遊戲，掌上型遊戲機僅能遊玩該平台發行之產品，需要遊戲實體卡匣或數位下載，主要為任天堂發行之裝置 Switch 及 Sony 發行之 PS Vita 兩大類型。2020 年最熱門的遊戲為 Switch 的「集合啦！動物森友會」，以高自由度進行經營、收集、創造、社交等特點進行無人島經營養成及與動物朋友交流為遊戲特點，可在遊戲世界中自由自在地建設島上設施、豐富收藏及建造房屋，加上跟朋友間互動交換道具及線上互動進行遊戲，還有社群網站上遊戲截圖的大量分享轉貼及此次 COVID-19 疫情多數民眾居家隔离，成為今年最受歡迎的遊戲。

另外主機遊戲推出「遊戲即服務」(Games-As-A-Service) 成為業界常態及消費者接受度增加，其特點在於線上收取費用並持續更新遊戲附加內容(包括遊戲內容或遊戲訪問權等項目)，消費者可進行新增的遊戲內容及保持遊戲新鮮感，可延長遊戲壽命，此現象已成為遊戲業趨勢之一。

C. 行動遊戲

行動遊戲(Mobile Game)為使用手持式行動裝置之遊戲，行動裝置包括平板電腦及智慧型手機等，其特色為方便攜帶、不受外在環境限制可隨時隨地遊玩等優點，然因手持式裝置之體積較小，故硬體性能較不如個人電腦與電視遊戲機，聲光表現效果亦較差，然近年隨科技進步帶動行動裝置硬體功能提昇，增強智慧型手機及平板之多媒體功能，加上網路普及化及加大頻寬，購買智慧型手機已成為國人日常消費行為，遊戲業者趁勢推出多樣化之手機遊戲，隨著 4G 網路時代來臨，行動網路成為大眾生活重要之一環，帶動行動遊戲市場的大幅成長。

平板電腦與智慧型手機皆為下載 App 即可遊玩，平台分為 Android 及 iOS 兩種，兩種裝置之遊戲並無差異。108 年 Apple 推出訂閱式遊戲服務 Apple Arcade，而 Google 宣布成立 Google Stadia 進軍遊戲領域，配合 Youtube 廣大用戶數可進行視訊及互動遊戲，使 Stadia 擁有競爭優勢。另外 Samsung 與 Hatch 合作，在美國推出遊戲直播服務，讓手機遊戲能加速傳播及擴散到全世界。

D. 大型機台遊戲

大型機台遊戲主要分為益智娛樂及博奕二大類，益智娛樂遊戲包括賽車、格鬥、射擊、體感節奏及機智問答等類別，然因電視遊樂器功能日益強大及軟體畫面進步，傳統大型遊戲機電玩市場漸漸移向中國與東南亞等地區發展；另一博奕類型大型機台電玩則是針對開放賭博之特定國家設置營運機台，類型包括吃角子老虎、水果盤等賭博型機台。

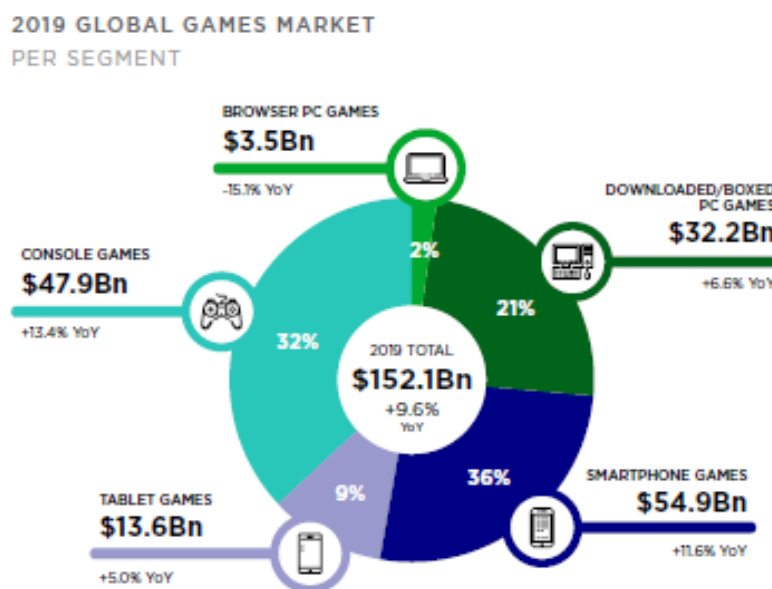
益智娛樂類大型機台於日本地區有發行實體卡牌對戰及記憶卡連線格鬥機台等類型遊戲，將實體卡片結合虛擬遊戲，增加新實體遊戲週邊商品銷售方式；而台灣大型遊戲機市場則趨向於休閒化，如近年來流行的夾娃娃機、籃球機、跳舞機等，益智娛樂類大型機台逐漸在遊戲市場中退燒。

(2)全球遊戲市場發展趨勢

根據遊戲市場研究機構 Newzoo 之研究報告(圖一)指出 2019 年全球數位遊戲軟體市場規模預計約 1,521 億美元，手機遊戲市佔率為 36%、主機遊戲市佔率為 32%、下載及盒裝電腦遊戲市佔率為 21%、平板遊戲市佔率為 9%、網頁電腦遊戲市佔率為 2%，其中手機遊戲及平板遊戲分別較前一年度成長 12%及 5%，同時行動遊戲的合計市佔率高達 45%、營收規模約為 685 億美元，行動遊戲仍為主要遊戲平台。

近年來由於智慧型手機規格的提升、無線網路普及與遊戲取得成本降低，下載 APP 遊戲已成為主要的娛樂方式之一，玩家的年齡層愈來愈廣，玩家類型也從重度玩家擴大到輕度玩家；而行動遊戲的發行渠道與金流通路更佳的全球化，使得行動遊戲成為遊戲市場的主流，更成為遊戲廠商極力發展的目標市場。

圖一：2019 年全球遊戲平台市佔率



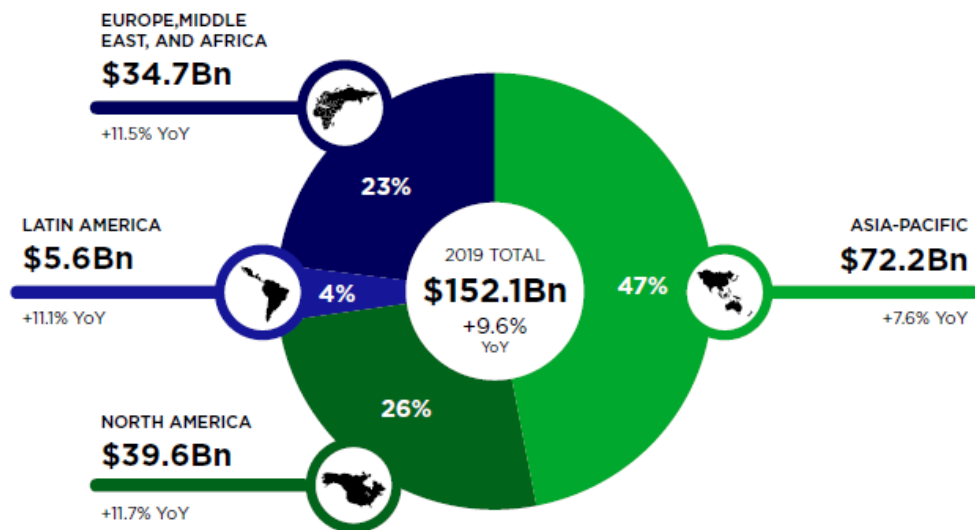
資料來源：Newzoo

依據遊戲市場研究機構 Newzoo 之統計資料(圖二)來看，2019 年全球各區域遊戲市場之營收規模表現以亞太地區擁有最多的玩家人數，主因受惠於中

國、印度、印尼等新興國家經濟快速發展，對於遊戲的需求更是持續成長，同時，移動裝置普及率快速提升，更推升移動遊戲市場明顯成長，而台灣、中國、韓國等遊戲業者更是不斷地有大量新遊戲上市，因此帶動 2019 年亞太地區遊戲市場營收將高達 722 億美元，營收規模高居各區域之冠，佔全球遊戲市場 47%，但因中國版號暫停發行且法規規定限制 16 歲以下人口使用手機的時間，營收成長幅度將趨緩僅 7.6%。2019 年中國遊戲營收預估為 365 億美元，日本遊戲營收為 190 億美元、韓國遊戲營收為 62 億美元，合計遊戲營收為 617 億美元，佔亞太區遊戲營收約 85%，顯示上述三地區遊戲產業的發展將持續影響全球遊戲市場；在北美區域方面，因主機遊戲熱賣，美國重回遊戲營收第一大國，其產值達 396 億美元佔全球遊戲市場 26%，北美區域的遊戲營收規模增長 11.7%，達到 396 億美元；歐洲、中東和非洲多元化市場的增長率為 11.5% 略微低於北美區域，該區域佔全球遊戲市場 23%，約 347 億美元；拉丁美洲的遊戲營收規模將增長至 56 億美元，佔全球遊戲市場 4%。

圖二：2019 年全球遊戲地區別分析

2019 GLOBAL GAMES MARKET
PER REGION



資料來源：Newzoo

另外根據 2020 年 App Annie 報告統計，2019 年移動遊戲用戶支出是其他平台總和的 1.25 倍，且全球移動遊戲用戶支出超過 PC/Mac 遊戲 2.4 倍，超過家庭主機遊戲的 2.9 倍，可見移動遊戲較其他遊戲擁有更大的市佔率。

(3)我國遊戲市場發展趨勢

根據遊戲市場研究機構 Newzoo 報告指出，2018 年台灣遊戲營收規模達 13 億美元，全球排名第 15 名。因應遊戲產業行動化發展趨勢、遊戲商業模式轉變等經營環境情勢的變化，我國業者積極調整營運方向，將舊有的 PC 端遊戲開發手遊版、跨入電競遊戲市場等，期透過轉型調整，新遊戲類型開發朝經典舊遊戲 IP 化、異業結合等多元發展之下，帶動遊戲產業景氣轉好態勢。

根據資策會產業情報研究所 (MIC) 調查顯示，數位遊戲類型中，高達 75.5% 玩家最熱衷手機／平板 APP 遊戲，壓倒性超越第二名的電腦線上遊戲 (27.5%)，其他如電腦網頁遊戲 (25.5%)、電腦單機遊戲 (21.5%)、電玩主機遊戲 (16.5%) 等遊戲類型更難望其項背。至於近年曝光度很高的 VR 遊戲僅 2.6% 玩家近期曾遊玩，若要成為遊戲主流還有相當大距離。

根據資誠 (PwC) 研究報告調查，107 年台灣娛樂暨媒體業 (E&M) 市場規模約 165 億美元，其中電玩遊戲與電競營收為 18 億美元，佔全體娛樂暨媒體業的 11%。電玩遊戲與電競分為社群休閒遊戲收入 10 億美元 (53.5%)、電腦遊戲 6 億美元 (32.9%)、家用主機遊戲 2 億美元 (12.9%)。電玩遊戲與電競收入未來將以 6.3% 年複合成長率，成長至 112 年的 25 億美元，其中手遊收入將以 7.8% 年複合成長率，112 年成長至 14 億美元，佔電玩遊戲與電競收入的 57.4%。

本公司自 102 年成立以來即致力於手機遊戲之代理及發行，早期掌握遊戲市場脈動趨勢，同時累積相當豐富的手遊成功發行經驗超過 6 年時間，提供玩家完善的遊戲體驗，已是手機遊戲產業市場先驅者。近年來本公司根據多年累積的產品發行數據，結合 CPI(用戶導入單價)、LTV(生命週期總價值)及 ROI(投資報酬率)等概念，精準計算出 ROI(投資報酬率)的「獲利模型」，以有效管理每款遊戲的 LTV(生命週期總價值)，預期每款遊戲在上線一定期間內回收其營運及行銷成本，且所有代理的產品在發行之前須經過市場嚴密測試，確定其產品能合乎「獲利模型」要求始能上市。同時，有別於同業於遊戲推出時撲天蓋地的宣傳，本公司於遊戲上架初期僅用少量的網路廣告投放做測試，漸漸加大投放規模，並密切監控數據反饋(付費率、留存率、ARPPU、LTV 等)以及檢視投放效果，若分析數據後研判廣告效益不如預期，則公司立即停止該廣告的投放，避免產生無效的行銷耗費；反之，若玩家反饋的數據顯示遊戲表現優於預期，則可隨時加大投放的力度，最大化該款產品的營運表現，進而提高產品穩定獲利的能力。本公司營業收入從 103 年的 621,360 千元大幅成長至 108 年的 1,860,326 千元，顯示本公司具備高度市場競爭力。

2. 產業上、中、下游之關聯性



遊戲產業供應鏈主要包括上游的遊戲研發商/開發商，中游的運營商、代理商、行銷通路商，下游的遊戲通路商、平台商、金流商(服務金流)，最後即為終端使用之消費者。其中上游的遊戲研發/開發商主要進行遊戲開發工作，專注於遊戲產品研發所需的企劃、美工、音樂、程式、軟體開發工具，關鍵競爭要素為企劃、美工與程式撰寫能力，遊戲的市場反應優劣，取決於遊戲開發團隊的工作品質，中游的代理商負責線上遊戲發行代理、營運商負責網路營運包含客服及網管等、行銷通路商主要工作為遊戲的行銷，關鍵競爭要素為行銷能力與營運管理。下游的遊戲通路商、平台商、金流商(服務金流)負責發行遊戲點數、點數卡或遊戲包等服務。

本公司主要業務涵蓋遊戲產業的上游及中游，初期以手機遊戲代理為主要業務，隨後並積極朝向自行開發遊戲進行。透過經營階層專業評選遊戲及尋求開發原廠合作增加代理發行，將代理的手機遊戲產品於台港澳區域發行，再將其成功經驗複製於東北亞(韓國、日本等)發行，最後於歐美國家的手機應用商店通路發佈手遊，消費者可透過通路商及金流商儲值獲得遊戲幣及虛擬寶物，進行遊戲體驗。

3. 產品之各種發展趨勢

(1) 手機遊戲成為市場主流

由於智慧型手機之普及化，App Store 與 Google Play 手機應用商店平台的出現，遊戲業者可利用行動裝置平台上架其所代理或研發之遊戲，消費者容易直接透過手機下載遊戲，形成下載免費、遊戲內道具付費制的市場趨勢。

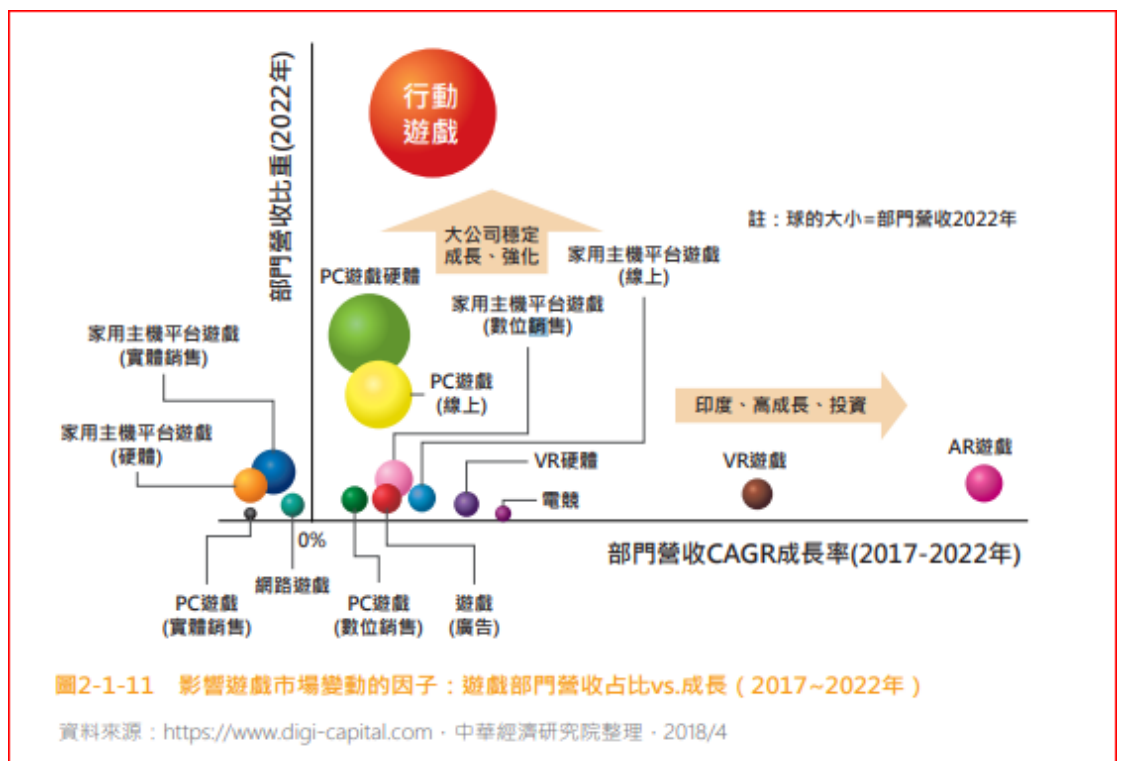
根據 Newzoo 2019 年調查報告指出行動遊戲佔全球遊戲市場之 45%(其中智慧型手機佔 36%、平板電腦佔 9%)，係因行動裝置普及化及網路服務速度穩定，進而發展行動裝置上的休閒娛樂項目，略勝於家用主機遊戲佔全球遊戲市場之 32%，因任天堂 Switch 新機型熱賣，及「遊戲即服務」訂閱模

式拉近了行動遊戲與主機遊戲的市佔率。預期在 2022 年行動遊戲營收將達 954 億美元(年複合成長率 11.3%)，依然維持最大市場市佔率，上升至 49%(其中智慧型手機佔 41%、平板電腦佔 8%)，而主機遊戲將達 611 億美元(年複合成長率 9.7%)，市佔率將達 31%。未來遊戲產業將區分為行動遊戲及主機遊戲兩大類型，其餘平台僅佔剩下的 20%。

近幾年台灣遊戲市場的改變，首先為：

- ① 遊戲平台已由 PC 平台轉向手機平台。
- ② 台灣熱門手遊月營收已超過 PC 時代。

以下為中華經濟研究院所研究遊戲部門營收佔比，可以看出自 106 年至 111 年的遊戲營收與成長比，顯示行動裝置載具的行動遊戲是未來市佔最多的平台。



(2) 全球化市場趨勢

隨著 Apple 與 Google 應用程式發布平台成熟化，加上網際網路普及化，行動遊戲市場已進入全球營運模式，透過 Apple 與 Google 之平台及金流串接，世界各地之用戶可接觸本公司產品，針對語言及各國國情文化的不同，於遊戲本身中融入符合當地特色與風俗民情，以符合當地玩家認同遊玩。

(3) 產品生命週期縮短

當免費遊戲種類及數量繁多，在每家廠商每月推陳出新之下，因玩家可以隨時下載遊玩新遊戲，且多數遊戲同質性高，加上中國原廠在台灣發行手遊，

使得玩家對於遊戲之黏著度下降，於高度競爭下每款遊戲之黃金獲利期縮減至半年，而遊戲生命週期僅剩下一年至兩年，這將會降低遊戲之價值與壓縮遊戲廠商之獲利空間，亦迫使廠商須加速開發腳步或引進代理程序，以期能使產品持續推出，吸引玩家下載遊玩並儲值。

4. 產品之競爭情形

遊戲公司早期投放廣告以電視廣告、公車看板、街頭看板等方式進行，惟此種方式並無法獲知可導入多少用戶人數，每一用戶所分攤之廣告成本金額。隨著時代演進，科技資訊技術的改變，遊戲用戶採用網路平台方式進入遊戲越來越多元，本公司自 106 年度起透過下列遊戲評測數據化及營運方程式等數據分析方式，可及時推估導入用戶之收入及行銷成本預算。

本公司為維持穩定之獲利，自 106 年起針對手機遊戲評選方針改為八二法則方式，即 80% 的遊戲評選以數據管理為主、20% 的遊戲評選以新穎性、獨特性為考量(尤其日本的手機遊戲一般不提供評測數據，此時輔以當地市場之 Google Play、App Store 之營收排行榜之排名，及其維持排名期間等資訊做參考)，因此為能落實前述八二法則評選手機遊戲之標準，本公司與遊戲開發商洽談手機遊戲獨家代理前，皆儘可能向遊戲開發商取得手機遊戲於當地之評測數據，即依照付費率、玩家留存率及每位付費玩家的平均付費金額(Average Revenue Per Paying User, 簡稱 ARPPU)作為可量化之指標進行評選，並依照 $\text{營收} = \text{導入人數} \times \text{付費率 (Pay Rate)} \times \text{每付費用戶平均收益 (ARPPU)}$ 基礎上進行利潤最大化。

(1) 留存率(RR: Retention Rate)：

係指前一日在遊戲中活躍玩家，次一日仍然登入遊戲遊玩的比例，按照過往玩家在遊戲內所呈現的行為，如果前一日進入遊戲遊玩的玩家在次一日仍然登入的比例越高，代表該遊戲對玩家的黏著度越高，也代表該遊戲的質量越好；此為評測數據中最為基本且重要的指標，因為玩家若願意留下來玩，才有日後付費的可能性，此指標最基本需要 25% 以上。

(2) 付費率(PR: Pay Rate)：

係指每日在遊戲中，付費玩家佔總玩家的比例；此指標與 ARPPU 需交互參考，故無一定之標準，但一般來說最基本需要 4% 以上。

(3) 每位付費玩家的平均付費金額(ARPPU: Average Revenue Per Paying User)：

係指當天有付費的玩家所消費的總金額除以付費玩家人數所得到的「客單價」，此指標需與付費率交互參考，故亦無一定之標準，但一般來說最基本需要 600 以上。

因此，本公司除利用營運數據評選手機遊戲外，另考量遊戲之新穎性及獨特性，以作為發行遊戲之參考指標，除可持續維持本公司營收穩健成長外，亦增加本公司對新型態遊戲類型之敏銳度。另根據營運數據之狀況以規劃在行銷上導入用戶之需求、同時控制每一用戶獲取的單價成本；透過線上投放廣告的方式，可達成準確控制行銷花費的目的，也能精準追蹤導入用戶在遊戲內的活動狀況，而傳統的電視廣告只規劃支出佔比約 10% 的廣告預算，以作為輔助補足線上廣告的曝光度之目的，使線上廣告的效益最佳化，故本公司透過上述之營運模式來確保公司整體營收及獲利可持續維持。

(三) 技術及研發概況

1. 所營業務之技術層次及研究發展概況

本公司主要營業項目為手機遊戲之代理及發行，為提供玩家完善的遊戲體驗，設置產品技術支援單位，包含：

- (1) 維運支援部：提供資訊網路環境規劃管理、Office 資源維護及管理、IDC 維護及管理、Server 運行管理及維護等。
- (2) 產品支援部：提供建立資訊系統服務平臺、資料庫技術開發、遊戲接口之開發及維護、後端管理之開發與維護等。

此外，本公司為增加公司競爭實力，除穩守原有產品之營收水準，更積極推出各種不同類型的遊戲產品以擴大市場，近年來亦積極發展自研遊戲產品，包含已推出的《異世界之絆》，其經驗的累積，期望能自主研發推出迎合玩家喜好及市場趨勢之遊戲產品，創造本公司營收及獲利成長動能，厚實本公司市場競爭力。

2. 最近年度及截至年報刊印日止投入之研發費用

單位：新台幣千元

項目	108 年度	109 年第一季
研發費用	37,272	7,869
營業收入	1,860,326	224,865
研發費用佔營收比重	2.00%	3.50%

3. 最近年度及截至年報刊印日止開發成功之技術或產品

年度	研發成果
102 年度	1. 建立會員與金流平台，因應手機遊戲營運需求優化系統。 2. 建置營運數據後台系統。
103 年度	1. 發展自有 SDK。 2. 針對會員數據建立數據分析後台系統。 3. 開發遊戲數據報表、平台報表及渠道報表。

年度	研發成果
104 年度	<ol style="list-style-type: none"> 1. 完成東南亞地區金流系統串接(MOL)、韓國地區 T-store 金流系統串接，系統服務區域擴及星、馬、泰、韓等國。 2. 第二代後台數據報表建置，提供營運單位玩家數據指標與異常自動警示功能。
105 年度	<ol style="list-style-type: none"> 1. 第二代會員系統與第二代 SDK 完成，玩家不需要額外建立帳號即可進行遊戲，並內建各項廣告數據追蹤功能。 2. 建置與 Facebook 後台數據連動的廣告後台系統，提升廣告有效素材的利用率。
106 年度	<ol style="list-style-type: none"> 1. 因應廣告優化需求建置了精準投放用戶數據系統，針對不同投放策略條件可取得對應的投放目標數據。 2. 新版客服系統上線，玩家能夠在遊戲中直接反應問題，不再需要依賴傳統 e-mail。 3. 自主研發休閒運動類遊戲口袋運動會上線，取得 Apple Store 與 Google Play 雙平台推薦
107 年	<ol style="list-style-type: none"> 1. 伺服器狀態監控自動通知系統上線，輔助原有狀態監控後台無法 24 小時登入監看的缺點。 2. 完成 Samsung 商店串接，提供韓國地區產品除 Google Play 與 Apple App Store 以外的金流渠道。
108 年	<ol style="list-style-type: none"> 1. 自主研發遊戲《異世界之絆》數據測試指標達到預期，已於 108 年 5 月正式推廣。 2. 與北科大合作「線上惡意退款防治系統」，防止消費者惡意退款。
109 年 截至刊印 日止	<ol style="list-style-type: none"> 1. 導入 ECS 設計模式 2. 結合 Docker 分散式系統

(四) 長、短期業務發展計畫

本公司以「精準的大數據分析評估遊戲產品力」、「標準的流程加速產品獲利堆疊」以及「可快速複製成功經驗到多地區」三大策略，長期落實「台灣市場穩定成長、港澳市場獨立深耕、日本市場積極突破及韓國市場持續擴大」的營運目標繼續努力，加上自研產品的發行，可增加公司獲利。

1. 短期業務發展計畫

- (1) 持續觀察玩家喜好及市場動態，與開發商維持緊密合作關係，發掘、創造遊戲產品多元化，迅速反應玩家遊戲體驗喜好。
- (2) 根據多年累積的產品發行數據，持續透過大數據分析模式精準計算各遊戲產品可帶來的營收利益，且透過指標監控降低風險性，在可被預測、可被控制的情況下，選擇符合獲利模型的遊戲產品推出，並不斷複製成功經驗，累積堆疊手遊產品規模，透過多款可獲利的產品貢獻，以確保公司的利潤收益。

- (3)複製台灣成功發行經驗至海外其他地區，落實「台灣市場穩定成長、港澳市場獨立深耕、日本市場積極突破、韓國市場持續擴大」的運營目標，進而提升營收成長動能。
- (4)積極發展自研手機遊戲，不僅可以確保遊戲品質，更可貼近市場、玩家喜好，提升本公司獲利動能及手機遊戲市場之高度競爭力。
- (5)成立「增值業務中心」，以本公司在行銷投放廣告的成功經驗及數據分析能力，新開闢廣告代操業務，尋求及開發各個平台或渠道的業務合作以增加利潤。

2.長期業務發展計畫

- (1)本公司持續提升手機遊戲研發及營運的各項競爭條件，尋求及開發各個平台或渠道的業務合作；同時致力在研發運營的過程中降低成本，以提升公司的獲利空間。
- (2)以本公司累積之韓國、日本市場營運經驗及能力，未來更將成功經驗複製推展至人均消費力道高的市場，積極擴大其他海外市場發展力道。
- (3)本公司以「產品發行」及「自主研發」兩大策略，一方面顧及市場潮流，引進符合獲利模型之產品發行，另一方面積極投入自研遊戲領域，累積研發能量及經驗，期望成為「自主研運銷」一體上下垂直整合的公司。
- (4)持續與開發商、聯運商、平台及金流商建立完整之一條龍網絡。

二、市場及產銷概況

(一)市場分析

1.公司主要商品(服務)之銷售(提供)地區

單位:新台幣千元

年度 銷售地區	107 年度		108 年度	
	營業收入	營業比重%	營業收入	營業比重%
國內	1,372,969	79.81%	976,820	52.51%
海外	347,326	20.19%	883,506	47.49%
合計	1,720,295	100.00%	1,860,326	100.00%

2.市場佔有率

依據遊戲市場研究機構 Newzoo 統計資料顯示，2019 年亞太地區遊戲市場營收規模約為 722 億美元，以 108 年美元對新台幣平均匯率 1:30.8125 換算之營收規模約為新台幣 22,247 億元，以本公司 108 年度合併營業收入估算亞太地區市佔率約為 0.08%。

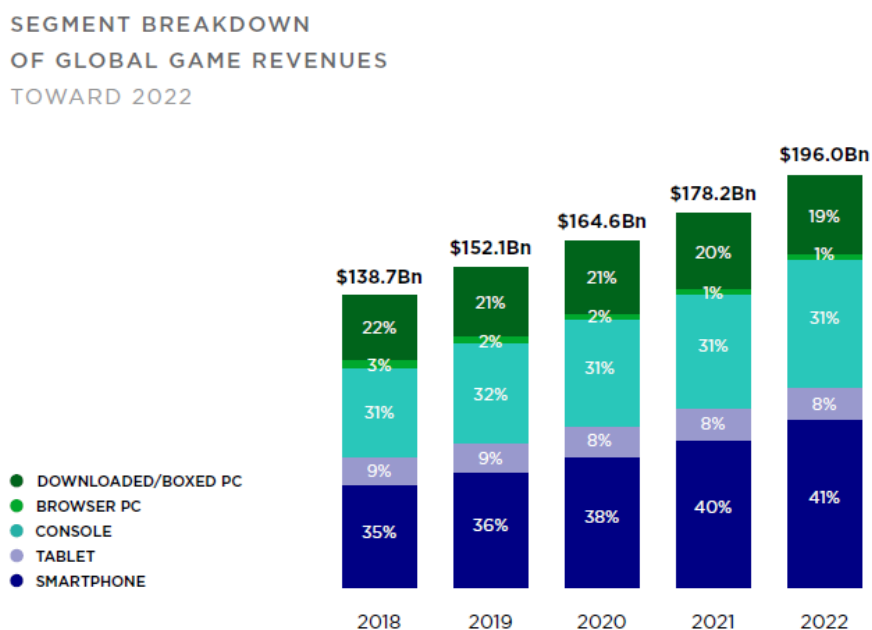
本公司除以發行台港澳地區遊戲為營收基礎，自 107 年開始即積極向外拓展海外市場，於 107 年 8 月在台港澳推出真人戀愛的武俠類角色扮演遊戲『那一劍江湖』，自推出後即擠進台港澳 Google Play 下載排行榜前 5 名，並於同年 12 月站上遊戲暢銷排行榜前 10 名。此外，本公司亦將這款遊戲的成功經驗複製到韓國地區發行，於 11 月上線兩週內時間就成功擠進韓國 Google Play 暢銷排行榜第 10 名。

本公司至 108 年度海外營收比重已提升至 47.49%，整體營業收入成長 8.14%。隨著強化國際布局、拓展國際手機遊戲平台通路及擴大海外發行量能，將逐步提升公司產品能見度，進而提升海外市佔率。

3.市場未來之供需狀況與成長性

隨著科技進步、經濟成長，民眾開始重視休閒生活，娛樂休閒產值不斷上升。而行動裝置效能提升、普及化等因素，帶動遊戲市場產值逐年呈現正向成長，遊戲市場研究機構 Newzoo 預估 2022 年全球遊戲市場(圖三)將增長至 1,960 億美元，年複合成長率為 9.0%，較 2018 年增長 573 億美元，成長 41%；而行動遊戲 2022 年佔整體遊戲市場之市佔率將近 5 成，其營收規模將達 954 億美元，顯示行動遊戲仍是遊戲產業中最重要之平台。

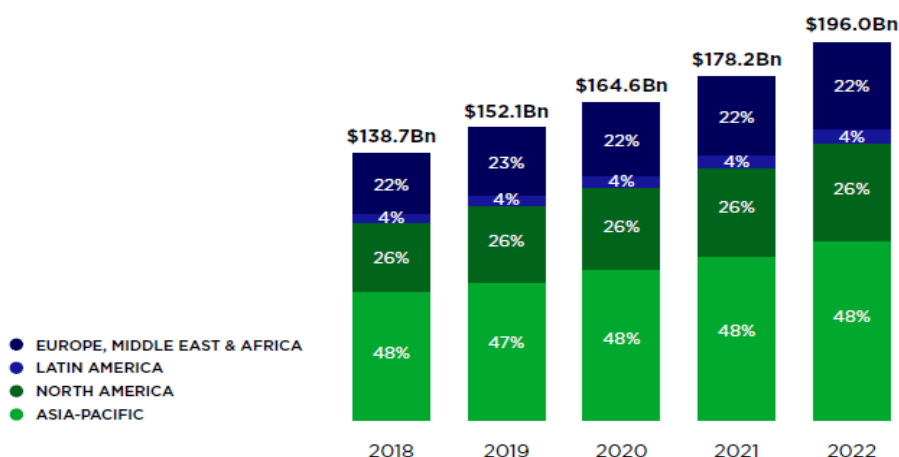
圖三：2018 年-2022 年全球遊戲營收及平台市佔率分析



資料來源：Newzoo

遊戲市場研究機構 Newzoo(圖四)預期至 2022 年亞太地區仍為遊戲收入最大的區域，其佔比為 48%，因遊戲版號限制嚴重影響了中國遊戲營收，導致亞太地區營收增長速度趨緩。拉丁美洲由於基礎設施的改善和推動，以及玩家對遊戲和電子競技興趣的增加而成為增長最快的遊戲市場，年複合增長率為 10.4%。

REGIONAL BREAKDOWN
OF GLOBAL GAME REVENUES
TOWARD 2022



圖四：2018-2022 年全球遊戲地區別未來營收估計佔比

資料來源：Newzoo

4. 競爭利基

(1) 擁有優秀、經驗豐富的經營團隊

本公司透過大數據精準分析挑選符合獲利模型的產品，以完整營運活動規畫吸引消費者儲值，且產品經營人員及管理階層對於代理遊戲及行銷廣告均有豐富經驗，對遊戲市場趨勢亦有深刻的理解，在遊戲整體業務規劃和佈局方面具備前瞻性，能夠準確掌握市場脈動並執行有效之行銷投放、密切監控數據反饋(付費率、留存率、ARPPU、LTV 等)，為加強 VIP 服務品質，本公司亦於 107 年成立 VIP 客服部，對於大額儲值玩家提供消費優惠方案及解決其遊戲內問題，增加客戶對本公司黏著度。

(2) 發行經驗豐富、透過大數據分析的獲利模式，提高獲利能力

本公司自成立以來即以手機遊戲為營運主要項目，已具備相當豐富的手機遊戲成功發行經驗超過五年時間，且累積龐大營運數據資料庫，藉由大數據分析，已能精準分析出各遊戲產品可帶來的營收利益，且透過指標監控降低風險性，在可預測及可控制的情況下，選擇符合獲利模型的遊戲產品上線，並不斷複製成功經驗，累積堆疊手遊產品規模，透過多款可獲利的產品貢獻，以確保公司的利潤收益。

(3)與開發商、代理商及銷售通路維持緊密的關係

本公司與開發商、代理商及銷售通路皆保持良好且穩定之合作關係，時常拜訪研發原廠了解產品動向，取得代理合作產品；觀察分析營收排行榜，整理代理商產品成功因素並學習；同時更參加遊戲展等活動，獲取通路商新業務發展方向，以掌握新業務之方向，可保障公司業務之長久穩定營運。

(4)海外市場開發實力堅強

除了持續深耕台、港、澳地區的手遊市場外，本公司積極朝海外市場佈局，本公司海外營收比重從 107 年度的 20.19% 已大幅提升至 108 年度的 47.49%，整體營業收入成長 8.14%，其中海外市場又以韓國市場為主。目前本公司產品主要發行區域為台、港、澳、韓國、日本等，除上述區域外，本公司預計將擴大其他國家之市場研究，若玩家性質符合本公司產品特性且玩家數量具一定規模以上，產品經數據測試亦符合獲利模型之情形下，將複製以往發行經驗並擴大大公司海外營運量能，以提升營收成長動能。

5.發展遠景之有利、不利因素與因應對策

(1)有利因素

A.行動遊戲成為主要的休閒娛樂之一

現今人手一支智慧型手機或平板電腦，隨著 WiFi 普及化、手機效能及操作便利性的提升，手機遊戲市場趨於國際化，全球手機遊戲數量巨幅成長，人們利用日常休息、瑣碎時間使用行動裝置下載 APP 遊戲已成為主要的娛樂方式之一。休閒玩家不再侷限於學生族群，更擴及到上班族、家庭主婦、退休人員等，根據 Newzoo 之研究報告統計指出，2019 年行動遊戲全球玩家估計約為 24 億人，預期未來仍有成長空間。

B.手機遊戲市場蓬勃發展

根據 Newzoo 之研究報告指出，預估 2019 年手機及平板電腦等行動遊戲市佔率為 45%，營收規模約為 685 億美元，高於主機遊戲之 32% 及 471 億美元，行動遊戲已成為現今主要的遊戲平台。而 Newzoo 預估至 2022 年總遊戲營收規模將達到 1,960 億美元，較 2018 年成長 41%；而行動遊戲佔整體遊戲市場之市佔率將近 5 成，其營收規模將達 954 億美元。

手機遊戲受惠於休閒娛樂風氣的提升及操作的便利性，其市場正呈現蓬勃發展態勢，本公司透過大數據精準分析產品力、標準指標監控流程慎選代理手遊產品，透過複製成功經驗後擴大營運區域、累積堆疊手遊產品規模，維持營運成長動能。

C. 亞太地區遊戲市場規模居冠

根據 Newzoo 之研究報告指出，2019 年亞太地區遊戲市場營收預估將高達 722 億美元，營收規模高居各區域之冠，佔全球遊戲市場 47%，成長幅度達 7.6%，但因中國版號限制，收入成長力道趨緩。其中，中國遊戲營收為 365 億美元、日本遊戲營收為 190 億美元、韓國遊戲營收為 62 億美元，合計遊戲營收為 617 億美元，佔亞太區域遊戲營收佔比達 85%。

本公司近年積極佈局韓國及日本等遊戲市場，至 108 年度海外營收為 883,506 千元，較 107 年度大幅成長 154.37%，營收比重提升至 47.49%，已累積豐富的海外發行經驗，本公司將持續複製及擴大海外發行量能，未來成長可期。

(2) 不利因素：

① 同業競爭激烈

手機遊戲市場潛力大，上架成本低，吸引多家廠商跨平台投入手機遊戲市場領域，加上同質性產品眾多，市場競爭越發激烈，台灣每月有為數眾多的手機遊戲進行上架。此外，微軟、蘋果、Google 與 SNAP 積極進軍雲端遊戲領域，隨著愈來愈多科技大廠投入遊戲市場領域，搶食遊戲市場大餅，更加劇了競爭激烈的局面。

因應對策：

- A. 因應手機遊戲市場競爭激烈，本公司精準計算各遊戲產品可帶來的營收利益，且藉由標準化的指標監控降低其風險性，挑選可被預測、可被控制且符合獲利模型的遊戲產品推出，並拉長其遊戲生命週期，以穩定獲利的產品，堆疊出亮眼的營收表現。
- B. 本公司有別於同業於遊戲推出時撲天蓋地的宣傳及投入大量的廣告行銷費用，本公司於遊戲上架初期僅用少量的網路廣告投放做測試，並密切監控數據反饋(付費率、留存率、ARPPU、LTV 等)以及檢視投放效果，透過數據分析，預測新遊戲可能帶來的營收，再精準評估行銷預算，可有效控制費用，藉由靈活機動的調整行銷策略，最大化各款遊戲產品的營運表現，挹注獲利。
- C. 積極擴展海外市場，增加銷售管道。將台港澳成功發行經驗複製至東北亞(韓國、日本)、歐美地區，觀察其他國家手遊排行榜，分析營收良好產品之原因，在該地區數據測試，若符合獲利模式標準，則規劃產品上架，透過多地區的營收堆疊，增加公司營運規模。

② 手機遊戲生命週期縮短

免費遊戲種類繁多，玩家可隨時更換新遊戲，其同質性又相當高，使得玩家對於遊戲之忠誠度下降，導致產品生命週期縮短。

因應對策：

- A. 本公司已積累大量的遊戲參數數據，有助於公司更精確判讀出熱銷產品的玩家回饋數據，以滿足遊戲玩家的喜好及需求，培養忠實遊戲玩家，延續優質遊戲之價值及其生命週期。
- B. 本公司積極發掘出不同種類遊戲版圖，並增加遊戲發行之平台，創造具有差異化之手機遊戲，鞏固市場佔有率。
- C. 本公司設有客服人員及後台管理系統，客服人員以個人化服務方式即時回答並解決玩家之問題，藉由完善之服務品質，可與其他遊戲營運廠商產生差異化區隔。

③專業人才不足、技術能力養成不易

由於國內仍以資訊電子等相關產業為主，因此一般畢業生首選仍會以相關產業為主，且遊戲開發及研發設計人才養成不易，加上為了擴大海外市場及新增自研遊戲，導致人才需求量大增，招募優質研發人才不易。

因應對策：

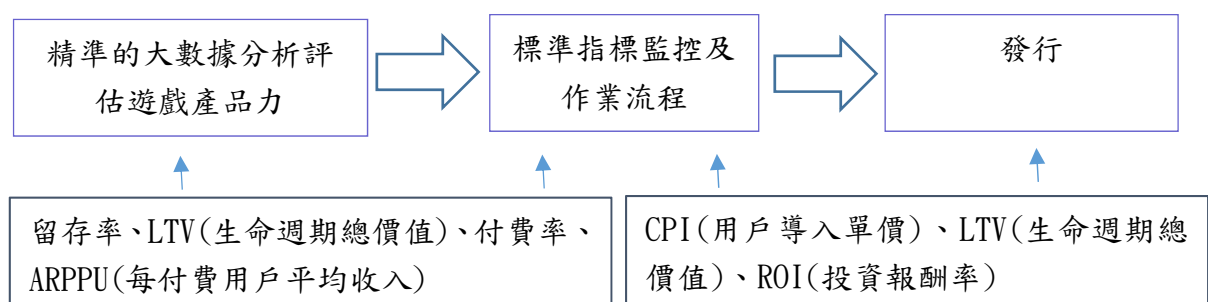
- A. 持續推出優質遊戲，參加國內外遊戲展，以建立公司優良形象，吸引遊戲愛好者認同及加入。
- B. 擴大徵才管道，除求職網站外，亦經由校園徵才或由各類遊戲設計比賽中發掘具潛力之新鮮人。
- C. 提供員工良好之工作環境、完善之福利制度、訂定獎勵制度與員工教育訓練制度等，並依員工之專業及特質安排職務，以增加員工向心力並降低流動率。

(二)主要產品之重要用途及產製過程

1.主要產品之重要用途

主要產品及服務	代表性產品或服務	重要用途或功能
手機遊戲代理及發行	一統天下、紫青雙劍、崑崙墟、玲瓏訣、那一劍江湖、無雙紀元M、天神曲、森之起源、妖神在上、預言之子	提供消費者休閒娛樂

2.主要產品之產製過程



本公司根據所累積的產品發行數據，結合 CPI(用戶導入單價)、LTV(生命週期總價值)及 ROI(投資報酬率)等概念，精準計算出 ROI 的「獲利模型」。以有效管理每款遊戲的 LTV，期每款遊戲在設定期間內回收其營運及行銷成本，且所有引進的產品在上線前須經過市場測試，確定其產品能合乎「獲利模型」要求始能上市，進而提高產品穩定獲利的能力。

(三)主要原料之供應狀況：

本公司主要從事手機遊戲代理及發行，無原料進貨製造事項，故不適用。

(四)主要進、銷貨客戶名單

1. 最近二年度任一年度中曾佔進貨總額百分之十以上之供應商名稱及其進貨金額及比例，並說明其增減變動原因：

單位：新台幣千元；%

項目	107 年度				108 年度			
	名稱	金額	佔全年度進貨淨額比率 [%]	與發行人之關係	名稱	金額	佔全年度進貨淨額比率 [%]	與發行人之關係
1	Google Inc.	228,439	26.25	無	Google Inc.	289,808	33.26	無
2	A 公司	106,049	12.19	無	C 公司	215,482	24.73	無
3	B 公司	100,980	11.60	無	Apple Inc.	85,082	9.77	無
4	Apple Inc.	90,265	10.37	無	D 公司	69,514	7.98	無
5	其他	344,546	39.59		其他	211,401	24.26	
	進貨淨額	870,279	100.00		進貨淨額	871,287	100.00	

進貨增減變動說明：

本公司主要業務為手機遊戲研發代理及全球發行。本公司進貨項目主要為代理遊戲發行所支付之權利金、軟體權利金之攤提及通路成本，107~108 年度除了通路成本係以 Google、Apple 及智冠科技三家為主要之通路商外，另主係支付 C 公司、D 公司、B 公司等公司之遊戲權利金為主；為拓展更多的市場版圖，本公司持續不斷找尋市場上各類型的產品，盡力開發各地區及各類型的遊戲研發商並與其合作。

綜上，本公司進貨變動情形主係隨遊戲代理、銷售狀況及行銷政策而有所改變。

2. 最近二年度任一年度中曾佔銷貨總額百分之十以上之客戶名稱及其銷貨金額及比率，並說明其增減變動原因：

單位：新台幣千元；%

項目	107 年度				108 年度			
	名稱	金額	佔全年度銷貨淨額比率 [%]	與發行人之關係	名稱	金額	佔全年度銷貨淨額比率 [%]	與發行人之關係
1	Google Inc.	766,877	44.58	無	Google Inc.	976,202	52.47	無
2	智冠科技股份有限公司	443,821	25.80	無	Apple Inc.	286,452	15.40	無

項目	107 年度				108 年度			
	名稱	金額	佔全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係	名稱	金額	佔全年度銷貨淨額比率〔%〕	與發行人之關係
3	Apple Inc.	303,646	17.65	無	智冠科技股份有限公司	196,046	10.54	無
4	其他	205,951	11.97	無	其他	401,626	21.59	無
	銷貨淨額	1,720,295	100.00		銷貨淨額	1,860,326	100.00	

銷貨增減變動說明：

本公司主營業務為手機遊戲之代理營運，營收主要來源為玩家購買遊戲點數儲值至本公司發行之遊戲。智冠科技主係從事線上遊戲之通路及代理，其合作之銷售通路種類充足，涵蓋實體及虛擬通路，如便利商店販賣點數卡、信用卡支付、網路銀行支付、實體 ATM、手機市話小額付費等，由於智冠科技提供各年齡層玩家多元化支付方式，故為本公司 107~108 年前三大銷貨通路客戶之一。

Google 及 Apple 係二大手機系統之服務供應商，因智慧型手機使用之普及，消費者透過 Google Play 及 Apple Store 以信用卡支付或小額付費方式購買遊戲點數具方便性，另第三方金流係以智冠科技為主要通路平台，故 107~108 年度 Google、智冠科技及 Apple 為本公司主要之銷貨客戶。

綜上所述，本公司主要銷貨對象為通路商及金流商，本公司與客戶之間的合作關係穩定良好，最近二年度主要銷貨客戶變化並無重大異常之情形。

(五)最近二年度生產量值：本公司無生產行為，不適用。

(六)最近二年度銷售量值：

單位：新台幣千元

主要商品	年度	107 年度				108 年度			
		內銷		外銷		內銷		外銷	
		量	值	量	值	量	值	量	值
手機遊戲收入		-	1,370,164	-	346,805	-	970,183	-	880,558
其他營業收入		-	2,805	-	521	-	6,637	-	2,948
合計		-	1,372,969	-	347,326	-	976,820	-	883,506

註：本公司主要業務為手機遊戲之代理及發行，故並無相對價量關係，故上表之數量分析不適用。

本公司 108 年度營業收入較 107 年度成長 8.14%，主要係受惠熱銷遊戲產品堆疊效益挹注及於海外發行的手遊產品熱銷所致，其中，108 年度海外營業收入較 107 年度成長 154.37%。

三、從業員工最近兩年度及截至年報刊印日止從業員工人數、平均服務年資、平均年齡及學歷分布比率：

109年05月31日
單位：人；年；%

年 度		107 年度	108 年度	當年度截至 5 月 31 日
員 工 人 數	經理級以上	15	20	21
	職員	145	165	158
	合計	160	185	179
平均年歲		30.94	32.17	32.13
平均服務年資		1.71	2.37	2.34
學 歷 分 布 比 例	碩士	7.50%	6.49%	5.03%
	大專	86.24%	88.11%	90.5%
	高中	5.63%	5.40%	4.47%
	高中以下	0.63%	0.00%	0.00%

四、環保支出資訊

最近年度及截至年報刊印日止，因污染環境所受損失（包括賠償及環境保護稽查結果違反環保法規事項，應列明處分日期、處分字號、違反法規條文、違反法規內容、處分內容），並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施，如無法合理估計者，應說明其無法合理估計之事實：無。

五、勞資關係

(一)列示公司各項員工福利措施、進修、訓練、退休制度與其實施情形，以及勞資間之協議與各項員工權益維護措施情形

1.員工福利措施與實施情形

- (1)本公司成立職工福利委員會，內容涵蓋婚喪喜慶之禮金、佳節獎金、生日禮金等項目。
- (2)本公司及子公司員工享有團體保險。
- (3)本公司提供員工暑假假期及不定期辦理員工旅遊活動。

2.員工進修與訓練

本公司不定期舉辦新人教育訓練、內部管理訓練課程及派員參與外部機構專業課程，以提供員工完整職能訓練管道。

3.退休制度與實施情形

本公司每月提撥勞工每月工資 6%至勞工退休金帳戶，以保障員工退休生活。

4.勞資間之協議與各項員工權益維護措施

本公司之各項規定皆依勞動基準法為遵循準則，重視員工雙向溝通，截至年報刊印日止，並無重大勞資糾紛而導致損失之情事，惟本公司仍將加強勞資雙方之溝通協調，並盡力做好福利措施，促使勞資關係更加和諧，以期消弭勞資糾紛發生之可能。

(二)列明最近年度及截至年報刊印日止，因勞資糾紛所遭受之損失(包括勞工檢查結果違反勞動基準法事項，應列明處分日期、處分字號、違反法規條文、違反法規內容、處分內容)，並揭露目前及未來可能發生之估計金額與因應措施，如無法合理估計者，應說明無法合理估計之事實：無。

六、重要契約

契約性質	當事人	契約起迄日期	主要內容	限制條款
租賃合約	元大期貨股份有限公司	104/10/16~109/10/15	辦公室租賃	無
授權代理合約	E公司	108/1/11~111/1/10	遊戲授權代理	無
授權代理合約	F公司	108/1/2~111/1/1	遊戲授權代理	無
開發合作合約	G公司	108/2/18~完成	遊戲合作開發	無
授權代理合約	D公司	108/4/10~111/4/9	遊戲授權代理	無
授權代理合約	H公司	108/11/4~111/11/3	遊戲授權代理	無
授權代理合約	D公司	108/11/6~111/11/5	遊戲授權代理	無
授權代理合約	C公司	109/1/15~114/1/14	遊戲授權代理	無

陸、財務概況

一、最近五年度簡明資產負債表及綜合損益表

(一)最近五年度簡明資產負債表

1.個體簡明資產負債表

單位:新台幣千元

項目	年度	最近五年度財務資料(註 1)				
		104 年	105 年(註 2)	106 年(註 2)	107 年	108 年
流動資產		276,298	232,219	433,792	395,580	311,730
不動產、廠房及設備		10,411	13,497	11,637	6,412	2,561
無形資產		125,923	99,113	79,718	51,962	64,685
其他資產		96,938	75,998	42,007	58,060	185,768
資產總額		509,570	420,827	567,154	512,014	564,744
流動負債	分配前	150,595	196,629	271,150	159,159	191,857
	分配後	150,595	196,629	280,007	171,639	(註 3)
非流動負債		371	-	-	681	3,251
負債總額	分配前	150,966	196,629	271,150	159,840	195,108
	分配後	150,966	196,629	280,007	172,320	(註 3)
歸屬於母公司業主之權益		358,604	224,198	296,004	352,174	369,636
股本		155,204	169,900	169,900	249,600	274,560
資本公積		180,625	180,625	106,470	115,665	76,948
保留盈餘	分配前	24,309	(121,878)	29,143	(1,277)	40,436
	分配後	9,613	-	(59,414)	-	(註 3)
其他權益		(1,534)	(1,079)	(5,248)	(3,931)	(6,924)
庫藏股票		-	(3,370)	(4,261)	(7,883)	(15,384)
非控制權益	分配前	-	-	-	-	-
	分配後	-	-	-	-	-
權益總額	分配前	358,604	224,198	296,004	352,174	369,636
	分配後	358,604	224,198	287,147	339,694	(註 3)

註 1：各年度財務資料業經會計師查核簽證。

註 2：本公司基於會計穩健保守原則，管理階層就原依據證券發行人財務報告編製準則、國際會計準則公報第 36 號資產減損及國際會計準則公報第 38 號無形資產所評估之遊戲合約產生之無形資產及預付款項，經審慎評估後，重行考量民國 106 年及民國 105 年 12 月 31 日帳列之部分無形資產及預付款項受期後遊戲上線或開發所需時程較長而對其可產生之未來經濟效益不確定性之影響，因而予以調整民國 105 年度及 106 年度之各期財務報表。

註 3：108 年度盈餘分派案尚未經股東會決議通過。

2.合併簡明資產負債表

單位:新台幣千元

項目	年度	最近五年度財務資料(註1)				
		104年	105年 (註2)	106年(註2)	107年	108年
流動資產		294,725	294,719	535,145	536,472	462,251
不動產、廠房及設備		11,614	14,110	11,637	6,412	2,561
無形資產		188,443	137,796	79,828	67,619	77,276
其他資產		27,358	24,231	26,319	33,594	60,693
資產總額		522,140	470,856	652,929	644,097	602,781
流動負債	分配前	163,165	246,417	356,925	291,080	229,853
	分配後	163,165	246,417	365,782	303,560	(註3)
非流動負債		371	241	-	843	3,292
負債總額	分配前	163,536	246,658	356,925	291,923	233,145
	分配後	163,536	246,658	365,782	304,403	(註3)
歸屬於母公司業主之權益		358,604	224,198	296,004	352,174	369,636
股本		155,204	169,900	169,900	249,600	274,560
資本公積		180,625	180,625	106,470	115,665	76,948
保留盈餘	分配前	24,309	(121,878)	29,143	(1,277)	40,436
	分配後	9,613	-	(59,414)	-	(註3)
其他權益		(1,534)	(1,079)	(5,248)	(3,931)	(6,924)
庫藏股票		-	(3,370)	(4,261)	(7,883)	(15,384)
非控制權益	分配前	-	-	-	-	-
	分配後	-	-	-	-	-
權益總額	分配前	358,604	224,198	296,004	352,174	369,636
	分配後	358,604	224,198	287,147	339,694	(註3)

註1：各年度財務資料業經會計師查核簽證。

註2：本公司基於會計穩健保守原則，管理階層就原依據證券發行人財務報告編製準則、國際會計準則公報第36號資產減損及國際會計準則公報第38號無形資產所評估之遊戲合約產生之無形資產及預付款項，經審慎評估後，重行考量民國106年及民國105年12月31日帳列之部分無形資產及預付款項受期後遊戲上線或開發所需時程較長而對其可產生之未來經濟效益不確定性之影響，因而予以調整民國105年度及106年度之各期財務報表。

註3：108年度盈餘分派案尚未經股東會決議通過。

(二)最近五年度簡明綜合損益表(損益表)

1.個體簡明綜合損益表

單位：新台幣千元

項目	最近五年度財務資料(註1)				
	104年	105年(註2)	106年(註2)	107年	108年
營業收入	812,584	811,952	1,508,953	1,372,969	976,820
營業毛利	294,614	252,791	598,527	587,146	426,632
營業損益	26,691	(9,318)	147,250	72,047	(67,627)
營業外收入及支出	(5,606)	(128,598)	(51,269)	(4,544)	93,047
稅前淨利	21,085	(137,916)	95,981	67,503	25,420
繼續營業單位 本期淨利	18,394	(131,491)	76,866	58,137	40,436
停業單位損失	-	-	-	-	-
本期淨利(損)	18,394	(131,491)	76,866	58,137	40,436
本期其他綜合損益 (稅後淨額)	(2,353)	455	(4,169)	1,317	(2,993)
本期綜合損益總額	16,041	(131,036)	72,697	59,454	37,443
淨利歸屬於母公司 業主	18,394	(131,491)	76,866	58,137	40,436
淨利歸屬於非控制 權益	-	-	-	-	-
綜合損益總額歸屬 於母公司業主	16,041	(131,036)	72,697	59,454	37,443
綜合損益總額歸屬 於非控制權益	-	-	-	-	-
每股盈餘(元)	1.17	(5.27)	3.10	2.12	1.49

註1：各年度財務資料業經會計師查核簽證。

註2：本公司基於會計穩健保守原則，管理階層就原依據證券發行人財務報告編製準則、國際會計準則公報第36號資產減損及國際會計準則公報第38號無形資產所評估之遊戲合約產生之無形資產及預付款項，經審慎評估後，重行考量民國106年及民國105年12月31日帳列之部分無形資產及預付款項受期後遊戲上線或開發所需時程較長而對其可產生之未來經濟效益不確定性之影響，因而予以調整民國105年度及106年度之各期財務報表。

2. 合併簡明綜合損益表

單位：新台幣千元

項目	最近五年度財務資料(註1)				
	104年	105年(註2)	106年(註2)	107年	108年
營業收入	851,815	867,114	1,529,039	1,720,295	1,860,326
營業毛利	334,236	300,699	668,203	791,585	911,719
營業損益	23,658	(52,868)	156,100	84,974	70,638
營業外收入及支出	(6,095)	(84,118)	(65,594)	(15,873)	(17,205)
稅前淨利	17,563	(136,986)	90,506	69,101	53,433
繼續營業單位 本期淨利	18,394	(131,491)	76,866	58,137	40,436
停業單位損失	-	-	-	-	-
本期淨利(損)	18,394	(131,491)	76,866	58,137	40,436
本期其他綜合損益 (稅後淨額)	(2,353)	455	(4,169)	1,317	(2,993)
本期綜合損益總額	16,041	(131,036)	72,697	59,454	37,443
淨利歸屬於母公司業主	18,394	(131,491)	76,866	58,137	40,436
淨利歸屬於非控制權益	-	-	-	-	-
綜合損益總額歸屬於母 公司業主	16,041	(131,036)	72,697	59,454	37,443
綜合損益總額歸屬於非 控制權益	-	-	-	-	-
每股盈餘(元)	1.17	(5.27)	3.10	2.12	1.49

註1：各年度財務資料業經會計師查核簽證。

註2：本公司基於會計穩健保守原則，管理階層就原依據證券發行人財務報告編製準則、國際會計準則公報第36號資產減損及國際會計準則公報第38號無形資產所評估之遊戲合約產生之無形資產及預付款項，經審慎評估後，重行考量民國106年及民國105年12月31日帳列之部分無形資產及預付款項受期後遊戲上線或開發所需時程較長而對其可產生之未來經濟效益不確定性之影響，因而予以調整民國105年度及106年度之各期財務報表。

(三)最近五年度簽證會計師姓名及查核意見

1.最近五年度簽證會計師姓名及查核意見：

年度	事務所名稱	簽證會計師姓名	查核意見
104 年度	資誠聯合會計師事務所	蕭金木、張祚誠	無保留意見
105 年度	資誠聯合會計師事務所	蕭金木、陳憲正	修正式無保留意見(註)
106 年度	資誠聯合會計師事務所	蕭金木、陳憲正	無保留意見(強調事項或其他事項)(註)
107 年度	資誠聯合會計師事務所	陳憲正、蕭金木	無保留意見
108 年度	資誠聯合會計師事務所	陳憲正、蕭金木	無保留意見

註：本公司因重新評估帳列遊戲代理權利金及預付分成費之金額，而於 107 年 10 月 13 日予以重編 105 年度及 106 年度之財務報告，並由蕭金木及陳憲正會計師簽證。

2.近五年度更換會計師之原因：

因資誠聯合會計師事務所內部職務調整，故於 106 年 8 月 11 日董事會決議通過自 106 年度第二季起，財務報告查核簽證會計師由原任蕭金木、張祚誠會計師變更為蕭金木、陳憲正會計師。

二、最近五年度財務分析

(一)個體最近五年度財務分析-採用國際財務報導準則

分析項目		最近五年度財務分析(註1)				
		104年	105年	106年	107年	108年
財務結構(%)	負債占資產比率	29.63	46.72	47.81	31.22	34.55
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	3,444.47	1,661.10	2,543.65	5,503.04	14,560.21
償債能力(%)	流動比率	183.47	118.10	159.98	248.54	162.48
	速動比率	176.65	94.49	148.34	240.81	151.96
	利息保障倍數	49.58	(160.31)	51.78	42.90	20.49
經營能力	應收款項週轉(次)	9.96	10.22	12.36	9.64	12.14
	平均收現日數	36.65	35.72	29.53	37.86	30.07
	存貨週轉率(次)	-	-	-	-	-
	應付款項週轉(次)	7.58	7.35	10.53	9.47	7.60
	平均銷貨日數	-	-	-	-	-
	不動產、廠房及設備週轉率(次)	99.74	67.92	120.07	152.14	217.72
	總資產週轉率(次)	2.13	1.75	3.05	2.54	1.81
獲利能力	資產報酬率(%)	4.91	(28.11)	15.88	11.01	7.70
	權益報酬率(%)	7.36	(45.12)	29.55	17.94	11.20
	稅前純益占實收資本額比率(%)	13.59	(81.17)	56.49	27.04	9.26
	純益率(%)	2.26	(16.19)	5.09	4.23	4.14
	每股盈餘(元)	1.17	(5.27)	3.10	2.12	1.49
現金流量	現金流量比率(%)	18.94	31.63	54.55	90.89	21.11
	現金流量允當比(%)	877.31	676.28	1,150.85	1,271.38	996.13
	現金再投資比率(%)	19.73	94.78	76.87	50.58	18.18
槓桿度	營運槓桿度	2.63	(7.5)	1.58	2.00	(0.16)
	財務槓桿度	1.02	0.92	1.01	1.02	0.98

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達20%者可免分析)

- 1.長期資金占不動產、廠房及設備比率增加：主係108年度股東權益增加及不動產、廠房及設備減少所致。
- 2.流動比率減少：主係108年度流動資產減少及流動負債增加所致。
- 3.速動比率減少：主係108年度流動資產減少及流動負債增加所致。
- 4.利息保障倍數減少：主係108年度稅前淨利減少所致。
- 5.應收款項週轉率(次)增加：主係因108年度平均應收帳款減少所致。
- 6.平均收現日數減少：主係108年度應收款項週轉率(次)增加所致。
- 7.不動產、廠房及設備週轉率增加：主係108年度平均不動產、廠房及設備淨額減少所致。
- 8.總資產週轉率減少：主係108年度銷貨淨額減少所致。
- 9.資產報酬率減少：主係108年度本期淨利減少所致。
- 10.權益報酬率減少：主係108年度本期淨利減少所致。
- 11.稅前純益占實收資本比率減少：主係108年度稅前淨利減少及實收資本額增加所致。
- 12.每股盈餘減少：主係108年度本期淨利減少及流通在外普通股股數增加所致。
- 13.現金流量比率減少：主係108年度營業活動之淨現金流入減少及流動負債增加所致。
- 14.現金流量允當比減少：主係108年度營業活動之淨現金流入減少所致。
- 15.現金再投資比率減少：主係108年度營業活動之淨現金流入減少所致。
- 16.營運槓桿度減少：主係108年度營業利益減少所致。

註1：各年度財務資料業經會計師查核簽證。

註2：上開財務比率計算公式如下：

1.財務結構

(1)負債占資產比率=負債總額/資產總額。

- (2) 長期資金占不動產、廠房及設備比率 = (權益總額 + 非流動負債) / 不動產、廠房及設備淨額。
2. 償債能力
- (1) 流動比率 = 流動資產 / 流動負債。
- (2) 速動比率 = (流動資產 - 存貨 - 預付費用) / 流動負債。
- (3) 利息保障倍數 = 所得稅及利息費用前純益 / 本期利息支出。
3. 經營能力
- (1) 應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率 = 銷貨淨額 / 各期平均應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。
- (2) 平均收現日數 = 365 / 應收款項週轉率。
- (3) 存貨週轉率 = 銷貨成本 / 平均存貨額。
- (4) 應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率 = 銷貨成本 / 各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額。
- (5) 平均銷貨日數 = 365 / 存貨週轉率。
- (6) 不動產、廠房及設備週轉率 = 銷貨淨額 / 平均不動產、廠房及設備淨額。
- (7) 總資產週轉率 = 銷貨淨額 / 平均資產總額。
4. 獲利能力
- (1) 資產報酬率 = [稅後損益 + 利息費用 × (1 - 稅率)] / 平均資產總額。
- (2) 權益報酬率 = 稅後損益 / 平均權益總額。
- (3) 純益率 = 稅後損益 / 銷貨淨額。
- (4) 每股盈餘 = (歸屬於母公司業主之損益 - 特別股股利) / 加權平均已發行股數。
5. 現金流量
- (1) 現金流量比率 = 營業活動淨現金流量 / 流動負債。
- (2) 淨現金流量允當比率 = 最近五年度營業活動淨現金流量 / 最近五年度(資本支出 + 存貨增加額 + 現金股利)。
- (3) 現金再投資比率 = (營業活動淨現金流量 - 現金股利) / (不動產、廠房及設備毛額 + 長期投資 + 其他非流動資產 + 營運資金)。
6. 槓桿度：
- (1) 營運槓桿度 = (營業收入淨額 - 變動營業成本及費用) / 營業利益。
- (2) 財務槓桿度 = 營業利益 / (營業利益 - 利息費用)。

(二)合併最近五年度財務分析-採用國際財務報導準則

分析項目		最近五年度財務分析(註1)				
		104年	105年	106年	107年	108年
財務結構(%)	負債占資產比率	31.32	52.39	54.67	45.32	38.68
	長期資金占不動產、廠房及設備比率	3,087.69	1,588.93	2,543.65	5,505.57	14561.81
償債能力(%)	流動比率	180.63	119.60	149.93	184.30	201.11
	速動比率	159.02	90.30	131.29	178.16	190.19
	利息保障倍數	41.47	(159.22)	48.89	43.89	41.98
經營能力	應收款項週轉率(次)	9.87	10.15	11.92	8.78	12.69
	平均收現日數	36.97	35.97	30.63	41.57	28.76
	存貨週轉率(次)	-	-	-	-	-
	應付款項週轉率(次)	7.54	6.63	6.95	5.95	8.75
	平均銷貨日數	-	-	-	-	-
	不動產、廠房及設備週轉率(次)	97.37	67.42	118.77	190.62	414.65
	總資產週轉率(次)	2.19	1.75	2.72	2.65	2.98
獲利能力	資產報酬率(%)	4.83	(26.34)	13.96	9.16	6.65
	權益報酬率(%)	7.36	(45.12)	29.55	17.94	11.20
	稅前純益占實收資本額比率(%)	11.32	(80.63)	53.27	27.68	19.46
	純益率(%)	2.16	(15.16)	5.03	3.38	2.17
	每股盈餘(元)	1.17	(5.27)	3.10	2.12	1.49
現金流量	現金流量比率(%)	23.14	8.08	48.77	54.41	48.94
	現金流量允當比率(%)	848.87	533.58	1,070.63	1,238.20	1138.13
	現金再投資比率(%)	23.78	24.86	83.69	53.81	37.50
槓桿度	營運槓桿度	3.08	(0.62)	1.64	2.15	2.44
	財務槓桿度	1.02	0.98	1.01	1.02	1.02

請說明最近二年度各項財務比率變動原因。(若增減變動未達20%者可免分析)

- 1.長期資金占不動產、廠房及設備比率增加：主係108年度股東權益增加及不動產、廠房及設備減少所致。
- 2.應收款項週轉率(次)增加：主係因108年度平均應收帳款減少所致。
- 3.平均收現日數減少：主係108年度應收款項週轉率(次)增加所致。
- 4.應付款項週轉率(次)增加：主係108年度平均應付帳款減少所致。
- 5.不動產、廠房及設備週轉率增加：主係108年度平均不動產、廠房及設備淨額減少所致。
- 6.資產報酬率減少：主係108年度本期淨利減少所致。
- 7.權益報酬率減少：主係108年度本期淨利減少所致。
- 8.稅前純益占實收資本比率減少：主係108年度稅前淨利減少及實收資本額增加所致。
- 9.純益率減少：主係108年度本期淨利減少所致。
- 10.每股盈餘減少：主係108年度本期淨利減少及流通在外普通股股數增加所致。
- 11.現金再投資比率減少：主係108年度營業活動之淨現金流入減少所致。

註1：各年度財務資料業經會計師查核簽證。

註2：上開財務比率計算公式如下：

1.財務結構

(1)負債占資產比率=負債總額/資產總額。

(2)長期資金占不動產、廠房及設備比率=(股東權益淨額+長期負債)/不動產、廠房及設備淨額。

2.償債能力

(1)流動比率=流動資產/流動負債。

(2)速動比率=(流動資產-存貨-預付費用)/流動負債。

(3)利息保障倍數=所得稅及利息費用前純益/本期利息支出。

3.經營能力

(1)應收款項(包括應收帳款與因營業而產生之應收票據)週轉率=銷貨淨額/各期平均應收款項(包括

應收帳款與因營業而產生之應收票據)餘額。

(2) 平均收現日數 = $365 / \text{應收款項週轉率}$ 。

(3) 存貨週轉率 = $\text{銷貨成本} / \text{平均存貨額}$ 。

(4) 應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)週轉率 = $\text{銷貨成本} / \text{各期平均應付款項(包括應付帳款與因營業而產生之應付票據)餘額}$ 。

(5) 平均銷貨日數 = $365 / \text{存貨週轉率}$ 。

(6) 不動產、廠房及設備週轉率 = $\text{銷貨淨額} / \text{平均不動產、廠房及設備淨額}$ 。

(7) 總資產週轉率 = $\text{銷貨淨額} / \text{平均資產總額}$ 。

4. 獲利能力

(1) 資產報酬率 = $[\text{稅後損益} + \text{利息費用} \times (1 - \text{稅率})] / \text{平均資產總額}$ 。

(2) 權益報酬率 = $\text{稅後損益} / \text{平均股東權益淨額}$ 。

(3) 純益率 = $\text{稅後損益} / \text{銷貨淨額}$ 。

(4) 每股盈餘 = $(\text{稅後淨利} - \text{特別股股利}) / \text{加權平均已發行股數}$ 。

5. 現金流量

(1) 現金流量比率 = $\text{營業活動淨現金流量} / \text{流動負債}$ 。

(2) 淨現金流量允當比率 = $\text{最近五年度營業活動淨現金流量} / \text{最近五年度(資本支出} + \text{存貨增加額} + \text{現金股利)}$ 。

(3) 現金再投資比率 = $(\text{營業活動淨現金流量} - \text{現金股利}) / (\text{不動產、廠房及設備毛額} + \text{長期投資} + \text{其他資產} + \text{營運資金})$ 。

6. 槓桿度：

(1) 營運槓桿度 = $(\text{營業收入淨額} - \text{變動營業成本及費用}) / \text{營業利益}$ 。

(2) 財務槓桿度 = $\text{營業利益} / (\text{營業利益} - \text{利息費用})$ 。

- 三、最近年度財務報告之監察人或審計委員會審查報告：請參閱第 86 頁。
- 四、最近年度財務報告：請參閱第 87~133 頁。
- 五、最近年度經會計師查核簽證之公司個體財務報告：請參閱第 134~178 頁。
- 六、公司及其關係企業最近年度及截至年報刊印日止，如有發生財務周轉困難情事，應列明其對公司財務狀況之影響：無。

柒、財務狀況及財務績效之檢討分析與風險事項

一、財務狀況

最近二年度資產、負債及權益發生重大變動之主要原因及其影響，若影響重大者應說明未來因應計畫。

(一)採用國際財務報導準則-合併財務報表

單位：新台幣千元；%

項 目	年 度		差 異	
	107 年度	108 年度	金額	%
流動資產	536,472	462,251	(74,221)	(13.84%)
基金及投資	-	-	-	-
不動產、廠房及設備	6,412	2,561	(3,851)	(60.06%)
無形資產	67,619	77,276	9,657	14.28%
其他資產	33,594	60,693	27,099	80.67%
資產總額	644,097	602,781	(41,316)	(6.41%)
流動負債	291,080	229,853	(61,227)	(21.03%)
其他負債	843	3,292	2,449	290.51%
負債總額	291,923	233,145	(58,778)	(20.13%)
股本	249,600	274,560	24,960	10.00%
資本公積	115,665	76,948	(38,717)	(33.47%)
保留盈餘	(1,277)	40,436	41,713	3,266.48%
其他權益	(3,931)	(6,924)	(2,993)	(76.14%)
庫藏股票	(7,883)	(15,384)	(7,501)	(95.15%)
股東權益總額	352,174	369,636	17,462	4.96%

重大變動項目說明(差異金額達10,000千元且變動比例達20%者)：

- (1) 其他資產增加：主係108年度使用權資產及遞延所得稅資產增加所致。
- (2) 流動負債減少：主係108年度應付帳款減少所致。
- (3) 資本公積減少：主係108年度以資本公積彌補虧損及發放現金與股票股利所致。
- (4) 保留盈餘增加：主係107年度為累積虧損而108年度獲利致保留盈餘增加。

(二)採用國際財務報導準則-個體財務報表

單位：新台幣千元；%

項 目	年 度		差 異	
	107 年度	108 年度	金額	%
流動資產	395,580	311,730	(83,850)	(21.20%)
基金及投資	39,940	137,455	97,515	244.15%
不動產、廠房及設備	6,412	2,561	(3,851)	(60.06%)
無形資產	51,962	64,685	12,723	24.49%
其他資產	18,120	48,313	30,193	166.63%
資產總額	512,014	564,744	52,730	10.30%
流動負債	159,159	191,857	32,698	20.54%
其他負債	681	3,251	2,570	377.39%
負債總額	159,840	195,108	35,268	22.06%
股本	249,600	274,560	24,960	10.00%
資本公積	115,665	76,948	(38,717)	(33.47%)
保留盈餘	(1,277)	40,436	41,713	3,266.48%
其他權益	(3,931)	(6,924)	(2,993)	(76.14%)
庫藏股票	(7,883)	(15,384)	(7,501)	(95.15%)
股東權益總額	352,174	369,636	17,462	4.96%

重大變動項目說明(差異金額達10,000千元且變動比例達20%者)：

- (1) 流動資產減少：主係108年度應收帳款淨額減少所致。
- (2) 基金及投資增加：主係108年度採用權益法之投資增加所致。
- (3) 無形資產增加：主係108年度購置軟體授權金所致。

- (4)其他資產增加：主係108年度使用權資產及遞延所得稅資產增加所致。
(5)流動負債增加：主係108年應付帳款(含關係人)增加所致。
(6)資本公積減少：主係108年度以資本公積彌補虧損及發放現金與股票股利所致。
(7)保留盈餘增加：主係107年度為累積虧損而108年度獲利致保留盈餘增加。

(三)對公司之影響：無重大影響。

(四)未來因應計畫：不適用。

二、財務績效

最近二年度營業收入，營業純益及稅前純益重大變動之主要原因及預期銷售數量與其依據，對公司未來財務業務之可能影響及因應計畫。

(一)財務績效比較分析

1.合併財務報表

單位：新台幣千元；%

項目	年度	107 年度	108 年度	差異	
				金額	%
營業收入淨額		1,720,295	1,860,326	140,031	8.14%
營業成本		928,710	948,607	19,897	2.14%
營業毛利		791,585	911,719	120,134	15.18%
營業費用		706,611	841,081	134,470	19.03%
營業利益		84,974	70,638	(14,336)	(16.87%)
營業外收支		(15,873)	(17,205)	(1,332)	(8.39%)
稅前淨利		69,101	53,433	(15,668)	(22.67%)
所得稅費用		(10,964)	(12,997)	(2,033)	(18.54%)
本期淨利		58,137	40,436	(17,701)	(30.45%)

重大變動項目說明(差異金額達10,000千元且變動比例達20%)：
(1)營業/稅前/本期淨利：主係108年度發行較多產品，致廣告行銷費用的投入較去年度增加，故本期獲利較去年減少。

2.個體財務報表

單位：新台幣千元；%

項目	年度	107 年度	108 年度	差異	
				金額	%
營業收入淨額		1,372,969	976,820	(396,149)	(28.85%)
營業成本		785,823	550,188	(235,635)	(29.99%)
營業毛利		587,146	426,632	(160,514)	(27.34%)
營業費用		515,099	494,259	(20,840)	(4.05%)
營業利益(損失)		72,047	(67,627)	(139,674)	(193.87%)
營業外收支		(4,544)	93,047	97,591	2,147.69%
稅前淨利		67,503	25,420	(42,083)	(62.34%)
所得稅(費用)利益		(9,366)	15,016	24,382	260.32%
本期淨利		58,137	40,436	(17,701)	(30.45%)

重大變動項目說明(差異金額達10,000千元且變動比例達20%)：
(1)營業收入淨額減少：主要係108年度開拓海外遊戲市場，致海外營收大幅成長，而國內營收較107年度減少。
(2)營業成本/毛利減少：主係受108年度營業收入下滑影響，營業成本及毛利較107年度減少。
(3)營業外收支增加：係因採用權益法認列之子公司之份額較去年增加所致。
(4)所得稅利益增加：主要係108年度遞延所得稅資產增加所致。
(5)營業/稅前/本期淨利：主係108年度發行較多產品，致廣告行銷費用的投入較去年度增加，故本期獲利較去年減少。

(二)預期銷售數量及其依據，對公司未來財務業務之可能影響及因應計畫：

本公司 108 年度產品銷售數量預測是依據以往遊戲點數卡之銷售狀況、產業總體經濟環境及景氣狀況所估計，並據以預估年度銷售業績。由於本公司營運仍在成長階段，未來將視市場需求變動狀況及產品銷售反應，增強公司營運績效並持續開拓產品項目以提升公司獲利，公司未來營運應可持續成長，財務狀況亦維持良好。

三、現金流量

(一)最近年度現金流量變動之分析說明：

單位：新台幣千元

項目/年度	107 年度	108 年度	增(減)變動
營業活動之淨現金流入(出)	159,379	112,479	(46,900)
投資活動之淨現金流入(出)	(70,621)	(50,404)	20,217
融資活動之淨現金流入(出)	(55,323)	(25,756)	29,567

現金流量增(減)變動說明：
 (1) 營業活動：主係本期淨利較去年減少所致。
 (2) 投資活動：主係按攤銷後成本衡量之金融資產-流動及其他流動資產減少所致。
 (3) 融資活動：主短期借款增加所致。

(二)流動性不足之改善計畫：本公司尚無流動性不足之虞情形。

(三)未來一年現金流動性分析：

單位：新台幣千元

期初現金餘額(1)	預計全年來自營業活動淨現金流量(2)	預計全年來自投資及融資活動淨現金流出量(3)	現金剩餘(不足)數額(1)+(2)+(3)	現金不足額之補救措施	
				投資計畫	融資計畫
332,644	150,000	(100,000)	382,644	—	—

1.預計未來一年現金流量變動情形分析：
 (1)營業活動：主要係本期營運獲利。
 (2)投資活動：主係營運增加所需購置遊戲權利金增加，致投資活動淨現金流出。
 (3)融資活動：主係109年度預計償還銀行融資貸款及發放現金股利，致融資活動淨現金流出。
 2.預計現金流量不足額之彌補措施及流動分析：
 本公司預計淨現金流量為正數，無預計現金流量不足之虞。

四、最近年度重大資本支出對財務業務之影響：無。

五、最近年度轉投資政策、其獲利或虧損之主要原因、改善計畫及未來一年投資計畫：

(一)轉投資政策：

本公司近年為擴大營業項目，持續進軍海外遊戲市場，並由香港子公司專責海外市場銷售業務以及與廠商聯繫之相關事宜。自 107 年下半年起，海外市場營收已有明顯提升，且自 109 年 4 月起香港子公司將作為本集團之全球採購中心，協助本公司針對海外遊戲開發商及行銷投放等採購業務之合作。

(二)獲利或虧損之主要原因：

本公司轉投資之香港子公司自 104 年成立以來至今營運狀況日趨穩定，所代理遊戲之知名度及銷售量日漸成長，自 107 年下半年起，海外市場營收已有明顯提升，尤以成功打入韓國市場，108 年仍取得不錯的銷售成績，並能有效率的控制成本及相關的行銷費用，以創造更多的獲利。

(三)改善計畫及未來一年投資計畫：

本公司除了持續加強研發及遊戲代理外，另外自 109 年 4 月起香港子公司將作為本集團之全球採購中心，協助本公司針對海外遊戲開發商及行銷投放等採購業務之合作。

六、風險事項應分析評估

(一)利率、匯率變動、通貨膨脹情形對公司損益之影響及未來因應措施：

1.利率變動對公司損益之影響及未來因應措施：

本公司最近年度及截至年報刊印日止之借款為固定利率之負債，期間不長且融資金額不大，現金流量風險尚低，預估未來一年內對新台幣或外幣之借款暫未有大量需求。本公司隨時注意銀行各項存借款利率，並與往來銀行保持良好關係，以取得較優惠的利率，故利率變動對本公司不致有重大之影響。

2.匯率變動對公司損益之影響及未來因應措施：

本公司及子公司主要之進銷貨係以美金及新台幣為計價單位，108 年度之兌換(損)益為(1,971)千元，兌換損益之變化情形主係隨著本公司及子公司外幣資產持有部位變動所致。本公司及子公司持有之外幣資產及負債部位及收付款期間約當，可將市場風險相互抵銷，故匯率變動對本公司不致有重大之影響。惟未來本公司將視情況對外幣部位採取避險措施，以期將匯率變動對公司損益之影響減至最低。

3.通貨膨脹對公司損益之影響及未來因應措施：

本公司過去損益尚未因通貨膨脹而產生重大影響，預測通貨膨脹對本公司損益之影響尚屬有限。未來本公司將持續注意通貨膨脹是否影響成本之情形，以適當調整虛擬產品價格政策。

(二)從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易之政策、獲利或虧損之主要原因及未來因應措施：

本公司針對資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易訂有相關作業辦法。108 年度及截至年報刊印日為止，本公司並無從事資金貸與他人、衍生性商品及為他人背書保證之情事。未來如有從事高風險、高槓桿投資、資金貸與他人、背書保證及衍生性商品交易，將遵循相關法令及本公司相關作業辦法辦理。

(三)未來研發計畫及預計投入之研發費用：

1.未來研發計畫：

本公司為提升公司競爭實力，除了守穩原有產品的營收貢獻，更積極推出各種不同類型的遊戲產品以擴大市場。本公司除了持續加強研發外，未來計劃為積極拓展海外市場，營運國際化，不斷提昇核心開發實力並與具實力的合作夥伴策略聯盟，以確保公司保持高度的競爭力。

2.預計投入研發費用：

本公司預計投入研發費用金額係依新產品開發進度逐步編列，並視市場變化及新產品的研發進度持續投入研發經費，未來隨營業額的成長，預計將可逐步提高研發費用，以擴展本公司營運規模並增加競爭力。

(四)國內外重要政策及法律變動對公司財務業務之影響及因應措施：

本公司各項業務之執行均朝向符合主管機關法令規定辦理，並隨時注意國內外政策發展趨勢及法令變動情形，以充份掌握外在資訊並因應市場環境變化；近年來國內外重要政策及法律變動，與企業經營相關者首重公司治理與環保等項目，本公司將以法制為基礎，逐步以穩健且彈性之因應作法來提升公司治理層面。

(五)科技改變及產業變化對公司財務業務之影響及因應措施：

本公司隨時注意產業相關之科技趨勢及迅速掌握產業動態，加上不斷地提升自主之技術研發能力，且積極擴展未來之市場應用領域，以因應科技改變及產業產生重大影響。

(六)企業形象改變對企業危機管理之影響及因應措施：

本公司專注經營本業，尚無因企業形象改變造成危機管理之情事。未來將切實遵循公司治理要求，並適時諮詢財務業務法務等各相關領域專家，以降低企業危機發生的風險及該風險對於公司財務業務的影響。

(七)進行併購之預期效益、可能風險及因應措施：無。

(八)擴建廠房之預期效益、可能風險及因應措施：無。

(九)進貨或銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

1.進貨集中所面臨之風險及因應措施：

本公司主要從事手機遊戲之代理營運，採購方式為支付各項代理遊戲之權利金。積極拓展多種類型產品線並已向各家研發廠商購買手機遊戲產品，產品來源分散且上架產品充足，多款遊戲之營收穩定成長中，故對本公司進貨遭壟斷之風險將逐漸降低。

2.銷貨集中所面臨之風險及因應措施：

本公司銷貨模式可分為透過 Google Play、App Store、智冠 MyCard 平台銷售及點卡儲值、電信小額付費、大額匯款以及透過第三方金流儲值等方式售予一般消費者，提供消費者多種方式購買遊戲商品，故銷貨集中風險將逐漸降低。

(十)董事、監察人或持股超過百分之十之大股東，股權之大量移轉或更換對公司之影響、風險及因應措施：

本公司最近年度及截至年報刊印日止，公司董事及持股超過百分之十之大股東無股權之大量移轉或更換情事，故尚無因股權之大量移轉或更換對公司發生任何重大之影響與風險。

(十一)經營權之改變對公司之影響、風險及因應措施：無。

(十二)訴訟或非訟事件，應列明公司及公司董事、監察人、總經理、實質負責人、持股比例超過百分之十之大股東及從屬公司已判決確定或尚在繫屬中之重大訴訟、非訟或行政爭訟事件，其結果可能對股東權益或證券價格有重大影響者，應揭露其系爭事實、標的金額、訴訟開始日期、主要涉訟當事人及截至年報刊印日止之處理情形：無。

(十三)其他重要風險及因應措施：

資安風險評估分析之說明：

本公司主要從事手機遊戲之代理、開發及全球發行，與網際網路服務之發展息息相關，近年隨著資訊科技迅速發展及網路應用多元化，駭客入侵手法不斷推陳出新或惡意軟體攻擊事件層出不窮，這些攻擊可能對本公司營運造成損害，因此對於資訊安全之管理日趨重要，以下說明本公司具體之因應措施：

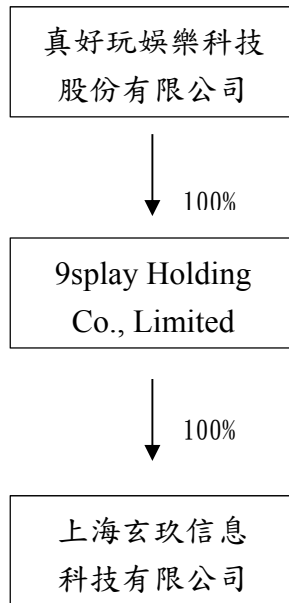
1. 落實本公司維運作業系統及相關部門與維運管理人員之標準作業程序，以確保本公司機房之機密性、完整性、及可用性。並且透過隨時檢視與評估機制，以確保網路適當性和安全性，減少資安危機所產生的損失。
2. 網路安全包含存取權管制、防火牆、入侵偵測及阻斷攻擊的機制、應用程式保護及透過網路監測通報機制與修補工作，將漏洞與被攻擊機率降低。
3. 資訊系統架構建立在高性能之主機及異地資料備份機制，以確保服務不中斷為優先考量，並將備份媒體送往異地保管存放。
4. 就公司之重要資訊系統與機密資料，定期模擬當系統失效無法正常提供服務及資料遺失時之災害復原演練，力求在規範時效內，確保關鍵性業務能迅速恢復正常，將營業損失降至最低。

七、其他重要事項：無。

捌、特別記載事項

一、關係企業相關資料

(一)關係企業組織圖：



(二)各關係企業基本資料：

108年12月31日 單位：美金千元

企業名稱	地址	實收資本額	主要營業或生產項目
9splay Holding Co., Limited	Room 1201, 12/F., Prosperity Centre, 982 Canton Road, Mongkok, KL, Hong Kong	USD 4,000	海外市場營運
上海玄玖信息科技有限公司	上海市閔行區光華路2118號第7棟F057室	USD 1,200	中國市場營運

(三)推定為有控制與從屬關係者其相同股東資料：無。

(四)整體關係企業經營業務所涵蓋之行業：

本公司、9splay Holding Co., Limited，以及透過9splay Holding Co., Limited持有上海玄玖信息科技有限公司，係以全球產品營運為主要營業項目，並進行遊戲軟體製作及開發，以達到研運一體、全球發行之目標。

(五)各關係企業董事、監察人及總經理資料：

108年12月31日；單位：千股

企業名稱	職稱	姓名或 代表人	持有股份	
			股數	持股比例
9splay Holding Co., Limited	董事長	周玄昆	4,000 千股	100%
上海玄玖信息科技有限公司	董事長	周玄昆	-	100%

(六)關係企業營運概況：

1.各關係企業之財務狀況及經營結果

108年12月31日 單位：新台幣千元

項目	9splay Holding Co., Limited	上海玄玖信息 科技有限公司
資產總額	280,269	340
負債總額	142,814	-
股東權益	137,455	340
營業收入	883,506	-
營業損益	138,265	(150)
本期損益(稅後)	100,569	(148)

2.關係企業合併報表：請參閱前項財報。

3.關係企業報告書：無。

二、最近年度及截止年報刊印日止，私募有價證券辦理情形：無。

三、最近年度及截止年報刊印日止，子公司持有或處分本公司股票情形：無。

四、其他必要補充說明事項：無。

玖、最近年度及截至年報刊印日止，如發生證券交易法第三十六條第三項第二款所定對股東權益或證券價格有重大影響之事項：無。

審計委員會審查報告書

董事會造送本公司民國一〇八年度營業報告書、合併財務報表(含個體財務報表)及盈餘分派議案等。其中合併財務報表(含個體財務報表)業經資誠聯合會計師事務所查核完竣，並出具查核報告書。上述營業報告書、合併財務報表(含個體財務報表)及盈餘分派議案經本審計委員會審查，認為尚無不符。爰依證券交易法第十四條之四及公司法第二百一十九條之規定報告如上，敬請 鑒核。

此致

真好玩娛樂股份有限公司民國一〇九年股東常會



獨立董事：顏池男




獨立董事：蔡哲岳



獨立董事：林榮真



中 華 民 國 一 〇 九 年 三 月 三 十 一 日


真好玩娛樂科技股份有限公司

關係企業合併財務報表聲明書

本公司民國 108 年度（自民國 108 年 1 月 1 日至 108 年 12 月 31 日止）依「關係企業合併營業報告書關係企業合併財務報表及關係報告書編製準則」應納入編製關係企業合併財務報表之公司與依國際財務報導準則第十號應納入編製母子公司合併財務報表之公司均相同，且關係企業合併財務報表所應揭露相關資訊於前揭母子公司合併財務報表中均已揭露，爰不再另行編製關係企業合併財務報表。

特此聲明

公司名稱：真好玩娛樂科技股份有限公司


負責人：周玄昆


中華民國 109 年 3 月 31 日

會計師查核報告

(109)財審報字第 19002851 號

真好玩娛樂科技股份有限公司 公鑒：

查核意見

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司（以下簡稱「真好玩集團」）民國 108 年及 107 年 12 月 31 日之合併資產負債表，暨民國 108 年及 107 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併綜合損益表、合併權益變動表、合併現金流量表，以及合併財務報表附註（包括重大會計政策彙總），業經本會計師查核竣事。

依本會計師之意見，上開合併財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」暨金融監督管理委員會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製，足以允當表達真好玩集團民國 108 年及 107 年 12 月 31 日之合併財務狀況，暨民國 108 年及 107 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之合併財務績效及合併現金流量。

查核意見之基礎

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則執行查核工作。本會計師於該等準則下之責任將於會計師查核合併財務報表之責任段進一步說明。本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已依中華民國會計師職業道德規範，與真好玩集團保持超然獨立，並履行該規範之其他責任。本會計師相信已取得足夠及適切之查核證據，以作為表示查核意見之基礎。

關鍵查核事項

關鍵查核事項係指依本會計師之專業判斷，對真好玩集團民國 108 年度合併財務報表之查核最為重要之事項。該等事項已於查核合併財務報表整體及形成查核意見之過程中予以因應，本會計師並不對該等事項單獨表示意見。

~5~

真好玩集團民國 108 年度合併財務報表之關鍵查核事項如下：

線上遊戲收入認列之正確性

事項說明

有關收入認列之會計政策，請詳合併財務報表附註四(二十六)；營業收入之會計項目說明，請詳合併財務報表附註六(十八)。

真好玩集團係從事線上遊戲服務之提供，當遊戲玩家透過線上遊戲銷售平台購買遊戲點數進行儲值，再依據遊戲點數耗用數量計算並認列為營業收入。遊戲點數之儲值及耗用資訊係由電腦系統資訊平台收集，由於線上遊戲收入交易量龐大，且高度仰賴系統，因此系統彙總儲值及耗用情形的過程對於確保營業收入之正確性至為重要，因此本會計師將線上遊戲收入認列之正確性列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師對上開關鍵查核事項所敘明之特定層面已執行之因應程序彙列如下：

1. 瞭解及檢視線上遊戲收入認列之程序，並執行相關測試確認與其政策一致。
2. 抽查公司與線上遊戲銷售平台間之對帳暨收款情形。
3. 抽查系統中主要線上遊戲之遊戲幣儲值及耗用之正確性。

遊戲代理權利金減損損失之評估

事項說明

有關無形資產及其減損之會計政策，請詳合併財務報表附註四(十五)及四(十六)，無形資產及非金融資產減損會計項目說明，請詳合併財務報表附註六(七)及六(八)。

真好玩集團主要營業項目為遊戲代理營運，透過與遊戲開發商簽訂遊戲代理合約並支付相關權利金以取得遊戲代理權。在市場高度競爭情況下，遊戲生命週期可能與代理合約授權期間不一致，管理階層須判斷按合約期間攤提之權利金帳面價值與其可回收金額是否存有差異並認列損失，因管理階層做成此項決定須運用重大判斷，因此本會計師將遊戲代理權利金減損損失之評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師對上開關鍵查核事項所敘明之特定層面已執行之因應程序彙列如下：

1. 與管理階層訪談以瞭解及檢視遊戲代理權利金減損之評估程序，並執行相關測試確認與其政策一致。
2. 取得管理階層編製之遊戲代理權利金減損評估表並執行下列程序：
 - (1) 驗證管理階層評估個別遊戲營運情況減損跡象之適當性，並與相關歷史或佐證資料核對，以確認有減損跡象之個別遊戲已列入該報表。
 - (2) 測試減損評估表各項數字加總之正確性。
 - (3) 覆核預計玩家使用點數產生之遊戲收入相關假設之依據資料，並評估其選用參數及假設之合理性。

其他事項 - 個體財務報告

真好玩娛樂科技股份有限公司已編製民國 108 年度及 107 年度個體財務報表，並經本會計師出具無保留意見之查核報告在案，備供參考。

管理階層與治理單位對財務報表之責任

管理階層之責任係依照「證券發行人財務報告編製準則」暨金融監督管理委員會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告編製允當表達之合併財務報表，且維持與合併財務報表編製有關之必要內部控制，以確保合併財務報表未存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達。

於編製合併財務報表時，管理階層之責任亦包括評估真好玩集團繼續經營之能力、相關事項之揭露，以及繼續經營會計基礎之採用，除非管理階層意圖清算真好玩集團或停止營業，或除清算或停業外別無實際可行之其他方案。

真好玩集團之治理單位(含審計委員會)負有監督財務報導流程之責任。

會計師查核財務報表之責任

本會計師查核合併財務報表之目的，係對合併財務報表整體是否存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達取得合理確信，並出具查核報告。合理確信係高度確信，惟依照中華民國一般公認審計準則執行之查核工作無法保證必能偵出合併財務報表存有之重大不實表達。不實表達可能導因於舞弊或錯誤。如不實表達之個別金額或彙總數可合理預期將影響合併財務報表使用者所作之經濟決策，則被認為具有重大性。

本會計師依照中華民國一般公認審計準則查核時，運用專業判斷並保持專業上之懷疑。本會計師亦執行下列工作：

1. 辨認並評估合併財務報表導因於舞弊或錯誤之重大不實表達風險；對所評估之風險設計及執行適當之因應對策；並取得足夠及適切之查核證據以作為查核意見之基礎。因舞弊可能涉及共謀、偽造、故意遺漏、不實聲明或踰越內部控制，故未偵出導因於舞弊之重大不實表達之風險高於導因於錯誤者。
2. 對與查核攸關之內部控制取得必要之瞭解，以設計當時情況下適當之查核程序，惟其目的非對真好玩集團內部控制之有效性表示意見。
3. 評估管理階層所採用會計政策之適當性，及其所作會計估計與相關揭露之合理性。
4. 依據所取得之查核證據，對管理階層採用繼續經營會計基礎之適當性，以及使真好玩集團繼續經營之能力可能產生重大疑慮之事件或情況是否存在重大不確定性，作出結論。本會計師若認為該等事件或情況存在重大不確定性，則須於查核報告中提醒合併財務報表使用者注意合併財務報表之相關揭露，或於該等揭露係屬不適當時修正查核意見。本會計師之結論係以截至查核報告日所取得之查核證據為基礎。惟未來事件或情況可能導致真好玩集團不再具有繼續經營之能力。
5. 評估合併財務報表（包括相關附註）之整體表達、結構及內容，以及合併財務報表是否允當表達相關交易及事件。
6. 對於集團內組成個體之財務資訊取得足夠及適切之查核證據，以對合併財務報表表示意見。本會計師負責集團查核案件之指導、監督及執行，並負責形成集團查核意見。

本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。



資誠

本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。

本會計師從與治理單位溝通之事項中，決定對真好玩集團民國 108 年度合併財務報表查核之關鍵查核事項。本會計師於查核報告中敘明該等事項，除非法令不允許公開揭露特定事項，或在極罕見情況下，本會計師決定不於查核報告中溝通特定事項，因可合理預期此溝通所產生之負面影響大於所增進之公眾利益。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

陳憲正

陳憲正



會計師

蕭金木

蕭金木



金融監督管理委員會
核准簽證文號：金管證審字第 1060025060 號
前財政部證券管理委員會
核准簽證文號：(81)台財證(六)第 33095 號

中華民國 109 年 3 月 31 日

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
 合併資產負債表
 民國108年12月31日



單位：新台幣仟元

資	產	附註	108年12月31日			107年12月31日		
			金	額	%	金	額	%
流動資產								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$	332,644	55	\$	299,085	46
1136	按攤銷後成本衡量之金融資產—流 動			3,000	1		9,000	1
1170	應收帳款淨額	六(三)、八及十二 (二)		93,296	16		199,925	31
1220	本期所得稅資產			8,226	1		3,571	1
1410	預付款項	六(四)及九		25,085	4		17,891	3
1470	其他流動資產	八		-	-		7,000	1
11XX	流動資產合計			<u>462,251</u>	<u>77</u>		<u>536,472</u>	<u>83</u>
非流動資產								
1600	不動產、廠房及設備	六(五)		2,561	-		6,412	1
1755	使用權資產	六(六)		13,019	2		-	-
1780	無形資產	六(七)		77,276	13		67,619	11
1840	遞延所得稅資產	六(二十三)		40,216	7		28,573	4
1900	其他非流動資產	六(九)		7,458	1		5,021	1
15XX	非流動資產合計			<u>140,530</u>	<u>23</u>		<u>107,625</u>	<u>17</u>
1XXX	資產總計		\$	<u>602,781</u>	<u>100</u>	\$	<u>644,097</u>	<u>100</u>

(續次頁)

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
合併財務報表
民國108年12月31日

單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	108年12月31日			107年12月31日		
			金額	%		金額	%	
負債								
流動負債								
2100	短期借款	六(十)及八	\$ 40,000	7	\$ 35,000	5		
2130	合約負債—流動	六(十八)	9,863	2	25,193	4		
2150	應付票據		45	-	45	-		
2170	應付帳款		70,503	12	146,187	23		
2200	其他應付款	六(十一)	62,967	10	64,369	10		
2230	本期所得稅負債		22,330	4	5,244	1		
2280	租賃負債—流動		9,833	1	-	-		
2310	預收款項	六(十二)	13,009	2	13,416	2		
2399	其他流動負債—其他		1,303	-	1,626	-		
21XX	流動負債合計		<u>229,853</u>	<u>38</u>	<u>291,080</u>	<u>45</u>		
非流動負債								
2570	遞延所得稅負債	六(二十三)	41	-	843	-		
2580	租賃負債—非流動		3,251	1	-	-		
25XX	非流動負債合計		<u>3,292</u>	<u>1</u>	<u>843</u>	<u>-</u>		
2XXX	負債總計		<u>233,145</u>	<u>39</u>	<u>291,923</u>	<u>45</u>		
權益								
歸屬於母公司業主之權益								
股本								
3110	普通股股本	六(十五)	274,560	46	249,600	39		
資本公積								
3200	資本公積	六(十六)	76,948	12	115,665	18		
保留盈餘								
3310	法定盈餘公積	六(十七)	-	-	10,649	2		
3320	特別盈餘公積		-	-	7,280	1		
3350	未分配盈餘(待彌補虧損)		40,436	7	(19,206)	(3)		
其他權益								
3400	其他權益		(6,924)	(1)	(3,931)	(1)		
庫藏股票								
3500	庫藏股票	六(十五)	(15,384)	(3)	(7,883)	(1)		
31XX	歸屬於母公司業主之權益合計		<u>369,636</u>	<u>61</u>	<u>352,174</u>	<u>55</u>		
3XXX	權益總計		<u>369,636</u>	<u>61</u>	<u>352,174</u>	<u>55</u>		
重大承諾事項及或有事項								
重大之期後事項								
3X2X	負債及權益總計	九	<u>\$ 602,781</u>	<u>100</u>	<u>\$ 644,097</u>	<u>100</u>		

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：周玄昆



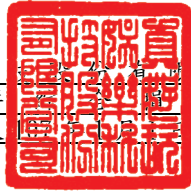
經理人：劉志成



會計主管：吳旭東



真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
 合併
 民國108年及至12月31日



單位：新台幣仟元
 (除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	108 年 度		107 年 度	
		金 額	%	金 額	%
4000 營業收入	六(十八)	\$ 1,860,326	100	\$ 1,720,295	100
5000 營業成本	六(二十二)	(948,607)	(51)	(928,710)	(54)
5900 營業毛利		911,719	49	791,585	46
營業費用	六(二十二)				
6100 推銷費用		(727,055)	(39)	(613,115)	(36)
6200 管理費用		(76,754)	(4)	(62,133)	(3)
6300 研究發展費用		(37,272)	(2)	(31,431)	(2)
6450 預期信用減損利益	十二(二)	-	-	68	-
6000 營業費用合計		(841,081)	(45)	(706,611)	(41)
6900 營業利益		70,638	4	84,974	5
營業外收入及支出					
7010 其他收入	六(十九)	6,129	-	2,336	-
7020 其他利益及損失	六(二十)	(22,030)	(1)	(16,598)	(1)
7050 財務成本	六(二十一)	(1,304)	-	(1,611)	-
7000 營業外收入及支出合計		(17,205)	(1)	(15,873)	(1)
7900 稅前淨利		53,433	3	69,101	4
7950 所得稅費用	六(二十三)	(12,997)	(1)	(10,964)	(1)
8200 本期淨利		\$ 40,436	2	\$ 58,137	3
其他綜合損益					
後續可能重分類至損益之項目					
8361 國外營運機構財務報表換算之 兌換差額		(\$ 2,993)	-	\$ 1,317	-
8360 後續可能重分類至損益之項 目總額		(2,993)	-	1,317	-
8300 其他綜合損益(淨額)		(\$ 2,993)	-	\$ 1,317	-
8500 本期綜合損益總額		\$ 37,443	2	\$ 59,454	3
淨利歸屬於：					
8610 母公司業主		\$ 40,436	2	\$ 58,137	3
綜合損益總額歸屬於：					
8710 母公司業主		\$ 37,443	2	\$ 59,454	3
每股盈餘	六(二十四)				
9750 基本		\$ 1.49		\$ 2.12	
9850 稀釋		\$ 1.49		\$ 2.12	

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：周玄昆



經理人：劉志成



會計主管：吳旭東



真好玩娛樂股份有限公司及子公司
 合併財務報表
 民國108年12月31日

單位：新台幣千元

附註	歸屬普通股	於本公司				業主之權益			庫藏股票	合計
		資本公積	留存盈餘	未分配盈餘	國外營運機構購財務報表換算之兌換差額					
	\$ 169,900	\$ 106,470	\$ -	\$ -	\$ 29,143	\$ 5,248	\$ 4,261	\$ 296,004		
107年度	-	-	-	-	58,137	-	-	58,137		
107年1月1日餘額	-	-	-	-	-	1,317	-	1,317		
本期淨利	-	-	-	-	58,137	1,317	-	59,454		
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	-	-		
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	1,317	-	9,039		
股份基礎給付酬勞成本	-	-	-	9,039	-	-	-	-		
盈餘指撥及分配：										
六(十四)	-	-	-	-	-	-	-	-		
六(十七)	-	-	-	-	7,280	-	-	-		
特別盈餘公積	-	-	-	-	7,280	-	-	-		
法定盈餘公積	-	-	-	10,649	-	-	-	-		
現金股利	-	-	-	-	-	-	-	-		
股票股利	79,700	-	-	-	-	-	-	-		
庫藏股票買回	-	-	-	-	-	-	-	-		
六(十五)	-	-	-	-	-	-	-	-		
股份基礎給付交易	156	-	-	-	-	-	-	-		
107年12月31日餘額	\$ 249,600	\$ 106,470	\$ 156	\$ 10,649	\$ 19,206	\$ 3,931	\$ 7,883	\$ 352,174		
108年度	-	-	-	-	40,436	-	-	40,436		
108年1月1日餘額	-	-	-	-	-	-	-	-		
本期淨利	-	-	-	-	40,436	-	-	40,436		
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	-	-	-		
本期綜合損益總額	-	-	-	-	-	-	-	-		
盈餘指撥及分配：										
六(十七)	-	-	-	-	-	-	-	-		
特別盈餘公積	-	-	-	-	7,280	-	-	-		
法定盈餘公積	-	-	-	(10,649)	-	-	-	-		
資本公積	-	(1,277)	-	-	1,277	-	-	-		
資本公積	-	(12,480)	-	-	-	-	-	-		
資本公積	24,960	(24,960)	-	-	-	-	-	-		
庫藏股票買回	-	-	-	-	-	-	-	-		
六(十五)	-	-	-	-	-	-	-	-		
108年12月31日餘額	\$ 274,560	\$ 67,753	\$ 156	\$ -	\$ 40,436	\$ 6,924	\$ (7,501)	\$ 369,636		

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。



董事長：周玄昆



經理人：劉志成



會計主管：吳旭東

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
合併現金流量表
民國108年及107年12月31日



單位：新台幣仟元

	附註	108 年 度	107 年 度
營業活動之現金流量			
本期稅前淨利		\$ 53,433	\$ 69,101
調整項目			
收益費損項目			
折舊費用(含使用權資產)	六(五)(六)(二十二)	15,381	5,433
各項攤銷	六(七)(二十二)	36,548	53,264
預期信用減損利益	十二(二)	-	(68)
股份基礎給付酬勞成本	六(十四)	-	9,039
無形資產減損損失	六(七)(八)(二十)	13,641	18,972
其他減損損失	六(八)(二十)	6,418	-
透過損益按公允價值衡量金融資產及負債之淨損失	六(二)(二十)	-	1,191
利息收入	六(十九)	(2,441)	(2,106)
利息費用	六(二十一)	1,304	1,611
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			
應收帳款		106,629	(7,845)
其他應收款		3,570	3,591
預付款項		(13,612)	45,652
與營業活動相關之負債之淨變動			
合約負債-流動		(15,330)	(10,109)
應付票據		-	(1,095)
應付帳款		(75,684)	(18,829)
其他應付款		(4,361)	24,071
預收款項		(407)	(279)
其他流動負債-其他		(323)	951
營運產生之現金流入		124,766	192,545
收取之利息		2,441	2,106
支付之利息		(1,304)	(1,611)
支付之所得稅		(13,424)	(33,661)
營業活動之淨現金流入		112,479	159,379
投資活動之現金流量			
按攤銷後成本衡量之金融資產-流動		6,000	(9,000)
購置不動產、廠房及設備付現數	六(二十六)	(240)	(438)
取得無形資產	六(七)	(65,362)	(57,702)
處分無形資產	六(七)	4,635	-
其他流動資產減少(增加)		7,000	(1,000)
其他非流動資產		(2,437)	(2,481)
投資活動之淨現金流出		(50,404)	(70,621)
籌資活動之現金流量			
短期借款增加(減少)	六(二十七)	5,000	(43,000)
庫藏股買回成本	六(十五)	(7,501)	(7,883)
發放現金股利	六(十七)	(12,480)	(8,857)
租賃本金償還	六(二十七)	(10,775)	-
員工購買庫藏股		-	4,417
籌資活動之淨現金流出		(25,756)	(55,323)
匯率影響數		(2,760)	1,709
本期現金及約當現金增加數		33,559	35,144
期初現金及約當現金餘額		299,085	263,941
期末現金及約當現金餘額		\$ 332,644	\$ 299,085

後附合併財務報表附註為本合併財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：周玄昆



經理人：劉志成



會計主管：吳旭東



真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
合併財務報表附註
民國 108 年 1 月 1 日至 109 年 12 月 31 日



單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

真好玩娛樂科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)設立於民國 102 年 9 月，並於同年開始營業。本公司及子公司(以下統稱「本集團」)主要營業項目為資訊軟體服務等。本公司於民國 105 年 1 月 19 日向財團法人中華民國櫃檯買賣中心申請普通股登錄興櫃掛牌交易。

二、通過財務報告之日期及程序

本合併財務報告已於民國 109 年 3 月 31 日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一) 已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國 108 年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

<u>新發布/修正/修訂準則及解釋</u>	<u>國際會計準則理事會 發布之生效日</u>
國際財務報導準則第9號之修正「具負補償之提前還款特性」	民國108年1月1日
國際財務報導準則第16號「租賃」	民國108年1月1日
國際財務報導準則第19號之修正「計畫之修正、縮減或清償」	民國108年1月1日
國際會計準則第28號之修正「關聯企業與合資之長期權益」	民國108年1月1日
國際財務報導解釋第23號「所得稅務處理之不確定性」	民國108年1月1日
2015-2017週期之年度改善	民國108年1月1日

除下列所述者外，本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響。

國際財務報導準則第 16 號「租賃」

1. 國際財務報導準則第 16 號「租賃」取代國際會計準則第 17 號「租賃」及其相關解釋及解釋公告。此準則規定承租人應認列使用權資產及租賃負債(除租賃期間短於 12 個月或低價值標的資產之租賃外);出租人會計處理仍相同,按營業租賃及融資租賃兩種類型處理,僅增加相關揭露。
2. 於適用金管會認可之民國 108 年 IFRSs 版本時,本集團對於國際財務報導準則第 16 號係採用不重編比較資訊(以下簡稱「修正式追溯調整」),將屬承租人之租賃合約,於民國 108 年 1 月 1 日同時調增使用權資產及租賃負債\$19,417。

3. 本集團於初次適用國際財務報導準則第 16 號，採用之實務權宜作法如下：
- (1) 未重評估合約是否係屬(或包含)租賃，係按先前適用國際會計準則第 17 號及國際財務報導解釋第 4 號時已辨認為租賃之合約，適用國際財務報導準則第 16 號之規定處理。
 - (2) 將對具有合理類似特性之租賃組合使用單一折現率。
 - (3) 對租賃期間將於民國 108 年 12 月 31 日前結束之租賃，採取短期租賃之方式處理，該些合約於民國 108 年度認列之租金費用為 \$329。
 - (4) 未將原始直接成本計入使用權資產之衡量。
 - (5) 於評估租賃延長選擇權之行使及租賃終止選擇權之不行使對租賃期間之判斷時採用後見之明。
4. 本集團於計算租賃負債之現值時，係採用本集團增額借款利率，其加權平均利率為 2.21%。
5. 本集團按國際會計準則第 17 號揭露營業租賃承諾之金額，採用初次適用日之增額借款利率折現之現值與民國 108 年 1 月 1 日認列之租賃負債的調節如下：

民國107年12月31日採國際會計準則第17號揭露之營業租賃承諾	\$ 20,567
減：屬短期租賃之豁免	(329)
減：屬低價值資產之豁免	(148)
民國108年1月1日採國際財務報導準則第16號應認列租賃負債之租賃合約總額	<u>\$ 20,090</u>
本集團初次適用日之增額借款利率	<u>2.21%</u>
民國108年1月1日採國際財務報導準則第16號認列之租賃負債	<u>\$ 19,417</u>

(二) 尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國 109 年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際會計準則第1號及國際會計準則第8號之修正「揭露倡議- 重大性之定義」	民國109年1月1日
國際財務報導準則第3號之修正「業務之定義」	民國109年1月1日
國際財務報導準則第9號、國際會計準則第39號及國際財務報導準則第7號之修正「利率指標變革」	民國109年1月1日

本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」	待國際會計準則理事會決定
國際財務報導準則第17號「保險合約」	民國110年1月1日
國際會計準則第1號之修正「負債之流動或非流動分類」	民國111年1月1日

本集團經評估上述準則及解釋對本集團財務狀況與財務績效並無重大影響。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本合併財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一) 遵循聲明

本合併財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則與金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)編製。

(二) 編製基礎

1. 除按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產外，本合併財務報告係按歷史成本編製。
2. 編製符合 IFRSs 之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本集團的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及合併財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

(三) 合併基礎

1. 合併財務報告編製原則

(1) 本集團將所有子公司納入合併財務報告編製之個體。子公司指受本集團控制之個體，當本集團暴露於來自對該個體之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利，且透過對該個體之權力有能力影響該等報酬時，本集團即控制該個體。子公司自本集團取得控制之日起納入合併財務報告，於喪失控制之日起終止合併。

(2) 集團內公司間之交易、餘額及未實現損益業已銷除。子公司之會計政策已作必要之調整，與本集團採用之政策一致。

2. 列入合併財務報告之子公司：

投資公司名稱	子公司名稱	業務性質	所持股權百分比		說明
			108年12月31日	107年12月31日	
真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	資訊軟體服務	100%	100%	
9splay Holding Co., Limited	上海玄玖信息科技有限公司	資訊軟體服務	100%	100%	

3. 未列入合併財務報告之子公司：無。

4. 子公司會計期間不同之調整及處理方式：無。

5. 重大限制：無。

6. 對本集團具重大性之非控制權益之子公司：無。

(四) 外幣換算

本集團內每一個體之財務報告所列之項目，均係以該個體營運所處主要經濟環境之貨幣（即功能性貨幣）衡量。本合併財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

- (1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，屬透過損益按公允價值衡量者，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過其他綜合損益按公允價值衡量者，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。
- (4) 所有兌換損益於損益表之「其他利益及損失」列報。

2. 國外營運機構之換算

功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團合併個體，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：

- (1) 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；
- (2) 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及
- (3) 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。

(五) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受到限制者除外。

本集團將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

- (1) 預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內到期清償者。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本集團將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(六) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(七) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

1. 係指非屬按攤銷後成本衡量或透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。
2. 本集團對於符合慣例交易之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交易日會計。
3. 本集團於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本認列於損益，後續按公允價值衡量，其利益或損失認列於損益。

(八) 按攤銷後成本衡量之金融資產

1. 係指同時符合下列條件者：
 - (1) 在以收取合約現金流量為目的之經營模式下持有該金融資產。
 - (2) 該金融資產之合約條款產生特定日期之現金流量，完全為支付本金及流通在外本金金額之利息。
2. 本集團對於符合交易慣例之按攤銷後成本衡量之金融資產係採用交易日會計。
3. 本集團持有不符合約當現金之定期存款，因持有期間短，折現之影響不重大，係以投資金額衡量。

(九) 應收帳款

1. 係指依合約約定，已具無條件收取因移轉商品或勞務所換得對價金額權利之帳款。
2. 屬未付息之短期應收帳款，因折現之影響不大，本集團係以原始發票金額衡量。

(十) 金融資產減損

本集團於每一資產負債表日，就按攤銷後成本衡量之金融資產與包含重大財務組成部分之應收帳款，考量所有合理且可佐證之資訊(包括前瞻性者)後，對自原始認列後信用風險並未顯著增加者，按 12 個月預期信用損失金額衡量備抵損失；對自原始認列後信用風險已顯著增加者，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失；就不包含重大財務組成部分之應收帳款或合約資產，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失。

(十一) 金融資產之除列

當本集團對收取來自金融資產現金流量之合約權利失效時，將除列金融資產。

(十二) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本集團，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本集團於每一財務年度結束對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第 8 號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

機器設備	3年
辦公設備	3年
租賃改良	4~5年

(十三) 承租人之租賃交易－使用權資產/租賃負債

民國 108 年度適用

1. 租賃資產於可供本集團使用之日認列為使用權資產及租賃負債。當租賃合約係屬短期租賃或低價值標的資產之租賃時，將租賃給付採直線法於租賃期間認列為費用。
2. 租賃負債於租賃開始日將尚未支付之租賃給付按本集團增額借款利率折現後之現值認列，租賃給付為固定給付，減除可收取之任何租賃誘因。

後續採利息法按攤銷後成本法衡量，於租賃期間提列利息費用。當非屬合約修改造成租賃期間或租賃給付變動時，將重評估租賃負債，並將再衡量數調整使用權資產。

3. 使用權資產於租賃開始日按成本認列，成本包括：

- (1) 租賃負債之原始衡量金額；及
- (2) 於開始日或之前支付之任何租賃給付。

後續採成本模式衡量，於使用權資產之耐用年限屆滿時或租賃期間屆滿時兩者之較早者，提列折舊費用。當租賃負債重評估時，使用權資產將調整租賃負債之任何再衡量數。

(十四) 營業租賃(承租人)

民國 107 年度適用

營業租賃之給付扣除自出租人收取之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

(十五) 無形資產

1. 電腦軟體

電腦軟體以取得成本認列，依直線法按估計耐用年限 1~3 年攤銷。

2. 權利金主係線上遊戲軟體及版權授權金等，以取得成本為入帳基礎，按估計效益年數，採直線法攤銷，攤銷年限為 1~3 年。

(十六) 非金融資產減損

本集團於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項資產之公允價值減處分成本或其使用價值，兩者較高者。當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。

(十七) 借款

係指向銀行借入之短期款項。本集團於原始認列時按其公允價值減除交易成本衡量，後續就減除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額，採有效利息法按攤銷程序於流通期間內認列利息費用於損益。

(十八) 應付帳款及票據

1. 係指因賒購原物料、商品或勞務所發生之債務及因營業與非因營業而發生之應付票據。
2. 屬未付息之短期應付帳款及票據，因折現之影響不大，本集團係以原始發票金額衡量。

(十九) 金融負債之除列

本集團於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

(二十) 金融資產及負債之互抵

當有法律上可執行之權利將所認列之金融資產及負債金額抵銷，且意圖以淨額基礎交割或同時實現資產及清償負債時，始可將金融資產及金融負債互抵，並於資產負債表中以淨額表達。

(二十一) 員工福利

1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

2. 退休金

確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

3. 員工酬勞及董監酬勞

員工酬勞及董監事酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。另以股票發放員工酬勞者，計算股數之基礎為董事會決議日前一天收盤價。

(二十二) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益商品之公允價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益商品之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎酬數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

(二十三) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本集團依據營運及產生應課稅所得之所在國家在資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵之所得稅，嗣盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於合併資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。源自於原始認列之商譽所產生之遞延所得稅負債則不予認列，若遞延所得稅源自於交易（不包括企業合併）中對資產或負債之原始認列，且在交易當時未影響會計利潤或課稅所得（課稅損失），則不予認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本集團可以控制暫時性差異迴轉之時間點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率（及稅法）為準。
4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 期中期間發生稅率變動時，本集團於變動發生當期一次認列變動影響數，對於所得稅與認列於損益之外的項目有關者，將變動影響數認列於其他綜合損益或權益項目，對於所得稅與認列於損益的項目有關者，則將變動影響數認列於損益。

(二十四) 股本

1. 普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣

除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。

2. 本集團買回已發行股票時，將所支付之對價包括任何可直接歸屬之增額成本以稅後淨額認列為股東權益之減項。

(二十五) 股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報告認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

(二十六) 收入認列

線上遊戲收入

本集團從事線上遊戲服務的提供，待遊戲玩家於遊戲充值後，可於遊戲中以遊戲幣購買各項服務或虛擬寶物。本集團的收入認列，係於消費者於遊戲點數卡銷售通路購買遊戲點數進行儲值時予以遞延並帳列「合約負債」項下，而再依據遊戲幣消耗情形及按各項服務期間或虛擬寶物的預計存續期間分期攤銷認列收入。因移轉所承諾之商品或服務予客戶與客戶付款間之時間間隔未有超過一年者，因此本集團並未調整交易價格以反映貨幣時間價值。

(二十七) 營運部門

本集團營運部門資訊與提供給主要營運決策者之內部管理報告採一致之方式報導。主要營運決策者負責分配資源予營運部門並評估其績效，經辨識本集團之主要營運決策者為董事會。

五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本集團編製本合併財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

重要會計估計及假設

(一) 收入認列

本集團的收入認列，係於收取遊戲價金時認列銷貨收入，而再考量扣點購買遊戲幣情形及按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，將未實現之銷貨收入予以遞延並認列於合約負債項下，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且本集團定期檢視估計之合理性，請參閱附註六(十八)。

民國 108 年 12 月 31 日，本集團認列之合約負債為 \$9,863。

(二) 權利金減損評估

權利金減損評估過程涉及本公司管理階層判斷，係採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額，有關權利金減損損失之

認列及評估，請參閱附註六(七)及六(八)之說明。

民國 108 年 12 月 31 日止，本集團認列減損損失後之權利金為 \$75,090。

六、重要會計項目之說明

(一) 現金及約當現金

	108年12月31日	107年12月31日
庫存現金及週轉金	\$ 793	\$ 803
支票存款及活期存款	256,901	227,852
定期存款	74,950	70,430
	<u>\$ 332,644</u>	<u>\$ 299,085</u>

1. 本集團往來之金融機構信用品質良好，且本集團與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低。
2. 民國 108 年及 107 年 12 月 31 日，因做為短期借款之擔保而用途受限之現金及約當現金分別計 \$0 及 \$7,000，分類為其他金融資產(表列「其他流動資產」)。

(二) 透過損益按公允價值衡量之金融資產－非流動

	108年12月31日	107年12月31日
強制透過損益按公允價值衡量之 金融資產		
公開發行公司股票	\$ 13,860	\$ 13,860
評價調整	(13,860)	(13,860)
	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>

1. 本集團強制透過損益按公允價值衡量之金融資產於民國 108 年及 107 年度認列之淨損益分別為 \$0 及 (\$1,191)。
2. 本集團未有將透過損益按公允價值衡量之金融資產提供質押之情形。

(三) 應收帳款

	108年12月31日	107年12月31日
應收帳款	\$ 93,296	\$ 199,925
減：備抵損失	-	-
	<u>\$ 93,296</u>	<u>\$ 199,925</u>

1. 本集團應收帳款之帳齡分析請詳附註十二、(二)之說明。

本集團對客戶之授信期間通常按約定之支付條款，並以逾期天數為基準進行之帳齡分析，有關應收帳款減損之變動及帳齡分析資訊，請詳附註十二之信用風險揭露。

2. 民國 108 年及 107 年 12 月 31 日之應收帳款餘額均為客戶合約所產生，另於民國 107 年 1 月 1 日客戶合約之應收帳款餘額為 \$192,013。

3. 本集團並未持有任何的擔保品。
4. 本集團於民國 108 年 4 月 15 日及民國 107 年 3 月 30 日與彰化商業銀行簽訂應收帳款讓售合約(具追索權)，提供部分無法回收之保證。且本集團對此讓售之應收帳款不得再質押予第三方。相關已預支之價款帳列短期借款項下。
5. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本集團應收帳款於民國 108 年及 107 年 12 月 31 日信用風險最大暴險金額分別為 \$93,296 及 \$199,925。
6. 於民國 108 年 12 月 31 日，本集團繼續認列已移轉之讓售應收帳款相關資訊如下：

	108年12月31日
讓售應收帳款帳面金額	\$ 9,342
已預支價款之帳面價值	5,000

本集團於民國 107 年 12 月 31 日無讓售應收帳款。

(四) 預付款項

	108年12月31日	107年12月31日
預付分成費	\$ 20,229	\$ 11,878
其他預付費用	4,856	6,013
	\$ 25,085	\$ 17,891

預付分成費減損情形，請詳附註六(八)說明。

(五) 不動產、廠房及設備

	108年			
	機器設備	辦公設備	租賃改良	合計
	供自用	供自用	供自用	
1月1日				
成本	\$ 18,494	\$ 878	\$ 8,092	\$ 27,464
累計折舊及減損	(15,705)	(853)	(4,494)	(21,052)
	\$ 2,789	\$ 25	\$ 3,598	\$ 6,412
1月1日	\$ 2,789	\$ 25	\$ 3,598	\$ 6,412
增添	240	-	-	240
折舊費用	(2,408)	(25)	(1,658)	(4,091)
12月31日	\$ 621	\$ -	\$ 1,940	\$ 2,561
12月31日				
成本	\$ 18,734	\$ -	\$ 8,092	\$ 26,826
累計折舊及減損	(18,113)	-	(6,152)	(24,265)
	\$ 621	\$ -	\$ 1,940	\$ 2,561

	107年			
	機器設備	辦公設備	租賃改良	合計
	供自用	供自用	供自用	
1月1日				
成本	\$ 18,286	\$ 878	\$ 8,092	\$ 27,256
累計折舊及減損	(11,980)	(803)	(2,836)	(15,619)
	<u>\$ 6,306</u>	<u>\$ 75</u>	<u>\$ 5,256</u>	<u>\$ 11,637</u>
1月1日	\$ 6,306	\$ 75	\$ 5,256	\$ 11,637
增添	208	-	-	208
折舊費用	(3,725)	(50)	(1,658)	(5,433)
12月31日	<u>\$ 2,789</u>	<u>\$ 25</u>	<u>\$ 3,598</u>	<u>\$ 6,412</u>
12月31日				
成本	\$ 18,494	\$ 878	\$ 8,092	\$ 27,464
累計折舊及減損	(15,705)	(853)	(4,494)	(21,052)
	<u>\$ 2,789</u>	<u>\$ 25</u>	<u>\$ 3,598</u>	<u>\$ 6,412</u>

(六) 租賃交易－承租人

民國 108 年度適用

1. 本集團租賃之標的資產包括辦公處所及公務車，租賃合約之期間通常介於 1 到 5 年。租賃合約是採個別協商並包含各種不同的條款及和條件，除租賃之資產不得用作借貸擔保外，未有加諸其他之限制。
2. 本集團承租之停車位及系統設備及租賃期間不超過 12 個月，及承租屬低價值之標的資產為影印機。
3. 使用權資產之帳面價值與認列之折舊費用資訊如下：

	108年12月31日	108年度
	帳面金額	折舊費用
辦公室	\$ 5,839	\$ 7,391
運輸設備(公務車)	7,180	3,899
	<u>\$ 13,019</u>	<u>\$ 11,290</u>

4. 本集團於民國 108 年度使用權資產之增添為\$4,892。
5. 與租賃合約有關之損益項目資訊如下：

	108年度
<u>影響當期損益之項目</u>	
租賃負債之利息費用	\$ 530
屬短期租賃合約之費用	256
屬低價值資產租賃之費用	192

6. 本集團於民國 108 年度租賃現金流出總額為\$11,753。

(七) 無形資產

	108年		
	電腦軟體	權利金	合計
1月1日			
成本	\$ 4,323	\$ 366,929	\$ 371,252
累計攤銷及減損	(2,085)	(301,548)	(303,633)
	<u>\$ 2,238</u>	<u>\$ 65,381</u>	<u>\$ 67,619</u>
12月31日	\$ 2,238	\$ 65,381	\$ 67,619
增添	1,561	63,801	65,362
處分	-	(4,635)	(4,635)
攤銷費用	(1,613)	(34,935)	(36,548)
減損損失	-	(13,641)	(13,641)
匯率影響數	-	(881)	(881)
12月31日	<u>\$ 2,186</u>	<u>\$ 75,090</u>	<u>\$ 77,276</u>
12月31日			
成本	\$ 5,326	\$ 261,509	\$ 266,835
累計攤銷及減損	(3,140)	(186,419)	(189,559)
	<u>\$ 2,186</u>	<u>\$ 75,090</u>	<u>\$ 77,276</u>
	107年		
	電腦軟體	權利金	合計
1月1日			
成本	\$ 2,058	\$ 307,658	\$ 309,716
累計攤銷及減損	(754)	(229,134)	(229,888)
	<u>\$ 1,304</u>	<u>\$ 78,524</u>	<u>\$ 79,828</u>
12月31日	\$ 1,304	\$ 78,524	\$ 79,828
增添	2,265	55,437	57,702
重分類	-	3,003	3,003
攤銷費用	(1,321)	(51,943)	(53,264)
減損損失	-	(18,972)	(18,972)
匯率影響數	(10)	(668)	(678)
12月31日	<u>\$ 2,238</u>	<u>\$ 65,381</u>	<u>\$ 67,619</u>
12月31日			
成本	\$ 4,323	\$ 366,929	\$ 371,252
累計攤銷及減損	(2,085)	(301,548)	(303,633)
	<u>\$ 2,238</u>	<u>\$ 65,381</u>	<u>\$ 67,619</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	108年度	107年度
營業成本	\$ 35,484	\$ 52,404
營業費用	1,064	860
	<u>\$ 36,548</u>	<u>\$ 53,264</u>

2. 無形資產減損情形，請詳附註六(八)之說明。

(八) 非金融資產減損

1. 本集團部分線上遊戲權利金之預計可回收金額小於帳面價值，而民國 108 年及 107 年度所認列之減損損失分別為 \$20,059 及 \$18,972，明細如下：

	108年度	107年度
	認列於 當期損益	認列於 當期損益
減損損失－無形資產	\$ 13,641	\$ 18,972
減損損失－預付款項	6,418	-
	<u>\$ 20,059</u>	<u>\$ 18,972</u>

2. 上述減損損失按部門別予以揭露之明細如下：

	108年度	107年度
	認列於當期損益	認列於當期損益
遊戲發行部門	\$ 20,059	\$ 18,972

(九) 其他非流動資產

	108年12月31日	107年12月31日
存出保證金	\$ 7,458	\$ 5,021

(十) 短期借款

借款性質	108年12月31日	利率區間	擔保品
銀行借款			
擔保借款	\$ 27,250	2.21%~2.27%	信用保證基金
擔保借款	5,000	2.13%	應收帳款
信用借款	7,750	2.24%~2.27%	無
	<u>\$ 40,000</u>		
借款性質	107年12月31日	利率區間	擔保品
銀行借款			
擔保借款	\$ 30,500	2.23%~2.26%	存款(備償戶)及信用保證基金
信用借款	4,500	2.23%	無
	<u>\$ 35,000</u>		

本集團民國 108 年及 107 年 12 月 31 日未動用之借款額度分別為 \$220,000 及 \$145,000。

(十一) 其他應付款

	108年12月31日	107年12月31日
應付薪資及獎金	\$ 27,410	\$ 28,793
應付廣告服務費	16,960	15,562
應付資訊服務費	4,852	6,602
應付勞務費	2,535	3,278
其他	11,210	10,134
	<u>\$ 62,967</u>	<u>\$ 64,369</u>

(十二) 預收款項

	108年12月31日	107年12月31日
預收分成收入	<u>\$ 13,009</u>	<u>\$ 13,416</u>

(十三) 退休金

1. 本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本集團就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。
2. 民國 108 年及 107 年度，本集團依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$6,689 及 \$4,953。

(十四) 股份基礎給付

1. 民國 107 年度，本集團之股份基礎給付協議如下：

協議類型	給與日	給與數量	合約期間	既得條件
庫藏股票轉讓予員工	107. 4. 13	141 仟股	NA	立即既得

2. 民國 107 年 4 月 13 日給與日之公允價值為每股 \$95.47 元。
3. 股份基礎給付交易產生之費用如下：

	107年度
權益交割	<u>\$ 9,039</u>

(十五) 股本

1. 民國 108 年 12 月 31 日，本公司額定資本額為 \$800,000，分為 80,000 仟股（含員工認股權憑證可認購股數 2,625 仟股），實收資本額為 \$274,560，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

本公司普通股期初與期末流通在外股數調節如下：

	108年(仟股)	107年(仟股)
1月1日	24,818	16,849
股票股利	2,496	7,970
收回股份	(143)	(142)
轉讓庫藏股予員工	-	141
12月31日	<u>27,171</u>	<u>24,818</u>

2. 庫藏股

(1) 股份收回原因及其數量：

		108年12月31日	
<u>持有股份之公司名稱</u>	<u>收回原因</u>	<u>股數</u>	<u>帳面金額</u>
本公司	供轉讓股份予員工	285仟股	\$ 15,384
		107年12月31日	
<u>持有股份之公司名稱</u>	<u>收回原因</u>	<u>股數</u>	<u>帳面金額</u>
本公司	供轉讓股份予員工	142仟股	\$ 7,883

- (2) 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
- (3) 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
- (4) 依證券交易法規定，因供轉讓股份予員工所買回之股份，應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

(十六) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
2. 本公司於民國 108 年 4 月 11 日，經股東會決議通過資本公積轉增資 \$24,960 及資本公積配發現金股利 \$12,480。

(十七) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，年度總決算，如有盈餘應先提繳稅款，彌補以往年度虧損，次提列 10% 為法定盈餘公積，直到法定盈餘公積已達到本公司資本總額為止，並依法令或主管機關之規定提列或迴轉特別盈餘公積，如尚有盈餘，由董事會擬具分派案，提請股東會決議分派之。
2. 本公司考量公司所處環境及成長階段，基於健全財務規劃以達永續經營，未來盈餘之分派將配合公司營運規劃、資本支出預算及資金需求情形，於發放股利時，以現金股利不低於當次配發股東股利總額之 10% 為原則。但股利若低於每股新臺幣 1 元，得以股票股利發放。
3. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
4. 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，嗣後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。

5. 本公司於民國 108 年 1 月 3 日召開股東臨時會，承認通過民國 106 年度盈餘分派案如下：

	106年度	
	金額	每股股利(元)
特別盈餘公積	\$ 7,280	
法定盈餘公積	10,649	
股票股利	79,700	\$ 4.69
現金股利	8,857	0.53

有關董事會決議及股東臨時會承認盈餘分配情形，請至「公開資訊觀測站」查詢。

6. 本公司於民國 108 年 6 月 28 日經股東常會決議依公司法規定，以特別盈餘公積\$7,280、法定盈餘公積\$10,649及資本公積\$1,277彌補虧損。有關董事會決議及股東會承認盈虧撥補案情形，請至「公開資訊觀測站」查詢。
7. 本公司於民國 109 年 3 月 31 日，經董事會決議(尚未經股東會決議)通過民國 108 年度盈餘分派案如下：

	108年度	
	金額	每股股利(元)
特別盈餘公積	\$ 6,924	
法定盈餘公積	4,044	
現金股利	21,737	0.8

8. 有關員工酬勞及董監酬勞資訊，請詳附註六、(二十二)。

(十八) 營業收入

	108年度	107年度
客戶合約收入	\$ 1,860,326	\$ 1,720,295

1. 客戶合約收入之細分

本集團之收入源於提供逐步移轉及某一時點移轉之商品及勞務，收入可細分為下列主要事業群：

108年度	遊戲發行部門	研發部門	合計
部門收入	\$ 1,860,326	\$ -	\$ 1,860,326
收入認列時點			
於某一時點認列之收入	\$ 1,855,309	\$ -	\$ 1,855,309
隨時間逐步認列之收入	5,017	-	5,017
	\$ 1,860,326	\$ -	\$ 1,860,326

107年度	遊戲發行部門	研發部門	合計
部門收入	\$ 1,720,295	\$ -	\$ 1,720,295
收入認列時點			
於某一時點認列之收入	\$ 1,706,712	\$ -	\$ 1,706,712
隨時間逐步認列之收入	13,583	-	13,583
	\$ 1,720,295	\$ -	\$ 1,720,295

2. 合約負債

本集團認列客戶合約收入相關之合約負債如下：

	108年12月31日	107年12月31日	107年1月1日
合約負債：			
合約負債－線上遊戲收入	\$ 9,863	\$ 25,193	\$ 35,302
		108年度	107年度
合約負債期初餘額本期認列收入			
線上遊戲收入		\$ 25,163	\$ 34,742

(十九) 其他收入

	108年度	107年度
利息收入：		
銀行存款利息	\$ 2,365	\$ 2,074
按攤銷後成本衡量之金融資產利息收入	76	32
利息收入合計	2,441	2,106
退稅款收入	2,451	-
其他	1,237	230
	\$ 6,129	\$ 2,336

(二十) 其他利益及損失

	108年度	107年度
外幣兌換(損失)利益	(\$ 1,971)	\$ 7,304
透過損益按公允價值衡量之金融資產損失	-	(1,191)
無形資產減損損失	(13,641)	(18,972)
其他減損損失	(6,418)	-
賠償損失	-	(4,999)
其他	-	1,260
	(\$ 22,030)	(\$ 16,598)

(二十一) 財務成本

	<u>108年度</u>	<u>107年度</u>
銀行借款利息費用	\$ 774	\$ 1,611
租賃負債利息費用	530	-
	<u>\$ 1,304</u>	<u>\$ 1,611</u>

(二十二) 員工福利、折舊及攤銷費用

	<u>108年度</u>	<u>107年度</u>
薪資費用	\$ 144,424	\$ 119,116
勞健保費用	13,182	9,786
退休金費用	6,689	4,953
董事酬金	1,600	1,473
其他用人費用	6,564	5,184
	<u>\$ 172,459</u>	<u>\$ 140,512</u>
不動產、廠房及設備折舊費用 (含使用權資產)	<u>\$ 15,381</u>	<u>\$ 5,433</u>
無形資產攤銷費用	<u>\$ 36,548</u>	<u>\$ 53,264</u>

1. 依本集團章程規定，本集團依當年度獲利狀況扣除累積虧損後，如尚有餘額，應先提撥員工紅利 1%~10%，董事、監察人酬勞不高於 3%。

2. 本集團民國 108 年及 107 年度員工酬勞估列金額分別為 \$268 及 \$0；董監酬勞估列金額均為 \$0，前述金額帳列薪資費用科目。

民國 108 年度係依截至當期止之獲利情況，分別以 1%及 0%估列。

經董事會決議之民國 107 年度員工酬勞及董監酬勞與民國 107 年度財務報告認列之金額一致。

本公司董事會通過之員工及董監酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

(二十三) 所得稅

1. 所得稅費用

所得稅費用組成部分：

	<u>108年度</u>	<u>107年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ 23,162	\$ 15,656
以前年度所得稅低估	2,280	450
當期所得稅總額	<u>25,442</u>	<u>16,106</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	(12,445)	(1,156)
稅率改變之影響	-	(3,986)
所得稅費用	<u>\$ 12,997</u>	<u>\$ 10,964</u>

2. 所得稅費用與會計利潤關係：

	108年度	107年度
稅前淨利按法定稅率計算之所得稅	\$ 30,800	\$ 13,820
暫時性差異未認列遞延所得稅資產	-	412
其他按法令規定應調整項目影響數	(20,113)	(2,511)
按法令規定不得認列項目影響數	30	2,779
以前年度所得稅低估	2,280	450
稅率改變之影響	-	(3,986)
	<u>\$ 12,997</u>	<u>\$ 10,964</u>

3. 因暫時性差異及課稅損失而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

108年				
	1月1日	認列於損益	12月31日	
遞延所得稅資產：				
- 暫時性差異：				
減損損失	\$ 25,355	(\$ 4,571)	\$ 20,784	
虧損扣抵	-	16,514	16,514	
其他	3,218	(300)	2,918	
小計	<u>28,573</u>	<u>11,643</u>	<u>40,216</u>	
遞延所得稅負債：				
未實現兌換利益	(843)	802	(41)	
小計	<u>(843)</u>	<u>802</u>	<u>(41)</u>	
合計	<u>\$ 27,730</u>	<u>\$ 12,445</u>	<u>\$ 40,175</u>	
107年				
	1月1日	稅率改變 之影響	認列於損益	12月31日
遞延所得稅資產：				
- 暫時性差異：				
減損損失	\$ 19,953	\$ 3,521	\$ 1,881	\$ 25,355
其他	2,635	465	118	3,218
小計	<u>22,588</u>	<u>3,986</u>	<u>1,999</u>	<u>28,573</u>
遞延所得稅負債：				
未實現兌換利益	-	-	(843)	(843)
小計	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>(843)</u>	<u>(843)</u>
合計	<u>\$ 22,588</u>	<u>\$ 3,986</u>	<u>\$ 1,156</u>	<u>\$ 27,730</u>

4. 本公司營利事業所得稅業經稅捐稽徵機關核定至民國 105 年度。

5. 台灣所得稅法修正案於民國 107 年 2 月 7 日公布生效，營利事業所得稅之稅率自 17%調增至 20%，此修正自民國 107 年度開始適用。本集團業已就此稅率變動評估相關之所得稅影響。

(二十四) 每股盈餘

	108年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東之本期淨利	\$ 40,436	27,177	\$ 1.49
<u>稀釋每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東之本期淨利	\$ 40,436	27,177	
具稀釋作用之潛在普通股之影響 員工酬勞	-	7	
屬於母公司普通股股東之本期淨利加潛在普通股之影響	\$ 40,436	27,184	\$ 1.49
	107年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東之本期淨利	\$ 58,137	27,406	\$ 2.12
<u>稀釋每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東之本期淨利	\$ 58,137	27,406	
具稀釋作用之潛在普通股之影響 員工酬勞	-	2	
屬於母公司普通股股東之本期淨利加潛在普通股之影響	\$ 58,137	27,408	\$ 2.12

(二十五) 營業租賃

107 年度適用

本集團以營業租賃承租辦公處所、伺服器及公務車等項目，租賃期間介於 1 至 5 年，並附有於租賃期間屆滿之續租權。民國 107 年度認列 \$39,436 之租金費用為當期損益，依租賃合約規定預計未來各年度之租金支出如下：

	107年12月31日
不超過1年	\$ 10,558
超過1年但不超過5年	9,861
	\$ 20,419

(二十六) 現金流量補充資訊

僅有部分現金支付之投資活動：

	108年度	107年度
購置不動產、廠房及設備	\$ 240	\$ 208
加：期初應付設備款	-	230
本期支付現金	<u>\$ 240</u>	<u>\$ 438</u>

(二十七) 來自籌資活動之負債之變動

	108年		
	租賃負債	短期借款	來自籌資活動 之負債總額
1月1日	\$ 19,417	\$ 35,000	\$ 54,417
籌資現金流量之變動	10,775	5,000	15,775
其他非現金之變動	(17,108)	-	(17,108)
12月31日	<u>\$ 13,084</u>	<u>\$ 40,000</u>	<u>\$ 53,084</u>

	107年		
	租賃負債	短期借款	來自籌資活動 之負債總額
1月1日	\$ -	\$ 78,000	\$ 78,000
籌資現金流量之變動	-	(43,000)	(43,000)
12月31日	<u>\$ -</u>	<u>\$ 35,000</u>	<u>\$ 35,000</u>

七、關係人交易

(一) 關係人之名稱及關係

關係人名稱	與本集團關係
董事、監察人、總經理及副總經理等	本集團之主要管理階層

(二) 主要管理階層薪酬資訊

	108年度	107年度
薪資及其他短期員工福利	\$ 33,338	\$ 19,924
退職後福利	930	740
	<u>\$ 34,268</u>	<u>\$ 20,664</u>

八、質押之資產

本集團之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	108年12月31日	107年12月31日	
應收帳款	\$ 9,342	\$ -	短期借款額度
活期存款(表列「其他流動資產」)	\$ -	\$ 4,000	"
定期存款(表列「其他流動資產」)	\$ -	\$ 3,000	"

九、重大承諾事項及或有事項

(一)本集團與數家手機遊戲開發商簽訂有手機遊戲軟體授權合約，主要合約內容如下：

1. 授權使用期間為 1~3 年。
2. 本集團應依合約約定金額支付權利金；截至民國 108 年 12 月 31 日止，本公司已簽約而尚未支付之線上遊戲權利金計 USD520 仟元。
3. 本集團應自遊戲正式收費之日起，依遊戲營業收入之一定比例支付銷售分成費。
4. 部分合約訂有銷售分成費條款：截至民國 108 年 12 月 31 日止，已正式營運之遊戲，本集團已依約預付分成費 \$12,104(當中提列減損金額 \$12,104)，尚未支付之分成費用金額計 USD0 仟元；已簽訂合約但尚未正式營運之遊戲，本集團已預付分成費 \$34,667(當中提列減損金額 \$14,438)，尚未支付之分成費用金額計 USD620 仟元。上述已預付之分成費列於「預付款項」科目項下，可扣抵未來應付之銷售分成費。

(二)營業租賃請詳附註六(二十六)說明。

十、重大之災害損失

無。

十一、重大之期後事項

有關本集團於民國 109 年 3 月 31 日，經董事會提議民國 108 年度盈餘分派案，請詳六(十七)之說明。

十二、其他

(一)資本管理

本集團之資本管理目標，係為保障公司能繼續經營，維持最佳資本結構以降低資金成本，並為股東提供報酬。考量遊戲業產業特性，本公司之資本管理係為確保公司有足夠且必要之財務資源，因應未來 12 個月內之營運需求、資本支出、研究發展支出及股利支出等。

(二) 金融工具

1. 金融工具之種類

	<u>108年12月31日</u>	<u>107年12月31日</u>
<u>金融資產</u>		
按攤銷後成本衡量之金融資產		
現金及約當現金	\$ 332,644	\$ 299,085
按攤銷後成本衡量之金融資產	3,000	9,000
應收帳款	93,296	199,925
存出保證金	7,458	5,021
其他金融資產	-	7,000
	<u>\$ 436,398</u>	<u>\$ 520,031</u>
	<u>108年12月31日</u>	<u>107年12月31日</u>
<u>金融負債</u>		
按攤銷後成本衡量之金融負債		
短期借款	\$ 40,000	\$ 35,000
應付票據	45	45
應付帳款	70,503	146,187
其他應付款	62,967	64,369
	<u>\$ 173,515</u>	<u>\$ 245,601</u>
租賃負債	<u>\$ 13,084</u>	<u>\$ -</u>

2. 風險管理政策

- (1) 本集團日常營運受多項財務風險之影響，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險、及價格風險)、信用風險及流動性風險。本集團整體風險管理政策著重於金融市場的不可預測事項，並尋求可降低對本集團財務狀況及財務績效之潛在不利影響。
- (2) 風險管理工作由本集團財務部按照董事會核准之政策執行。本集團財務部透過與集團內各營運單位密切合作，以負責辨認、評估與規避財務風險。

3. 重大財務風險之性質及程度

(1) 市場風險

匯率風險

- A. 本集團係跨國營運，因此受相對與本公司及各子公司功能性貨幣不同的交易所產生之匯率風險，主要為美元及人民幣。相關匯率風險來自未來之商業交易及已認列之資產與負債。
- B. 本集團管理階層已訂定政策管理相對其功能性貨幣之匯率風險。
- C. 本集團從事之業務涉及若干非功能性貨幣(本集團及部分子公司之功能性貨幣為台幣、部分子公司之功能性貨幣為美元及人民幣)，故受匯率波動之影響，具重大匯率波動影響之外幣資產及

負債資訊如下：

				108年12月31日		
		外幣(仟元)	匯率			帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)						
<u>金融資產</u>						
<u>貨幣性項目</u>						
美金：新台幣	\$	3,766	29.98	\$	112,896	
107年12月31日						
		外幣(仟元)	匯率			帳面金額 (新台幣)
(外幣:功能性貨幣)						
<u>金融資產</u>						
<u>貨幣性項目</u>						
美金：新台幣	\$	4,255	30.72	\$	130,714	
港幣：美金		5,799	0.13		22,732	
<u>金融負債</u>						
<u>貨幣性項目</u>						
美金：新台幣		1,832	30.72		56,279	

C. 本集團貨幣性項目因匯率波動具重大影響於民國108年及107年度認列之全部兌換(損)益(含已實現及未實現)彙總金額分別為(\$1,971)及\$7,304。

D. 本集團因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

				108年度		
				敏感度分析		
		變動幅度			影響損益	影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)						
<u>金融資產</u>						
<u>貨幣性項目</u>						
美金：新台幣	1%	\$	1,129	\$	-	

107年度

敏感度分析

	變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)			
金融資產			
貨幣性項目			
美金：新台幣	1%	\$ 1,307	\$ -
港幣：美金	1%	227	-
金融負債			
貨幣性項目			
美金：新台幣	1%	563	-

價格風險

- A. 本集團暴露於價格風險的權益工具，係所持有帳列於備供出售金融資產及透過損益按公允價值衡量之金融資產。為管理權益工具投資之價格風險，本集團將其投資組合分散，其分散之方式係根據本集團設定之限額進行。
- B. 本集團主要投資於國內發行之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。若該等權益投資價格上升或下跌 1%，而其他所有因素維持不變之情況下，對民國 108 年及 107 年度之淨利因來自透過損益按公允價值衡量之權益投資之利益將分別增加或減少 \$0 及 \$139。

現金流量及公允價值利率風險

本集團之利率風險來自短期借款。按固定利率發行之借款則使本集團承受公允價值利率風險。

(2) 信用風險

- A. 本集團之信用風險係因客戶無法履行合約義務而導致本集團財務損失之風險，主要來自交易對手無法清償按收款條件支付之應收帳款，及分類為按攤銷後成本衡量之金融資產與透過損益按公允價值衡量之金融資產的合約現金流量。
- B. 本集團係以集團角度建立信用風險之管理。對於往來之銀行，僅有信評良好之機構，始可被接納為交易對象。依內部明定之授信政策，集團內各營運個體與每一新客戶於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須對其進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係董事會依內部或外部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。
- C. 本集團採用 IFRS 9 提供之前提假設，作為判斷自原始認列後金融工具之信用風險是否有顯著增加之依據，係當合約款項按約定之支付條款逾期超過 30 天，視為金融資產自原始認列後信用風險已顯著增加。

- D. 本集團採用 IFRS 9 提供前提假設，當合約款項按約定之支付條款逾期超過 90 天，視為已發生違約。
- E. 本集團採用簡化作法以準備矩陣為基礎估計預期信用損失。
- F. 本集團納入台灣經濟研究院景氣觀測報告對未來前瞻性的考量調整按特定期間歷史及現時資訊所建立之損失率，以估計應收帳款的備抵損失，民國 108 年及 107 年 12 月 31 日之準備矩陣如下：

	未逾期	逾期30天內	逾期31~90天	逾期超過90天	合計
<u>108年12月31日</u>					
預期損失率	0.00%	0.00%	0.03%	100%	
帳面價值總額	\$ 91,592	\$ 1,185	\$ 519	\$ -	\$ 93,296
備抵損失	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -

	未逾期	逾期30天內	逾期31~90天	逾期超過90天	合計
<u>107年12月31日</u>					
預期損失率	0.00%	0.03%	0.03%	100%	
帳面價值總額	\$ 199,925	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 199,925
備抵損失	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -

(3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由公司內各部門合併執行，並由公司財務部予以彙總。公司財務部監控公司流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。
- B. 本集團之非衍生金融負債係依據資產負債表日至合約到期日之剩餘期間進行分析。除應付帳款及其他應付款，其未折現合約現金流量金額約當於其帳面價值，並於一年內到期外，餘金融負債之未折現合約現金流量金額詳下表所述：

非衍生金融負債：

108年12月31日	1年以內	1年以上
短期借款	\$ 40,050	\$ -
租賃負債	10,117	3,324
	<u>\$ 50,167</u>	<u>\$ 3,324</u>

非衍生金融負債：

107年12月31日	1年以內	1年以上
短期借款	\$ 35,026	\$ -

(三) 公允價值資訊

- 為衡量金融及非金融工具之公允價值所採用評價技術的各等級定義如下：
 - 第一等級：企業於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價（未經調整）。活絡市場係指有充分頻率及數量之資產或負債交易發生，以在持續基礎上提供定價資訊之市場。
 - 第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。

第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。本公司投資之無活絡市場之權益工具投資皆屬之。

2. 非以公允價值衡量之金融工具

包括現金及約當現金、應收帳款、其他應收款、短期借款、應付票據、應付帳款及其他應付款的帳面金額係公允價值之合理近似值。

本集團所持有之強制透過損益按公允價值衡量之金融資產因考量其市場流通性，故於民國 107 年 12 月 31 日之公允價值為\$0。

3. 本集團用以衡量公允價值所使用之方法及假設說明如下：

A. 本集團持有第三等級金融工具之公允價值係以評價技術或參考交易對手報價取得。透過評價技術所取得之公允價值可參照其他實質上條件及特性相似之金融工具之現時公允價值、現金流量折現法或以其他評價技術，包括以合併資產負債表日可取得之市場資訊運用模型計算而得。

B. 評價模型之產出係預估之概算值，而評價技術可能無法反映本集團持有金融工具及非金融工具之所有攸關因素。因此評價模型之預估值會適當地根據額外之參數予以調整，例如流動性風險等。根據本集團之公允價值評價模型管理政策及相關之控制程序，管理階層相信為允當表達合併資產負債表中金融工具及非金融工具之公允價值，評價調整係屬適當且必要。在評價過程中所使用之價格資訊及參數係經審慎評估，且適當地根據目前市場狀況調整。

4. 民國 108 年及 107 年度無第一等級、第二等級及等三等級間之任何移轉。

5. 民國 108 年度本集團並未發生第三等級金融及非金融工具變動之情形。

下表列示民國 107 年度第三等級變動：

	107年
	<u>權益證券</u>
1月1日	\$ 1,191
認列於當期損益之損失(註)	(1,191)
認列於其他綜合損益	-
12月31日	<u>\$ -</u>

註：表列其他利益及損失。

十三、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無。
2. 為他人背書保證：無。
3. 期末持有有價證券情形：請詳附表一。

4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無。
7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上者：請詳附表二。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表三。
9. 從事衍生性商品交易：無。
10. 母公司與子公司及子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額：請詳附表四。

(二) 轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)：請詳附表五。

(三) 大陸投資資訊

1. 基本資料：請詳附表六。
2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：
 - (1) 進貨金額及百分比與相關應付款項之期末餘額百分比：無。
 - (2) 銷貨金額及百分比與相關應收款項之期末餘額百分比：無。
 - (3) 財產交易金額及其所產生之損益數額：無。
 - (4) 票據背書、保證或提供擔保品之期末餘額及其目的：無。
 - (5) 資金融通之最高餘額、期末餘額、利率區間及當期利息總額：無。
 - (6) 其他對當期損益或財務狀況有重大影響之交易事項，如勞務之提供或收受等：無。

十四、部門資訊

(一) 一般性資訊

本集團管理階層已依據營運決策者於制定決策所使用之報導資訊辨認應報導部門。

本集團營運決策者以功能別之角度經營業務；本集團目前著重於線上遊戲營運業務及研發業務。雖然研發部門規模未達應報導部門量化門檻，但由於本集團將其視為潛在成長區域，且預期未來將會為本公司收益帶來貢獻，故決定應報導此一部門。本集團揭露之營運部門均係以線上遊戲為主要收入來源。

(二) 部門資訊之衡量

本集團營運決策者係以稅前損益評估營運部門之表現，並為績效衡量之基礎。

(三) 部門資訊

提供予主要營運決策者之應報導部門資訊如下：

	108年度	遊戲發行部門	研發部門	沖銷	合計
部門收入		\$ 1,860,326	\$ -	\$ -	\$ 1,860,326
部門損益—稅前		\$ 88,466	(\$ 35,181)	\$ 148	\$ 53,433
折舊及攤銷		(\$ 51,929)	\$ -	\$ -	(\$ 51,929)
利息收入		\$ 2,441	\$ -	\$ -	\$ 2,441
利息支出		(\$ 1,304)	\$ -	\$ -	(\$ 1,304)
	107年度	遊戲發行部門	研發部門	沖銷	合計
部門收入		\$ 1,720,295	\$ -	\$ -	\$ 1,720,295
部門損益—稅前		\$ 69,101	(\$ 149)	\$ 149	\$ 69,101
折舊及攤銷		(\$ 58,697)	\$ -	\$ -	(\$ 58,697)
利息收入		\$ 2,104	\$ 2	\$ -	\$ 2,106
利息支出		(\$ 1,611)	\$ -	\$ -	(\$ 1,611)

(四) 部門損益之調節資訊

提供予主要決策者之外部收入、部門損益、資產及負債，與財務報表內之收入、稅前淨利總資產及總負債採用一致之衡量方式，故無須調節。

(五) 產品別及勞務別之資訊

本集團主要係從事線上遊戲之經營，係為單一產業。請詳附註六(十八)。

(六) 地區別資訊

本集團民國 108 年及 107 年度地區別資訊如下：

	108年度		107年度	
	收入	非流動資產	收入	非流動資產
台灣	\$ 976,820	\$ 80,265	\$ 1,372,969	\$ 58,374
其他	883,506	12,591	347,326	15,657
	<u>\$ 1,860,326</u>	<u>\$ 92,856</u>	<u>\$ 1,720,295</u>	<u>\$ 74,031</u>

(七) 重要客戶資訊

本集團民國 108 年及 107 年度重要客戶資訊如下：

	108年度		107年度	
通路商名稱	金額	百分比	金額	百分比
甲	\$ 976,202	53	\$ 766,877	45
丙	286,452	15	433,821	25
乙	196,046	10	303,646	17
	<u>\$ 1,458,700</u>	<u>78</u>	<u>\$ 1,504,344</u>	<u>87</u>

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司

期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）

民國108年1月1日至12月31日

附表一

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期 末		
				股 數	帳面金額	持股比例
真好玩娛樂科技股份有限公司	公開發行之股票－樂陞	無	強制透過損益按公允價值衡量之金融資產－非流動	153,350	\$ -	0.08%
					\$ -	

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司

與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國108年1月1日至12月31日

附表二

單位：新台幣千元
(除特別註明者外)

進(銷)貨 之公司	交易對象名稱	關係	交易情形			交易條件與一般交易不同之 情形及原因			應收(付)票據、帳款		備註
			進(銷)貨 金額	佔總進(銷) 貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額	佔總應收(付)票據、 帳款之比率		
真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	子公司	進貨 \$ 248,313	45.13%	1年	正常	正常	(\$ 84,977)	(96.20%)		
9splay Holding Co., Limited	真好玩娛樂科技股份有限公司	母公司	(銷貨) (248,313)	(21.88%)	1年	正常	正常	84,977	70.17%		

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國108年1月1日至12月31日

附表三

單位：新台幣千元
(除特別註明者外)

帳列應收款項之公司	交易對象名稱	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期		提列備抵呆帳金額
					金額	處理方式	後收回金額	帳金額	
9splay Holding Co., Limited	真好玩娛樂科技股份有限公司	母公司	\$ 84,977	不適用	\$ -	不適用	\$ 45,696	\$ -	\$ -

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額
 民國108年1月1日至12月31日

附表四

單位：新台幣仟元
 (除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註2)		科目	金額	交易條件	交易往來情形	
								金額	佔合併總營收或 總資產之比率(註3)
0	真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	1		其他預付款	\$ 17,521	與一般供應商同		2.91%
0	真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	1		應付帳款	84,977	與一般供應商同		14.10%
0	真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	1		分成費	248,313	與一般供應商同		13.33%
0	真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	1		應收帳款	945	依合約規定		0.16%
0	真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	1		其他應收款	1,333	依合約規定		0.22%
1	9splay Holding Co., Limited	真好玩娛樂科技股份有限公司	2		無形資產	51,314	依合約規定		8.51%

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號欄註明，編號之填寫方法如下：
 (1). 母公司填0。
 (2). 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司間之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)：

- (1). 母公司對子公司。
- (2). 子公司對母公司。
- (3). 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債項目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益項目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）

民國108年1月1日至12月31日

附表五

單位：新台幣千元
(除特別註明者外)

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		期末持有		被投資公司本 期損益	本期認列之投 資損益	備註
				本期末	去年年底	股數	比率			
真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	香港	資訊軟體服務	\$ 119,920	\$ 124,240	4,000,000	100%	\$ 137,455	\$ 100,569	

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司

大陸投資資訊—基本資料

民國108年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣千元
(除特別註明者外)

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式 (註1)	本期期初自台灣匯出累積投資金額		本期匯出或收回投資金額	本期匯出累積投資金額	被投資公司本期損益	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損益(註2)	期末投資帳面金額	截至本期止已匯回投資收益	備註
				匯出	收回								
上海玄玖信息科技有 限公司	資訊服務	\$ 35,976	(2)	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 35,976	\$ (148)	100%	\$ (148)	\$ 340	\$ -	

註1：投資方式區分為下列三種，標示種類別即可：

- (1) 直接赴大陸地區從事投資。
- (2) 透過Display Holding Co., Limited再投資轉大陸公司。
- (3) 其他方式

註2：係經台灣母公司簽證會計師查核簽證之財務報表認列。

公司名稱	本期期末累計自台灣匯出赴大陸地區投資金額		依經濟部投審會規定赴大陸地區投資限額	
	地區投資金額	核准投資金額	經濟部投審會核准投資金額	規定赴大陸地區投資限額
真好玩娛樂科技股份 有限公司	\$ 35,976	\$ 35,976	\$ 35,976	\$ 221,782

會計師查核報告

(109)財審報字第 19002929 號

真好玩娛樂科技股份有限公司 公鑒：

查核意見

真好玩娛樂科技股份有限公司民國 108 年及 107 年 12 月 31 日之個體資產負債表，暨民國 108 年及 107 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體綜合損益表、個體權益變動表、個體現金流量表，以及個體財務報表附註(包括重大會計政策彙總)，業經本會計師查核竣事。

依本會計師之意見，上開個體財務報表在所有重大方面係依照「證券發行人財務報告編製準則」編製，足以允當表達真好玩娛樂科技股份有限公司民國 108 年及 107 年 12 月 31 日之個體財務狀況，暨民國 108 年及 107 年 1 月 1 日至 12 月 31 日之個體財務績效及個體現金流量。

查核意見之基礎

本會計師係依照「會計師查核簽證財務報表規則」及中華民國一般公認審計準則執行查核工作。本會計師於該等準則下之責任將於會計師查核個體財務報表之責任段進一步說明。本會計師所隸屬事務所受獨立性規範之人員已依中華民國會計師職業道德規範，與真好玩娛樂科技股份有限公司保持超然獨立，並履行該規範之其他責任。本會計師相信已取得足夠及適切之查核證據，以作為表示查核意見之基礎。

關鍵查核事項

關鍵查核事項係指依本會計師之專業判斷，對真好玩娛樂科技股份有限公司民國 108 年度個體財務報表之查核最為重要之事項。該等事項已於查核個體財務報表整體及形成查核意見之過程中予以因應，本會計師並不對該等事項單獨表示意見。

真好玩娛樂科技股份有限公司民國 108 年度個體財務報表之關鍵查核事項如下：

線上遊戲收入認列之正確性

事項說明

有關收入認列之會計政策，請詳個體財務報表附註四(二十六)；營業收入之會計項目說明，請詳個體財務報表附註六(十八)。

-4-

真好玩娛樂科技股份有限公司係從事線上遊戲服務之提供，當遊戲玩家透過線上遊戲銷售平台購買遊戲點數進行儲值，再依據遊戲點數耗用數量計算並認列為營業收入。遊戲點數之儲值及耗用資訊係由電腦系統資訊平台收集，由於線上遊戲收入交易量龐大，且高度仰賴系統，因此系統彙總儲值及耗用情形的過程對於確保營業收入之正確性至為重要，因此本會計師將線上遊戲收入認列之正確性列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師對上開關鍵查核事項所敘明之特定層面已執行之因應程序彙列如下：

1. 瞭解及檢視線上遊戲收入認列之程序，並執行相關測試確認與其政策一致。
2. 抽查公司與線上遊戲銷售平台間之對帳暨收款情形。
3. 抽查系統中主要線上遊戲之遊戲幣儲值及耗用之正確性。

遊戲代理權利金減損損失之評估

事項說明

有關無形資產及其減損之會計政策，請詳個體財務報表附註四(十五)及四(十六)，無形資產及非金融資產減損會計項目說明，請詳個體財務報表附註六(八)及六(九)。

真好玩娛樂科技股份有限公司主要營業項目為遊戲代理營運，透過與遊戲開發商簽訂遊戲代理合約並支付相關權利金以取得遊戲代理權。在市場高度競爭情況下，遊戲生命週期可能與代理合約授權期間不一致，管理階層須判斷按合約期間攤提之權利金帳面價值與其可回收金額是否存有差異並認列損失，因管理階層做成此項決定須運用重大判斷，因此本會計師將遊戲代理權利金減損損失之評估列為查核最為重要事項之一。

因應之查核程序

本會計師對上開關鍵查核事項所敘明之特定層面已執行之因應程序彙列如下：

1. 與管理階層訪談以瞭解及檢視遊戲代理權利金減損之評估程序，並執行相關測試確認與其政策一致。
2. 取得管理階層編製之遊戲代理權利金減損評估表並執行下列程序：
 - (1) 驗證管理階層評估個別遊戲營運情況減損跡象之適當性，並與相關歷史或佐證資料核對，以確認有減損跡象之個別遊戲已列入該報表。
 - (2) 測試減損評估表各項數字加總之正確性。
 - (3) 覆核預計玩家使用點數產生之遊戲收入相關假設之依據資料，並評估其選用參數及假設之合理性。

管理階層與治理單位對個體財務報表之責任

管理階層之責任係依照「證券發行人財務報告編製準則」編製允當表達之個體財務報表，且維持與個體財務報表編製有關之必要內部控制，以確保個體財務報表未存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達。

於編製個體財務報表時，管理階層之責任亦包括評估真好玩娛樂科技股份有限公司繼續經營之能力、相關事項之揭露，以及繼續經營會計基礎之採用，除非管理階層意圖清算真好玩娛樂科技股份有限公司或停止營業，或除清算或停業外別無實際可行之其他方案。

真好玩娛樂科技股份有限公司之治理單位(含審計委員會)負有監督財務報導流程之責任。

會計師查核個體財務報表之責任

本會計師個體查核財務報表之目的，係對個體財務報表整體是否存有導因於舞弊或錯誤之重大不實表達取得合理確信，並出具查核報告。合理確信係高度確信，惟依照中華民國一般公認審計準則執行之查核工作無法保證必能偵出個體財務報表存有之重大不實表達。不實表達可能導因於舞弊或錯誤。如不實表達之個別金額或彙總數可合理預期將影響個體財務報表使用者所作之經濟決策，則被認為具有重大性。

本會計師依照中華民國一般公認審計準則查核時，運用專業判斷並保持專業上之懷疑。本會計師亦執行下列工作：

1. 辨認並評估個體財務報表導因於舞弊或錯誤之重大不實表達風險；對所評估之風險設計及執行適當之因應對策；並取得足夠及適切之查核證據以作為查核意見之基礎。因舞弊可能涉及共謀、偽造、故意遺漏、不實聲明或踰越內部控制，故未偵出導因於舞弊之重大不實表達之風險高於導因於錯誤者。
2. 對與查核攸關之內部控制取得必要之瞭解，以設計當時情況下適當之查核程序，惟其目的非對真好玩娛樂科技股份有限公司內部控制之有效性表示意見。
3. 評估管理階層所採用會計政策之適當性，及其所作會計估計與相關揭露之合理性。
4. 依據所取得之查核證據，對管理階層採用繼續經營會計基礎之適當性，以及使真好玩娛樂科技股份有限公司繼續經營之能力可能產生重大疑慮之事件或情況是否存在重大不確定性，作出結論。本會計師若認為該等事件或情況存在重大不確定性，則須於

查核報告中提醒個體財務報表使用者注意個體財務報表之相關揭露，或於該等揭露係屬不適當時修正查核意見。本會計師之結論係以截至查核報告日所取得之查核證據為基礎。惟未來事件或情況可能導致真好玩娛樂科技股份有限公司不再具有繼續經營之能力。

5. 評估個體財務報表（包括相關附註）之整體表達、結構及內容，以及個體財務報表是否允當表達相關交易及事件。
6. 對於真好玩娛樂科技股份有限公司內組成個體之財務資訊取得足夠及適切之查核證據，以對個體財務報表表示意見。本會計師負責個體查核案件之指導、監督及執行，並負責形成個體財務報表之查核意見。

本會計師與治理單位溝通之事項，包括所規劃之查核範圍及時間，以及重大查核發現（包括於查核過程中所辨認之內部控制顯著缺失）。

本會計師從與治理單位溝通之事項中，決定對真好玩娛樂科技股份有限公司民國108年度個體財務報表查核之關鍵查核事項。本會計師於查核報告中敘明該等事項，除非法令不允許公開揭露特定事項，或在極罕見情況下，本會計師決定不於查核報告中溝通特定事項，因可合理預期此溝通所產生之負面影響大於所增進之公眾利益。

資 誠 聯 合 會 計 師 事 務 所

陳憲正

陳憲正



會計師

蕭金木

蕭金木



金融監督管理委員會

核准簽證文號：金管證審字第 1060025060 號

前財政部證券管理委員會

核准簽證文號：(81)台財證(六)第 33095 號

中 華 民 國 1 0 9 年 3 月 3 1 日

真好玩娛樂股份有限公司
個體財務報表
民國108年12月31日



單位：新台幣仟元

資	產	附註	108年12月31日			107年12月31日		
			金	額	%	金	額	%
流動資產								
1100	現金及約當現金	六(一)	\$	223,165	39	\$	249,993	49
1136	按攤銷後成本衡量之金融資產—流 動			3,000	1		9,000	2
1170	應收帳款淨額	六(三)、八及十二 (二)		57,179	10		102,777	20
1180	應收帳款—關係人淨額	七		945	-		-	-
1210	其他應收款—關係人	七		1,333	-		13,983	3
1220	本期所得稅資產			5,932	1		516	-
1410	預付款項	六(四)、七及九		20,176	4		12,311	2
1470	其他流動資產	八		-	-		7,000	1
11XX	流動資產合計			<u>311,730</u>	<u>55</u>		<u>395,580</u>	<u>77</u>
非流動資產								
1550	採用權益法之投資	六(五)		137,455	24		39,940	8
1600	不動產、廠房及設備	六(六)		2,561	1		6,412	1
1755	使用權資產	六(七)		13,019	2		-	-
1780	無形資產	六(八)		64,685	12		51,962	10
1840	遞延所得稅資產	六(二十三)		27,843	5		13,495	3
1900	其他非流動資產	六(十)		7,451	1		4,625	1
15XX	非流動資產合計			<u>253,014</u>	<u>45</u>		<u>116,434</u>	<u>23</u>
1XXX	資產總計		\$	<u>564,744</u>	<u>100</u>	\$	<u>512,014</u>	<u>100</u>

(續次頁)

真好玩娛樂股份有限公司
個體財務報表
民國108年12月31日

單位：新台幣仟元

負債及權益		附註	108年12月31日		107年12月31日			
			金	額	%	金	額	%
負債								
流動負債								
2100	短期借款	六(十一)及八	\$	40,000	7	\$	35,000	7
2130	合約負債—流動	六(十八)		8,643	1		23,538	5
2150	應付票據			45	-		45	-
2170	應付帳款			3,361	1		87	-
2180	應付帳款—關係人	七		84,977	15		56,260	11
2200	其他應付款	六(十二)		43,832	8		42,682	8
2280	租賃負債—流動			9,833	2		-	-
2310	預收款項			94	-		-	-
2399	其他流動負債—其他			1,072	-		1,547	-
21XX	流動負債合計			<u>191,857</u>	<u>34</u>		<u>159,159</u>	<u>31</u>
非流動負債								
2570	遞延所得稅負債	六(二十三)		-	-		681	-
2580	租賃負債—非流動			3,251	1		-	-
25XX	非流動負債合計			<u>3,251</u>	<u>1</u>		<u>681</u>	<u>-</u>
2XXX	負債總計			<u>195,108</u>	<u>35</u>		<u>159,840</u>	<u>31</u>
權益								
股本								
3110	普通股股本	六(十五)		274,560	49		249,600	49
資本公積								
3200	資本公積	六(十六)		76,948	13		115,665	23
保留盈餘								
3310	法定盈餘公積	六(十七)		-	-		10,649	2
3320	特別盈餘公積			-	-		7,280	1
3350	未分配盈餘(待彌補虧損)			40,436	7		19,206	(4)
其他權益								
3400	其他權益		(6,924)	(1)	(3,931)	(1)
庫藏股票								
3500	庫藏股票	六(十五)	(15,384)	(3)	(7,883)	(1)
3XXX	權益總計			<u>369,636</u>	<u>65</u>		<u>352,174</u>	<u>69</u>
重大承諾事項及或有事項								
重大之期後事項								
3X2X	負債及權益總計	九	\$	<u>564,744</u>	<u>100</u>	\$	<u>512,014</u>	<u>100</u>

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：周玄昆



經理人：劉志成



會計主管：吳旭東




 真好玩娛樂股份有限公司
 個體財務報表
 民國 108 年及 107 年 1 月 1 日至 12 月 31 日

單位：新台幣仟元
 (除每股盈餘為新台幣元外)

項目	附註	108 年 度		107 年 度	
		金 額	%	金 額	%
4000 營業收入	六(十八)	\$ 976,820	100	\$ 1,372,969	100
5000 營業成本	六(二十二)	(550,188)	(56)	(785,823)	(57)
5900 營業毛利		426,632	44	587,146	43
營業費用	六(二十二)				
6100 推銷費用		(394,063)	(40)	(423,129)	(31)
6200 管理費用		(65,163)	(7)	(60,539)	(5)
6300 研究發展費用		(35,033)	(4)	(31,431)	(2)
6000 營業費用合計		(494,259)	(51)	(515,099)	(38)
6900 營業(損失)利益		(67,627)	(7)	72,047	5
營業外收入及支出					
7010 其他收入	六(十九)及七	6,254	1	2,986	-
7020 其他利益及損失	六(二十)	(12,472)	(1)	(18,474)	(1)
7050 財務成本	六(二十一)	(1,304)	-	(1,611)	-
7070 採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資損益之份額	六(五)	100,569	10	12,555	1
7000 營業外收入及支出合計		93,047	10	(4,544)	-
7900 稅前淨利		25,420	3	67,503	5
7950 所得稅利益(費用)	六(二十三)	15,016	1	(9,366)	(1)
8200 本期淨利		\$ 40,436	4	\$ 58,137	4
其他綜合損益					
後續可能重分類至損益之項目					
8361 國外營運機構財務報表換算之兌換差額		(\$ 2,993)	-	\$ 1,317	-
8360 後續可能重分類至損益之項目總額		(2,993)	-	1,317	-
8300 其他綜合損益(淨額)		(\$ 2,993)	-	\$ 1,317	-
8500 本期綜合損益總額		\$ 37,443	4	\$ 59,454	4
每股盈餘	六(二十四)				
9750 基本		\$ 1.49		\$ 2.12	
9850 稀釋		\$ 1.49		\$ 2.12	

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：周玄昆



經理人：劉志成



會計主管：吳旭東



真好玩
有限公司
民國108年12月31日

單位：新台幣仟元

	本		留		盈		餘		計
	資	本	留	盈	未	分	配	盈	
附註	普通	股本	資本公積一庫	資本公積一庫	資本公積一庫	資本公積一庫	資本公積一庫	資本公積一庫	資本公積一庫
	股票	總額	庫	庫	庫	庫	庫	庫	庫
	總額	總額	總額	總額	總額	總額	總額	總額	總額
107年度									
107年1月1日餘額	\$ 169,900	\$ 106,470	\$ -	\$ -	\$ 29,143	\$ 5,248	\$ 4,261	\$ 296,004	
本期淨利	-	-	-	-	58,137	-	-	58,137	
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	1,317	-	1,317	
本期綜合損益總額	-	-	-	-	58,137	1,317	-	59,454	
股份基礎給付酬勞成本	-	-	-	9,039	-	-	-	9,039	
盈餘指撥及分配：									
特別盈餘公積	-	-	-	7,280	(7,280)	-	-	-	
法定盈餘公積	-	-	-	10,649	(10,649)	-	-	-	
現金股利	-	-	-	-	(8,857)	-	-	(8,857)	
股票股利	79,700	-	-	-	(79,700)	-	-	-	
庫藏股票買回	-	-	-	-	-	-	(7,883)	(7,883)	
股份基礎給付交易	-	156	-	-	-	-	4,261	4,417	
107年12月31日餘額	\$ 249,600	\$ 106,470	\$ 156	\$ 10,649	\$ 19,206	\$ 3,931	\$ 7,883	\$ 352,174	
108年度									
108年1月1日餘額	\$ 249,600	\$ 106,470	\$ 156	\$ 10,649	\$ 19,206	\$ 3,931	\$ 7,883	\$ 352,174	
本期淨利	-	-	-	-	40,436	-	-	40,436	
本期其他綜合損益	-	-	-	-	-	(2,993)	-	(2,993)	
本期綜合損益總額	-	-	-	-	40,436	(2,993)	-	37,443	
盈餘指撥及分配：									
特別盈餘公積	-	-	-	(7,280)	7,280	-	-	-	
法定盈餘公積	-	-	-	(10,649)	10,649	-	-	-	
資本公積	-	(1,277)	-	-	1,277	-	-	-	
資本公積配發現金股利	-	(12,480)	-	-	-	-	-	(12,480)	
資本公積配發股票股利	24,960	(24,960)	-	-	-	-	-	-	
庫藏股票買回	-	-	-	-	-	-	(7,501)	(7,501)	
108年12月31日餘額	\$ 274,560	\$ 67,753	\$ 156	\$ 9,039	\$ 40,436	\$ 6,924	\$ 15,384	\$ 369,636	

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。



董事長：周玄昆



經理人：劉志成



會計主管：吳旭東

真好玩娛樂有限公司
 個體財務報表
 民國108年及107年12月31日



單位：新台幣仟元

	附註	108 年 度	107 年 度
營業活動之現金流量			
本期稅前淨利		\$ 25,420	\$ 67,503
調整項目			
收益費損項目			
折舊費用(含使用權資產)	六(六)(七)(二十二)	15,381	5,433
各項攤銷	六(八)(二十二)	29,994	50,037
股份基礎給付酬勞成本	六(十四)	-	9,039
無形資產減損損失	六(八)(九)(二十)	8,851	18,972
其他減損損失	六(九)(二十)	2,706	-
透過損益按公允價值衡量之金融資產及負債之淨損失	六(二)	-	1,191
利息收入	六(十九)	(1,821)	(2,077)
利息費用	六(二十一)	1,304	1,611
採用權益法認列之子公司、關聯企業及合資利益之份額	六(五)	(100,569)	(12,555)
與營業活動相關之資產/負債變動數			
與營業活動相關之資產之淨變動			
應收帳款(含關係人)		44,653	79,435
其他應收款(含關係人)		(3,622)	(10,060)
預付款項		(10,571)	16,260
與營業活動相關之負債之淨變動			
合約負債-流動		(14,895)	(11,764)
應付票據		-	(1,095)
應付帳款(含關係人)		31,991	(52,055)
其他應付款		6,116	17,882
預收款項		94	(1,377)
其他流動負債-其他		(475)	923
營運產生之現金流入		34,557	177,303
收取之利息		1,821	2,077
支付之利息		(1,304)	(1,611)
退還(支付)之所得稅		5,428	(32,108)
營業活動之淨現金流入		40,502	145,661
投資活動之現金流量			
按攤銷後成本衡量之金融資產-流動		6,000	(9,000)
購置不動產、廠房及設備付現數	六(二十六)	(240)	(438)
取得無形資產	六(八)	(53,105)	(38,250)
處分無形資產	六(八)	1,537	-
其他流動資產減少(增加)		7,000	(1,000)
其他非流動資產		(2,826)	(2,085)
投資活動之淨現金流出		(41,634)	(50,773)
籌資活動之現金流量			
短期借款增加(減少)	六(二十七)	5,000	(43,000)
庫藏股買回成本	六(十五)	(7,501)	(7,883)
發放現金股利	六(十六)	(12,480)	(8,857)
租賃本金償還	六(二十七)	(10,775)	-
員工購買庫藏股		-	4,417
籌資活動之淨現金流出		(25,756)	(55,323)
匯率影響數		60	344
本期現金及約當現金(減少)增加數		(26,828)	39,909
期初現金及約當現金餘額		249,993	210,084
期末現金及約當現金餘額		\$ 223,165	\$ 249,993

後附個體財務報表附註為本個體財務報告之一部分，請併同參閱。

董事長：周玄昆



經理人：劉志成



會計主管：吳旭東




真好玩娛樂科技股份有限公司
個體財務報告附註
民國108年1月1日至107年度

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

一、公司沿革

真好玩娛樂科技股份有限公司(以下簡稱「本公司」)設立於民國 102 年 9 月，並於同年開始營業。本公司主要營業項目為資訊軟體服務等。本公司於民國 105 年 1 月 19 日向財團法人中華民國櫃檯買賣中心申請普通股登錄興櫃掛牌交易。

二、通過財務報告之日期及程序

本個體財務報告已於民國 109 年 3 月 31 日經董事會通過發布。

三、新發布及修訂準則及解釋之適用

(一)已採用金融監督管理委員會(以下簡稱「金管會」)認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國 108 年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際財務報導準則第9號之修正「具負補償之提前還款特性」	民國108年1月1日
國際財務報導準則第16號「租賃」	民國108年1月1日
國際會計準則第19號之修正「計畫之修正、縮減或清償」	民國108年1月1日
國際會計準則第28號之修正「關聯企業與合資之長期權益」	民國108年1月1日
國際財務報導解釋第23號「所得稅務處理之不確定性」	民國108年1月1日
2015-2017週期之年度改善	民國108年1月1日

除下列所述者外，本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響：

國際財務報導準則第 16 號「租賃」

1. 國際財務報導準則第 16 號「租賃」取代國際會計準則第 17 號「租賃」及其相關解釋及解釋公告。此準則規定承租人應認列使用權資產及租賃負債(除租賃期間短於 12 個月或低價值標的資產之租賃外);出租人會計處理仍相同,按營業租賃及融資租賃兩種類型處理,僅增加相關揭露。
2. 於適用金管會認可之民國 108 年 IFRSs 版本時,本公司對於國際財務報導準則第 16 號係採用不重編比較資訊(以下簡稱「修正式追溯調整」),將屬承租人之租賃合約,於民國 108 年 1 月 1 日同時調增使用權資產及租賃負債\$19,417。

3. 本公司於初次適用國際財務報導準則第 16 號，採用之實務權宜作法如下：

- (1) 未重評估合約是否係屬(或包含)租賃，係按先前適用國際會計準則第 17 號及國際財務報導解釋第 4 號時已辨認為租賃之合約，適用國際財務報導準則第 16 號之規定處理。
- (2) 將對具有合理類似特性之租賃組合使用單一折現率。
- (3) 對租賃期間將於民國 108 年 12 月 31 日前結束之租賃，採取短期租賃之方式處理，該些合約於民國 108 年度認列之租金費用為\$329。
- (4) 未將原始直接成本計入使用權資產之衡量。
- (5) 於評估租賃延長選擇權之行使及租賃終止選擇權之不行使對租賃期間之判斷時採用後見之明。

4. 本公司於計算租賃負債之現值時，係採用本公司增額借款利率，其加權平均利率區間為 2.21%。

5. 本公司按國際會計準則第 17 號揭露營業租賃承諾之金額，採用初次適用日之增額借款利率折現之現值與民國 108 年 1 月 1 日認列之租賃負債的調節如下：

民國107年12月31日採國際會計準則第17號揭露之營業租賃承諾	\$ 20,567
減：屬短期租賃之豁免	(329)
減：屬低價值資產之豁免	(148)
民國108年1月1日採國際財務報導準則第16號應認列租賃負債之租賃合約總額	<u>\$ 20,090</u>
本公司初次適用日之增額借款利率	<u>2.21%</u>
民國108年1月1日採國際財務報導準則第16號認列之租賃負債	<u>\$ 19,417</u>

(二) 尚未採用金管會認可之新發布、修正後國際財務報導準則之影響

下表彙列金管會認可之民國 109 年適用之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋	國際會計準則理事會 發布之生效日
國際會計準則第1號及國際會計準則第8號之修正「揭露倡議-重大性之定義」	民國109年1月1日
國際財務報導準則第3號之修正「業務之定義」	民國109年1月1日
國際財務報導準則第9號、國際會計準則第39號及國際財務報導準則第7號之修正「利率指標變革」	民國109年1月1日

本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響。

(三) 國際會計準則理事會已發布但尚未經金管會認可之國際財務報導準則之影響

下表彙列國際會計準則理事會已發布但尚未納入金管會認可之國際財務報導準則之新發布、修正及修訂之準則及解釋：

新發布/修正/修訂準則及解釋

國際財務報導準則第10號及國際會計準則第28號之修正「投資者與其關聯企業或合資間之資產出售或投入」
國際財務報導準則第17號「保險合約」
國際會計準則第1號之修正「負債之流動或非流動分類」

待國際會計準則理事會決定
民國110年1月1日
民國111年1月1日

本公司經評估上述準則及解釋對本公司財務狀況與財務績效並無重大影響。

四、重大會計政策之彙總說明

編製本個體財務報告所採用之主要會計政策說明如下。除另有說明外，此等政策在所有報導期間一致地適用。

(一) 遵循聲明

本個體財務報告係依據證券發行人財務報告編製準則編製。

(二) 編製基礎

1. 除按公允價值衡量之透過損益按公允價值衡量之金融資產外，本個體財務報告係按歷史成本編製。
2. 編製符合金管會認可之國際財務報導準則、國際會計準則、解釋及解釋公告(以下簡稱 IFRSs)之財務報告需要使用一些重要會計估計，在應用本公司的會計政策過程中亦需要管理階層運用其判斷，涉及高度判斷或複雜性之項目，或涉及個體財務報告之重大假設及估計之項目，請詳附註五說明。

(三) 外幣換算

本公司內每一個體之財務報告所列之項目，均係以該個體營運所處主要經濟環境之貨幣(即功能性貨幣)衡量。本個體財務報告係以本公司之功能性貨幣「新台幣」作為表達貨幣列報。

1. 外幣交易及餘額

- (1) 外幣交易採用交易日或衡量日之即期匯率換算為功能性貨幣，換算此等交易產生之換算差額認列為當期損益。
- (2) 外幣貨幣性資產及負債餘額，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之換算差額認列為當期損益。
- (3) 外幣非貨幣性資產及負債餘額，屬透過損益按公允價值衡量者，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之兌換差額認列為當期損益；屬透過其他綜合損益按公允價值衡量者，按資產負債表日之即期匯率評價調整，因調整而產生之兌換差額認列於其他綜合損益項目；屬非按公允價值衡量者，則按初始交易日之歷史匯率衡量。
- (4) 所有兌換損益於損益表之「其他利益及損失」列報。

2. 國外營運機構之換算

功能性貨幣與表達貨幣不同之所有集團合併個體、關聯企業、聯合協議及分公司，其經營結果和財務狀況以下列方式換算為表達貨幣：

- (1) 表達於每一資產負債表之資產及負債係以該資產負債表日之收盤匯率換算；

- (2) 表達於每一綜合損益表之收益及費損係以當期平均匯率換算；及
- (3) 所有因換算而產生之兌換差額認列為其他綜合損益。

(四) 資產負債區分流動及非流動之分類標準

1. 資產符合下列條件之一者，分類為流動資產：

- (1) 預期將於正常營業週期中實現該資產，或意圖將其出售或消耗者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內實現者。
- (4) 現金或約當現金，但於資產負債表日後至少十二個月交換或用以清償負債受到限制者除外。

本公司將所有不符合上述條件之資產分類為非流動。

2. 負債符合下列條件之一者，分類為流動負債：

- (1) 預期將於正常營業週期中清償者。
- (2) 主要為交易目的而持有者。
- (3) 預期於資產負債表日後十二個月內到期清償者。
- (4) 不能無條件將清償期限遞延至資產負債表日後至少十二個月者。負債之條款，可能依交易對方之選擇，以發行權益工具而導致清償者，不影響其分類。

本公司將所有不符合上述條件之負債分類為非流動。

(五) 約當現金

約當現金係指短期並具高度流動性之投資，該投資可隨時轉換成定額現金且價值變動之風險甚小。定期存款符合前述定義且其持有目的係為滿足營運上之短期現金承諾者，分類為約當現金。

(六) 透過損益按公允價值衡量之金融資產

- 1. 係指非屬按攤銷後成本衡量或透過其他綜合損益按公允價值衡量之金融資產。
- 2. 本公司對於符合慣例交易之透過損益按公允價值衡量之金融資產係採用交易日會計。
- 3. 本公司於原始認列時按公允價值衡量，相關交易成本認列於損益，後續按公允價值衡量，其利益或損失認列於損益。

(七) 按攤銷後成本衡量之金融資產

1. 係指同時符合下列條件者：

- (1) 在以收取合約現金流量為目的之經營模式下持有該金融資產。
- (2) 該金融資產之合約條款產生特定日期之現金流量，完全為支付本金及流通在外本金金額之利息。

2. 本公司對於符合交易慣例之按攤銷後成本衡量之金融資產係採用交易日會計。

3. 本公司持有不符合約當現金之定期存款，因持有期間短，折現之影響不重大，係以投資金額衡量。

(八) 應收帳款

1. 係指依合約約定，已具無條件收取因移轉商品或勞務所換得對價金額權利之帳款。
2. 屬未付息之短期應收帳款，因折現之影響不大，本公司係以原始發票金額衡量。

(九) 金融資產減損

本公司於每一資產負債表日，就按攤銷後成本衡量之金融資產與包含重大財務組成部分之應收帳款，考量所有合理且可佐證之資訊(包括前瞻性者)後，對自原始認列後信用風險並未顯著增加者，按12個月預期信用損失金額衡量備抵損失；對自原始認列後信用風險已顯著增加者，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失；就不包含重大財務組成部分之應收帳款或合約資產，按存續期間預期信用損失金額衡量備抵損失。

(十) 金融資產之除列

當本公司對收取來自金融資產現金流量之合約權利失效時，將除列金融資產。

(十一) 採用權益法之投資—子公司

1. 子公司指受本公司控制之個體(包括結構型個體)，當本公司暴露於來自對該個體之參與之變動報酬或對該等變動報酬享有權利，且透過對該個體之權力有能力影響該等報酬時，本公司即控制該個體。
2. 本公司與子公司間交易所產生之未實現損益業已銷除。子公司之會計政策已作必要之調整，與本公司採用之政策一致。
3. 本公司對子公司取得後之損益份額認列為當期損益，對其取得後之其他綜合損益份額則認列為其他綜合損益。如本公司對子公司所認列之損失份額等於或超過在該子公司之權益時，本公司繼續按持股比例認列損失。
4. 依「證券發行人財務報告編製準則」規定，個體財務報告當期損益及其他綜合損益應與合併基礎編製之財務報告中當期損益及其他綜合損益歸屬於母公司業主之分攤數相同，個體財務報告業主權益應與合併基礎編製之財務報告中歸屬於母公司業主之權益相同。

(十二) 不動產、廠房及設備

1. 不動產、廠房及設備係以取得成本為入帳基礎。
2. 後續成本只有在與該項目有關之未來經濟效益很有可能流入本公司，且該項目之成本能可靠衡量時，才包括在資產之帳面金額或認列為一項單獨資產。被重置部分之帳面金額應除列。所有其他維修費用於發生時認列為當期損益。
3. 不動產、廠房及設備之後續衡量採成本模式，除土地不提折舊外，其他按估計耐用年限以直線法計提折舊。不動產、廠房及設備各項組成若屬重大，則單獨提列折舊。
4. 本公司於每一財務年度結束對各項資產之殘值、耐用年限及折舊方法

進行檢視，若殘值及耐用年限之預期值與先前之估計不同時，或資產所含之未來經濟效益之預期消耗型態已有重大變動，則自變動發生日起依國際會計準則第 8 號「會計政策、會計估計變動及錯誤」之會計估計變動規定處理。各項資產之耐用年限如下：

機器設備	3 年
辦公設備	3 年
租賃改良	4~5 年

(十三) 承租人之租賃交易－使用權資產/租賃負債

民國 108 年度適用

1. 租賃資產於可供本集團使用之日認列為使用權資產及租賃負債。當租賃合約係屬短期租賃或低價值標的資產之租賃時，將租賃給付採直線法於租賃期間認列為費用。
2. 租賃負債於租賃開始日將尚未支付之租賃給付按本集團增額借款利率折現後之現值認列，租賃給付為固定給付，減除可收取之任何租賃誘因。

後續採利息法按攤銷後成本法衡量，於租賃期間提列利息費用。當非屬合約修改造成租賃期間或租賃給付變動時，將重評估租賃負債，並將再衡量數調整使用權資產。

3. 使用權資產於租賃開始日按成本認列，成本包括：

- (1) 租賃負債之原始衡量金額；及
- (2) 於開始日或之前支付之任何租賃給付。

後續採成本模式衡量，於使用權資產之耐用年限屆滿時或租賃期間屆滿時兩者之較早者，提列折舊費用。當租賃負債重評估時，使用權資產將調整租賃負債之任何再衡量數。

(十四) 營業租賃(承租人)

民國 107 年度適用

營業租賃之給付扣除自出租人收取之任何誘因，於租賃期間內按直線法攤銷認列為當期損益。

(十五) 無形資產

1. 電腦軟體

電腦軟體以取得成本認列，依直線法按估計耐用年限 3 年攤銷。

2. 權利金主係線上遊戲軟體及版權授權金等，以取得成本為入帳基礎，按估計效益年數，採直線法攤銷，攤銷年限為 1~3 年。

(十六) 非金融資產減損

本公司於資產負債表日針對有減損跡象之資產，估計其可回收金額，當可回收金額低於其帳面價值時，則認列減損損失。可回收金額係指一項

資產之公允價值減處分成本或其使用價值，兩者較高者。當以前年度已認列資產減損之情況不存在或減少時，則迴轉減損損失，惟迴轉減損損失而增加之資產帳面金額，不超過該資產若未認列減損損失情況下減除折舊或攤銷後之帳面金額。

(十七) 借款

係指向銀行借入之短期款項。本公司於原始認列時按其公允價值減除交易成本衡量，後續就減除交易成本後之價款與贖回價值之任何差額，採有效利息法按攤銷程序於流通期間內認列利息費用於損益。

(十八) 應付帳款及票據

1. 係指因賒購原物料、商品或勞務所發生之債務及因營業與非因營業而發生之應付票據。
2. 屬未付息之短期應付帳款及票據，因折現之影響不大，本公司係以原始發票金額衡量。

(十九) 金融負債之除列

本公司於合約所載之義務履行、取消或到期時，除列金融負債。

(二十) 金融資產及負債之互抵

當有法律上可執行之權利將所認列之金融資產及負債金額抵銷，且意圖以淨額基礎交割或同時實現資產及清償負債時，始可將金融資產及金融負債互抵，並於資產負債表中以淨額表達。

(二十一) 員工福利

1. 短期員工福利

短期員工福利係以預期支付之非折現金額衡量，並於相關服務提供時認列為費用。

2. 退休金

確定提撥計畫

對於確定提撥計畫，係依權責發生基礎將應提撥之退休基金數額認列為當期之退休金成本。預付提撥金於可退還現金或減少未來給付之範圍內認列為資產。

3. 員工酬勞及董監酬勞

員工酬勞及董監酬勞係於具法律或推定義務且金額可合理估計時，認列為費用及負債。嗣後決議實際配發金額與估列金額有差異時，則按會計估計變動處理。另以股票發放員工酬勞者，計算股數之基礎為董事會決議日前一天收盤價。

(二十二) 員工股份基礎給付

以權益交割之股份基礎給付協議係於給與日以所給與權益商品之公允

價值衡量所取得之員工勞務，於既得期間認列為酬勞成本，並相對調整權益。權益商品之公允價值應反映市價既得條件及非既得條件之影響。認列之酬勞成本係隨著預期將符合服務條件及非市價既得條件之獎酬數量予以調整，直至最終認列金額係以既得日既得數量認列。

(二十三) 所得稅

1. 所得稅費用包含當期及遞延所得稅。除與列入其他綜合損益或直接列入權益之項目有關之所得稅分別列入其他綜合損益或直接列入權益外，所得稅係認列於損益。
2. 本公司依據營運及產生應課稅所得之所在國家在資產負債表日已立法或已實質性立法之稅率計算當期所得稅。管理階層就適用所得稅相關法規定期評估所得稅申報之狀況，並在適用情況下根據預期須向稅捐機關支付之稅款估列所得稅負債。未分配盈餘依所得稅法加徵之所得稅，嗣盈餘產生年度之次年度於股東會通過盈餘分派案後，始就實際盈餘之分派情形，認列未分配盈餘所得稅費用。
3. 遞延所得稅採用資產負債表法，按資產及負債之課稅基礎與其於個體資產負債表之帳面金額所產生之暫時性差異認列。源自於原始認列之商譽所產生之遞延所得稅負債則不予認列，若遞延所得稅源自於交易（不包括企業合併）中對資產或負債之原始認列，且在交易當時未影響會計利潤或課稅所得（課稅損失），則不予認列。若投資子公司產生之暫時性差異，本公司可以控制暫時性差異迴轉之時間點，且暫時性差異很有可能於可預見之未來不會迴轉者則不予認列。遞延所得稅採用在資產負債表日已立法或已實質性立法，並於有關之遞延所得稅資產實現或遞延所得稅負債清償時預期適用之稅率（及稅法）為準。
4. 遞延所得稅資產於暫時性差異很有可能用以抵減未來應課稅所得之範圍內認列，並於每一資產負債表日重評估未認列及已認列之遞延所得稅資產。
5. 期中期間發生稅率變動時，本集團於變動發生當期一次認列變動影響數，對於所得稅與認列於損益之外的項目有關者，將變動影響數認列於其他綜合損益或權益項目，對於所得稅與認列於損益的項目有關者，則將變動影響數認列於損益。

(二十四) 股本

1. 普通股分類為權益。直接歸屬於發行新股或認股權之增額成本以扣除所得稅後之淨額於權益中列為價款減項。
2. 本公司買回已發行股票時，將所支付之對價包括任何可直接歸屬之增額成本以稅後淨額認列為股東權益之減項。

(二十五) 股利分配

分派予本公司股東之股利於本公司股東會決議分派股利時於財務報告認列，分派現金股利認列為負債，分派股票股利則認列為待分配股票股利，並於發行新股基準日時轉列普通股。

(二十六) 收入認列

線上遊戲收入

本公司從事線上遊戲服務的提供，待遊戲玩家於遊戲充值後，可於遊戲中以遊戲幣購買各項服務或虛擬寶物。本公司的收入認列，係於消費者於遊戲點數卡銷售通路購買遊戲點數進行儲值時予以遞延並帳列「合約負債」項下，而再依據遊戲幣消耗情形及按各項服務期間或虛擬寶物的預計存續期間分期攤銷認列收入。因移轉所承諾之商品或服務予客戶與客戶付款間之時間間隔未有超過一年者，因此本公司並未調整交易價格以反映貨幣時間價值。

五、重大會計判斷、估計及假設不確定性之主要來源

本公司編製本個體財務報告時，管理階層已運用其判斷以決定所採用之會計政策，並依據資產負債表日當時之情況對於未來事件之合理預期以作出會計估計及假設。所作出之重大會計估計與假設可能與實際結果存有差異，將考量歷史經驗及其他因子持續評估及調整。該等估計及假設具有導致資產及負債帳面金額於下個財務年度重大調整之風險。請詳下列對重大會計判斷、估計與假設不確定性之說明：

重要判斷重要會計估計及假設

(一) 收入認列

本公司的收入認列，係於收取遊戲價金時認列銷貨收入，而再考量扣點購買遊戲幣情形及按各服務期間或虛擬寶物的預計存續期間，將未實現之銷貨收入予以遞延並認列於合約負債項下，分期攤銷認列為收入。相關遞延之收入係依歷史經驗及其他已知原因估計可能應遞延的金額及期間，且本公司定期檢視估計之合理性，請參閱附註六(十八)。

民國 108 年 12 月 31 日，本公司認列之合約負債為 \$8,643。

(二) 權利金減損評估

權利金減損評估過程涉及本公司管理階層判斷，係採用預計玩家使用點數產生之線上遊戲收入及預計支出評估可回收金額，有關權利金減損損失之認列及評估，請參閱附註六(八)及六(九)之說明。

民國 108 年 12 月 31 日，本公司認列減損損失後之權利金為 \$62,498。

六、重要會計項目之說明

(一) 現金及約當現金

	108年12月31日	107年12月31日
庫存現金及週轉金	\$ 551	\$ 639
支票存款及活期存款	147,664	178,924
定期存款	74,950	70,430
	<u>\$ 223,165</u>	<u>\$ 249,993</u>

1. 本公司往來之金融機構信用品質良好，且本公司與多家金融機構往來以分散信用風險，預期發生違約之可能性甚低。

2. 民國 108 年及 107 年 12 月 31 日，因做為短期借款之擔保而用途受限之現金及約當現金分別計\$0 及\$7,000，分類為其他金融資產(表列「其他流動資產」)。

(二) 透過損益按公允價值衡量之金融資產－非流動

	<u>108年12月31日</u>	<u>107年12月31日</u>
強制透過損益按公允價值衡量之金融資產		
公開發行公司股票	\$ 13,860	\$ 13,860
評價調整	(13,860)	(13,860)
	<u>\$ -</u>	<u>\$ -</u>

1. 本公司強制透過損益按公允價值衡量之金融資產於民國 108 年及 107 年度認列之淨損益分別為\$0 及(\$1,191)。
2. 本公司未有將透過損益按公允價值衡量之金融資產提供質押之情形。

(三) 應收帳款

	<u>108年12月31日</u>	<u>107年12月31日</u>
應收帳款	\$ 57,179	\$ 102,777
減：備抵損失	-	-
	<u>\$ 57,179</u>	<u>\$ 102,777</u>

1. 本公司應收帳款之帳齡分析請詳附註十二、(二)之說明。
本公司對客戶之授信期間通常按約定之支付條款，並以逾期天數為基準進行之帳齡分析，有關應收帳款減損之變動及帳齡分析資訊，請詳附註十二之信用風險揭露。
2. 民國 108 年及 107 年 12 月 31 日之應收帳款餘額均為客戶合約所產生，另於民國 107 年 1 月 1 日客戶合約之應收帳款餘額為\$182,212。
3. 本公司並未持有任何的擔保品。
4. 本公司於民國 108 年 4 月 15 日及民國 107 年 3 月 30 日與彰化商業銀行簽訂應收帳款讓售合約(具追索權)，提供部分無法回收之保證。且本公司對此讓售之應收帳款不得再質押予第三方。相關已預支之價款帳列短期借款項下。
5. 在不考慮所持有之擔保品或其他信用增強之情況下，最能代表本公司應收帳款於民國 108 年及 107 年 12 月 31 日信用風險最大暴險金額分別為\$57,179 及\$102,777。
6. 於民國 108 年 12 月 31 日，本公司繼續認列已移轉之讓售應收帳款相關資訊如下：

	<u>108年12月31日</u>
讓售應收帳款帳面金額	\$ 9,342
已預支價款之帳面價值	5,000

本公司於民國 107 年 12 月 31 日無讓售應收帳款。

(四) 預付款項

	108年12月31日	107年12月31日
預付分成費	\$ 17,521	\$ 9,416
其他預付費用	2,655	2,895
	<u>\$ 20,176</u>	<u>\$ 12,311</u>

預付分成費減損情形，請詳附註六(九)說明。

(五) 採用權益法之投資

	108年12月31日	107年12月31日
9splay Holding Co., Limited	<u>\$ 137,455</u>	<u>\$ 39,940</u>

1. 有關本公司之子公司資訊，請參見本公司民國 108 年度合併財務報表附註四(三)。

2. 本公司民國 108 年及 107 年度採權益法評價認列之投資利益分別為 \$100,569 及 \$12,555，係依被投資公司同期經會計師查核簽證之財務報表評價認列。

(六) 不動產、廠房及設備

	108年			合計
	機器設備 供自用	辦公設備 供自用	租賃改良 供自用	
1月1日				
成本	\$ 18,494	\$ 878	\$ 8,092	\$ 27,464
累計折舊及減損	(15,705)	(853)	(4,494)	(21,052)
	<u>\$ 2,789</u>	<u>\$ 25</u>	<u>\$ 3,598</u>	<u>\$ 6,412</u>
1月1日	\$ 2,789	\$ 25	\$ 3,598	\$ 6,412
增添	240	-	-	240
折舊費用	(2,408)	(25)	(1,658)	(4,091)
12月31日	<u>\$ 621</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 1,940</u>	<u>\$ 2,561</u>
12月31日				
成本	\$ 18,734	\$ -	\$ 8,092	\$ 26,826
累計折舊及減損	(18,113)	-	(6,152)	(24,265)
	<u>\$ 621</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 1,940</u>	<u>\$ 2,561</u>

	107年			
	機器設備	辦公設備	租賃改良	合計
	供自用	供自用	供自用	
107年1月1日				
成本	\$ 18,286	\$ 878	\$ 8,092	\$ 27,256
累計折舊及減損	(11,980)	(803)	(2,836)	(15,619)
	<u>\$ 6,306</u>	<u>\$ 75</u>	<u>\$ 5,256</u>	<u>\$ 11,637</u>
1月1日	\$ 6,306	\$ 75	\$ 5,256	\$ 11,637
增添	208	-	-	208
折舊費用	(3,725)	(50)	(1,658)	(5,433)
12月31日	<u>\$ 2,789</u>	<u>\$ 25</u>	<u>\$ 3,598</u>	<u>\$ 6,412</u>
12月31日				
成本	\$ 18,494	\$ 878	\$ 8,092	\$ 27,464
累計折舊及減損	(15,705)	(853)	(4,494)	(21,052)
	<u>\$ 2,789</u>	<u>\$ 25</u>	<u>\$ 3,598</u>	<u>\$ 6,412</u>

(七) 租賃交易－承租人
民國 108 年度適用

1. 本公司租賃之標的資產包括辦公處所及公務車，租賃合約之期間通常介於 1 到 5 年。租賃合約是採個別協商並包含各種不同的條款及和條件，除租賃之資產不得用作借貸擔保外，未有加諸其他之限制。
2. 本公司承租之系統配備及停車位之租賃期間不超過 12 個月，及承租屬低價值之標的資產為影印機。
3. 使用權資產之帳面價值與認列之折舊費用資訊如下：

	108年12月31日	108年度
	帳面金額	折舊費用
辦公室	\$ 5,839	\$ 7,391
運輸設備(公務車)	7,180	3,899
	<u>\$ 13,019</u>	<u>\$ 11,290</u>

4. 本公司於民國 108 年度使用權資產之增添為\$4,892。
5. 與租賃合約有關之損益項目資訊如下：

	108年度
<u>影響當期損益之項目</u>	
租賃負債之利息費用	\$ 530
屬短期租賃合約之費用	256
屬低價值資產租賃之費用	192

6. 本公司於民國 108 年度租賃現金流出總額為\$ 11,753。

(八) 無形資產

	電腦軟體	權利金	合計
108年1月1日			
成本	\$ 3,765	\$ 241,419	\$ 245,184
累計攤銷及減損	(1,527)	(191,695)	(193,222)
	<u>\$ 2,238</u>	<u>\$ 49,724</u>	<u>\$ 51,962</u>
108年			
1月1日	\$ 2,238	\$ 49,724	\$ 51,962
增添	1,561	51,544	53,105
處分	-	(1,537)	(1,537)
攤銷費用	(1,612)	(28,382)	(29,994)
減損損失	-	(8,851)	(8,851)
12月31日	<u>\$ 2,187</u>	<u>\$ 62,498</u>	<u>\$ 64,685</u>
108年12月31日			
成本	\$ 5,326	\$ 207,972	\$ 213,298
累計攤銷及減損	(3,139)	(145,474)	(148,613)
	<u>\$ 2,187</u>	<u>\$ 62,498</u>	<u>\$ 64,685</u>
	電腦軟體	權利金	合計
107年1月1日			
成本	\$ 2,058	\$ 262,324	\$ 264,382
累計攤銷及減損	(754)	(183,910)	(184,664)
	<u>\$ 1,304</u>	<u>\$ 78,414</u>	<u>\$ 79,718</u>
107年			
1月1日	\$ 1,304	\$ 78,414	\$ 79,718
增添	1,707	36,543	38,250
重分類	-	3,003	3,003
攤銷費用	(773)	(49,264)	(50,037)
減損損失	-	(18,972)	(18,972)
12月31日	<u>\$ 2,238</u>	<u>\$ 49,724</u>	<u>\$ 51,962</u>
107年12月31日			
成本	\$ 3,765	\$ 241,419	\$ 245,184
累計攤銷及減損	(1,527)	(191,695)	(193,222)
	<u>\$ 2,238</u>	<u>\$ 49,724</u>	<u>\$ 51,962</u>

1. 無形資產攤銷明細如下：

	108年度	107年度
營業成本	\$ 28,931	\$ 49,725
管理費用	1,063	312
	<u>\$ 29,994</u>	<u>\$ 50,037</u>

2. 權利金減損情形，請詳附註六(九)說明。

(九) 非金融資產減損

1. 本公司部分線上遊戲權利金之預計可回收金額小於帳面價值，而民國 108 年及 107 年度所認列之減損損失分別為 \$11,557 及 \$18,972，明細如下：

	<u>108年度</u>	<u>107年度</u>
	認列於 當期損益	認列於 當期損益
減損損失—無形資產	\$ 8,851	\$ 18,972
減損損失—預付款項	2,706	-
	<u>\$ 11,557</u>	<u>\$ 18,972</u>

2. 上述減損損失按部門別予以揭露之明細如下：

	<u>108年度</u>	<u>107年度</u>
	認列於 當期損益	認列於 當期損益
遊戲發行部門	\$ 11,557	\$ 18,972

(十) 其他非流動資產

	<u>108年12月31日</u>	<u>107年12月31日</u>
存出保證金	\$ 7,451	\$ 4,625

(十一) 短期借款

<u>借款性質</u>	<u>108年12月31日</u>	<u>利率區間</u>	<u>擔保品</u>
銀行借款			
擔保借款	\$ 27,250	2.21%~2.27%	信用保證基金
擔保借款	5,000	2.13%	應收帳款
信用借款	7,750	2.24%~2.27%	無
	<u>\$ 40,000</u>		
<u>借款性質</u>	<u>107年12月31日</u>	<u>利率區間</u>	<u>擔保品</u>
銀行借款			
擔保借款	\$ 30,500	2.23%~2.26%	存款(備償戶)及信用保證基金
信用借款	4,500	2.23%	無
	<u>\$ 35,000</u>		

本公司民國 108 年及 107 年 12 月 31 日未動用之借款額度分別為 \$220,000 及 \$145,000。

(十二) 其他應付款

	108年12月31日	107年12月31日
應付薪資及獎金	\$ 20,866	\$ 26,102
應付廣告服務費	10,618	4,998
應付資訊服務費	2,666	2,627
應付勞務費	2,484	3,278
其他	7,198	5,677
	<u>\$ 43,832</u>	<u>\$ 42,682</u>

(十三) 退休金

本公司依據「勞工退休金條例」，訂有確定提撥之退休辦法，適用於本國籍之員工。本公司就員工選擇適用「勞工退休金條例」所定之勞工退休金制度部分，每月按薪資之 6% 提繳勞工退休金至勞保局員工個人帳戶，員工退休金之支付依員工個人之退休金專戶及累積收益之金額採月退休金或一次退休金方式領取。民國 108 年及 107 年度，本公司依上開退休金辦法認列之退休金成本分別為 \$5,513 及 \$4,417。

(十四) 股份基礎給付

1. 民國 107 年度，本公司之股份基礎給付協議如下：

協議之類型	給與日	給與數量	合約期間	既得條件
庫藏股票轉讓予員工	107.4.13	141 仟股	NA	立即既得

2. 民國 107 年 4 月 13 日給與日之公允價值為每股 \$95.47 元。

3. 股份基礎給付交易產生之費用如下：

	107年度
權益交割	<u>\$ 9,039</u>

4. 本公司民國 108 年度無股份基礎給付交易。

(十五) 股本

1. 民國 108 年 12 月 31 日，本公司額定資本額為 \$800,000，分為 80,000 仟股（含員工認股權憑證可認購股數 2,625 仟股），實收資本額為 \$274,560，每股面額 10 元。本公司已發行股份之股款均已收訖。

本公司普通股期初與期末流通在外股數調節如下：

	108年(仟股)	107年(仟股)
1月1日	24,818	16,849
股票股利	2,496	7,970
收回股份	(143)	(142)
轉讓庫藏股予員工	-	141
12月31日	<u>27,171</u>	<u>24,818</u>

2. 庫藏股

(1) 股份收回原因及其數量：

持有股份之公司名稱	收回原因	108年12月31日	
		股數	帳面金額
本公司	供轉讓股份予員工	285仟股	\$ 15,384

持有股份之公司名稱	收回原因	107年12月31日	
		股數	帳面金額
本公司	供轉讓股份予員工	142仟股	\$ 7,883

本公司於民國 107 年 3 月 30 日經董事會決議通過，將庫藏股 141,100 股轉讓予員工，給與日為民國 107 年 4 月 13 日，請詳附註六(十四)。

- (2) 證券交易法規定公司對買回發行在外股份之數量比例，不得超過公司已發行股份總數百分之十，收買股份之總金額，不得逾保留盈餘加計發行股份溢價及已實現之資本公積金額。
- (3) 本公司持有之庫藏股票依證券交易法規定不得質押，於未轉讓前亦不得享有股東權利。
- (4) 依證券交易法規定，因供轉讓股份予員工所買回之股份，應於買回之日起三年內將其轉讓，逾期未轉讓者，視為公司未發行股份，並應辦理變更登記銷除股份。

(十六) 資本公積

1. 依公司法規定，超過票面金額發行股票所得之溢額及受領贈與之所得之資本公積，除得用於彌補虧損外，於公司無累積虧損時，按股東原有股份之比例發給新股或現金。另依證券交易法之相關規定，以上開資本公積撥充資本時，每年以其合計數不超過實收資本額百分之十為限。公司非於盈餘公積填補資本虧損仍有不足時，不得以資本公積補充之。
2. 本公司於民國 108 年 4 月 11 日，經股東會決議通過資本公積轉增資 \$24,960 及資本公積配發現金股利 \$12,480。

(十七) 保留盈餘

1. 依本公司章程規定，年度總決算，如有盈餘應先提繳稅款，彌補以往年度虧損，次提列 10% 為法定盈餘公積，直到法定盈餘公積已達到本公司資本總額為止，並依法令或主管機關之規定提列或迴轉特別盈餘公積，如尚有盈餘，由董事會擬具分派案，提請股東會決議分派之。
2. 本公司考量公司所處環境及成長階段，基於健全財務規劃以達永續經營，未來盈餘之分派將配合公司營運規劃、資本支出預算及資金需求情形，於發放股利時，以現金股利不低於當次配發股東股利總額之 10% 為原則。但股利若低於每股新臺幣 1 元，得以股票股利發放。
3. 法定盈餘公積除彌補公司虧損及按股東原有股份之比例發給新股或現金外，不得使用之，惟發給新股或現金者，以該項公積超過實收資本額百分之二十五之部分為限。
4. 本公司分派盈餘時，依法令規定須就當年度資產負債表日之其他權益

項目借方餘額提列特別盈餘公積始得分派，嗣後其他權益項目借方餘額迴轉時，迴轉金額得列入可供分派盈餘中。

5. 本公司於民國 108 年 1 月 3 日，經股東會承認通過之民國 106 年度盈餘分派案如下：

	106年度	
	金額	每股股利(元)
特別盈餘公積	\$ 7,280	
法定盈餘公積	10,649	
股票股利	79,700	\$ 4.69
現金股利	8,857	0.53

6. 本公司於民國 108 年 6 月 28 日經股東常會決議依公司法規定，以特別盈餘公積\$7,280、法定盈餘公積\$10,649及資本公積\$1,277彌補虧損。有關董事會決議及股東會承認盈虧撥補案情形，請至「公開資訊觀測站」查詢。

7. 本公司於民國 109 年 3 月 31 日，經董事會決議(尚未經股東會決議)通過民國 108 年度盈餘分配案如下：

	108年度	
	金額	每股股利(元)
特別盈餘公積	\$ 6,924	
法定盈餘公積	4,044	
現金股利	21,737	0.80

8. 有關員工酬勞及董監酬勞資訊，請詳附註六、(二十二)。

(十八)營業收入

	108年度	107年度
客戶合約收入	\$ 976,820	\$ 1,372,969

1. 客戶合約收入之細分

本公司之收入源於提供逐步移轉及某一時點移轉之商品及勞務，收入可細分為下列主要事業群：

108 年度：

	遊戲發行部門	研發部門	合計
部門收入	\$ 976,820	\$ -	\$ 976,820
收入認列時點			
於某一時點認列之收入	\$ 971,803	\$ -	\$ 971,803
隨時間逐步認列之收入	5,017	-	5,017
	\$ 976,820	\$ -	\$ 976,820

107 年度：

	<u>遊戲發行部門</u>	<u>研發部門</u>	<u>合計</u>
部門收入	\$ 1,372,969	\$ -	\$ 1,372,969
收入認列時點			
於某一時點認列之收入	\$ 1,359,386	\$ -	\$ 1,359,386
隨時間逐步認列之收入	13,583	-	13,583
	<u>\$ 1,372,969</u>	<u>\$ -</u>	<u>\$ 1,372,969</u>

2. 合約資產及合約負債

本公司認列客戶合約收入相關之合約資產及合約負債如下：

	<u>108年12月31日</u>	<u>107年12月31日</u>	<u>107年1月1日</u>
合約負債：			
合約負債－線上遊戲收入	\$ 8,643	\$ 23,538	\$ 35,302
		<u>108年度</u>	<u>107年度</u>
合約負債期初餘額本期認列收入			
線上遊戲收入		\$ 23,538	\$ 34,742

(十九) 其他收入

	<u>108年度</u>	<u>107年度</u>
利息收入：		
銀行存款利息	\$ 1,745	\$ 2,045
按攤銷後成本衡量之金融資產利息收入	76	32
利息收入合計	<u>1,821</u>	<u>2,077</u>
退稅款收入	2,451	-
租金收入	1,010	343
其他	972	566
	<u>\$ 6,254</u>	<u>\$ 2,986</u>

(二十) 其他利益及損失

	<u>108年度</u>	<u>107年度</u>
外幣兌換(損失)利益	(\$ 915)	\$ 6,688
無形資產減損損失	(8,851)	(18,972)
其他減損損失	(2,706)	-
賠償損失	-	(4,999)
透過損益按公允價值衡量之金融資產損失	-	(1,191)
	<u>(\$ 12,472)</u>	<u>(\$ 18,474)</u>

(二十一) 財務成本

	<u>108年度</u>	<u>107年度</u>
銀行借款利息費用	\$ 774	\$ 1,661
租賃負債利息費用	530	-
	<u>\$ 1,304</u>	<u>\$ 1,661</u>

(二十二) 員工福利、折舊及攤銷費用

	<u>108年度</u>	<u>107年度</u>
薪資費用	\$ 116,063	\$ 106,779
勞健保費用	10,720	8,693
退休金費用	5,513	4,417
董事酬金	1,600	1,473
其他用人費用	5,689	4,756
	<u>\$ 139,585</u>	<u>\$ 126,118</u>
不動產、廠房及設備折舊費用 (含使用權資產)	<u>\$ 15,381</u>	<u>\$ 5,433</u>
無形資產攤銷費用	<u>\$ 29,994</u>	<u>\$ 50,037</u>

1. 依本公司章程規定，本公司依當年度獲利狀況扣除累積虧損後，如尚有餘額，應先提撥員工紅利 1%~10%，董事、監察人酬勞不高於 3%。
2. 本公司民國 108 年及 107 年度員工酬勞估列金額分別為 \$268 及 \$0；董監酬勞估列金額均為 \$0，前述金額帳列薪資費用科目。

民國 108 年度係依截至當期止之獲利情況，分別以 1%及 0%估列。

經董事會決議之民國 107 年度員工酬勞及董監酬勞與民國 107 年度財務報告認列之金額一致。

本公司董事會通過之員工及董監酬勞相關資訊可至公開資訊觀測站查詢。

(二十三) 所得稅

1. 所得稅費用

所得稅費用組成部分：

	<u>108年度</u>	<u>107年度</u>
當期所得稅：		
當期所得產生之所得稅	\$ -	\$ 10,067
以前年度所得稅低估	13	234
當期所得稅總額	<u>13</u>	<u>10,301</u>
遞延所得稅：		
暫時性差異之原始產生及迴轉	(15,029)	1,161
稅率改變之影響	-	(2,096)
所得稅(利益)費用	<u>(\$ 15,016)</u>	<u>\$ 9,366</u>

2. 所得稅費用與會計利潤關係

	108年度	107年度
稅前淨利按法定稅率計算之所得稅	\$ 5,084	\$ 13,501
其他按法令規定應調整項目影響數	(20,113)	(2,511)
以前年度所得稅低估	13	234
按法令規定不得認列項目影響數	-	238
稅率改變影響數	-	(2,096)
	<u>(\$ 15,016)</u>	<u>\$ 9,366</u>

3. 因暫時性差異而產生之各遞延所得稅資產或負債金額如下：

108年				
	1月1日	認列於損益	12月31日	
暫時性差異：				
-遞延所得稅資產：				
虧損扣抵	\$ -	\$ 16,514	\$ 16,514	
減損損失	11,268	(2,523)	8,745	
未實現兌換損失	-	459	459	
其他	2,227	(102)	2,125	
小計	<u>13,495</u>	<u>14,348</u>	<u>27,843</u>	
-遞延所得稅負債：				
未實現兌換利益	(681)	681	-	
小計	<u>(681)</u>	<u>681</u>	<u>-</u>	
合計	<u>\$ 12,814</u>	<u>\$ 15,029</u>	<u>\$ 27,843</u>	
107年				
	1月1日	稅率改變 之影響	認列於損益	12月31日
暫時性差異：				
-遞延所得稅資產：				
減損損失	\$ 9,616	\$ 1,697	(\$ 45)	\$ 11,268
其他	2,263	399	(435)	2,227
合計	<u>11,879</u>	<u>2,096</u>	<u>(480)</u>	<u>13,495</u>
-遞延所得稅負債：				
未實現兌換利益	-	-	(681)	(681)
小計	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>(681)</u>	<u>(681)</u>
合計	<u>\$ 11,879</u>	<u>\$ 2,096</u>	<u>(\$ 1,161)</u>	<u>\$ 12,814</u>

4. 本公司營利事業所得稅業經稅捐稽徵機關核定至民國 105 年度。
5. 台灣所得稅法修正案於民國 107 年 2 月 7 日公布生效，營利事業所得稅之稅率自 17%調增至 20%，此修正自民國 107 年度開始適用。本公司業已就此稅率變動評估相關之所得稅影響。

(二十四) 每股盈餘

	108年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東之本期淨利	\$ 40,436	27,177	\$ 1.49
<u>稀釋每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東之本期淨利	\$ 40,436	27,177	
具稀釋作用之潛在普通股之影響 員工酬勞	-	7	
屬於母公司普通股股東之本期淨利加潛在普通股之影響	\$ 40,436	27,184	\$ 1.49
	107年度		
	稅後金額	加權平均流通 在外股數(仟股)	每股盈餘 (元)
<u>基本每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東之本期淨利	\$ 58,137	27,406	\$ 2.12
<u>稀釋每股盈餘</u>			
歸屬於母公司普通股股東之本期淨利	\$ 58,137	27,406	
具稀釋作用之潛在普通股之影響 員工酬勞	-	2	
屬於母公司普通股股東之本期淨利加潛在普通股之影響	\$ 58,137	27,408	\$ 2.12

(二十五) 營業租賃

民國 107 年度適用

本公司以營業租賃承租辦公處所、伺服器及公務車等項目，租賃期間介於 1 至 5 年，並附有於租賃期間屆滿之續租權。民國 107 年度認列 \$16,270 之租金費用為當期損益，依租賃合約規定預計未來各年度之租金支出如下：

	107年12月31日
不超過1年	\$ 10,558
超過1年但不超過5年	9,861
	<u>\$ 20,419</u>

(二十六) 現金流量補充資訊

僅有部分現金支付之投資活動：

	108年度	107年度
購置不動產、廠房及設備	\$ 240	\$ 208
加：期初應付設備款	-	230
本期支付現金	<u>\$ 240</u>	<u>\$ 438</u>

(二十七) 來自籌資活動之負債之變動

	108年		來自籌資活動 之負債總額
	租賃負債	短期借款	
1月1日	\$ 19,417	\$ 35,000	\$ 54,417
籌資現金流量之變動	10,775	5,000	15,775
其他非現金之變動	(17,108)	-	(17,108)
12月31日	<u>\$ 13,084</u>	<u>\$ 40,000</u>	<u>\$ 53,084</u>
	107年		
	租賃負債	短期借款	來自籌資活動 之負債總額
1月1日	\$ -	\$ 78,000	\$ 78,000
籌資現金流量之變動	-	(43,000)	(43,000)
12月31日	<u>\$ -</u>	<u>\$ 35,000</u>	<u>\$ 35,000</u>

七、關係人交易

(一) 關係人之名稱及關係

關係人名稱	與本公司關係
9splay Holding Co., Limited (9splay)	本公司之子公司
董事、監察人、總經理及副總經理等	本公司之主要管理階層

(二) 與關係人間之重大交易事項

1. 進貨

	<u>108年度</u>	<u>107年度</u>
勞務購買：		
9splay	\$ <u>248,313</u>	\$ <u>391,623</u>

勞務係按一般商業條款和條件向子公司購買。

2. 應收關係人款項

	<u>108年12月31日</u>	<u>107年12月31日</u>
<u>應收帳款</u>		
9splay	\$ <u>945</u>	\$ <u>-</u>

	<u>108年12月31日</u>	<u>107年12月31日</u>
<u>其他應收款</u>		
9splay	\$ <u>1,333</u>	\$ <u>13,933</u>

本公司原於民國 107 年 11 月向 9splay 購入無形資產 \$13,515，民國 107 年 12 月因營運規劃調整，將此無形資產退回，已於民國 108 年 2 月收到退回款項。

3. 預付款項

	<u>108年12月31日</u>	<u>107年12月31日</u>
9splay	\$ <u>17,521</u>	\$ <u>5,943</u>

4. 應付帳款

	<u>108年12月31日</u>	<u>107年12月31日</u>
9splay	\$ <u>84,977</u>	\$ <u>56,260</u>

5. 分成收入(表列「營業收入」)

	<u>108年度</u>	<u>107年度</u>
9splay	\$ <u>3,488</u>	\$ <u>829</u>

6. 租金收入(表列「其他收入」)

	<u>108年度</u>	<u>107年度</u>
9splay	\$ <u>1,010</u>	\$ <u>343</u>

上開租金係依雙方簽定合約為之，係向關係人收取辦公室租金收入，收款條件為每月收款。

7. 勞務收入(表列「其他收入」)

	<u>108年度</u>	<u>107年度</u>
9splay	\$ <u>229</u>	\$ <u>495</u>

本公司向關係人收取管理服務收入，收款條件為每月收款。

8. 財產交易

取得其他資產

帳列項目	108年度	107年度
	取得價款	取得價款
9splay 無形資產	\$ 51,314	\$ 36,543

(三) 主要管理階層薪酬資訊

	108年度	107年度
薪資及其他短期員工福利	\$ 30,044	\$ 19,724
退職後福利	806	740
	<u>\$ 30,850</u>	<u>\$ 20,464</u>

八、質押之資產

本公司之資產提供擔保明細如下：

資產項目	帳面價值		擔保用途
	108年12月31日	107年12月31日	
應收帳款	\$ 9,342	\$ -	短期借款額度
活期存款(表列「其他流動資產」)	\$ -	\$ 4,000	〃
定期存款(表列「其他流動資產」)	\$ -	\$ 3,000	〃

九、重大承諾事項及或有事項

(一) 本公司與數家手機遊戲開發商簽訂有手機遊戲軟體授權合約，主要合約內容如下：

1. 授權使用期間為 1~3 年。
2. 本公司應依合約約定金額支付權利金；截至民國 108 年 12 月 31 日止，本公司已簽約而尚未支付之線上遊戲權利金計 USD120 仟元。
3. 本公司應自遊戲正式收費之日起，依遊戲營業收入之一定比例支付銷售分成費。
4. 部分合約訂有銷售分成費條款：截至民國 108 年 12 月 31 日止，已正式營運之遊戲，本公司已依約預付分成費 \$3,433(當中已提列減損金額 \$3,433)；已簽訂合約但尚未正式營運之遊戲，本公司已預付分成費 \$25,144(當中已提列減損金額 \$7,623)；尚未支付之分成費用金額計 USD560 仟元。上述已預付之分成費列於「預付款項」科目項下，可扣抵未來應付之銷售分成費。

(二) 營業租賃請詳六(二十六)說明。

十、重大之災害損失

無。

十一、重大之期後事項

有關本公司於民國 109 年 3 月 31 日，經董事會提議民國 108 年度盈餘分派案，請詳六(十七)之說明。

十二、其他

(一)資本管理

本公司之資本管理目標，係為保障公司能繼續經營，維持最佳資本結構以降低資金成本，並為股東提供報酬。考量遊戲業產業特性，本公司之資本管理係為確保公司有足夠且必要之財務資源，因應未來 12 個月內之營運需求、資本支出、研究發展支出及股利支出等。

(二)金融工具

1. 金融工具之種類

	<u>108年12月31日</u>	<u>107年12月31日</u>
<u>金融資產</u>		
按攤銷後成本衡量之金融資產		
現金及約當現金	\$ 223,165	\$ 249,993
按攤銷後成本衡量之金融資產	3,000	9,000
應收帳款(含關係人)	58,124	102,777
其他應收款(含關係人)	1,333	14,499
存出保證金	7,451	4,625
其他金融資產	-	7,000
	<u>\$ 293,073</u>	<u>\$ 387,894</u>
	<u>108年12月31日</u>	<u>107年12月31日</u>
<u>金融負債</u>		
按攤銷後成本衡量之金融負債		
短期借款	\$ 40,000	\$ 35,000
應付票據	45	45
應付帳款(含關係人)	88,338	56,347
其他應付款	43,832	42,682
	<u>\$ 172,215</u>	<u>\$ 134,074</u>
租賃負債	<u>\$ 13,084</u>	<u>\$ -</u>

2. 風險管理政策

- (1) 本公司日常營運受多項財務風險之影響，包含市場風險(包括匯率風險、利率風險、及價格風險)、信用風險及流動性風險。本公司整體風險管理政策著重於金融市場的不可預測事項，並尋求可降低對本公司財務狀況及財務績效之潛在不利影響。
- (2) 風險管理工作由本公司財務部按照董事會核准之政策執行。本公司財務部透過與集團內各營運單位密切合作，以負責辨認、評估與規避財務風險。

3. 重大財務風險之性質及程度

(1) 市場風險

匯率風險

- A. 本公司係跨國營運，因此受相對與本公司及各子公司功能性貨幣不同的交易所產生之匯率風險，主要為美元及人民幣。相關匯率風險來自未來之商業交易及已認列之資產與負債。
- B. 本公司管理階層已訂定政策管理相對其功能性貨幣之匯率風險。
- C. 本公司從事之業務涉及若干非功能性貨幣(本公司及部分子公司之功能性貨幣為台幣、部分子公司之功能性貨幣為美元及人民幣)，故受匯率波動之影響，具重大匯率波動影響之外幣資產及負債資訊如下：

108年12月31日			
	<u>外幣(仟元)</u>	<u>匯率</u>	<u>帳面金額 (新台幣)</u>
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 3,797	29.98	\$ 113,841
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	4,844	29.98	145,218
107年12月31日			
	<u>外幣(仟元)</u>	<u>匯率</u>	<u>帳面金額 (新台幣)</u>
(外幣:功能性貨幣)			
<u>金融資產</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	\$ 4,255	30.72	\$ 130,714
<u>金融負債</u>			
<u>貨幣性項目</u>			
美金：新台幣	1,832	30.72	56,279
C. 本公司貨幣性項目因匯率波動具重大影響於民國108年及107年度認列之全部兌換(損)益(含已實現及未實現)彙總金額分別為(\$915)及\$6,688。			

D. 本公司因重大匯率波動影響之外幣市場風險分析如下：

		108年度		
		敏感度分析		
		變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)				
<u>金融資產</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	\$	1,138	\$ -
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%		1,452	-
		107年度		
		敏感度分析		
		變動幅度	影響損益	影響其他綜合損益
(外幣:功能性貨幣)				
<u>金融資產</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%	\$	1,307	\$ -
<u>金融負債</u>				
<u>貨幣性項目</u>				
美金：新台幣	1%		563	-

價格風險

- A. 本公司暴露於價格風險的權益工具，係所持有帳列於透過損益按公允價值衡量之金融資產。為管理權益工具投資之價格風險，本公司將其投資組合分散，其分散之方式係根據本公司設定之限額進行。
- B. 本公司主要投資於國內發行之權益工具，此等權益工具之價格會因該投資標的未來價值之不確定性而受影響。若該等權益投資價格上升或下跌 1%，而其他所有因素維持不變之情況下，對民國 108 年及 107 年度之淨利因來自透過損益按公允價值衡量之權益投資之利益或損失將分別增加或減少 \$0 及 \$139。

現金流量及公允價值利率風險

本公司之利率風險來自短期借款。按固定利率發行之借款則使本公司承受公允價值利率風險。

(2) 信用風險

- A. 本公司之信用風險係因客戶無法履行合約義務而導致本公司財務損失之風險，主要來自交易對手無法清償按收款條件支付之應收帳款，及分類為按攤銷後成本衡量之金融資產與透過損益按公允價值衡量之金融資產的合約現金流量。

- B. 本公司係以集團角度建立信用風險之管理。對於往來之銀行，僅有信評良好之機構，始可被接納為交易對象。依內部明定之授信政策，集團內各營運個體與每一新客戶於訂定付款及提出交貨之條款與條件前，須對其進行管理及信用風險分析。內部風險控管係透過考慮其財務狀況、過往經驗及其他因素，以評估客戶之信用品質。個別風險之限額係董事會依內部或外部之評等而制訂，並定期監控信用額度之使用。
- C. 本公司採用 IFRS 9 提供之前提假設，作為判斷自原始認列後金融工具之信用風險是否有顯著增加之依據，係當合約款項按約定之支付條款逾期超過 30 天，視為金融資產自原始認列後信用風險已顯著增加。
- D. 本公司採用 IFRS 9 提供前提假設，當合約款項按約定之支付條款逾期超過 90 天，視為已發生違約。
- E. 本公司採用簡化作法以準備矩陣為基礎估計預期信用損失。
- F. 本公司納入台灣經濟研究院景氣觀測報告對未來前瞻性的考量調整按特定期間歷史及現時資訊所建立之損失率，以估計應收帳款的備抵損失，民國 108 年及 107 年 12 月 31 日之準備矩陣如下：

	<u>未逾期</u>	<u>逾期30天內</u>	<u>逾期31~90天</u>	<u>逾期超過90天</u>	<u>合計</u>
<u>108年12月31日</u>					
預期損失率	0.00%	0.00%	0.03%	100%	
帳面價值總額	\$ 54,435	\$ 2,744	\$ -	\$ -	\$ 57,179
備抵損失	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -
<u>107年12月31日</u>					
預期損失率	0.00%	0.03%	0.03%	100%	
帳面價值總額	\$ 102,777	\$ -	\$ -	\$ -	\$ 102,777
備抵損失	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -

(3) 流動性風險

- A. 現金流量預測是由公司內各部門合併執行，並由公司財務部予以彙總。公司財務部監控公司流動資金需求之預測，確保其有足夠資金得以支應營運需要。
- B. 下表係本公司之非衍生金融負債，按相關到期日予以分組，並依據資產負債表日至合約到期日之剩餘期間進行分析。下表所揭露之合約現金流量金額係未折現之金額。

非衍生金融負債：

<u>108年12月31日</u>	<u>1年以內</u>	<u>1年以上</u>
短期借款	\$ 40,050	\$ -
租賃負債	10,117	3,324
	<u>\$ 50,167</u>	<u>\$ 3,324</u>

非衍生金融負債：

107年12月31日

短期借款

	1年以內	1年以上
	\$ 35,026	\$ -

(三)公允價值資訊

1. 為衡量金融及非金融工具之公允價值所採用評價技術的各等級定義如下：

第一等級：企業於衡量日可取得之相同資產或負債於活絡市場之報價（未經調整）。活絡市場係指有充分頻率及數量之資產或負債交易發生，以在持續基礎上提供定價資訊之市場。

第二等級：資產或負債直接或間接之可觀察輸入值，但包括於第一等級之報價者除外。

第三等級：資產或負債之不可觀察輸入值。本公司投資之無活絡市場之權益工具投資皆屬之。

2. 非以公允價值衡量之金融工具

包括現金及約當現金、應收帳款、其他應收款、短期借款、應付票據、應付帳款及其他應付款的帳面金額係公允價值之合理近似值。

3. 本公司用以衡量公允價值所使用之方法及假設說明如下：

A. 本公司持有第三等級金融工具之公允價值係以評價技術或參考交易對手報價取得。透過評價技術所取得之公允價值可參照其他實質上條件及特性相似之金融工具之現時公允價值、現金流量折現法或以其他評價技術，包括以合併資產負債表日可取得之市場資訊運用模型計算而得。

B. 評價模型之產出係預估之概算值，而評價技術可能無法反映本公司持有金融工具及非金融工具之所有攸關因素。因此評價模型之預估值會適當地根據額外之參數予以調整，例如流動性風險等。根據本公司之公允價值評價模型管理政策及相關之控制程序，管理階層相信為允當表達合併資產負債表中金融工具及非金融工具之公允價值，評價調整係屬適當且必要。在評價過程中所使用之價格資訊及參數係經審慎評估，且適當地根據目前市場狀況調整。

4. 民國 108 年及 107 年度無第一等級、第二等級及等三等級間之任何移轉。

5. 民國 108 年度本公司並未發生第三級金融及非金融資產工具變動之情形。

下表列示民國 107 年度第三等級之變動：

	107年	
	權益證券	
1月1日	\$	1,191
認列於當期損益之損失(註)	(1,191)
認列於其他綜合損益		-
12月31日	\$	-

註：表列其他利益及損失。

十三、附註揭露事項

(一)重大交易事項相關資訊

1. 資金貸與他人：無。
2. 為他人背書保證：無。
3. 期末持有有價證券情形：請詳附表一。
4. 累積買進或賣出同一有價證券之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無。
5. 取得不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無。
6. 處分不動產之金額達新台幣三億元或實收資本額百分之二十以上：無。
7. 與關係人進、銷貨交易金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上者：請詳附表二。
8. 應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上：請詳附表三。
9. 從事衍生性商品交易：無。
10. 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額：請詳附表四。

(二)轉投資事業相關資訊

被投資公司名稱、所在地區等相關資訊(不包含大陸被投資公司)：請詳附表五。

(三)大陸投資資訊

1. 基本資料：請詳附表六。
2. 直接或間接經由第三地區事業與轉投資大陸之被投資公司所發生之重大交易事項：
 - (1) 進貨金額及百分比與相關應付款項之期末餘額百分比：無。
 - (2) 銷貨金額及百分比與相關應收款項之期末餘額百分比：無。
 - (3) 財產交易金額及其所產生之損益數額：無。
 - (4) 票據背書、保證或提供擔保品之期末餘額及其目的：無。
 - (5) 資金融通之最高餘額、期末餘額、利率區間及當期利息總額：無。
 - (6) 其他對當期損益或財務狀況有重大影響之交易事項，如勞務之提供或收受等：無。

十四、部門資訊

得免揭露。

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
 期末持有有價證券情形（不包含投資子公司、關聯企業及合資控制部分）

民國108年1月1日至12月31日

單位：新台幣千元
 (除特別註明者外)

附表一

持有之公司	有價證券種類及名稱	與有價證券發行人之關係	帳列科目	期			備註
				股數	帳面金額	持股比例	
真好玩娛樂科技股份有限公司	公開發行股票－樂陞	無	強制透過損益按公允價值衡量之金融資產－非流動	153,350	\$ -	0.08%	\$ -

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司

與關係人進、銷貨之金額達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國108年1月1日至12月31日

附表二

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

進(銷)貨 之公司	交易對象名稱	關係	交易情形			交易條件與一般交易不同之 情形及原因			應收(付)票據、帳款	
			進(銷)貨 金額	估總進(銷) 貨之比率	授信期間	單價	授信期間	餘額	估總應收(付) 帳款之比率	備註
真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	子公司	進貨 \$ 248,313	45.13%	1年	正常	正常	(\$ 84,977)	(96.20%)	
9splay Holding Co., Limited	真好玩娛樂科技股份有限公司	母公司	(銷貨) (248,313)	(21.88%)	1年	正常	正常	84,977	70.17%	

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司

應收關係人款項達新台幣一億元或實收資本額百分之二十以上

民國108年1月1日至12月31日

附表三

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

帳列應收款項之公司	交易對象名稱	關係	應收關係人款項餘額	週轉率	逾期應收關係人款項		應收關係人款項期		提列備抵呆帳金額
					金額	處理方式	後收回金額	後收回金額	
9splay Holding Co., Limited	真好玩娛樂科技股份有限公司	母公司	\$ 84,977	不適用	\$ -	不適用	\$ 45,696	\$ -	\$ -

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
 母公司與子公司及各子公司間之業務關係及重要交易往來情形及金額

民國108年1月1日至12月31日

附表四

單位：新台幣千元
 (除特別註明者外)

編號 (註1)	交易人名稱	交易往來對象	與交易人之關係 (註2)		科目	金額	交易條件		佔合併總營收或 總資產之比率(註3)
0	真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	1		其他預付款	\$	17,521	與一般供應商同	2.91%
0	真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	1		應付帳款		84,977	與一般供應商同	14.10%
0	真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	1		分成費		248,313	與一般供應商同	13.33%
0	真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	1		應收帳款		945	依合約規定	0.16%
0	真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	1		其他應收款		1,333	依合約規定	0.22%
1	9splay Holding Co., Limited	真好玩娛樂科技股份有限公司	2		無形資產		51,314	依合約規定	8.51%

註1：母公司及子公司相互間之業務往來資訊應分別於編號註明，編號之填寫方法如下：

(1). 母公司填0。

(2). 子公司依公司別由阿拉伯數字1開始依序編號。

註2：與交易人之關係有以下三種，標示種類即可(若係母子公司間或各子公司間之同一筆交易，則無須重複揭露。如：母公司對子公司之交易，若母公司已揭露，則子公司部分無須重複揭露；子公司對子公司之交易，若其一子公司已揭露，則另一子公司無須重複揭露)：

(1). 母公司對子公司。

(2). 子公司對母公司。

(3). 子公司對子公司。

註3：交易往來金額佔合併總營收或總資產比率之計算，若屬資產負債項目者，以期末餘額佔合併總資產之方式計算；若屬損益項目者，以期中累積金額佔合併總營收之方式計算。

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
 被投資公司名稱、所在地區等相關資訊（不包含大陸被投資公司）

民國108年1月1日至12月31日

附表五

單位：新台幣千元
 （除特別註明者外）

投資公司名稱	被投資公司名稱	所在地區	主要營業項目	原始投資金額		股數	期末持有 比率	帳面金額	被投資公司本 期損益	本期認列之投 資損益	備註
				本期末	去年年底						
真好玩娛樂科技股份有限公司	9splay Holding Co., Limited	香港	資訊軟體服務	\$ 119,920	\$ 124,240	4,000,000	100%	\$ 137,455	\$ 100,569	\$ 100,569	子公司

真好玩娛樂科技股份有限公司及子公司
大陸投資資訊－基本資料
民國108年1月1日至12月31日

附表六

單位：新台幣仟元
(除特別註明者外)

大陸被投資公司名稱	主要營業項目	實收資本額	投資方式 (註1)	本期期初自台灣匯出累積投資金額		本期匯出或收回投資金額		本期期末自台灣匯出累積投資金額		被投資公司本期損益	本公司直接或間接投資之持股比例	本期認列投資損益(註2)	期末投資帳面金額	截至本期止已匯回投資收益	備註
				匯出	收回	匯出	收回	匯出	收回						
上海玄玖信息科技有 限公司	資訊服務	\$ 35,976	(2)	\$ -	\$ -	\$ 35,976	\$ -	\$ 35,976	\$ 148	100%	(\$ 148)	\$ 340	\$ -		
真好玩娛樂科技股份 有限公司															

註1：投資方式區分為下列三種，標示種類別即可：
(1)直接赴大陸地區從事投資。
(2)透過9splay Holding Co., Limited再轉投資大陸公司。
(3)其他方式

註2：係經台灣母公司簽證會計師查核簽證之財務報表認列。

公司名稱	依經濟部投資審會 規定赴大陸地區 投資金額	依經濟部投資審會 核准投資金額
真好玩娛樂科技股份 有限公司	\$ 35,976	\$ 221,782

真好玩娛樂科技股份有限公司



董事長：周玄昆





95play

真好玩娛樂科技